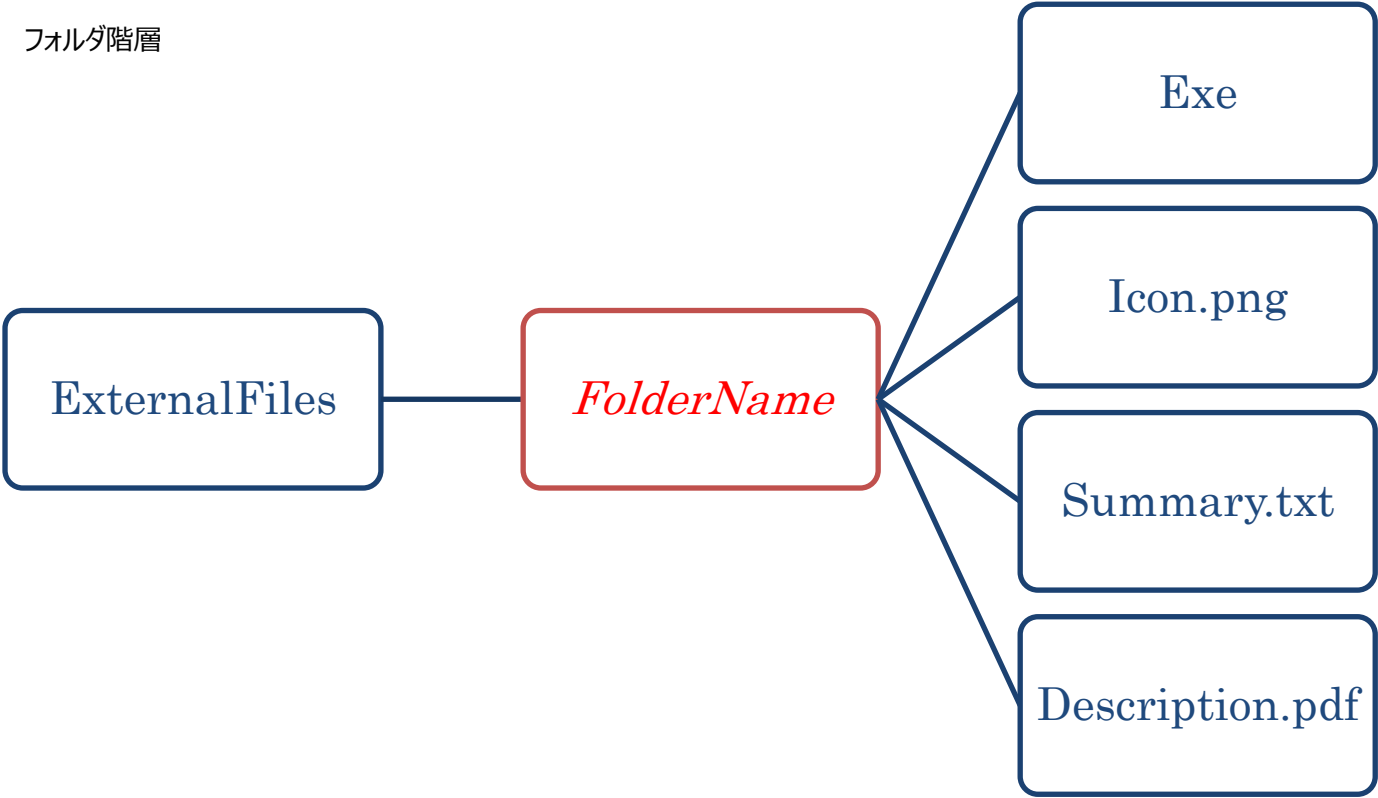


ランチャーの EXE 等の置き方説明

フォルダ階層



エグゼのショートカットや Icon の画像などを入れたフォルダを **ExternalFiles** に入れること。

Exe

実行ファイルのショートカット

名称を”**Exe**”に変更する。

Icon.png

名称を”**Icon**”

ファイル形式は png

サイズは 512*512 にすること

Summary.txt

名称は”**Summary**”

ファイル形式を”txt”にする。

概要説明の為のテキストを記入してください。

一行目に表示するゲームタイトル

二行目にジャンルやサブタイトル

三行目から概要テキストを記入する。

HTML の装飾タグのうち、**b,i,size,color** を使うことができる。

詳細はこの URL : <https://docs.unity3d.com/jp/460/Manual/StyledText.html>

ゲームタイトル 一行目

全角 11 文字まで表示可

改行禁止

ジャンル 二行目

ゲームのジャンルやサブタイトルなどを入れる文字列

全角 19 文字まで

改行禁止

概要

全角 250 文字まで

Description.pdf

名称は” **Description**”

ゲームの詳細な説明を記載した PDF