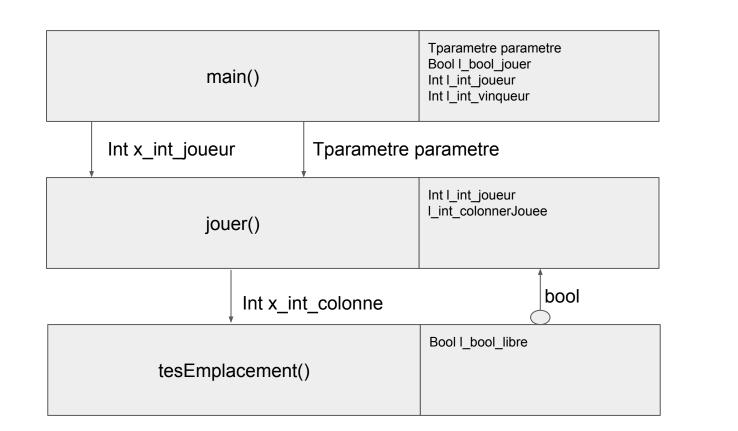
ma	in()	Tparametre parametre Bool I_bool_jouer Int I_int_joueur Int I_int_vinqueur	
relr	nit()		

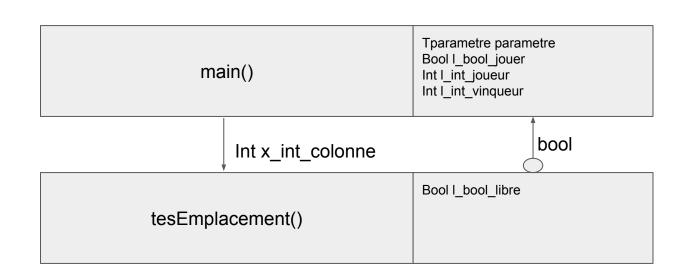
ma	in()	Tparametre parametre Bool I_bool_jouer Int I_int_joueur Int I_int_vinqueur
	Int x_int_vinqueur	
gag	ne()	Int I_int_vinqueur

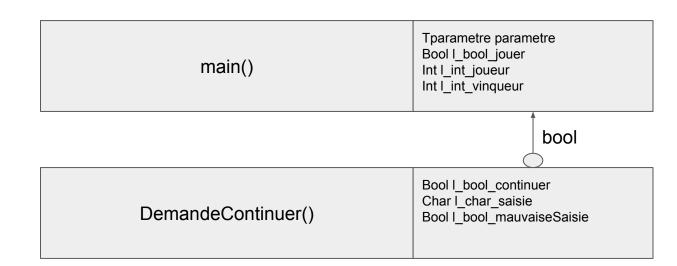
ma	in()	Tparametre parametre Bool I_bool_jouer Int I_int_joueur Int I_int_vinqueur
	Tparametre	
afficl	ner()	



main()		Tparametre parametre Bool I_bool_jouer Int I_int_joueur Int I_int_vinqueur
	Tparametre ¡	parametre
calculervinqueu	r()	Int I_int_valeurAvant Int I_int_meme Int I_int_vinquerur
execo()		

main()	Tparametre parametre Bool I_bool_jouer Int I_int_joueur Int I_int_vinqueur
Int x_int_joueur	Tparametre parametre
Bot()	Int I_int_max Int I_int_valjoue
Int x_i	int_niveauDificulte
calcul_bot()	Int l_int_valPrio Int l_tabInt_testEgal Int l_int_compteur





	Tparametre
In	nt m_int_nbrJoueurs
In	nt m_int_lignes
In	nt m_int_colonses
В	ool m_bool_bot
In	nt m_int_nivBot