

Requisitos para lámpara de mesa diseñada para el estudio

Sección: Sistema de monitorización y actuación

LMDE-MA v-0.4

Alberto Cruz y Norberto Cañas

1. Introducción

1.1. Propósito

Este documento establece un punto de partida, relativamente preciso, para el desarrollo del primer prototipo de un sistema empotrado (**SE**) para una lámpara de mesa diseñada para el estudio (LMDE). El dispositivo tiene funciones añadidas de monitorización del ambiente cercano, así como funciones de ajuste de la iluminación suministrada y velocidad de giro de un ventilador acoplado a la base del dispositivo.

1.2. Alcance

El prototipo a desarrollar se ha dividido en tres componentes.

Estructura mecánica (EM) Suministra los soportes necesarios para alojar el resto de componentes.

Circuito de acondicionamiento (CA) Realiza actividades de acondicionamiento de señal para sensores y actuadores.

Sistema de monitorización y actuación (SMA) Realiza la monitorización de algunas variables ambientales de interés en actividades de estudio, así como suministra la posibilidad de actuar sobre la velocidad de giro de un ventilador, ajustar el color de la luz emitida por la lámpara y la iluminancia de la misma.

Los componentes **EM** y **CA** ya disponen de un primer prototipo completamente construido. El presente documento describe qué debe hacer el componente **SMA**.

2. Descripción general

2.1. Visión general del documento

- Se describen a continuación los detalles del sistema que debe construirse.
- Este apartado está estructurado de la siguiente forma:
 - Perspectiva del producto.
 - Interfaces hardware existentes
 - Funciones del sistema.
 - Restricciones.

En el capítulo siguiente (3) se detallan los requisitos específicos.

2.2. Perspectiva del producto

El componente **SMA** debe interactuar con el componente **CA**, respetando el interfaz de este último. El componente **SMA** también debe interactuar con un computador personal, en el que realmente se despliega el interfaz que se ofrece al usuario final.

2.3. Interfaces hardware existentes

2.3.1. Interfaz del componente CA

El componente CA ofrece un interfaz hardware con un conector de pines (cuadrado de 0.64mm de lado, con separación 2.54 mm entre centros) que permite acceder a las siguientes señales (ordenadas según el número de pin), interpretando el sentido de la información según el punto de vista del componente SMA:

1. Nivel de ruido. Señal de entrada analógica que codifica el nivel de ruido en el ambiente circundante.
2. SCL. Línea de sincronización para dispositivos conectados a un bus I2C.
3. SDA. Línea de datos para dispositivos conectados a un bus I2C (el componente SMA actúa como maestro del bus I2C).
4. Humedad relativa. Señal de entrada analógica que codifica la humedad relativa del ambiente circundante.
5. Temperatura. Señal de entrada analógica que codifica la temperatura del ambiente circundante.
6. PWM ventilador. Señal de salida que comanda, con su ciclo de trabajo, el nivel de alimentación del motor DC de un ventilador.
7. SCK (Serial Clock). Línea de reloj de un bus SPI.
8. SDO (Serial Data Out). Línea de salida de datos hacia un bus SPI.

El nivel de ruido es una señal analógica cuyos detalles de interpretación se detallan en el apartado de requisitos específicos.

El bus I2C conecta el sensor de luminosidad y el sensor de CO₂, y debe funcionar a la velocidad estándar de 100 KHz.

El bus SPI conecta una tira de leds (de adafruit), constituida por leds SK9822.

Los sensores de temperatura y humedad relativa suministran señales analógicas.

Los sensores utilizados (salvo el sensor de nivel de ruido) son los siguientes y deben consultarse sus respectivas hojas técnicas (que acompañan a este documento) para entender como interactuar con ellos.

- Sensor de luminosidad VEML7700
- Sensor de CO₂ iAQ-Core
- Sensor de humedad relativa HIH4000
- Sensor de temperatura LM35-LP

2.3.2. Interfaz computador personal

Para ganar en flexibilidad se ha decidido que el interfaz de monitorización y ajuste de la unidad LMDE, que se ofrezca al usuario final, se despliegue en un computador personal ubicado en la misma mesa de estudio que la lámpara.

El SMA deberá ofrecer un interfaz UART para conectarse con el computador personal, el cual ofrecerá un interfaz USB. Para ello se utilizará el conversor TTL-232R-RPi (FTDI).

2.3.3. Interfaz de usuario

El sistema debe mostrar en pantalla el estado de las variables ambientales (nivel de ruido, nivel de CO₂, humedad relativa, temperatura y luminosidad), al tiempo que debe permitir cambiar el color de la luz emitida y el nivel de iluminación, así como la velocidad del ventilador.

Detalles más concretos se indican en el apartado de requisitos específicos.

2.4. Funciones del sistema

Las funciones del sistema son fundamentalmente dos:

Monitorización El sistema debe monitorizar una serie de parámetros ambientales que tienen interés para determinar si el ambiente de estudio es adecuado. Fundamentalmente son: Nivel de ruido ambiente, nivel de CO₂, nivel de temperatura, nivel de humedad relativa, nivel de luminosidad.

Ajuste del comportamiento El sistema debe permitir ajustar el color de la luz emitida de la lámpara, la iluminancia de la luz emitida y la velocidad de rotación de un ventilador sujeto al soporte de la lámpara.

2.5. Restricciones

1. Por la configuración seleccionada para el interfaz de usuario, el componente SMA se dividirá en dos subcomponentes.

SMA-LAMP Estará constituido por el hardware y software ubicado en la lámpara destinado a recibir la información de los sensores, tratar dicha información y enviarla al computador de sobremesa. Del mismo modo atenderá los comandos que lleguen desde el computador de sobremesa para actualizar el comportamiento de los leds así como el del ventilador.

SMA-COMP Será un componente software desplegado en el computador de sobremesa, que ofrecerá el interfaz de la lámpara con el usuario.

2. Por condicionantes externos, el microcontrolador a utilizar en el componente **SMA-LAMP** debe ser el PIC16F886.
3. Las dimensiones de la placa del componente **SMA** no pueden ser superiores a 6 cm x 6 cm.
4. Es necesario reservar espacio en la placa para cuatro tornillos de sujeción, de 4mm de diámetro, cerca de las esquinas de la misma. El margen necesario debe ser de 5mm de diámetro para poder alojar la cabeza de los tornillos.

3. Requisitos específicos

Encendido del sistema Este caso de actividad contempla las acciones que deben realizarse al encender el sistema.

ENC-10 Por defecto, se arrancará en primer lugar SMA-LAMP, alimentando la lámpara, para a continuación arrancar SMA-COMP, en el computador de sobremesa.

ENC-20 En el momento de arrancar se ofrecerá la información de los sensores disponibles y se indicará el estado de aquellos que requieran un proceso de arranque más prolongado.

ENC-30 La lámpara debe arrancar respetando la última configuración utilizada en lo referente a leds y ventiladores. En el caso de ser la primera vez que se enciende se optará por una opción intermedia de luz blanca y ventilador apagado.

Apagado del sistema Este caso de actividad contempla las acciones que deben tomarse al apagar el sistema (se ha optado por una forma de operar muy simplificada).

AP-10 Si se apaga el sistema SMA-COMP, el sistema SMA-LAMP debe seguir funcionando con normalidad según la última configuración establecida.

AP-20 Si se apaga SMA-LAMP, SMA-COMP deben mantener la última información recibida relativa a los sensores y evidentemente los cambios que se efectúen en la configuración de los leds y la velocidad del ventilador no tendrán ningún efecto.

Monitorización de variables ambientales Este caso de actividad contempla las acciones que deben realizarse en relación con la monitorización de variables ambientales.

MO-10 El nivel de ruido es una señal en voltaje. Deben considerarse las siguientes categorías para el ruido:

Ruido bajo La lectura del convertidor analógico digital está en el intervalo [0,400].

Ruido intermedio La lectura del convertidor analógico digital está en el intervalo [401, 900].

Ruido alto La lectura del convertidor analógico digital está por encima de 900.

MO-20 El nivel de ruido debe monitorizarse cada 10 ms, pero en el interfaz humano solo debe mostrarse la categoría de ruido más alta alcanzada cada segundo.

MO-30 El nivel de CO₂, humedad relativa, temperatura y la iluminancia, deben ser muestreados cada 5 segundos y actualizarse en pantalla con el mismo periodo.

MO-40 Las unidades a utilizar para las magnitudes muestreadas (salvo el ruido, que ya ha sido categorizado) deben ser:

- PPM (partes por millón) para el nivel de CO₂.
- % (tanto por ciento) para la humedad relativa.
- °C (grados centígrados) para la temperatura.
- lx (Lux) para la iluminancia.

Ajuste de actuadores Este caso de actividad contempla las acciones que deben ejecutarse relacionadas con el comportamiento de los LEDs y el ventilador.

AC-10 SMA-COMP debe ofrecer al usuario la posibilidad de cambiar el comportamiento de los LEDs. Para ellos debe suministrar la posibilidad de especificar el color con un código RGB, en el que se permita un valor entre 0 y 255 para cada color. Al mismo tiempo debe permitir codificar el nivel de iluminación con un código que pueda tomar valores entre 0 y 31.

AC-29 SMA-COMP debe ofrecer al usuario la posibilidad de cambiar la velocidad del ventilador. Dicha velocidad se codifica en tanto por ciento con valores posibles entre 0 % y 100 %.

Protocolo de comunicaciones entre SMA-COMP y SMA-LAMP Para desarrollar SMA-LAMP se ha implementado un prototipo rápido de SMA-COMP. Por ello, SMA-LAMP debe respetar el protocolo de comunicaciones que impone SMA-COMP.

PC-10 Las tramas de comunicaciones entre SMA-COMP y SMA-LAMP deben respetar el siguiente formato:

Descripción	Cabecera	Longitud mensaje	Comando	Datos	CRC
Bytes	1	1	1	n	2

Siendo siempre *Cabecera* igual a 0xAA y *CRC* igual a 0x0000 (en esta versión).

PC-20 Los posibles comandos y la longitud en bytes de sus correspondientes campos de datos son los siguientes:

Comando	Descripción	Total bytes campo de datos
0x00	Nivel de ruido	1
0x01	Nivel de luminosidad	2
0x02	Concentración de CO ₂	2
0x03	Humedad relativa	2
0x04	Porcentaje de velocidad del ventilador	1
0x05	LEDs	4
0x06	Temperatura	1

PC-30 El campo de datos asociado al comando “Nivel de ruido” tendrá la siguiente interpretación:

Valor	Interpretación
0	Ruido bajo (MO-10)
1	Ruido intermedio (MO-10)
2	Ruido alto (MO-10)

PC-40 El campo de datos asociado al comando LEDs codifica con un byte los colores rojo, verde y azul (y en este orden), indicando el cuarto byte el nivel de iluminación.

Comando	Datos			
Byte comando	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
0x05	Rojo	Verde	Azul	Brillo

PC-50 El campo de datos asociado al comando temperatura codifica la temperatura en °C sin decimales.

4. Comentarios finales

Aunque no se esperan cambios de gran envergadura en este documento, su estado debe calificarse como inestable, por existir todavía la posibilidad de sufrir pequeñas modificaciones.