三國小精靈

一、遊戲規則：

共有三個不同隊伍的小精靈，每個隊伍小精靈守衛自己的旗幟，每個隊伍的小精靈分別有一個攻擊旗幟的精靈”豆子“和兩個守衛旗幟的精靈“怪獸”，每個隊伍隨機出生在固定的三個點上。豆子不斷攻擊旗幟，直到最後一方旗幟存活下來方獲勝。

在地圖上三個點中會隨機出現一個狀態符，分別是一次無障礙行走，五秒無敵，五秒加速，五秒分身。

無障礙行走：可以任意穿牆一次

五秒無敵：在五秒時間內，怪獸無法殺死豆子

五秒加速：五秒時間內，移動速度增加20%

五秒分身：五秒內分身出兩個豆子，五秒內一個分身被殺死，另一個分身則變為真身，五秒結束後隨機一個分身為真身。

二、AI模式

1、規定豆子只能攻擊旗幟，怪獸只能攻擊敵方豆子，怪獸的移動速度是豆子的三分之二。當豆子距離一方旗幟的最短距離小於Dis時，怪獸便會出動追擊豆子。怪獸會逐漸變得intelligent，選擇最有效的方式去追擊豆子（圍攻，堵截等），當怪獸離開己方旗幟距離大於DIs\_flag時，便會回到旗幟點守候。

2、結盟機制：當兩個隊伍的豆子碰撞時便會結盟，結盟時間為20秒，移動速度會減慢20%，他們會共同攻擊第三隊的旗幟。每輛次結盟開始要間隔20秒。

3、背叛機制：當結盟時間還剩8秒時，盟軍一方受到受到威脅時或者有機會取勝時可以選擇叛變，一旦叛變后，下一次結盟時間開始時，這兩隻隊伍無法結盟。