



Sovellusten ohjelmointi ja käytettävyys

Oppimispäiväkirja

Antti Venetjoki

SISÄLLYS

1	Viikkoharjoitukset	3
1.1	Android -ympäristön asennus ja Hello World	3
1.1.1	Android -ympäristön asennus	3
1.1.2	Github-linkki	3
1.1.3	Todiste ohjelman ajosta	3
1.2	Jetpack Compose -tutustuminen	4
1.2.1	Github-linkki	4
1.2.2	Koodi ajettuna Android virtuaalikoneessa	4
1.3	Kotlin essentials – osa 1	4
	Käytetyt lähteet	5

1 Viikkoharjoitukset

1.1 Android -ympäristön asennus ja Hello World

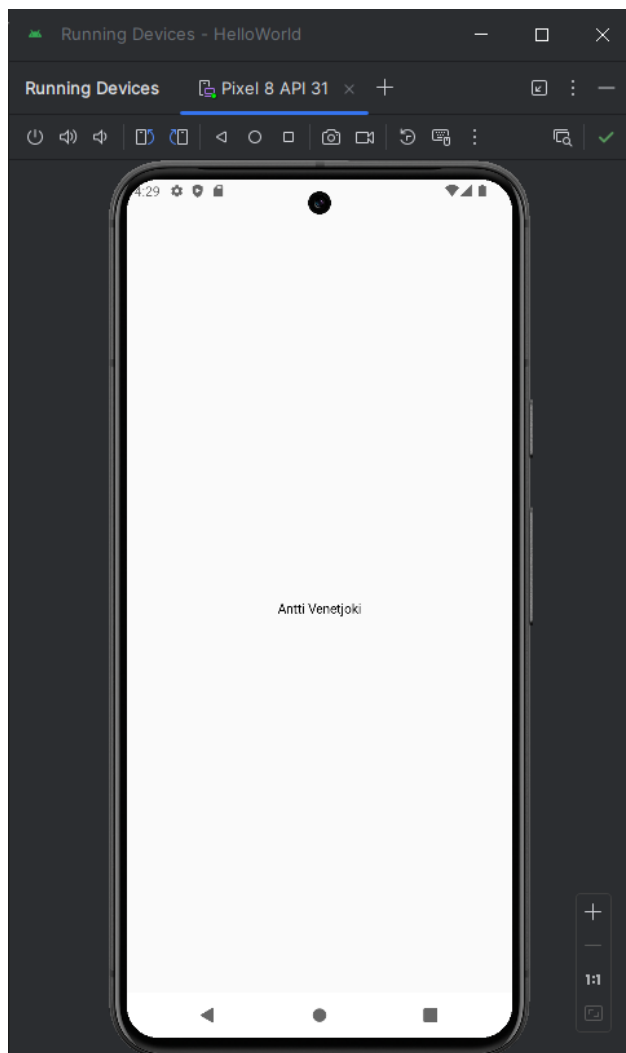
1.1.1 Android -ympäristön asennus

Asensin version Android Studiosta, joka sisälsi myös Android SDK ja tarvittavat työkalut. Asennusohjelma ohjasi automaattisesti SDK asennukseen. Huomasin, että prosessi asensi myös virtuaaliset Android-laitteet (AVD), joita käytetään sovellusten testaamiseen ilman fyysistä laitetta. Valitsin AVD Managerista laitteeksi Pixel 8 ja Android 12 -version, jossa on API-versio 31. Virtuaalikoneen käynnistämisessä huomasin, että laite voi olla hidas, mikä johtui osittain koneen resurssien rajoitteista.

1.1.2 Github-linkki

github.com

1.1.3 Todiste ohjelman ajosta



1.2 Jetpack Compose -tutustuminen

1.2.1 Github-linkki

github.com

1.2.2 Koodi ajettuna Android virtuaalikoneessa



1.3 Kotlin essentials – osa 1

github.com

Käytetyt lähteet

<https://kotlinlang.org/docs/>