



ThinkPHP Framework 1.0 **Run Flow**

ThinkPHP 1.0 执行流程

编写: ThinkPHP 文档组

最后更新: 2008-07-27

目录

| T | 忧化 | <u>^</u> | . პ |
|---|-----|-------------------|-----|
| 2 | 执行 | F流程分析 | .4 |
| | 2.1 | 加载公共入口文件 | .4 |
| | 2.2 | 项目初始化 init | .5 |
| | 2.3 | 项目预编译 | .5 |
| | 2.4 | URL 分析 Dispatcher | .6 |
| | 2.5 | 获取模块和操作名 | .6 |
| | 2.6 | 项目执行 exec | .6 |
| | 2.7 | 执行控制器的操作 | .7 |
| | 2.8 | 调用模型获取数据 find | .7 |
| | 2.9 | 输出视图 | .8 |

1 概述

本文描述了 ThinkPHP 的执行流程和各个子流程。



2 执行流程分析

我们对用户的第一次 URL 访问 http://<serverIp>/My/index.php/Index/show/ 所执行的流程进行详 细的分析,用户的 URL 访问首先是定位到了 My 项目的 index.php 入口文件(注意:如果使用了 URL_REWRITE, 可能 index.php 已经被隐藏了), 项目的入口文件所做的其实是实例化一个 App 应用 实例,并且执行这个应用。

2.1 加载公共入口文件

在实例化 App 类之前,我们需要首先加载系统的公共入口文件 ThinkPHP.php,这个文件是 ThinkPHP 的总入口,让我们来一探究竟。在加载 ThinkPHP.php 文件的过程中,其实完成了下面的操作:

- → 记录开始执行时间 \$GLOBALS['_beginTime'];
- → 检测 THINK_PATH 定义, 如果没有则创建;
- 检测项目名称 APP_NAME, 如果没有则按照一定规则自动定义;
- 检测项目编译缓存目录定义,没有则取项目的 Temp 目录;
- 加载系统定义文件 defines.php 和公共函数文件 functions.php;
- 如果项目编译缓存目录不存在,则自动创建项目目录结构;
- 加载系统核心类库(包括 Base、App、Action、Model、View、ThinkException、Log);
- 如果 PHP 版本低于 5.2.0 则加载兼容函数库 compat.php;
- 生成核心编译缓存~runtime.php;
- → 记录加载文件时间 \$GLOBALS['_loadTime'];

2.2 项目初始化 init

在加载完成 ThinkPHP 的公共入口文件之后,我们就开始执行应用了,而首先应该是初始化 App 应用。

- ◇ 设定错误和异常处理机制(set_error_handler和 set_exception_handler);
- ◇ 项目预编译并载入;
- ◇ 设置时区支持;
- ♦ Session 过滤器检查;
- ◇ 检查并加载插件;
- ◆ URL 分析和调度;
- ◇ 获取当前执行的模块和操作名;
- ◇ 加载模块配置文件;
- ◇ 页面防刷新机制检查;
- ◇ 语言检查并读取对应的语言文件;
- ◇ 模板检查并定义相关的模板变量;
- ♦ RBAC 权限检测;
- ◇ 如果开启静态写入则读取静态缓存文件;
- ◇ 应用初始化过滤插件 app_init;
- ◇ 记录应用初始化时间 \$GLOBALS['_initTime']

2.3 项目预编译

- → 如果是调试模式加载系统调试配置文件 debug.php;
- ◆ 如果定义了项目的调试配置文件则载入 debug.php;
- ◆ 生成项目编译缓存文件~app.php;

2.4 URL 分析 Dispatcher

- ♦ 检查当前 URL 模式 URL_MODEL;
- ◇ 进行路由定义检测;
- → 分析 PATH_INFO 的 URL 信息到数组;
- ◆ 把 PATH_INFO 得到的值和\$_GET 合并;

2.5 获取模块和操作名

- ♦ 检查 VAR_MODULE 变量(包括 GET 和 POST),如果未定义,则获取默认模块名;
- ◇ 检查组件模块;
- ◇ 检查模块伪装;
- ♦ 检查 VAR ACTION 变量(包括 GET 和 POST), 如果未定义,则获取默认操作名;
- ◇ 检查操作链;
- ◇ 检查操作伪装;

2.6 项目执行 exec

- ♦ AUTO_LOAD_CLASS 检查 如果有则导入公共类;
- ⇒ 实例化当前模块的 Action 控制器类;

- ◇ 检查操作链,如果有执行操作链;
- ◆ 执行模块的操作方法,调度转移给 Action 控制器;
- ♦ 执行后置操作方法 _after_操作名;
- ♦ 执行应用结束过滤器 app_end;
- ◇ 如果开启日志记录,写入错误日志;

2.7 执行控制器的操作

- ◆ 实例化视图类 View;
- ◇ 取得当前控制器名称;
- → 如果操作方法不存在检查空操作 _empty;
- ◇ 如果空操作没有定义则检查对应的模板文件;
- ◇ 调用模型获取数据;
- ◇ 渲染视图进行输出;

2.8 调用模型获取数据 find

- ◇ 实例化模型类;
- ◆ 模型初始化 _initialize;
- ◇ 判断当前模型名称和对应数据表;
- ◇ 实例化数据库操作对象;

- ◇ 数据表字段检测并缓存;
- ◇ 查询需要的数据;
- ◆ 判断是否视图模型;
- 如果是延时查询返回 ResultIterator 对象;
- ◇ 取出数据对象的时候记录乐观锁;
- ◇ 获取文本字段数据;
- ◇ 获取关联数据;
- ◇ 对数据对象自动编码转换;
- ◇ 记录当前数据对象;
- ◇ 返回定义的数据格式(数组或者 stdClass 对象)

2.9 输出视图

- ◇ 模板变量赋值;
- ◇ 检测是否是布局输出;
- ◇ 检测页面输出编码;
- ♦ 缓存初始化过滤 ob_init;
- ◇ 缓存开启后执行的过滤;
- ◆ 模版文件名过滤 template_file;
- ◇ 定位当前输出的模板文件;
- ◆ 模版变量过滤 template_var;
- ◇ 根据不同模版引擎进行处理;

- 如果是 PHP 模板引擎,直接载入模板文件;
- ◇ 使用内置模板引擎,检测缓存有效期;
- ◇ 缓存无效则重新编译模板文件;
- ◇ 载入模板缓存文件;
- ◇ 获取并清空缓存;
- ◇ 输出编码转换;
- ◇ 开启静态写入则写入静态文件;
- ◇ 如果输出则获取视图运行时间;
- ◆ 如果是 display 则渲染模板输出信息;
- → 开启页面 Trace 则显示页面 Trace 信息;
- ◆ 如果是 fetch 则返回模板输出信息;