mmdetection 解析

Sisyphes

2019年8月1日

目录

第一节	结构设计	2
1.1	总体逻辑	3
1.2	Configs	3
1.3	Backbone	3
1.4	Necks	3
1.5	Heads	4
1.6	Losses	4
1.7	Detectors	4
第二节	数据处理	4
第三节	模型结构	4
第四节	训练 pipeline	5
第五节	更改模型	5
第六节	新增模型	5

第一节 结构设计

- BackBone: 特征提取骨架网络,ResNet,ResneXt 等.
- Neck: 连接骨架和头部. 多层级特征融合,FPN,BFP 等.
- DenseHead: 处理特征图上的密集框部分, 主要分 AnchorHead, AnchorFreeHead 两大类, 分别有 RPNHead, SSDHead, RetinaHead 和 FCOSHead 等.
- RoIExtractor: 汇集不同层级的特征框, 将其大小统一, 为二步定位, 类别优化服务.
- RoIHead (BBoxHead/MaskHead): 类别分类或位置回归等.
- OneStage: BackBone + Neck + DenseHead

代码结构:

configs 网络组件结构等配置信息

tools: 训练和测试的最终包装

mmdet:

apis: 分布式环境设定, 推断和训练基类代码

core: anchor,bbox,mask 等在训练前和训练中的各种变换函数

datasets:coco 和 voc 格式的数据类以及一些增强代码

models: 模型组件, 采用注册和组合构建的形式完成模型搭建

ops: 优化加速代码, 包括 nms,roialign,dcn,gcb,mask, focal loss 等

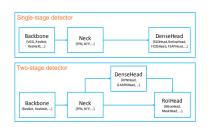


图 1: Framework

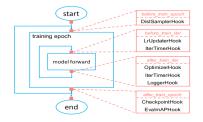


图 2: Trainning pipeline

1.1 总体逻辑

在最外层的 train.py 中能看到:

- 1. mmcv.Config.fromfile 从配置文件解析配置信息,并做适当更新,包括预加载模型文件,分布式相关等
- 2. mmdet.models.builder 中的 build_detector 根据配置信息构造模型
 - 2.5 build 函数依次遍历配置中的模型信息,调用 _build_module 函数,按 type 关键字从注册表中获取相应的模型对象,并根据配置参数实例化对象 (配置文件的模型参数只占了各模型构造参数的一小部分,模型结构并非可以随意更改).
 - 2.6 registr.py 实现了模型的注册装饰器, 其主要功能就是将各模型组件 类对象保存到 registry.module_dict 中, 从而可以实现 2.5 所示功能.
 - 2.7 目前包含 BACKBONES,NECKS,ROI_EXTRACTORS,SHARED_HEADS,HEADS,LOSSES,DETECTORS 七个 (容器). 注册器可按 @N AME.register_module 方式装饰,新增. 所有被注册的对象都是一个完整的 pytorch 构图
- 3. 最后就是数据迭代器和训练 pipeline

1.2 Configs

配置方式支持 python/json/yaml, 从 mmcv 的 Config 解析, 其功能同 maskrcnn-benchmark 的 yacs 类似, 将字典的取值方式属性化.

配置文件模型部分包含模型组件及其可改动模型结构的参数,比如 backbone 的层数,冻结的 stage;bbox_head 的 in_channel,类别,损失函数等;训练部分主要包括 anchor 采样相关系数;测试包括非极大抑制等相关参数;剩下数据,优化器,模型管理,日志等相关信息,一看即明.

1.3 Backbone

特征提取, 略.

1.4 Necks

展开描述:目标尺度和金字塔层级的关系,这些层级对应的尺度与损失函数,样本采样等的关系.

1.5 Heads

anchor_heads, bbox_heads, mask_heads 都将有 loss 的计算, 是核心点, 需详细描述.

1.6 Losses

选描述

1.7 Detectors

重点 one_stage, two_stage 详细阐述

第二节 数据处理

coco 数据等格式,多格式的转换

第三节 模型结构

详细解释一两个模型的细节,比如正负样本采样,损失函数改写,anchor相关尺度变换的细节

```
1 import numpy as np
  class Convolution():
    def ___init___(self, nc_in, nc_out, kernel_size, stride=2,padding=1):
      self.kernel_size = kernel_size
      self.weights = np.random.randn(nc_in * kernel_size[0] * kernel_size[1] ,
       nc\_out) * np.sqrt(2/nc\_in)
      self.biases = np.zeros(nc_out)
      self.stride = stride
      self.padding = padding
10
    def forward(self,x):
12
      mb, ch, n, p = x.shape
      y = np.matmul(arr2vec(x, self.kernel_size, self.stride, self.padding), self
       .weights) + self.biases
      y = np.transpose(y,(0,2,1))
      n1 = (n-self.kernel\_size[0] + 2 * self.padding) //self.stride + 1
      p1 = (p-self.kernel\_size[1] + 2 * self.padding )//self.stride + 1
      return y.reshape (mb, self.biases.shape [0], n1, p1)
```

```
18
        def backward(self,grad):
19
20
              写点字可以?
21
22
        mb, \;\; ch\_out \,, \;\; n1 \,, \;\; p1 \,=\, grad \,.\, shape
23
        grad = np.transpose(grad.reshape(mb, ch_out, n1*p1), (0,2,1))
24
        self.grad\_b = grad.sum(axis=1).mean(axis=0)
25
        \texttt{self.grad\_w} = (\texttt{np.matmul}(\,\texttt{self.old\_x}\,[:\,,:\,,;\,,\texttt{None}]\,,\texttt{grad}\,[:\,,:\,,\texttt{None}\,,:]\,)\,)\,.\\ \textbf{sum}(
         axis=1).mean(axis=0)
        new_grad = np.matmul(grad, self.weights.transpose())
27
        return vec2arr(new_grad, self.kernel_size, self.old_size, self.stride,
         self.padding)
```

OneStage, TwoStage, 其他

第四节 训练 pipeline

Hook 相关

第五节 更改模型

案例

第六节 新增模型

RetinaFace, BlazeFace, FaceBoxes 等