Технічне завдання для модифікації HTML-розмітки веб-компоненти AtlasWebFrame

3міст

- 1. Опис веб-компоненти AtlasWebFrame
- 2. Суть завдання
- 3. Вимоги до виконання завдання та критерії успішності.

1. Опис веб-компоненти AtlasWebFrame

Компонента AtlasWebFrame являє собою бібліотеку з програмним кодом на мові програмування Javascript, що дозволяє продавати та повертати білети на рейси пасажирських перевезень. HTML-код цієї компоненти створюється динамічно на сторінці сайта-партнера за допомогою виклику функції Init з вказанням DOM-елементу, в який буде вставлений HTML-код.

Принцип роботи веб-компоненти наступний: на кожну дію користувача, що змінює стан замовлення білетів (пошук рейсів, вибір поїздки та інші), компонента відправляє АЈАХ-запит до сайту tickets-go.com, після чого, відповідно до змісту відповіді на запит, показує необхідні для продовження роботи елементи та ховає непотрібні (наприклад, коли клієнт виконав пошук рейсів і вибрав одну з поїдок, котрі знайшла компонента, за допомогою кліку мишки на ній, компонента ховає всі інші поїздки та показує мапу автобусних місць для вибраної поїздки). Приклад роботи веб-компоненти можна побачити тут: http://firma-ikarus.com.ua/ (один із сайтів-партнерів, що використовує цю компоненту).

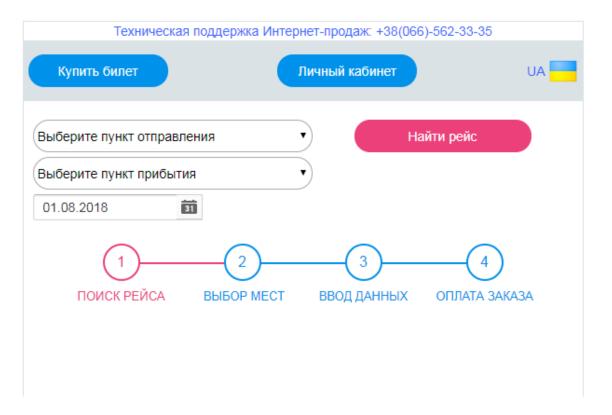


Рис. 1. Вигляд компоненти після запуску функції Init

2. Суть завдання

Як вже зазначалось вище, дана веб-компонента будує HTML-код на сторінці клієнта, але даний код погано відображається на мобільних пристроях. Необхідно переверстати HTML та CSS-код таким чином, щоб даний код був адаптивним та адекватно відображався на мобільних пристроях.

Дана веб-компонента складається з двох файлів: WebFrameCompact.css (https://tickets-go.com/Content/InternetSale/WebFrameCompact.css), котрий містить собі FrameHelper.js (http://ticketsy стиль, та go.com/Scripts/FrameHelper.js), котрий містить у собі javascript-код функцій для роботи з покупцем на client-side. FrameHelper.js містить у собі визначення об'єкту FH, котрий містить у собі об'єкт htmlStrings, котрий визначає за допомогою властивостей об'єкту HTML-код, котрий буде використовуватись мотятодп процесу роботи Наприклад, властивість компоненти. includingFrameHtml містить у собі HTML-код компоненти, що зображений на рисунку 1, a travelRowHtml містить у собі HTML-код, котрий відображає інформацію про знайдену поїздку. Веб-компонента працює з ним наступним чином – при необхідності бере стоку з властивості, виконує заміни шаблонних вставок, що обрамлюються символами фігурних дужок, на необхідні дані та вставляє отриманий текст в DOM-структуру.

Від виконавця даного завдання необхідно зверстати HTML-розмітку, подібну до тої, що існує вже, тільки зробивши її адаптивною та робочою на мобільних пристроях. Потрібно поміняти стилі в файлі WebFrameCompact.css та (за необхідності) частково HTML-розмітку.

3. Вимоги до виконання завдання та критерії успішності.

Завдання вважається виконаним, якщо:

- Javascript-код з файлу FrameHelper.js працює зі створеним HTML-кодом так же корректно, як із «рідним».
- На мобільних пристроях створений HTML-код відображається коректно та без проблем (наприклад, той код, що існує зараз,

реагує лише на повторний натиск на екран, але на комп'ютері таких проблем не було).

- HTML та CSS код ϵ добре структуровані.
- CSS-класи є комбіновані та повторно використовувані.
- Заборонено використовувати для назв CSS-класів такі назви, як :
- Заборонено міняти Javascript-код, окрім значень змінних.

По всіх питаннях звертатись по адресі atlasextproject@gmail.com .