

Oppimispäiväkirja  
Ohjelmoinnin syventävät tekniikat

Antti Venetjoki

OPPIMISPÄIVÄKIRJA

Tammikuu 2024

SISÄLLYS

[1 Tehtävä 1 3](#_Toc156393570)

[2 Tehtävä 2 4](#_Toc156393571)

# Tehtävä 1

import java.util.Random;

public class generate\_random {

public static void main(String[] args) {

Random rand = new Random();

int rand\_int = rand.nextInt(99) + 1;

System.out.printf("Luku, jota ajattelen on " + rand\_int + '\n');

}

}

# Tehtävä 2

import java.util.Scanner;

import java.util.Random;

public class guess\_random {

static int guess() {

Scanner scan = new Scanner(System.in);

System.out.println("Enter a guess (1 - 100): ");

return scan.nextInt();

}

public static void main(String[] args) {

Random rand = new Random();

int correct = rand.nextInt(99) + 1;

for (int i = 0; i < 7; i++) {

int guess = guess();

if (guess == correct) {

System.out.println("You guessed correctly!");

return;

}

}

System.out.println("You ran out of attempts.");

System.out.println("Correct answer was " + correct);

return;

}

}