

mmdetection 解析

Sisyphes,yehao

2019 年 8 月 1 日

目录

第一节 结构设计	2
1.1 总体逻辑	3
1.2 Configs	3
1.3 Backbone	3
1.4 Necks	3
1.5 Heads	4
1.5.1 ssdhead	4
1.6 Losses	5
1.7 Detectors	5
第二节 数据处理	5
第三节 模型结构	5
第四节 训练 pipeline	6
第五节 更改模型	6
第六节 新增模型	7
第七节 计划	7

第一节 结构设计

- Backbone: 特征提取骨架网络, ResNet, ResNeXt 等.
- Neck: 连接骨架和头部. 多层次特征融合, FPN, BFP 等.
- DenseHead: 处理特征图上的密集框部分, 主要分 AnchorHead, AnchorFreeHead 两大类, 分别有 RPNHead, SSDHead, RetinaHead 和 FCOSHead 等.
- RoIExtractor: 汇集不同层级的特征框, 将其大小统一, 为二步定位, 类别优化服务.
- RoIHead (BBoxHead/MaskHead): 类别分类或位置回归等.
- OneStage: Backbone + Neck + DenseHead
- TwoStage: Backbone + Neck + (DenseHead) + RoIExtractor + RoIHead

代码结构:

configs 网络组件结构等配置信息

tools: 训练和测试的最终包装

mmdet:

apis: 分布式环境设定, 推断和训练基类代码

core: anchor, bbox, mask 等在训练前和训练中的各种变换函数

datasets: coco 和 voc 格式的数据类以及一些增强代码

models: 模型组件, 采用注册和组合构建的形式完成模型搭建

ops: 优化加速代码, 包括 nms, roialign, dcn, gcb, mask, focal_loss 等

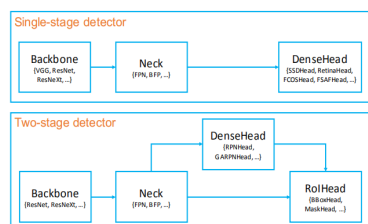


图 1: Framework

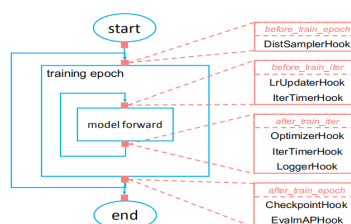


图 2: Training pipeline

1.1 总体逻辑

在最外层的 train.py 中能看到:

1. `mmcv.Config.fromfile` 从配置文件解析配置信息, 并做适当更新, 包括预加载模型文件, 分布式相关等
2. `mmdet.models.builder` 中的 `build_detector` 根据配置信息构造模型
 - 2.5 `build` 函数依次遍历配置中的模型信息, 调用 `__build_module` 函数, 按 `type` 关键字从注册表中获取相应的模型对象, 并根据配置参数实例化对象 (配置文件的模型参数只占了各模型构造参数的一小部分, 模型结构并非可以随意更改).
 - 2.6 `registr.py` 实现了模型的注册装饰器, 其主要功能就是将各模型组件类对象保存到 `registry.module_dict` 中, 从而可以实现 2.5 所示功能.
 - 2.7 目前包含 `BACKBONES,NECKS,ROI_EXTRACTORS,SHARED_HEADS,HEADS,LOSSES,DETECTORS` 七个 (容器). 注册器可按 `@NAME.register_module` 方式装饰, 新增. 所有被注册的对象都是一个完整的 `pytorch` 构图
3. 最后就是数据迭代器和训练 `pipeline`

1.2 Configs

配置方式支持 `python/json/yaml`, 从 `mmcv` 的 `Config` 解析, 其功能同 `maskrcnn-benchmark` 的 `yacs` 类似, 将字典的取值方式属性化.

配置文件模型部分包含模型组件及其可改动模型结构的参数, 比如 `backbone` 的层数, 冻结的 `stage`; `bbox_head` 的 `in_channel`, 类别, 损失函数等; 训练部分主要包括 `anchor` 采样相关系数; 测试包括非极大抑制等相关参数; 剩下数据, 优化器, 模型管理, 日志等相关信息, 一看即明.

1.3 Backbone

特征提取, 略.

1.4 Necks

展开描述: 目标尺度和金字塔层级的关系, 这些层级对应的尺度与损失函数, 样本采样等的关系.

1.5 Heads

anchor_heads, bbox_heads, mask_heads 都将有 loss 的计算, 是核心点, 需详细描述.

1.5.1 ssdhead

ssd 结构的检测网络, 目前已有 ssd300,ssd512, 结构细节参考1.3. 从配置文件中可有看到, 它没有 neck, 因层级结构在 backbone 实现.

ssdhead 继承自 anchorhead, 主要功能为处理多层级特征上的 anchor 构造和 target 标定与筛选, 基本的 featuremap 上的 anchor 生成由 mmdet.core.anchor 中的 AnchorGenerator 完成, 优化目标 anchor 由 anchor_target 完成. ssdhead 中 forward 前向返回各层级对应的类别分数和坐标信息, loss 函数则得到对应的损失函数, 以字典的形式返回, 最终求导时, 汇总成一个值, 同时也能计算各个部分损失函数的均值, 方差, 方便优化, debug.

此处的难点在于 anchor 的设定和 target 的标定, 筛选. 现就 anchor 这一块细说如下:

anchor 基本介绍: anchor 设计和 caffe ssd anchor 设计一致, 假设 min_size 为 a , max_size 为 b , 则先生成 ratio 为 1, 宽度和高度为 $(a, a), (\sqrt{ab}, \sqrt{ab})$ 的两个 anchor, ratio 为 2, 1/2, 3, 1/3 则分别生成宽度和高度为 $(a * \sqrt{ratio}, a / \sqrt{ratio})$ 的 anchor, mmdetection 中必须设定每一层的 min_size, max_size, 因此 ratios 为 [2] 则对应 4 个 anchor, ratios 为 [2, 3] 则对应 6 个 anchor.

在 init() 函数中, 先生成 min_size, max_size, 注意它这里是必须要指定 max_size(和 caffe SSD 不同, 无法生成奇数个 anchor), 确保 len(min_size)=len(max_size), 调用 AnchorGenerator() 类生成了 base_anchors, 数量是 6 或者 10, 使用 indices 操作从 6 个 anchor 里选择 (0, 3, 1, 2) 或者从 10 个 anchor 里选择 (0, 5, 1, 2, 3, 4) → 最终生成 4 个或者 6 个 anchor. 于在多个 feature map 上生成 anchor, 因此使用了一个 for 循环操作, 将 anchor_generator 放入到 anchor_generators[] 中.

AnchorGenerator 类, init() 函数需要如下参数:

- base_size: 即设置的 min_size
- scales: 是 $(1, \sqrt{max_size/min_size})$, 用来生成 ratio 为 1 的两个 anchor

- ratios: 是 $(1, 2, 1/2)$ 或者 $(1, 2, 1/2, 3, 1/3)$
- ctr: ctr 由 stride 生成, 是 anchor 的中心坐标, $(\frac{stride-1}{2}, \frac{stride-1}{2})$ 在 `gen_base_anchor()` 函数里, 使用上面的参数来计算 `base_anchor`, 计算流程如下:
 - 根据 ratios 来计算 `h_ratios` 和 `w_ratios`, 即上面所述的 $(1/\sqrt{ratios}, \sqrt{ratios})$.
 - 根据 scales 来计算 `base_size`, 一共有 2 个分别是

$$(min_size, \sqrt{min_size * max_size}) = min_size * scales$$
 - 计算 anchors 的宽度和高度, 只以宽度举例: $w = base_size * w_ratios$, 以 ratios 是 $(1, 2, 1/2)$ 举例, `base_size` shape 为 $(2, 1)$, `w_ratios` shape 为 $(1, 3)$, 计算出的 `w` 是 $(2, 3)$ 一共生成了 6 个 anchor, 如果 ratios 是 $(1, 2, 1/2, 3, 1/3)$, 则生成 10 个 anchor (此处 anchor 数量和标准 `ssd` anchor 数量不一致 → 再筛选 (即 `ssd_head.py` 中使用 `indices` 操作进行筛选))

1.6 Losses

选描述

1.7 Detectors

重点 `one_stage`, `two_stage` 详细阐述

第二节 数据处理

coco 数据等格式, 多格式的转换

第三节 模型结构

详细解释一两个模型的细节, 比如正负样本采样, 损失函数改写, anchor 相关尺度变换的细节

```

1 import numpy as np
2 class Convolution():
3
4     def __init__(self, nc_in, nc_out, kernel_size, stride=2,padding=1):
5         self.kernel_size = kernel_size
6         self.weights = np.random.randn(nc_in * kernel_size[0] * kernel_size[1] ,
7                                         nc_out) * np.sqrt(2/nc_in)
8         self.biases = np.zeros(nc_out)
9         self.stride = stride
10        self.padding = padding
11
12    def forward(self,x):
13        mb, ch, n, p = x.shape
14        y = np.matmul(arr2vec(x,self.kernel_size,self.stride,self.padding), self
15                        .weights) + self.biases
16        y = np.transpose(y,(0,2,1))
17        n1 = (n-self.kernel_size[0]+ 2 * self.padding) //self.stride + 1
18        p1 = (p-self.kernel_size[1]+2 * self.padding )//self.stride + 1
19        return y.reshape(mb,self.biases.shape[0],n1,p1)
20
21    def backward(self,grad):
22        """
23        写点字可以?
24        """
25        mb, ch_out, n1, p1 = grad.shape
26        grad = np.transpose(grad.reshape(mb,ch_out,n1*p1),(0,2,1))
27        self.grad_b = grad.sum(axis=1).mean(axis=0)
28        self.grad_w = (np.matmul(self.old_x[:, :, :, None], grad[:, :, None, :])).sum(
29            axis=1).mean(axis=0)
30        new_grad = np.matmul(grad, self.weights.transpose())
31        return vec2arr(new_grad, self.kernel_size, self.old_size, self.stride,
32                        self.padding)

```

OneStage, TwoStage, 其他

第四节 训练 pipeline

Hook 相关

第五节 更改模型

案例

第六节 新增模型

RetinaFace, BlazeFace, FaceBoxes 等

第七节 计划

1. 基本骨架网络说明,ssd-vgg, 将其和配置文件 ssd300,ssd500 中的 head 参数对齐
2. anchor target 部分
3. neck 层, 相关 retinanet, maskrcnn 等
4. 损失函数