哈爾濱Z業大學 实验报告

实 验 (七)

题	目	TinyShell
		微壳
专	<u> </u>	计算机类
学	号	1190501614
班	级	1903006
学	生	cgh
指导教	师	史先俊
实 验 地	. 点	G709
实验日	期	2021.06.05

计算机科学与技术学院

目 录

第1章 实验基本信息	4 -
1.1 实验目的	4-
1.2 实验环境与工具	4 -
1.2.1 硬件环境	4 -
1.2.2 软件环境	4 -
1.2.3 开发工具	
1.3 实验预习	4 -
第 2 章 实验预习	5 -
2.1 进程的概念、创建和回收方法(5分)	5 -
2.2 信号的机制、种类(5 分)	
2.3 信号的发送方法、阻塞方法、处理程序的设置方法(5分)。	
2.4 什么是 SHELL,功能和处理流程(5分)	7 -
第 3 章 TINYSHELL 的设计与实现	8 -
3.1.1 VOID EVAL(CHAR *CMDLINE)函数(10分)	- 8 -
3.1.2 INT BUILTIN_CMD(CHAR **ARGV)函数(5分)	
3.1.3 VOID DO_BGFG(CHAR **ARGV) 函数(5分)	
3.1.4 VOID WAITFG(PID_T PID) 函数(5分)	
3.1.5 VOID SIGCHLD_HANDLER(INT SIG) 函数(10分)	9 -
第 4 章 TINYSHELL 测试	27 -
4.1 测试方法	27 -
4.2 测试结果评价	
4.3 自测试结果	
4.3.1 测试用例 trace01.txt	27 -
4.3.2 测试用例 trace02.txt	28 -
4.3.3 测试用例trace03.txt	28 -
4.3.4 测试用例 trace04.txt	28 -
4.3.5 测试用例 trace05.txt	28 -
4.3.6 测试用例 trace06.txt	
4.3.7 测试用例 trace07.txt	
4.3.8 测试用例 trace08.txt	
4.3.9 测试用例 trace09.txt	
4.3.10 测试用例trace10.txt	
4.3.11 测试用例trace11.txt	
4.3.12 测试用例 trace12.txt	
4.3.13 测试用例trace13.txt	31 -

	32 -
4.3.15 测试用例trace15.txt	
第 5 章 评测得分	34 -
第6章 总结	35 -
5.1 请总结本次实验的收获	35 -
5.2 请给出对本次实验内容的建议	35 -
参考文献	36 -

第1章 实验基本信息

1.1 实验目的

理解现代计算机系统进程与并发的基本知识 掌握 linux 异常控制流和信号机制的基本原理和相关系统函数 掌握 shell 的基本原理和实现方法 深入理解 Linux 信号响应可能导致的并发冲突及解决方法 培养 Linux 下的软件系统开发与测试能力

1.2 实验环境与工具

1.2.1 硬件环境

X64 CPU; 2GHz; 2G RAM; 256GHD Disk 以上

1.2.2 软件环境

Windows7 64 位以上; VirtualBox/Vmware 11 以上; Ubuntu 16.04 LTS 64 位/ 优麒麟 64 位

1.2.3 开发工具

Ubuntu

1.3 实验预习

上实验课前,必须认真预习实验指导书(PPT或PDF)

了解实验的目的、实验环境与软硬件工具、实验操作步骤,复习与实验有关的理论知识。

了解进程、作业、信号的基本概念和原理 了解 shell 的基本原理

熟知进程创建、回收的方法和相关系统函数 熟知信号机制和信号处理相关的系统函数

第2章 实验预习

总分 20 分

2.1 进程的概念、创建和回收方法(5分)

进程(Process)是计算机中的程序关于某数据集合上的一次运行活动,是系统进行资源分配和调度的基本单位,是操作系统结构的基础。在早期面向进程设计的计算机结构中,进程是程序的基本执行实体;在当代面向线程设计的计算机结构中,进程是线程的容器。程序是指令、数据及其组织形式的描述,进程是程序的实体

进程创建,是指操作系统创建一个新的进程。UNIX 系统用 fork()系统调用,而 windows 系统用 CreatProcess()。进程创建的时机有:

- (1) 系统初始化。系统的调度进程创建 init 进程。
- (2) 执行中的进程调用了 fork()系统函数。程序中有 fork()函数。
- (3) 用户登录,用户命令请求创建进程。例如:用户双击一个图标。
- (4)一个批处理作业初始化。大型机、高性能计算机用户提交一个课题,则 系统建立作业控制块,在作业调度后在系统内存中创建进程。

进程回收的工作方式是,在发生所配置的回收事件时,回收应用程序或应用程序池。回收 OOP 应用程序的原理很简单: IIS 调入 COM+ RecycleProcess() 方法,以请求回收由 DLLhost.exe 托管的应用程序进程。触发回收事件后,将发生下列事件:

创建新的进程,以为对被回收应用程序的新的应用程序请求提供服务。

给予被回收的进程一些时间,以便完成对旧的应用程序请求的处理。时间间隔是用 ShutdownTimeLimit 配置数据库关键字配置的。

如果达到 ShutdownTimeLimit,而旧的进程还没停止,那么 IIS 将终止旧进程。

2.2 信号的机制、种类(5分)

信号的机制:一个信号就是一条消息,它通知进程系统中发生了一个某种类型的事件。每种信号类型都对应某种系统的事件。信号类型是用小整数 ID 来标识,每一个信号对应唯一的 ID。

发送信号:内核通过更新目的进程上下文的某种状态,发送一个信号给目的

讲程。

接收信号:内核强迫目的进程以某种方式对信号的发送做出反应,则接收了这种信号。

信号的种类

序号	名称	默认行为	相应事件
1	SIGHUP	终止	终端线挂断
2	SIGINT	终止	来自键盘的中断
3	SIGQUIT	终止	来自键盘的退出
4	SIGILL	终止	非法指令
5	SIGTRAP	终止并转储内存 [©]	跟踪陷阱
6	SIGABRT	终止并转储内存 [©]	来自 abort 函数的终止信号
7	SIGBUS	终止	总线错误
8	SIGFPE	终止并转储内存 ^①	浮点异常
9	SIGKILL	终止の	杀死程序
10	SIGUSR1	终止	用户定义的信号1
11	SIGSEGV	终止并转储内存 [©]	无效的内存引用 (段故障)
12	SIGUSR2	终止	用户定义的信号 2
13	SIGPIPE	终止	向一个没有读用户的管道做写操作
14	SIGALRM	终止	来自alarm函数的定时器信号
15	SIGTERM	终止	软件终止信号
16	SIGSTKFLT	终止	协处理器上的栈故障
17	SIGCHLD	忽略	一个子进程停止或者终止
18	SIGCONT	忽略	继续进程如果该进程停止
19	SIGSTOP	停止直到下一个 SIGCONT®	不是来自终端的停止信号
20	SIGTSTP	停止直到下一个 SIGCONT	来自终端的停止信号
21	SIGTTIN	停止直到下一个 SIGCONT	后台进程从终端读
22	SIGTTOU	停止直到下一个 SIGCONT	后台进程向终端写
23	SIGURG	忽略	套接字上的紧急情况
24	SIGXCPU	终止	CPU 时间限制超出
25	SIGXFSZ	终止	文件大小限制超出
26	SIGVTALRM	终止	虚拟定时器期满
27	SIGPROF	终止	剖析定时器期满
28	SIGWINCH	忽略	窗口大小变化
29	SIGIO	终止	在某个描述符上可执行 I/O 操作
30	SIGPWR	终止	世电源故障 sdm.net/Webxin_4540615

2.3 信号的发送方法、阻塞方法、处理程序的设置方法(5分)

进程可以通过 kill 函数向包括它本身在内的其他进程发送一个信号,如果程序没有发送这个信号的权限,对 kill 函数的调用就将失败,而失败的常见原因是目标进程由另一个用户所拥有。

阻塞方法: 隐式阻塞机制: 内核默认阻塞任何当前处理程序正在处理信号类和待处理信号。显示阻塞进制: 应用程序可以调用 sigprocmask 函数和它的辅助函数,明确地阻塞和解除阻塞选定的信号。

处理程序的设置方法:

- 1) 调用 signal 函数,调用 signal(SIG,handler), SIG 代表信号类型,handler 代表接收到 SIG 信号之后对应的处理程序。
- 2) 因为 signal 的语义各有不同,所以我们需要一个可移植的信号处理函数设置方法,Posix 标准定义了 sigaction 函数,它允许用户在设置信号处理时明确指定他们想要的信号处理语义

2.4 什么是 shell, 功能和处理流程(5分)

什么是 shell: Shell 是一个用 C 语言编写的程序,他是用户使用 Linux 的桥梁。Shell 既是一种命令语言,又是一种程序设计语言,Shell 是指一种应用程序。

功能: Shell 应用程序提供了一个界面,用户通过这个界面访问操作系统内核的服务。

处理流程:

- 1) 从终端读入输入的命令。
- 2) 将输入字符串切分获得所有的参数
- 3) 如果是内置命令则立即执行
- 4 否则调用相应的程序执行
- 5) shell 应该接受键盘输入信号,并对这些信号进行相应处理。

第3章 TinyShell 的设计与实现

总分 45 分

3.1 设计

3.1.1 void eval(char *cmdline)函数(10分)

函数功能:对用户输入的命令行进行解析,对于命令(quit, jobs, bg, fg)立即执行,否则创建子进程并在该子进程的上下文中运行,前台任务需要等待它运行结束

参数: char *cmdline

处理流程: 首先调用 parseline 函数解析命令行的内容, 判断命令是否为空

如果输入的不是内置函数或内置命令,则在 jobs 中创建子进程,在子

进程的上下文中运行它

否则立即执行该命令

要点分析:

- 1. 防止对全局变量修改,阻塞 SIGCHLD、SIGINT、SIGSTP 信号后再创建子进程,创建子进程后用 addjob 将子进程的 job 加入 jobs,用 sigprocmask 解除阻塞。
- 2. 子进程从父进程处继承了信号阻塞向量,子进程必须确保在执行新程序之前解除对 SIGCHLD 的阻塞。
- 3. 如果是前台任务需要调用 waitfg 等待前台任务结束

3.1.2 int builtin_cmd(char **argv)函数(5分)

函数功能:如果是内置命令则执行相应任务;如果是 quit 命令则退出;如果是 jobs 命令则列出任务列表,否则放回 0

参数: char **argv

处理流程: 先比较 argv[0]是否为 quit, 如果是,则退出程序

然后比较 argv[0]是否为 fg 或 bg, 如果是,则执行相应任务

最后比较是否为 jobs, 如果是,则列出 job 的信息

否则返回0

要点分析:注意判断 argv[0]是否为空,

3.1.3 void do_bgfg(char **argv) 函数(5分)

函数功能: 实现内置命令 bg 和 fg

参 数: char **argv

处理流程: 1. 解析命令行,判断读入的格式然后获得 job 的 pid

2. 如果是 bg 命令,向 job 的进程组发送 SIGCONT 信号,并将状态设为 BG,打印相关信息

3. 如果是 fg 命令,向 job 的进程组发送 SIGCONT 信号,并将状态设为 FG,打印相关信息,调用 weitfg 等待前台任务结束

要点分析:注意命令是否为空

注意判断 process 是否存在

注意判断 job 是否存在

注意输入参数的格式是否规范

分类讨论 bg 和 fg

3.1.4 void waitfg(pid t pid) 函数(5分)

函数功能: 等待前台任务结束

参数: pid t pid

处理流程:通过 while 循环实现,每次 sleep(1),直到当前任务的 PID 不再是 pid

要点分析: 调用 fgpid 函数得到当前任务的 PID

3.1.5 void sigchld_handler(int sig) 函数(10分)

函数功能: 捕获 SIGCHILD 信号并处理僵尸子进程

参数: int sig

处理流程:

- 1. 临时变量保存 errno
- 2. 如果子进程正常退出或调用 exit 退出,则阻塞信号后删除该 job,解除阻塞
- 3. 如果子进程以及停止则打印相关信息
- 4. 如果子进程终止,打印信息后阻塞信号删除该 job,然后解除阻塞
- 5. 通过 while 回收所有僵尸子进程

要点分析:注意保存 errno,防止被修改

通过调用 WIFEXITED, WIFSTOPPED, WIFSIGNALED 来判断子进程的返回状态

3.2 程序实现(tsh.c 的全部内容)(10分)

```
/*
 * tsh - A tiny shell program with job control
 *
 * <陈广焕 1190501614>
 */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include <signal.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <errno.h>
#define MAXLINE 1024 /* max line size */
#define MAXARGS
                  128 /* max args on a command line */
#define MAXJOBS 16 /* max jobs at any point in time */
#define MAXJID 1<<16 /* max job ID */</pre>
/* Job states */
#define UNDEF 0 /* undefined */
#define FG 1 /* running in foreground */
#define BG 2 /* running in background */
#define ST 3 /* stopped */
 * Jobs states: FG (foreground), BG (background), ST (stopped)
 * Job state transitions and enabling actions:
    BG -> FG : fg command
/* Global variables */
extern char **environ; /* defined in libc */
char prompt[] = "tsh> ";  /* command line prompt (DO NOT CHANGE) */
                      /* if true, print additional output */
int verbose = 0;
int nextjid = 1;
char sbuf[MAXLINE];
                         /* for composing sprintf messages */
                         /* The job struct */
struct job_t
    pid_t pid;
   int jid;
    int state;
    char cmdline[MAXLINE]; /* command line */
};
struct job t jobs[MAXJOBS]; /* The job list */
```

```
/* End global variables */
/* Function prototypes */
/* Here are the functions that you will implement */
void eval(char *cmdline);
int builtin_cmd(char **argv);
void do_bgfg(char **argv);
void waitfg(pid_t pid);
void sigchld_handler(int sig);
void sigtstp_handler(int sig);
void sigint_handler(int sig);
/* Here are helper routines that we've provided for you */
int parseline(const char *cmdline, char **argv);
void sigquit_handler(int sig);
void clearjob(struct job_t *job);
void initjobs(struct job_t *jobs);
int maxjid(struct job_t *jobs);
int addjob(struct job_t *jobs, pid_t pid, int state, char *cmdline);
int deletejob(struct job_t *jobs, pid_t pid);
pid_t fgpid(struct job_t *jobs);
struct job_t *getjobpid(struct job_t *jobs, pid_t pid);
struct job_t *getjobjid(struct job_t *jobs, int jid);
int pid2jid(pid_t pid);
void listjobs(struct job_t *jobs);
void usage(void);
void unix_error(char *msg);
void app_error(char *msg);
typedef void handler_t(int);
handler_t *Signal(int signum, handler_t *handler);
int main(int argc, char **argv)
    char c;
    char cmdline[MAXLINE];
    int emit_prompt = 1; /* emit prompt (default) */
```

```
/* Redirect stderr to stdout (so that driver will get all output
 * on the pipe connected to stdout) */
dup2(1, 2);
/* Parse the command line */
while ((c = getopt(argc, argv, "hvp")) != EOF)
    switch (c)
                             /* print help message */
        case 'h':
           usage();
           break;
        case 'v':
                             /* emit additional diagnostic info */
           verbose = 1;
            break;
                             /* don't print a prompt */
        case 'p':
            emit_prompt = 0; /* handy for automatic testing */
            break;
        default:
            usage();
/* Install the signal handlers */
/* These are the ones you will need to implement */
Signal(SIGINT, sigint_handler); /* ctrl-c */
Signal(SIGTSTP, sigtstp_handler); /* ctrl-z */
Signal(SIGCHLD, sigchld_handler); /* Terminated or stopped child */
/* This one provides a clean way to kill the shell */
Signal(SIGQUIT, sigquit_handler);
/* Initialize the job list */
initjobs(jobs);
while (1)
   /* Read command line */
   if (emit_prompt)
        printf("%s", prompt);
       fflush(stdout);
```

```
if ((fgets(cmdline, MAXLINE, stdin) == NULL) && ferror(stdin))
           app_error("fgets error");
       if (feof(stdin)) /* End of file (ctrl-d) */
           fflush(stdout);
           exit(0);
       /* Evaluate the command line */
       eval(cmdline);
       fflush(stdout);
       fflush(stdout);
   exit(0); /* control never reaches here */
  eval - Evaluate the command line that the user has just typed in
* If the user has requested a built-in command (quit, jobs, bg or fg)
* then execute it immediately. Otherwise, fork a child process and
* run the job in the context of the child. If the job is running in
* the foreground, wait for it to terminate and then return. Note:
* each child process must have a unique process group ID so that our
* background children don't receive SIGINT (SIGTSTP) from the kernel
* when we type ctrl-c (ctrl-z) at the keyboard.
void eval(char *cmdline)
   /* $begin handout */
   char *argv[MAXARGS]; /* argv for execve() */
                       /* should the job run in bg or fg? */
   int bg;
   pid_t pid;
   sigset_t mask;
                       /* signal mask */
   /* Parse command line */
   bg = parseline(cmdline, argv);
   if (argv[0] == NULL)
       return; /* ignore empty lines */
   if (!builtin_cmd(argv))
```

```
* This is a little tricky. Block SIGCHLD, SIGINT, and SIGTSTP
 * signals until we can add the job to the job list. This
 * eliminates some nasty races between adding a job to the job
 * list and the arrival of SIGCHLD, SIGINT, and SIGTSTP signals.
if (sigemptyset(&mask) < 0)</pre>
    unix_error("sigemptyset error");
if (sigaddset(&mask, SIGCHLD))
    unix_error("sigaddset error");
if (sigaddset(&mask, SIGINT))
    unix_error("sigaddset error");
if (sigaddset(&mask, SIGTSTP))
    unix_error("sigaddset error");
if (sigprocmask(SIG_BLOCK, &mask, NULL) < 0)</pre>
    unix_error("sigprocmask error");
/* Create a child process */
if ((pid = fork()) < 0)</pre>
    unix_error("fork error");
 * Child process
if (pid == 0)
    /* Child unblocks signals */
    sigprocmask(SIG_UNBLOCK, &mask, NULL);
    /* Each new job must get a new process group ID
       signals to all of the shell's jobs */
    if (setpgid(0, 0) < 0)
        unix_error("setpgid error");
    /* Now load and run the program in the new job */
    if (execve(argv[0], argv, environ) < 0)</pre>
        printf("%s: Command not found\n", argv[0]);
        exit(0);
```

```
* Parent process
        /* Parent adds the job, and then unblocks signals so that
           the signals handlers can run again */
        addjob(jobs, pid, (bg == 1 ? BG : FG), cmdline);
        sigprocmask(SIG_UNBLOCK, &mask, NULL);
        if (!bg)
            waitfg(pid);
            printf("[%d] (%d) %s", pid2jid(pid), pid, cmdline);
    /* $end handout */
    return;
  parseline - Parse the command line and build the argv array.
* Characters enclosed in single quotes are treated as a single
* argument. Return true if the user has requested a BG job, false if
* the user has requested a FG job.
int parseline(const char *cmdline, char **argv)
    static char array[MAXLINE]; /* holds local copy of command line */
                                /* ptr that traverses command line */
   char *buf = array;
    char *delim;
                                /* points to first space delimiter */
    int argc;
                                 /* number of args */
                                 /* background job? */
    int bg;
    strcpy(buf, cmdline);
   buf[strlen(buf)-1] = ' '; /* replace trailing '\n' with space */
while (*buf && (*buf == ' ')) /* ignore leading spaces */
        buf++;
    /* Build the argv list */
    argc = 0;
    if (*buf == '\'')
        buf++;
        delim = strchr(buf, '\'');
```

```
else
       delim = strchr(buf, ' ');
   while (delim)
       argv[argc++] = buf;
       *delim = '\0';
       buf = delim + 1;
       while (*buf && (*buf == ' ')) /* ignore spaces */
           buf++;
       if (*buf == '\'')
           buf++;
           delim = strchr(buf, '\'');
           delim = strchr(buf, ' ');
   argv[argc] = NULL;
   if (argc == 0) /* ignore blank line */
       return 1;
   /* should the job run in the background? */
   if ((bg = (*argv[argc-1] == '&')) != 0)
       argv[--argc] = NULL;
   return bg;
 * builtin_cmd - If the user has typed a built-in command then execute
int builtin_cmd(char **argv)
       if(argv[0]==NULL) //判断指令是否为空
             return 0;
```

```
if(!strcmp(argv[0],"quit")) //退出程序
       exit(0);
   else if(!strcmp(argv[0],"bg") || (!strcmp(argv[0],"fg")))
                                                                //执行相
       do_bgfg(argv);
       return 1;
   else if(!strcmp(argv[0],"jobs")) //列出所有任务
       listjobs(jobs);
       return 1;
   return 0;
* do_bgfg - Execute the builtin bg and fg commands
void do_bgfg(char **argv)
   /* $begin handout */
   struct job_t *jobp=NULL;
   /* Ignore command if no argument */
   if (argv[1] == NULL)
       printf("%s command requires PID or %%jobid argument\n", argv[0]);
       return;
   /* Parse the required PID or %JID arg */
   if (isdigit(argv[1][0]))
       pid_t pid = atoi(argv[1]);
       if (!(jobp = getjobpid(jobs, pid)))
           printf("(%d): No such process\n", pid);
           return;
   else if (argv[1][0] == '%')
```

```
int jid = atoi(&argv[1][1]);
       if (!(jobp = getjobjid(jobs, jid)))
            printf("%s: No such job\n", argv[1]);
            return;
   else
        printf("%s: argument must be a PID or %%jobid\n", argv[0]);
        return;
   if (!strcmp(argv[0], "bg"))
        if (kill(-(jobp->pid), SIGCONT) < 0)</pre>
            unix_error("kill (bg) error");
        jobp->state = BG;
        printf("[%d] (%d) %s", jobp->jid, jobp->pid, jobp->cmdline);
   else if (!strcmp(argv[0], "fg"))
       if (kill(-(jobp->pid), SIGCONT) < 0)</pre>
            unix_error("kill (fg) error");
       jobp->state = FG;
       waitfg(jobp->pid);
   else
        printf("do_bgfg: Internal error\n");
       exit(0);
   /* $end handout */
   return;
* waitfg - Block until process pid is no longer the foreground process
void waitfg(pid_t pid)
```

```
while(fgpid(jobs) == pid) //等待前台不是 pid
       sleep(1);
   return;
  Signal handlers
  sigchld_handler - The kernel sends a SIGCHLD to the shell whenever
      a child job terminates (becomes a zombie), or stops because it
      received a SIGSTOP or SIGTSTP signal. The handler reaps all
      available zombie children, but doesn't wait for any other
      currently running children to terminate.
void sigchld_handler(int sig)
   int olderrno = errno;
   int status;
   pid_t pid;//进程 pid
   sigset_t mask_whloe, prev;
   sigfillset(&mask_whloe);    //防止卡死
   //非挂起方式处理
   while((pid = waitpid(-1, &status, WNOHANG | WUNTRACED)) > 0) //回收
                             //正常结束退出
       if (WIFEXITED(status))
           sigprocmask(SIG BLOCK, &mask whloe, &prev);
                                                          //删除任务
           deletejob(jobs, pid);
           sigprocmask(SIG_SETMASK, &prev, NULL);
                                                       //解除阻塞
       if (WIFSTOPPED(status)) //任务停止
           printf("Job [%d] (%d) stopped by signal %d\n", pid2jid(pid),
pid, WSTOPSIG(status));
       if (WIFSIGNALED(status)) //任务终止
```

```
printf("Job [%d] (%d) terminated by signal %d\n", pid2jid(pid
), pid, WTERMSIG(status));
            sigprocmask(SIG_BLOCK, &mask_whloe, &prev);
                                                        //阻塞
           deletejob(jobs, pid);
           sigprocmask(SIG_SETMASK, &prev, NULL); //恢复
    errno = olderrno; //恢复 errno
    return;
  sigint handler - The kernel sends a SIGINT to the shell whenver the
     user types ctrl-c at the keyboard. Catch it and send it along
     to the foreground job.
void sigint_handler(int sig)
    int olderrno = errno;
    pid_t pid = fgpid(jobs);
    if(pid==0)
       return;
    kill(-pid,SIGINT); //向正在运行的程序发送 SIGINT
    errno = olderrno; //»ÖžŽerrno
  sigtstp handler - The kernel sends a SIGTSTP to the shell whenever
       the user types ctrl-z at the keyboard. Catch it and suspend the
       foreground job by sending it a SIGTSTP.
void sigtstp_handler(int sig)
    pid_t pid = fgpid(jobs);
    if(pid==0)
       return;
    getjobpid(jobs, pid)->state = ST;
    kill(-pid,SIGTSTP); //向正在运行的程序发送 SIGSTP
```

```
printf("Job [%d] (%d) stopped by signal %d\n", pid2jid(pid), pid, sig
);
    return;
 * End signal handlers
 * Helper routines that manipulate the job list
/* clearjob - Clear the entries in a job struct */
void clearjob(struct job_t *job)
    job->pid = 0;
    job \rightarrow jid = 0;
    job->state = UNDEF;
    job->cmdline[0] = '\0';
/* initjobs - Initialize the job list */
void initjobs(struct job_t *jobs)
    int i;
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++)
        clearjob(&jobs[i]);
/* maxjid - Returns largest allocated job ID */
int maxjid(struct job_t *jobs)
    int i, max=0;
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++)
        if (jobs[i].jid > max)
            max = jobs[i].jid;
    return max;
/* addjob - Add a job to the job list */
int addjob(struct job_t *jobs, pid_t pid, int state, char *cmdline)
```

```
int i;
    if (pid < 1)
        return 0;
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++)
        if (jobs[i].pid == 0)
            jobs[i].pid = pid;
            jobs[i].state = state;
            jobs[i].jid = nextjid++;
            if (nextjid > MAXJOBS)
                nextjid = 1;
            strcpy(jobs[i].cmdline, cmdline);
            if(verbose)
                printf("Added job [%d] %d %s\n", jobs[i].jid, jobs[i].pid
, jobs[i].cmdline);
            return 1;
    printf("Tried to create too many jobs\n");
    return 0;
/* deletejob - Delete a job whose PID=pid from the job list */
int deletejob(struct job_t *jobs, pid_t pid)
    int i;
    if (pid < 1)
        return 0;
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++)
        if (jobs[i].pid == pid)
            clearjob(&jobs[i]);
            nextjid = maxjid(jobs)+1;
            return 1;
        }
    return 0;
```

```
/* fgpid - Return PID of current foreground job, 0 if no such job */
pid_t fgpid(struct job_t *jobs)
    int i;
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++)
        if (jobs[i].state == FG)
            return jobs[i].pid;
    return 0;
/* getjobpid - Find a job (by PID) on the job list */
struct job_t *getjobpid(struct job_t *jobs, pid_t pid)
    int i;
    if (pid < 1)
        return NULL;
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++)
        if (jobs[i].pid == pid)
            return &jobs[i];
    return NULL;
/* getjobjid - Find a job (by JID) on the job list */
struct job_t *getjobjid(struct job_t *jobs, int jid)
    int i;
    if (jid < 1)
        return NULL;
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++)
        if (jobs[i].jid == jid)
            return &jobs[i];
/* pid2jid - Map process ID to job ID */
int pid2jid(pid_t pid)
    int i;
    if (pid < 1)
```

```
return 0;
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++)
        if (jobs[i].pid == pid)
            return jobs[i].jid;
    return 0;
/* listjobs - Print the job list */
void listjobs(struct job_t *jobs)
    int i;
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++)
        if (jobs[i].pid != 0)
            printf("[%d] (%d) ", jobs[i].jid, jobs[i].pid);
            switch (jobs[i].state)
                case BG:
                    printf("Running ");
                    break;
                case FG:
                    printf("Foreground ");
                    break;
                case ST:
                    printf("Stopped ");
                    break;
                default:
                    printf("listjobs: Internal error: job[%d].state=%d ",
                           i, jobs[i].state);
            printf("%s", jobs[i].cmdline);
        }
 * Other helper routines
```

```
* usage - print a help message
void usage(void)
   printf("Usage: shell [-hvp]\n");
              -h print this message\n");
    printf("
   printf("
              -v print additional diagnostic information\n");
              -p do not emit a command prompt\n");
    printf("
    exit(1);
 * unix_error - unix-style error routine
void unix_error(char *msg)
    fprintf(stdout, "%s: %s\n", msg, strerror(errno));
    exit(1);
 * app_error - application-style error routine
void app_error(char *msg)
    fprintf(stdout, "%s\n", msg);
    exit(1);
 * Signal - wrapper for the sigaction function
handler_t *Signal(int signum, handler_t *handler)
    struct sigaction action, old_action;
    action.sa_handler = handler;
    sigemptyset(&action.sa_mask); /* block sigs of type being handled */
    action.sa_flags = SA_RESTART; /* restart syscalls if possible */
    if (sigaction(signum, &action, &old_action) < 0)</pre>
       unix error("Signal error");
```

```
return (old_action.sa_handler);
}

/*
 * sigquit_handler - The driver program can gracefully terminate the
 * child shell by sending it a SIGQUIT signal.
 */
void sigquit_handler(int sig)
{
   printf("Terminating after receipt of SIGQUIT signal\n");
   exit(1);
}
```

第4章 TinyShell 测试

总分 15 分

4.1 测试方法

针对 tsh 和参考 shell 程序 tshref,完成测试项目 4.1-4.15 的对比测试,并将测试结果截图或者通过重定向保存到文本文件(例如: ./sdriver.pl -t trace01.txt -s ./tsh -a "-p" > tshresult01.txt),并填写完成 4.3 节的相应表格。

4.2 测试结果评价

tsh 与 tshref 的输出在以下两个方面可以不同:

- (1) pid
- (2)测试文件 trace11.txt, trace12.txt 和 trace13.txt 中的/bin/ps 命令,每次运行的输出都会不同,但每个 mysplit 进程的运行状态应该相同。

除了上述两方面允许的差异,tsh 与 tshref 的输出相同则判为正确,如不同则给出原因分析。

4.3 自测试结果

填写以下各个测试用例的测试结果,每个测试用例 1 分。

4.3.1 测试用例 trace01.txt



4.3.2 测试用例 trace02.txt



4.3.3 测试用例 trace03.txt



4.3.4 测试用例 trace04.txt



4.3.5 测试用例 trace05.txt

\	\
1 360 14 64 HI	tshref 测试结果
tsh 测试结果	tshret 测试结果
	tsillel 测试给未
	torifici ivij izvoj /k

4.3.6 测试用例 trace06.txt



4.3.7 测试用例 trace07.txt

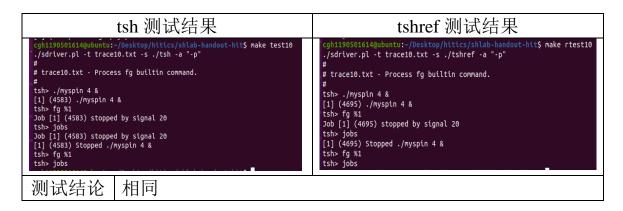


4.3.8 测试用例 trace08.txt

tsh 测试结果 tshref 测试结	吉果
---------------------	----

4.3.9 测试用例 trace09.txt

4.3.10 测试用例 trace10.txt



4.3.11 测试用例 trace11.txt

测试中 ps 指令的输出内容较多,仅记录和本实验密切相关的 tsh、mysplit 等进程的部分信息即可。

tsh 测试结果	tshref 测试结果

4.3.12 测试用例 trace12.txt

测试中 ps 指令的输出内容较多,仅记录和本实验密切相关的 tsh、mysplit 等进程的部分信息即可。



4.3.13 测试用例 trace13.txt

测试中 ps 指令的输出内容较多,仅记录和本实验密切相关的 tsh、mysplit 等进程的部分信息即可。

tsh 测试结果	tshref 测试结果
----------	-------------

```
### creat3.txt - peaktop/Attice/phlab-handout-hit5 make test13

### strace3.txt - peaktop/Attice/phlab-handout-hit5 make rest13

### strace3.txt - peaktop/Attic
```

4.3.14 测试用例 trace14.txt



4.3.15 测试用例 trace15.txt

tsh 测试结果 tshref 测试结果

第5章 评测得分

总分 20 分

实验程序统一测试的评分(教师评价):

- (1) 正确性得分: _____(满分 10)
- (2) 性能加权得分: _____(满分10)

第6章 总结

5.1 请总结本次实验的收获

通过本次实验对系统进程、异常控制流和信号机制有了更深的认识。

5.2 请给出对本次实验内容的建议

参考文献