

# Standardní zadání

KIV/PT – Semestrální práce

studenti: *Štěpán Martínek a Josef Kalivoda*

## Zadání

Vytvořte program, který načte text ze souboru a ze všech unikátních slov vyskytujících se v textu vytvoří slovník. Slovník bude možné vyexportovat ve vhodně zvoleném formátu do souboru a znovu použít při dalším spuštění programu. Program dále umožní napsat nebo načíst libovolný text a v něm vyhledat zadané slovo. Pokud se slovo bude vyskytovat v prohledávaném textu, tak program vypíše počet výskytů a uvede u všech výskytů počáteční a koncový index, kde se v textu slovo nachází. Pro prohledávání textu využijte algoritmu komprimované trie. Pokud se zadané slovo v textu nenachází, tak vypište maximálně 10 nejbližších slov ze slovníku. K porovnání vzdáleností mezi hledaným slovem a slovy ze slovníku použijte Levensteinovu metriku probíranou na přednáškách. Uživatel by měl mít také možnost přidat hledané slovo do slovníku, pokud se v něm nenachází.

Uživatelské rozhraní programu může být grafické i konzolové. Program bude mít ošetřeny všechny vstupy a zdrojový kód projde validací nástrojem PMD. Kód programu bude okomentovaný javadoc komentáři. Struktura dokumentace je uvedena níže v tomto dokumentu.

## Analýza

### Volba vhodné datové struktury pro slovník:

- Nejvhodnější datovou strukturou bude kompaktní komprimovaná trie, která může mít i jediného následníka
- Kompaktní komprimovaná trie, jelikož pro případ nenalezení slova v textu potřebujeme seznam slov v trii, což nám kompaktní verze umožňuje, navíc zabírá menší datový prostor
- Jediný následník opět umožní menší zabraný prostor a zároveň nenaruší trii pokud podmínkou jediného potomka je, že rodič je slovo samo o sobě

### Formát výstupu

- Zvolili bychom klasický textový soubor, přestože binární soubor by byl menší, pro možnou jednoduchou rozšiřitelnost o různá formátování
- Syntax souboru navrhujeme jeden node trie na řádku kdy:
  - o před nodem bude | tolikrát jako počet rodičů a – pro indikaci začátku slova
  - o bude následovat prefix nodu
  - o následně bude: jedná-li se o slovo, následovaná indexy oddělené čárkami
- Tato syntaxe bude dobře čitelná jak pro člověka, tak dobře parsovatelná zpět na trii

### Levenstein

- Metodu pro Levensteinovu vzdálenost budeme implementovat iteračně, jelikož rekurzivní bude kvůli overheadu daleko pomalejší

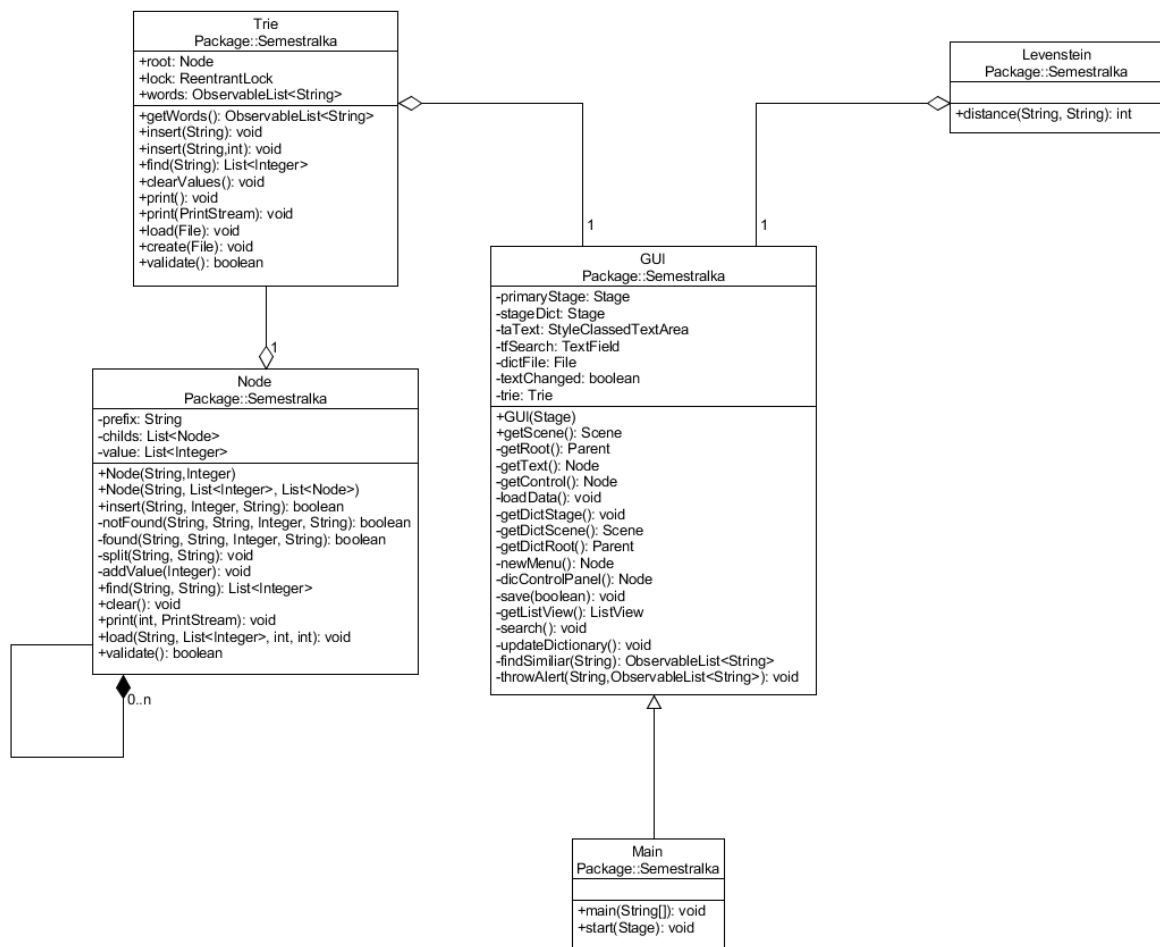
### Zvýraznění hledaných slov

- Pro zvýraznění hledaných slov použijeme místo TextArea třídu StyleClassedTextArea z knihovny RichTextFX, která umožňuje nastavit konkrétní styl na místo v textu podle indexu, a to je pro naše účely ideální.

Pro grafické rozhraní programu použijeme JavaFX, jelikož s ním máme zkušenosti z předmětu UUR a při průzkumu možností zvýrazňování v textu jsme narazili na zmíněnou knihovnu RichTextFX, která nám tento proces usnadní.

## Návrh programu

Návrh jsme popsali v uml diagramu:



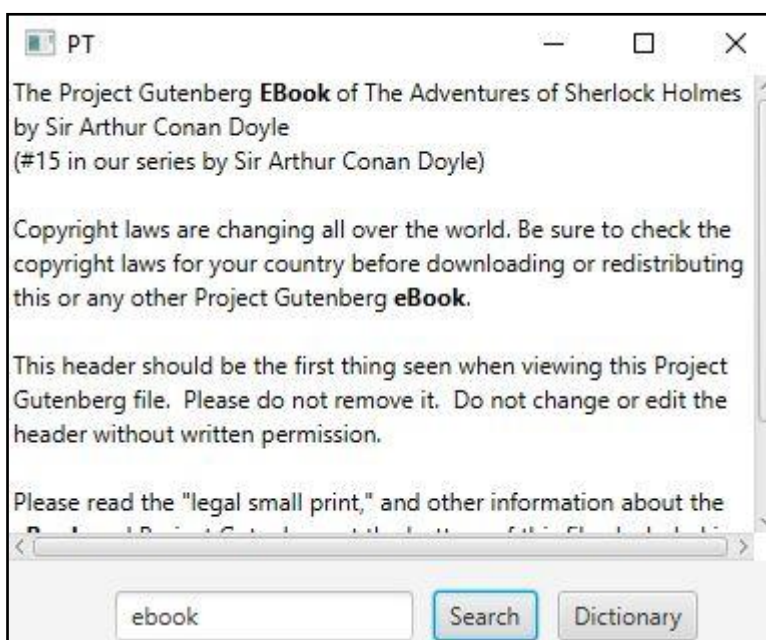
## Uživatelská dokumentace

### Start programu

Program spustíte buď přes jar soubor semestralka.jar nebo importem celého projektu do IDE (např. Eclipse nebo IntelliJ IDEA) přes které ho můžete spustit.

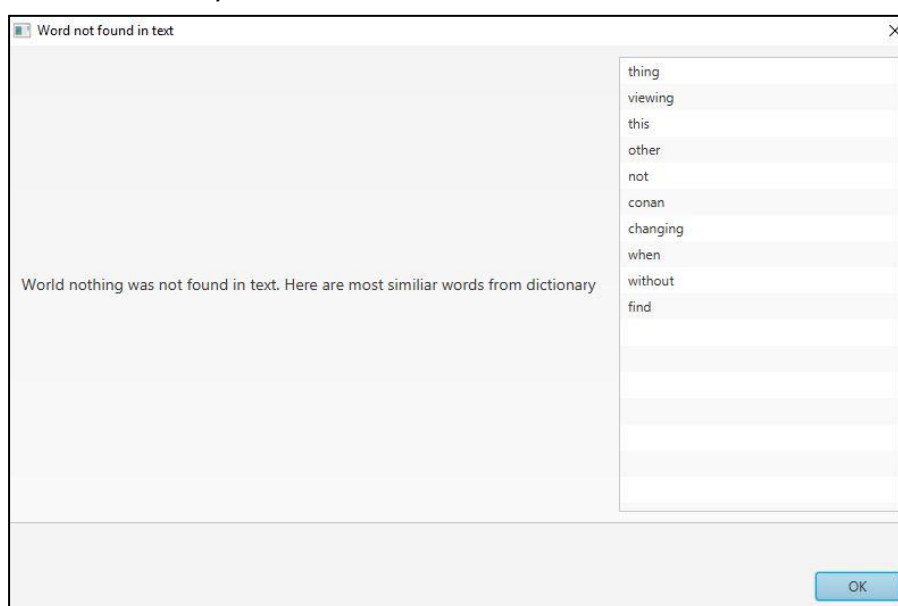
### Ovládání programu

Po spuštění programu se zobrazí okno, které slouží pro vkládání textu a pro vyhledávání v něm. Hlavní část okna zabírá pole pro libovolný text a pod ním je pole pro slovo, které chcete vyhledat, tlačítka pro hledání a otevření okna se slovníkem (Obrázek č.1).



Obrázek č.1

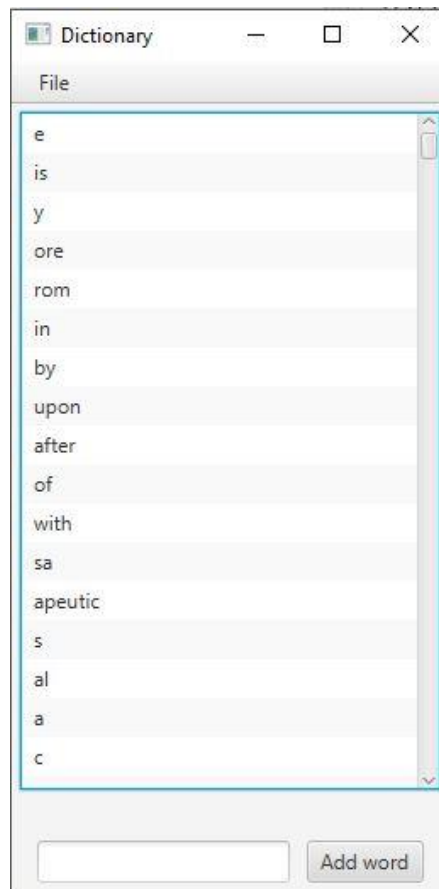
Po zadání hledaného slova stisknete tlačítko search a slovo, které se nachází v textu se zvýrazní. Pokud se nenachází zobrazí se dialogové okno, kde je vypsáno deset slov podobných (Obrázek č.2) Po stisku tlačítka search se také vytvoří slovník ze zadaného textu



Obrázek č.2

## Slovník

Tlačítkem dictionary se otevře okno se slovníkem (Obrázek č.3). V hlavní části okna se zobrazí slova. Máte možnost slovo i přidat. V menu na liště lze otevřít již existující soubor se slovníkem ve formátu \*.dic a uložit váš slovník. Po ukončení programu neuložený slovník zmizí.



Obrázek č.3

## Závěr

Myslíme si, že zadání semestrální práce jsme splnili. Menší problémy jsme měli s datovou strukturou trie, ale nakonec jsme je vyřešili. Práce v týmu nám vyhovovala. Jediný problém byl časový.

Pravidla pro if,else,for,while bez závorek nepovažujeme za šťastné jelikož záleží na codestylu a pracovním prostředí ve kterém člověk dělá.