## Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 7 з дисципліни «Основи програмування-1. Базові конструкції»

«Одновимірні масиви»

Варіант 28

Виконав студент	<u>IП-11 Сідак Кирил Ігорович</u>
•	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	
1 1	( прізвище, ім'я, по батькові)

Мета – визначити особливості обробки однорідних масивів.

## Варіант 28

В масиві цілих чисел B(n) знайти число, яке зустрічається найбільш часто. Якщо таких чисел декілька, то визначити найменше із них.

#### Постановка задачі:

Щоб знайти кількість разів, які зустрічається певне число в масиві, треба пройти по елементам масиву і якщо даний елемент дорівнює взятому елементу, то збільшуємо частоту на 1. Таким чином, шляхом порівняння частоти та значення числа, знайдемо число, яке зустрічається найбільш часто і є мінімальним, якщо таких чисел декілька.

## Програма на С++:

```
Варіант
28
           В масиві цілих чисел B(n) знайти число, яке зустрічається найбільш часто. Якщо таких чисел декілька,
           то визначити найменше із них. */
           #include <iostream>
           #include <ctime>
           using namespace std;
           int* generate_array(int); // функція для генерації масиву заданої довжини
           void display_array(int*, int); // функція для відображення масиву заданої довжини
           int most_frequent_num(int*, int); /* функція для знаходження числа, яке зустрічається
           набільш часто в масиві, або найменшного з них, якщо їх декілька */
           int main()
             int* array;
             int n, result;
             cout << "Enter the length of the array: ";
             cin >> n:
             array = generate_array(n);
             display_array(array, n);
             result = most_frequent_num(array, n);
             cout << "The most frequent number(the least one among the most frequent ones) is " << result << ".";
             delete []array;
```

```
return 0;
}
int* generate_array(int n)
   int num;
   int* array = new int[n];
   srand(time(NULL));
   for (int i = 0; i < n; ++i)
     num = rand()% 10;
     array[i] = num;
   return array;
}
void display_array(int *arr, int n) {
   if (n == 1) {
     cout << "[" << arr[n-1] << "]\n";
  }
   else {
     for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (i == 0)
           cout << "[" << arr[i] << ", ";
        } else if (i == n - 1) {
           cout << arr[i] << "]\n";
        } else {
           cout << arr[i] << ", ";
        }
     }
  }
}
int most_frequent_num(int* arr, int n)
{
   int temp_num, temp_count, count;
   temp_num = arr[0];
   temp_count = 1;
   for (int i = 0; i < n; i++)
     count = 1;
     for (int j = i + 1; j < n; ++j) {
        if (i != j) {
           if (arr[i] == arr[j])
           {
```

```
int* generate_array(int); // функція для генерації масиву заданої довжини
void display_array(int*, int); // функція для відображення масиву заданої довжини
int most_frequent_num(int*, int); /* функція для знаходження числа, яке зустрічається
int main()
    array = generate_array(n);
    display_array(array, n);
    result = most_frequent_num(array, n);
/Users/kyryl/Desktop/Lab7/cmake-build-debug/Lab7
Process finished with exit code \boldsymbol{\theta}
                 count += 1;
               }
            }
          if ((temp_count == count && arr[i] < temp_num) || (temp_count < count))
          {
            temp_num = arr[i];
            temp_count = count;
         }
       }
       return temp_num;
    }
```

# Результат на С++:

#### Висновок

Отже, я дослідив особливості обробки однорідних масивів, створивши алгоритм, який використовує цикли для проходження по елементам масиву, для пошуку числа, яке зустрічається найбільш часто в масиві або мінімального з них, якщо їх декілька.

```
| Using namespace std; | Using namespace std; | Viders/kyryl/Desktop/Lab7/cmake-build-debug/Lab7 | Inter the length of the array: | Cab7 | Cab7/kyryl/Desktop/Lab7/cmake-build-debug/Lab7 | Cab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/cmake-build-debug/Lab7 | Cab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl/Desktop/Lab7/kyryl
```