

Kickstart Project UI

Eindproject Webdevelopment leerjaar 1

Hey vrolijke webdevelopers!

Welkom bij dit eindproject. In de laatste vier weken van dit schooljaar nemen we een stapje weg van de code en gaan we kijken naar de **designkant**. Jaa, dat is even wat anders, maar zeker niet onbelangrijk!

De komende drie weken werk je **individueel** aan het eindproject, waarbij je de **user interface** (UI) van jouw eigen portfolio website ontwerpt.

Hiervoor maak je een doorklikbaar prototype in Adobe XD. Dit prototype zul je in week 4 presenteren voor de klas. Je hoeft deze website dus niet te bouwen. We nodigen je uit om **lekker creatief** te zijn!

Ter ondersteuning staat er elke maandag een **werkblad** voor je klaar op Teams, waarin precies staat wat je moet doen. Ook zullen de docenten je natuurlijk super goed begeleiden tijdens de lessen op school.

Heel veel plezier met dit project!

Lisette, Gerald & Loni

Over de portfolio website

Een portfolio website geeft informatie over een persoon en geeft een voorproefje van wat je van iemand kunt verwachten. Het doel van deze website is om jezelf op een goede professionele manier te presenteren, zodat je jouw ideale opdracht-/werkgever kan overtuigen dat ze juist jou moeten hebben voor een bepaalde opdracht of baan.

Maak de website persoonlijk, laat zien wie je bent en waar jouw kwaliteiten liggen. Geef een goed beeld van jouw vaardigheden en kennis. Zorg voor de juiste sfeer.

Denk ook na over welke content waar komt te staan en welke vorm deze content aanneemt. Je hoeft geen volledige teksten uit te werken, je kunt hiervoor deels Lorem ipsum tekst gebruiken.

De website moet uit meerdere pagina's bestaan en in elk geval de volgende onderdelen bevatten:

- ☐ Home
- ☐ Over mij (persoonlijk, zakelijk cv)
- ☐ Portfolio waarin je jouw beste werk laat zien
- ☐ Elke onderdeel in het portfolio krijgt een eigen pagina/sectie
- ☐ Contact

Normaal gesproken zou je de website ontwerpen voor verschillende schermgroottes, maar voor nu hoef je de focus alleen te leggen op de **desktop versie**.

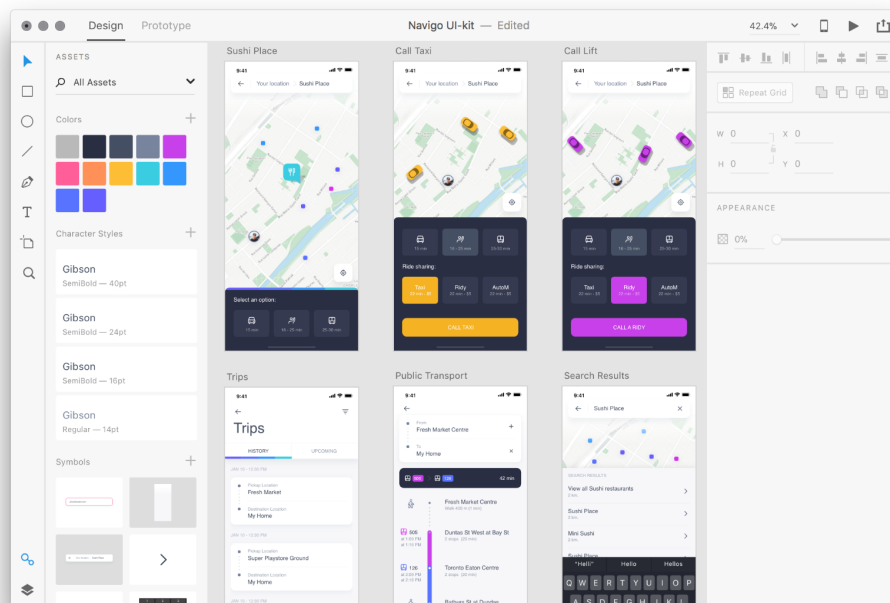


Adobe XD

In dit project maken we gebruik van het programma Adobe XD. Dit is een ontwerptool voor gebruikers interfaces voor web-apps en mobiele apps. **Voor de duidelijkheid; je hoeft deze website dus NIET te bouwen.** Het gaat puur om het ontwikkelen van een klikbaar ontwerp in Adobe XD. In week 3 krijg je hier meer informatie over.



- **Adobe XD kun je gratis downloaden via deze link:**
 - <https://www.adobe.com/nl/products/xd/pricing/individual.html>
- **Ook mag je gebruik maken van de door Adobe beschikbaar gestelde UI Kits. Deze kun je downloaden via deze link:**
 - <https://www.adobe.com/nl/products/xd/features/ui-kits.h>



Afbeelding: <https://medium.com/@Jonathanjosh/design-systems-with-adobe-xd-5b3ac49b7b09>

Beoordelingscriteria

- ☐ **Ontwerp:** creativiteit, consistentie, structuur, hiërarchie, layout, balans, contrast
- ☐ **Esthetiek:** uitstraling, sfeer, persoonlijkheid, gevoel, huisstijl
- ☐ **Gebruiksvriendelijkheid:** intuïtief, duidelijk, gemakkelijk in gebruik

Planning

In de onderstaande tabel zie je hoe het verloop van het project eruit ziet.

Tussentijdse opleveringen

Elke donderdag is er een tussentijdse oplevering. Hier laat je zien wat je hebt gemaakt en ontvang je feedback van tenminste twee klasgenoten, maak hier van te voren al duidelijke afspraken over met elkaar. De feedback verwerk je naar eigen inzicht op de vrijdag. Zo wordt jouw ontwerp steeds beter! **Laat ook jouw voortgang zien bij de docent!**

| Les | To do |
|-----------------------------------|--|
| Les 1 Week 23 07/06 | Maandag 7 juni kick-off project 09:00 uur Inspiratie opdoen Structuur bepalen Wireframes maken <i>Donderdag tussentijdse oplevering* - Wireframes</i> <i>Vrijdag verwerking feedback</i> |
| Les 2 Week 24 14/06 | Huisstijl ontwerpen <i>Donderdag tussentijdse oplevering* – Huisstijl</i> <i>Vrijdag verwerking feedback</i> |
| Les 3 Week 25 21/06 | Clickable prototype in Adobe XD maken <i>Donderdag tussentijdse oplevering* - Adobe XD</i> <i>Vrijdag verwerking feedback</i> |
| Les 4 Week 23 28/06 | 29 juni: toets webdevelopment javascript 30 juni & 1 juli: oplevering project tijdens individuele presentaties |