

Your Paper

You

5. listopadu 2016

1 Zadání

Naprogramujte v ANSI C přenositelnou konzolovou aplikaci, která naáťte ze souboru obraz souborůho systému a seznam příkazů, která se mají nad souborovým systémem vykonat. Program se bude spouštět příkazem: `fssim.exe (files) (commands)`. Symbol (files) zastupuje jméno souboru s obrazem souborůho systému a symbol (commands) zastupuje jméno souboru s příkazy (popis vstupních souborů bude uveden dále). Váš program tedy měl být buď testován spuštěním například takto: `{ }>fssim.exe files.txt commands.txt` Váš vstupem programu bude váš vstup jednotlivých příkazů vykonávaných nad simulovaným souborovým systémem vypsaných do příkazové řádky. Pokud nebudou uvedeny právě dva argumenty, vypíše chybovou hlášení a stručně navodí k použití programu v angličtině podle běžných zvyklostí (viz například ukázkový semestrální práce na webu předemtu Programování v jazyce C). Vstupem programu jsou pouze argumenty na příkazové řádce – interakce s uživatelem pomocí klávesnice není myšlena v průběhu práce programu se neočekává.

Hotovou práci odevzdejte v jediném archivu typu ZIP prostřednictvím automatického odevzdáváče a validátora systému. Archiv nechtě obsahuje všechny zdrojové soubory potřebné k olovení programu, makefile pro Windows i Linux (pro reklad v Linuxu upravte soubor pojmenovaný makefile a pro Windows makefile.win) a dokumentaci ve formátu PDF vytvořenou v typografickém prostředí, resp. *LaTeX*. Bude –
linffkterestchybft, kontrolnskriptVáprciodmtne.

2 Analýza úloh

3 Popis implementace

4 Uživatelská příručka

5 Závěr