

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

SEGUNDO SEMESTRE

PRIMER PARCIAL

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS SISTEMA PARA GESTIONAR UN PARQUEADERO

INTEGRANTES:

- Camacho Bravo Pablo Guber
- Clavijo Alban Joan Sebasthian
- Licuy Mecías Estalyn Danie
- Loachamin Tipan Nayeli Scarleth
- Quillupangui Tupe Deisy Abigail

NRC:

1323

DOCENTE:

LUIS ENRIQUE JARAMILLO MONTAÑO

SANGOLQUÍ - ECUADOR



1. INTRODUCCIÓN

Un sistema de parqueo en Programación Orientada a Objetos (POO) es un software diseñado para gestionar y controlar el acceso a un estacionamiento o parqueo. Este tipo de sistema se puede utilizar para administrar diferentes aspectos de un parqueo, como la disponibilidad de espacios, el registro de vehículos, la asignación de espacios, el control de pagos y la gestión de tiempos de estacionamiento.En POO, el sistema se modela mediante clases y objetos donde cada componente del parqueo, como los vehículos, los espacios de estacionamiento o el sistema de pagos, se representa como una clase.

2. OBJETIVOS

2.1 OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema que simplifique el proceso de cobro por parqueadero, así como la distribución de los vehículos dentro de este.

2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Optimizar el flujo de vehículos en el parqueadero, permitiendo el ahorro del tiempo por parte del usuario.
- Facilitar la búsqueda de un cupo disponible en el parqueadero.
- Garantizar al usuario que sus autos no sufrirán algún daño.



3. MARCO TEÓRICO

3.1 ANÁLISIS DEL PROCESO

Se identificaron las funciones necesarias para realizar el sistema, dividiéndolas en tareas específicas asignadas a todos los integrantes del grupo.

3.2 ANÁLISIS DE REQUISITOS

El sistema debe cumplir con las siguientes funcionalidades:

- Registro de Vehículos: Permite registrar datos como la placa, el tipo de vehículo,
 marca y modelo
- Consulta de Vehículos: Brindar información sobre los vehículos registrados, ya sea en tiempo real o mediante filtros.

3.3 DIAGRAMA UML:

El diseño del UML para el sistema de gestión de un parqueadero incluye las funcionalidades mencionadas: registro, consulta y actualización de vehículos. El diagrama incluye las clases principales, sus atributos, métodos y las relaciones entre ellas.

Clases principales del sistema

Vehículo

- Atributos: placa, marca, modelo, color, tipo
- Métodos: registrarVehiculo(), actualizarVehiculo(), consultarVehiculo()



EspacioParqueo

- Atributos: idEspacio, disponible, tipoEspacio
- Métodos: asignarEspacio(), liberarEspacio()

GestorParking

- Atributos: listaVehiculos, listaEspacios
- Métodos: registrarVehiculo(), consultarVehiculo(), actualizarVehiculo(), asignarEspacio(), generarReporte()

BaseDatos

- Atributos: conexion, nombreTabla
- Métodos: guardarDatos(), leerDatos(), actualizarDatos(), eliminarDatos()

InterfazGráfica

• Métodos: mostrarFormularioRegistro(), mostrarConsulta(), mostrarActualizacion()

Relaciones:

- GestorParking tiene una relación de agregación con Vehículo y EspacioParqueo.
- GestorParking interactúa con BaseDatos para las operaciones CRUD.
- InterfazGrafica se comunica con GestorParking para realizar acciones solicitadas por el usuario.

3.4 CÓDIGO IMPLEMENTADO

Descripción del Código

Conexión a la Base de Datos



Se implementó la clase ConexionBD, que establece una conexión con la base de datos gestion parqueadero en MySQL.

Los parámetros de conexión (URL, usuario y contraseña) se configuran en esta clase.

Gestión de Vehículos

La clase VehiculoDAO incluye dos métodos principales:

registrar Vehiculo: Inserta un nuevo vehículo en la tabla Vehiculos.

consultar Vehiculos: Recupera y muestra la información de todos los vehículos registrados.

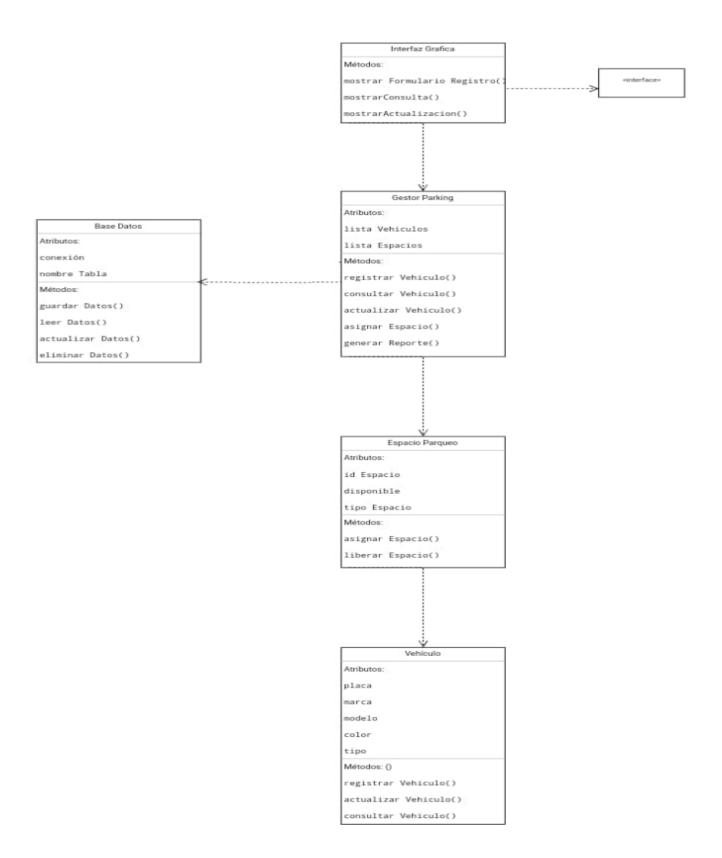
Aplicación Principal

La clase ParqueaderoApp contiene el método main que realiza pruebas iniciales: registra dos vehículos y consulta los datos en la base de datos.

3.5 EVIDENCIAS

GRÁFICO UML







CÓDIGO INTERFAZ

```
🚺 File Edit Selection View Go Run …

    Search
    Se
 Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn More
Ð
               J InterfazParqueadero.java ×
             Users > darwi > AppData > Local > Temp > 123943e6-9800-40fa-9979-0c8e6da64447_InterfazParqueadero[1].zip.447 > InterfazParqueadero > src > main > java > com > mycompany > interf
                                 public class InterfazParqueadero extends JFrame{
                                            public InterfazParqueadero() {
                   30
                   60
                                                      tipoVehiculoComboBox = new JComboBox<>(tiposVehiculo);
                                                       panelEntrada.add(tipoVehiculoComboBox);
                                                      panelEntrada.add(new JLabel("Propietario:"));
                   64
                                                      propietarioTextField = new JTextField();
                                                      panelEntrada.add(propietarioTextField);
                   68
                                                        JPanel panelBotones = new JPanel(new FlowLayout(FlowLayout.CENTER, 10, 10));
                                                      JButton registrarButton = new JButton("Registrar");
JButton consultarButton = new JButton("Consultar");
JButton actualizarButton = new JButton("Actualizar");
                   69
                     70
                                                        JButton limpiarButton = new JButton("Limpiar");
                                                      panelBotones.add(registrarButton);
                                                      panelBotones.add(consultarButton);
                   76
                                                       panelBotones.add(actualizarButton);
                                                      panelBotones.add(limpiarButton);
                   78
                   79
                                                       // Área de resultados
                   80
                                                       resultadosTextArea = new JTextArea();
                   81
                                                       resultadosTextArea.setEditable(false);
                                                       JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(resultadosTextArea);
                   83
84
                                                       scrollPane.setBorder(BorderFactory.createTitledBorder("Resultados"));
                   85
                                                       // Agrego componentes al panel principal
                                                       panelPrincipal.add(panelEntrada, BorderLayout.NORTH);
                   86
                                                        panelPrincipal.add(panelBotones, BorderLayout.CENTER)
```



```
File Edit Selection View Go Run …

∠ Search

                                                                                                                                                       Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. <u>Manage</u> <u>Learn More</u>
    J InterfazParqueadero.java X
   Users > darwi > AppData > Local > Temp > 123943e6-9800-40fa-9979-0c8e6da64447_InterfazParqueadero[1].zip.447 > InterfazParqueadero > src > main > java > com > mycompany > interfazparqueadero
      21
           public class InterfazParqueadero extends JFrame{
      30
                public InterfazParqueadero() {
      88
                    panelPrincipal.add(scrollPane, BorderLayout.SOUTH);
      90
                     // Agrego listeners de eventos
                    registrarButton.addActionListener(new ActionListener() {
      92
                        @Override
                         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
2
      94
                            registrarVehiculo();
      95
      96
      98
                     consultarButton.addActionListener(new ActionListener() {
      99
                        @Override
      100
                         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      101
                             consultarVehiculo();
      102
      103
     104
      105
                     actualizarButton.addActionListener(new ActionListener() {
      106
     107
                         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     108
                             actualizarVehiculo();
     109
     110
3
                     limpiarButton.addActionListener(new ActionListener() {
                        @Override
                         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      114
                           limpiarCampos();
```



```
📢 File Edit Selection View Go Run …

∠ Search

 Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. <u>Manage</u> <u>Learn More</u>
Ð
    J InterfazParqueadero.java ×
   Users > darwi > AppData > Local > Temp > 123943e6-9800-40fa-9979-0c8e6da64447_InterfazParqueadero[1].zip.447 > InterfazParqueadero > src > main > java > com > mycompa
          public class InterfazParqueadero extends JFrame{
Q
      21
             30
ည
     117
                });
     118
                // Agrego panel principal a la ventana
     119
$
                add(panelPrincipal);
     120
品
     122
             127
     128
     129
                       "Propietario: " + propietarioTextField.getText();
     130
     131
                132
     133
     134
             138
     139
     140
0
                   resultadosTextArea.setText("Consultando vehículo con placa: " + placa);
     141
     142
                  else {
     143
                    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Ingrese una placa para consultar",
```



```
Search (
X File Edit Selection View Go Run …
👽 Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. <u>Manage</u> <u>Learn More</u>

J InterfazParqueadero.java X

Ф
     Users > darwi > AppData > Local > Temp > 123943e6-9800-40fa-9979-0c8e6da64447_InterfazParqueadero[1].zip.447 > InterfazParqueadero > src > main > java
             public class InterfazParqueadero extends JFrame{
Q
       137
                 public void consultarVehiculo() {
       145
مړ
       146
       147
       148
                 public void actualizarVehiculo() {
                     // Método para actualizar vehículo
       149
       150
                     String mensaje = "Actualizando información del vehículo:\n" +
品
                             "Placa: " + placaTextField.getText();
       151
       152
       153
                     resultadosTextArea.setText(mensaje);
                     154
       155
       156
       157
       158
                 public void limpiarCampos() {
       159
                     placaTextField.setText("");
       160
                     marcaTextField.setText("");
       161
                     modeloTextField.setText("");
                     tipoVehiculoComboBox.setSelectedIndex(0);
       162
                     propietarioTextField.setText("");
       163
       164
                     resultadosTextArea.setText("");
       165
       166
       167
                 public static void main(String[] args) {
                     // Uso Event Dispatch Thread para GUI
       168
                     SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
       169
(A)
       170
                         @Override
       171
                         public void run() {
       172
                             new InterfazParqueadero().setVisible(true);
```



CÓDIGO BASE DE DATOS

```
File Edit Selection View Go Run ···

∠ Search

  Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn More
Ф
      C: > Users > darwi > AppData > Local > Microsoft > Windows > INetCache > IE > ZZCMXCKV > J base_de_datos[1].java
0
              import java.sql.*;
               class ConexionBD {
                   static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/gestion_parqueadero"; static final String USUARIO = "root"; // Cambiar segin configuración static final String CONTRASENA = ""; // Cambiar segin configuración
                    static Connection obtenerConexion() throws SQLException {
品
                        return DriverManager.getConnection(URL, USUARIO, CONTRASENA);
        10
11
                   16
        17
                            stmt.setString(1, placa);
stmt.setString(2, tipo);
        18
        19
        20
21
22
23
                             stmt.setString(3, marca);
                            stmt.setString(4, modelo);
                            stmt.executeUpdate();
                          catch (SQLException e) {
        24
                            e.printStackTrace();
        27
8)
                   static void consultarVehiculos() {
        28
                       String sql = "SELECT * FROM Vehiculos";
                        try (Connection conn = ConexionBD.obtenerConexion();
```

```
XI File Edit Selection View Go Run ···

∠ Search

Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn More

J base_de_datos[1].java 

X
Ф
       C: > Users > darwi > AppData > Local > Microsoft > Windows > INetCache > IE > ZZCMXCKV > J base_de_datos[1].java
               class VehiculoDAO {
 Q
                   static void consultarVehiculos() {
         28
                        try (Connection conn = ConexionBD.obtenerConexion();
         30
مړ
         32
                            ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql)) {
                             while (rs.next()) {
         33
34
品
         36
         37
         38
         39
                          catch (SQLException e) {
                            e.printStackTrace();
         42
43
44
         45
               class ParqueaderoApp {
                   static void main(string[] args) {
    VehiculoDAO.registrarVehiculo("ABC123", "Automovil", "Toyota", "Corolla");
    VehiculoDAO.registrarVehiculo("XYZ789", "Moto", "Honda", "CBR500R");
         46
         47
         48
         49
                        System.out.println("Listado de vehiculos registrados:");
         50
                        VehiculoDAO.consultarVehiculos();
         52
         53
```



4. MATERIALES

Vamos a necesitar Visual Studio Code

5. CONCLUSIONES

- El desarrollo de un sistema de parqueadero utilizando POO facilita el diseño del software en la que el software complejo se divide en módulos más pequeños, lo que permite la extensión y el mantenimiento del software en el futuro.
- La integración de una base de datos asegura el manejo eficiente y seguro de la información de los vehículos y la disponibilidad de espacios.
- La implementación de un sistema automatizado optimiza el tiempo y reduce los errores humanos en la gestión del parqueadero.

6. RECOMENDACIONES

- Realizar pruebas minusiosas del sistema para garantizar su correcto funcionamiento antes de su implementación en un entorno real.
- Diseñar la interfaz gráfica de manera intuitiva, priorizando la simplicidad y facilidad de navegación.
- Considerar la posibilidad de escalar el sistema en el futuro, incorporando nuevas funcionalidades como la reserva de espacios y el pago en línea.



7. BIBLIOGRAFÍAS

Caballero, G. (s. f.). Proyecto_POO. Scribd.

https://es.scribd.com/document/535524706/Proyecto-POO

(N.d.-c). Udemy.com. Retrieved December 13, 2024, from

 $\frac{https://www.udemy.com/course/sistema-de-control-de-parqueo-en-java-mysql-poo-co}{n-codigo/?srsltid=AfmBOoqw96tGy-oIL5daWloOHMswNg2RCyZZ4t9l2MTsMk493Ke}\\paRgQ\&couponCode=ST19MT121224$

Prezi, E. C. O. (s. f.). Proyecto POO-Sistema Gestión Parqueadero. prezi.com.

https://prezi.com/p/x ellxgqxyml/proyecto-poo-sistema-gestion-parqueadero/