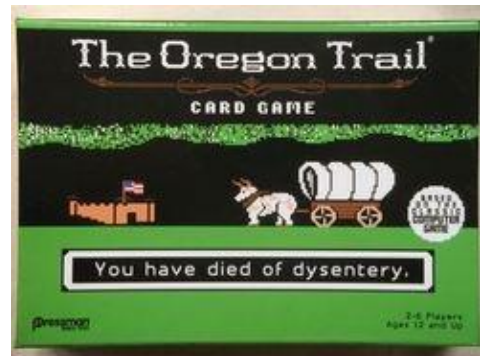


Eigen onderzoek

Een tekstspel of een tekst gebaseerd spel is een elektronisch spel dat gebruikmaakt van een tekst gebaseerde gebruikersinterface. Text based "games" zijn der al sinds de jaren 60. Op tekst gebaseerde games zijn goed gedocumenteerd sinds de jaren 60, toen teleprinters werden verbonden met mainframecomputers als een invoer, waarbij de uitvoer op papier werd afgedrukt. De games Lunar Lander, The Oregon Trail en Star Trek komen via deze manier. Super gaaf! In de jaren 70, werden op universiteiten tekstgebaseerde games ontworpen voor mainframes (grote data kasten), waarbij de meeste van deze games gebaseerd waren op het rollenspel



Dungeons and Dragons uit 1974. Vroeger kon je bij het spelen van de games niet te game opslaan en moest je vaak ook helemaal opnieuw beginnen. En daarom maakte ze de games korter dan nu bestaat. En omdat het vaak veel kosten om zulke games te maken hadden ze geen goede beveiliging en dat zorgde voor inbreking van hun projecten. Iedereen kon namelijk aan de codes zitten van de game. Oh en de game Colossal Cave Adventure uit 1976 (later omgedoopt tot Adventure) kon uiteindelijk wel opgeslagen worden en je kon zelfs ook verder spelen in de game. Een soort oneindig spel die tijd.

Tekstgebaseerde games waren ook vroege voorlopers van online gaming. Vroeger gebruikte ze zelfs inbelbodems om met elkaar te kunnen bellen via computers.

