

Projekt framework'u do algorytmów genetycznych

Rafał Juraszek Piotr Kipiński Piotr Kotara

Grudzień 2019

Rozdział 1

Cel i zarys budowy projektu

1.1 Cel projektu

Celem jest stworzenie elastycznej, rozszerzalnej implementacji algorytmu ewolucyjnego z możliwością elastycznego dobrania między innymi następujących parametrów:

- Rodzaju genów oraz długości genotypu
- Rozkładu startowego populacji
- Funkcji przystosowania osobników
- Operatorów modyfikujących populacje (czyli selektora, funkcji krzyżowania, mutacji) jak i ich kolejności
- Warunku stopu algorytmu

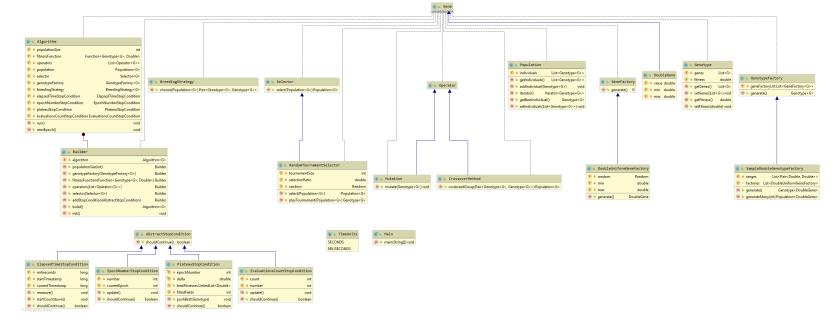
1.2 Struktura projektu

Szczegółowa struktura projektu zostanie omówiona w następnych rozdziałach. Na następnej stronie znajduję się diagram klas projektu.

Wykorzystaliśmy m. in. następujące wzorce projektowe:

- Abstract Factory
- Builder

Wykorzystaliśmy również rzecz charakteryzującą fluentAPI, czyli możliwość łańcuchowego wywoływania komend konfigurujących buildera.



Rysunek 1.1: Diagram klas projektu