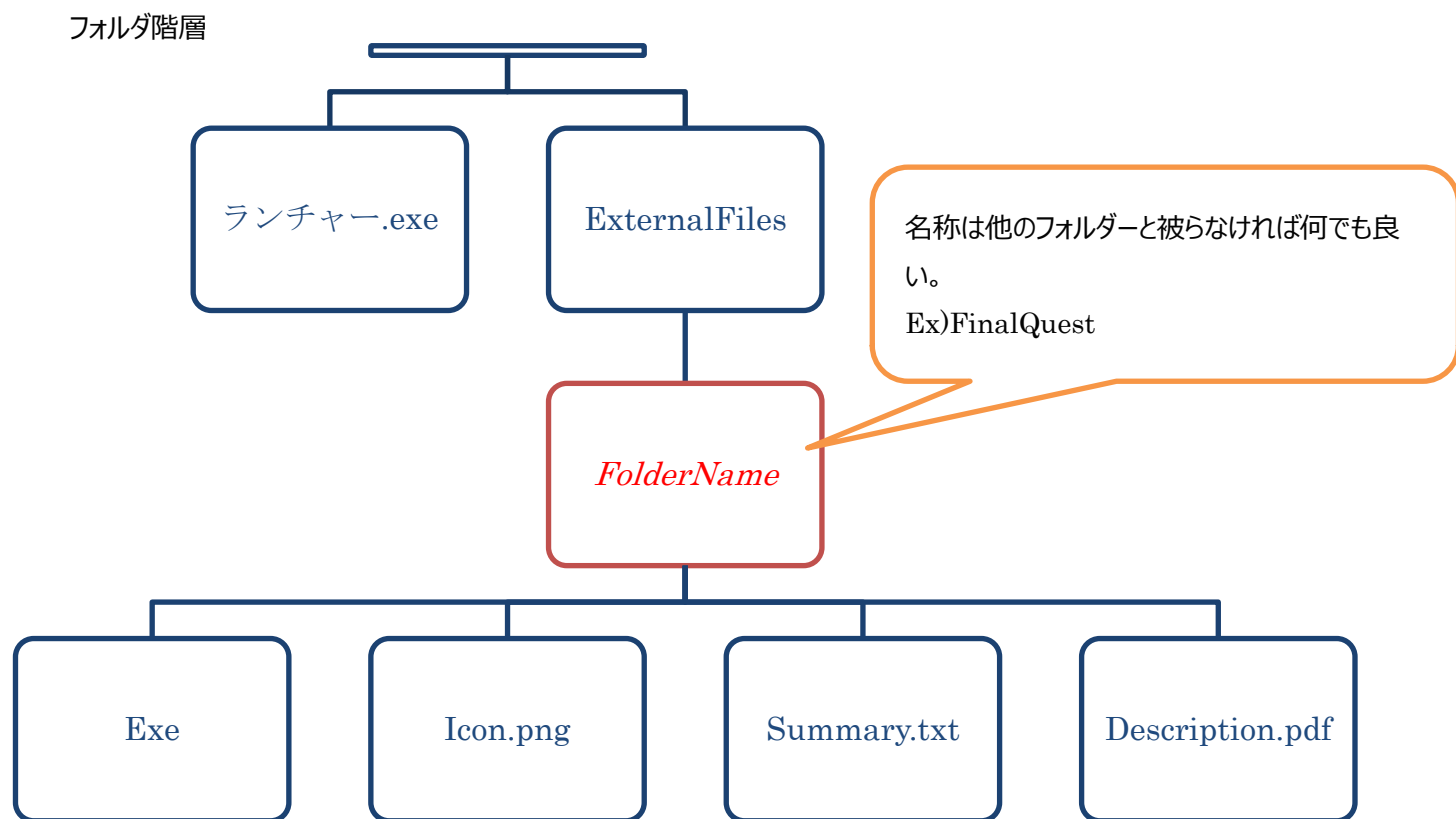


ランチャーの EXE 等の置き方説明



エグゼのショートカットや Icon の画像などを入れたフォルダ(*FolderName*)を **ExternalFiles** に入れること。

◇ Exe

実行ファイルのショートカット

動作させる PC でショートカットを作成する。

名称を”**Exe**”に変更する。

◇ Icon.png

名称を”**Icon**”

ファイル形式は png

サイズは 512*512 にすること

◇ Summary.txt

名称は”**Summary**”

ファイル形式を”txt”にする。

概要説明の為のテキストを記入してください。

一行目に表示するゲームタイトル

二行目にジャンルやサブタイトル

三行目から概要テキストを記入する。

HTML の装飾タグのうち、**b,i,size,color** を使うことができる。

装飾タグは文字数の制限に含まれない。

詳細はこの URL : <https://docs.unity3d.com/jp/460/Manual/StyledText.html>

◆ ゲームタイトル 一行目

全角 15 文字まで表示可

改行禁止

◆ ジャンル 二行目

ゲームのジャンルやサブタイトルなどを入れる文字列

全角 18 文字まで

改行禁止

◆ 概要

一行 23 文字

10 行までの

全角 230 文字まで

◇ Description.pdf

名称は”**Description**”

ゲームの詳細な説明を記載した PDF