
Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних
Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з
дисципліни «Алгоритми та
структури даних-1. Основи
алгоритмізації»

«Дослідження лінійних
алгоритмів»

Варіант 28

Виконав студент ПІ-11 Сидак Кирил Ігорович
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірів

(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2021

Лабораторна робота 1

Дослідження лінійних алгоритмів

Мета: дослідити лінійні програмні специфікації для подання перетворювальних операторів та операторів суперпозиції, набути практичних навичок їх використання під час складання лінійних програмних специфікацій.

Варіант 28

Задано тризначне число. У ньому закреслили останню справа цифру і приписали її на початку. Знайти отримане число.

1. Постановка задачі:

У заданому тризначному числі треба перенести третю цифру на початок та вивести отримане число (шляхом отримання останньої цифри та перших двох цифр). Результатом є тризначне число, першою цифрою якого є останньою цифрою заданого числа, а дві останні цифри першими двома цифрами заданого числа.

2. Побудова математичної моделі. Складемо таблицю імен змінних:

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Остання цифра	Цілий	digit_3	Проміжне дане
Перші дві цифри	Цілий	digits_12	Проміжне дане
Задане тризначне число	Цілий	number	Початкове дане
Отримане тризначне число	Цілий	new_number	Результат

Таким чином, формулювання задачі зводиться до визначення останньої цифри числа за допомогою знаходження його остачі від ділення заданого числа `number` на 10 (`digit_3 := number mod 10`), визначення перших двох цифр заданого числа `number` у вигляді двоцифрового числа `digits_12` за допомогою цілочисельного ділення `number` на 10 (`digits_12 := number div 10`) та обчислення шуканого тризначного числа `new_number` за допомогою множення останньої цифри `digit_3`

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних
на 100 і додавання отриманого результату до двозначного числа `digits_12`
(`new_number := digit_3 * 100 + digits_12`).

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2. Визначимо останню цифру заданого тризначного числа.

Крок 3. Визначимо перші дві цифри заданого тризначного числа(у вигляді двозначного числа).

Крок 4. Обчислимо шукане тризначне число.

3. Псевдокод:

Крок1

Початок

1. Визначення останньої цифри `digit_3`
2. Визначення перших двох цифр (у вигляді двозначного числа) `digits_12`
3. Обчислення шуканого тризначного числа `new_number`

Кінець

Крок2

Початок

1. `digit_3 := number mod 10`
2. Визначення перших двох цифр (у вигляді двозначного числа) `digits_12`
3. Обчислення шуканого тризначного числа `new_number`

Кінець

Крок3

Початок

1. `digit_3 := number mod 10`
2. `digits_12 := number div 10`

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних
3. Обчислення шуканого тризначного числа new_number

Кінець

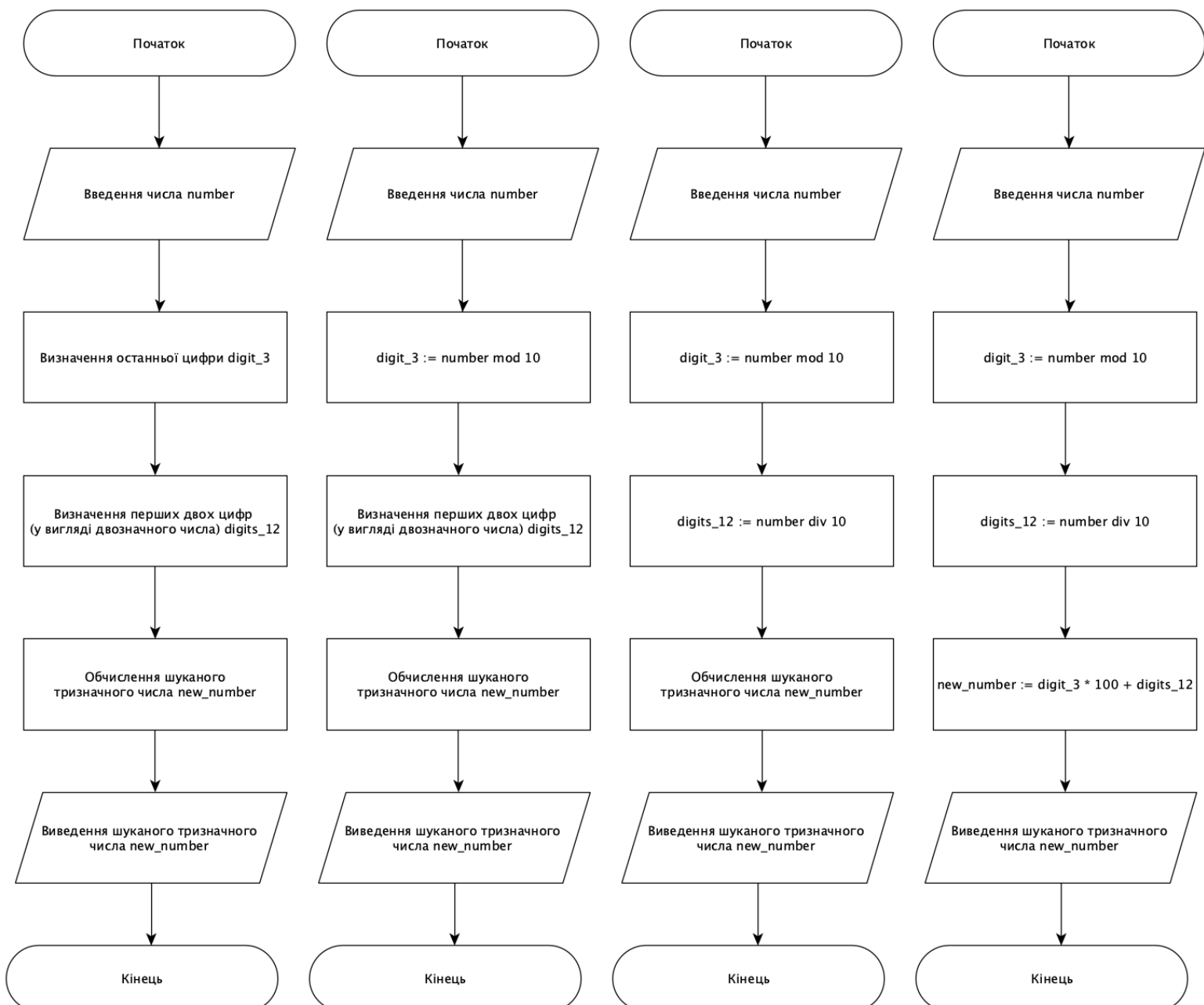
Крок4

Початок

1. $\text{digit_3} := \text{number} \bmod 10$
2. $\text{digits_12} := \text{number} \div 10$
3. $\text{new_number} := \text{digit_3} * 100 + \text{digits_12}$

Кінець

4. Блок-схема:



5. Випробування алгоритму:

Блок	Дія
	Початок
1	Введення number = 169
2	digit_3 := 169 mod 10
3	digits_12 := 169 div 10
4	new_number := 9 * 100 + 16
5	Виведення: 916
	Кінець

6. Висновки:

Отже, я дослідив лінійні програмні специфікації для подання перетворювальних операторів та операторів суперпозиції, набув практичних навичок їх використання під час складання лінійних програмних специфікацій та створив алгоритм для отримання нового тризначного числа шляхом перенесення останньої цифри заданого тризначного числа на перше місце.