

PROJET – LOGICIEL DE CAISSE POUR REIMS OUTILLAGE

Ce projet peut être réalisé seul ou à deux. Il fera l'objet d'une évaluation.

M. LEDUC vous demande d'écrire un logiciel permettant de gérer les deux caisses enregistreuses du magasin qui sont en réalité des PC tournant sous Linux Mint 21.1 équipés chacun d'une imprimante et d'un lecteur de code barre.

Il faut pouvoir pour chaque client qui se présente en caisse :

- créer un « passage en caisse » qui va regrouper les articles achetés par le client (les articles sont ajoutés les uns à la suite des autres ; la saisie des articles se fait grâce un lecteur de code barre (cependant il est possible de rentrer les codes en tapant leur numéro (un code barre pouvant être illisible)) ;
- mettre en attente et reprendre un passage en caisse (cas où le client a par exemple oublié un article) ;
- saisir le moyen de paiement (CB, chèque, espèce (dans ce cas, il faut préciser la monnaie à rendre si le client ne donne pas la somme exacte)) ;
- permettre de faire une remise sur le total de la facture (en pourcentage ou en euros) ;
- imprimer le ticket de caisse ;
- annuler un passage en caisse.

Le logiciel doit :

- pouvoir fonctionner indifféremment sur Windows ou Linux, vous utiliserez donc Java ;
- être affiché en plein écran (*full screen*) ;
- être utilisable sans clavier physique (donc il faut un clavier virtuel pour saisir les chiffres) car il doit être possible d'utiliser un écran tactile ;

La base de données doit être adaptée, car il faut pouvoir garder une trace des achats faits en caisses. Pour un passage en caisse, il faut mémoriser les articles achetés et leur quantité, le moyen de paiement, la remise éventuelle, la date et l'heure.