

Project UI - Week 1

Eindproject Webdevelopment leerjaar 1

Hallo creatieve ontwerpers!

Tijdens deze projectweek zetten we de eerste stap naar het maken van het ontwerp van jouw portfolio website.

Wat gaan we doen?

1. Je gaat zoveel mogelijk inspiratie verzamelen en leert waar je op moet letten. Volgende week gaan we hiermee verder!
2. Je krijgt een goed beeld van de structuur van jouw website.
3. Je leert hoe je wireframes tekent en werkt jouw design uit in de vorm van Wireframes.

LET'S GO! 😊

Lisette, Gerald & Loni

Opdracht 1: LAAT JE INSPIREREN!

Ga op zoek naar inspiratie voor jouw portfolio website. Kijk bijvoorbeeld naar portfolio sites van anderen, blader door tijdschriften, check de visuele uitingen van jouw favoriete merken of zoek jouw inspiratie online.

Kijk naar sfeer, opbouw, typografie, grafische elementen, vormen, kleurgebruik, layout enzovoort...



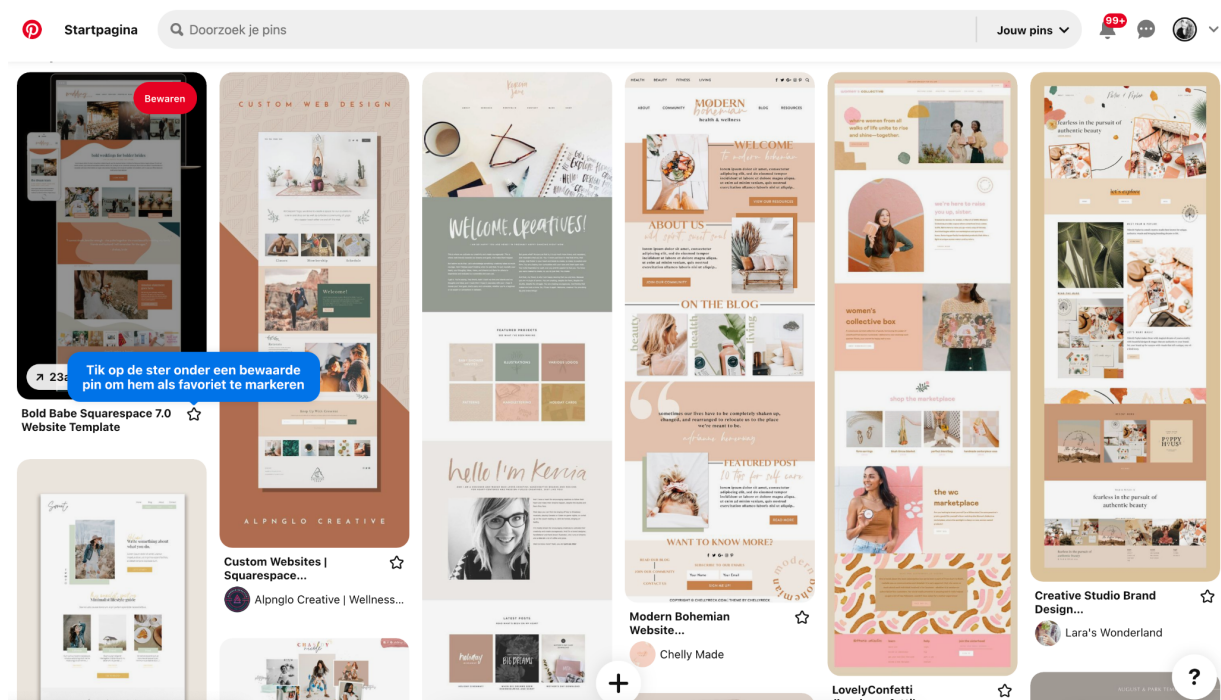
Verzamel zo veeeeel mogelijk inspiratie, wees nu nog niet te kritisch. Het geeft niet als je nog niet weet welke kant het opgaat. Hier gaan we volgende week mee verder!

Bewaar voor nu jouw inspiratie op een vaste plek: maak screenshots van de onderdelen die jouw interesse wekken en sla deze op in een mapje op jouw computer, of maak een inspiratiebord aan op <https://nl.pinterest.com/>

Mijn geheime inspiratiebronnen:

Om je op weg te helpen deel ik hier een aantal van mijn favoriete inspiratiebronnen. Ssshh!!

- <https://www.awwwards.com/>
- <https://nl.pinterest.com/>
- <https://muz.li/>
- <https://dribbble.com/>
- <https://www.behance.net/>



Opdracht 2: STRUCTUUR

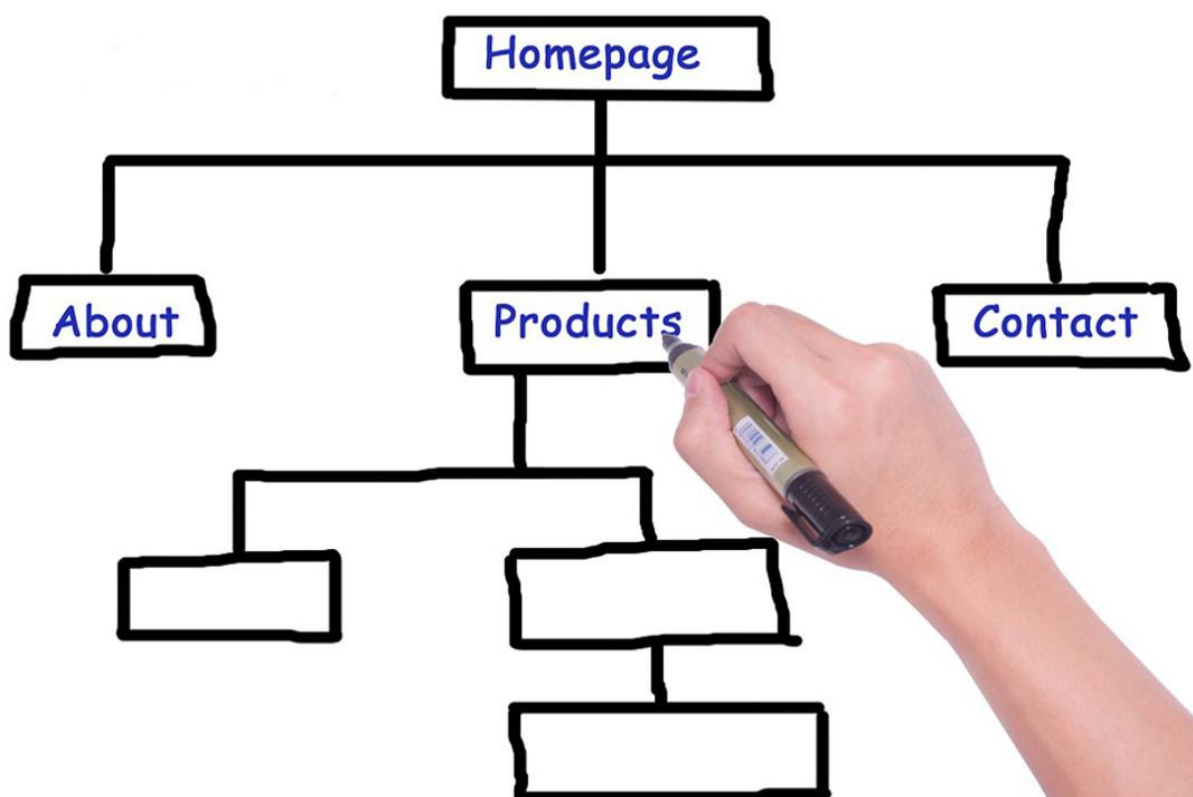
Bedenk welke pagina's jouw website nodig heeft en welke informatie hierop komt te staan. Maak een overzicht van hoe deze pagina's met elkaar samenhangen. De structuur van jouw website kun je schematisch weergeven met een boomstructuur.

Remember, de website moet uit meerdere pagina's bestaan en in elk geval de volgende onderdelen bevatten:

- ☐ Home
- ☐ Over mij (persoonlijk, zakelijk cv)
- ☐ Portfolio waarin je jouw beste werk laat zien
- ☐ Elk onderdeel in het portfolio krijgt een eigen pagina/sectie
- ☐ Contact

Voel je vrij om de onderdelen op jouw manier in te delen en andere onderdelen toe te voegen!

Je mag de structuur digitaal uitwerken of op papier :)



Opdracht 3: WIREFRAMES MAKEN

Nu je weet welke pagina's je nodig hebt wordt het tijd om deze in te delen. Een wireframe kun je zien als een **schets van de layout van een webpagina**. Hierop zijn alle elementen van de interface zichtbaar en zie je op welke plek binnen de pagina ze terecht komen.

Wireframes zijn belangrijk bij het maken van een website. Op papier kun je namelijk makkelijk een paar verschillende opties voor het ontwerp van de pagina uitproberen, maar als je de pagina direct digitaal zou maken kost dit natuurlijk veel meer tijd dan een simpele schets.

Wanneer je later voor een opdrachtgever werkt zal er meestal een ontwerpplan worden gemaakt, voordat de webapplicatie gebouwd wordt. Wireframes zijn vaak van dit ontwerpplan. De klant geeft hier goedkeuring op voordat de applicatie gebouwd wordt.

Het makkelijkste is om wat papier en stiften te pakken en gewoon eens wat schetsen te maken van de webpagina's. Maar je kunt er ook voor kiezen om de wireframes digitaal te maken met bijvoorbeeld Balsamiq: www.balsamiq.com/

TIPS:

- Bedenk je vooraf goed wat het doel is van elke pagina en welke informatie en functionaliteiten erop moet komen te staan om dit doel te bereiken.
- Wireframes zijn zwart-wit en super simpel, geen onnodige details dus...
- Wireframes bevatten nog geen echte content (afbeeldingen en tekst)
- Bij wireframes draait het om de structuur, niet om de lettertypes, logo's en andere design elementen.
- Zorg waar nodig voor toelichting op de wireframes, gebruik hiervoor een andere kleur.

STAP 1:

Lees dit artikel om meer te leren over het maken van wireframes:

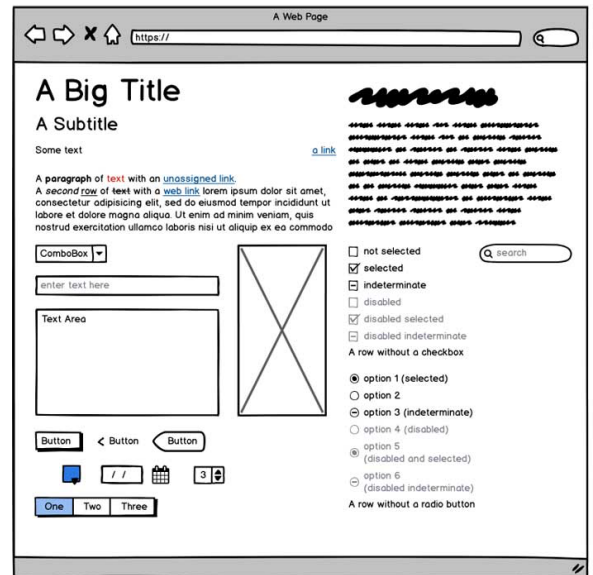
<https://elementor.com/blog/wireframe-website/>

STAP 2:

Kies een website naar keuze en teken daarvan het wireframe van de homepage.

STAP 3:

Werk voor elke pagina op jouw website wireframes uit. Geef elk wireframe een naam en een versienummer. Bewaar ze allemaal en breng deze steeds mee naar de lessen!



Opdracht 4: FEEDBACK

Zoek minimaal twee klasgenoten en vraag hen om feedback op jouw wireframes. Geef zelf ook feedback aan tenminste twee klasgenoten. Noteer welke tops en tips je hebt gekregen en van wie. Verwerk de feedback in een nieuwe versie van jouw wireframe.

Laat jouw voortgang zien bij de docent. Zorg ervoor dat deze weekopdracht ook deze week af is.

Volgende week gaan we verder met het huisstijl ontwerp.