



Sovellusten ohjelmointi ja käytettävyys Oppimispäiväkirja

Antti Venetjoki

SISÄLLYS

[1 Viikkoharjoitukset 3](#_Toc177998443)

[1.1 Android -ympäristön asennus ja Hello World 3](#_Toc177998444)

[1.1.1 Android -ympäristön asennus 3](#_Toc177998445)

[1.1.2 Github-linkki 3](#_Toc177998446)

[1.1.3 Todiste ohjelman ajosta 3](#_Toc177998447)

[1.2 Jetpack Compose -tutustuminen 4](#_Toc177998448)

[1.2.1 Github-linkki 4](#_Toc177998449)

[1.2.2 Koodi ajettuna Android virtuaalikoneessa 4](#_Toc177998450)

[1.3 Kotlin essentials – osa 1 4](#_Toc177998451)

[2 Viikkoharjoitukset 5](#_Toc177998452)

[2.1 Valuuttamuuntimen käyttöliittymä 5](#_Toc177998453)

[2.1.1 Github-linkki 5](#_Toc177998454)

[2.1.2 Kuva käyttöliittymästä 5](#_Toc177998455)

[2.2 Sääsovelluksen käyttöliittymä 5](#_Toc177998456)

[2.2.1 Github-linkki 5](#_Toc177998457)

[2.2.2 Kuva käyttöliittymästä 6](#_Toc177998458)

[2.3 Scaffold 6](#_Toc177998459)

[2.3.1 Github-linkki 6](#_Toc177998460)

[2.3.2 Kuva käyttöliittymästä 6](#_Toc177998461)

[2.4 Kotlin harjoituksia osa 2 7](#_Toc177998462)

[Käytetyt lähteet 8](#_Toc177998463)

# Viikkoharjoitukset

## Android -ympäristön asennus ja Hello World

### Android -ympäristön asennus

Asensin version Android Studiosta, joka sisälsi myös Android SDK

ja tarvittavat työkalut. Asennusohjelma ohjasi automaattisesti SDK

asennukseen. Huomasin, että prosessi asensi myös virtuaaliset Android-laitteet (AVD), joita käytetään sovellusten testaamiseen ilman fyysistä laitetta. Valitsin AVD Managerista laitteeksi Pixel 8

ja Android 12 -version, jossa on API-versio 31. Virtuaalikoneen käynnistämisessä huomasin, että laite voi olla hidas, mikä johtui osittain koneen resurssien rajoitteista.

### Github-linkki

[github.com](https://github.com/KippaK/5G00EV05-3004-Sovellusten-ohjelmointi-ja-kaytettavyys/blob/main/HelloName/app/src/main/java/com/example/helloname/MainActivity.kt)

### Todiste ohjelman ajosta

A screen shot of a cell phone

Description automatically generated

## Jetpack Compose -tutustuminen

### Github-linkki

[github.com](https://github.com/KippaK/5G00EV05-3004-Sovellusten-ohjelmointi-ja-kaytettavyys/blob/main/JetpackComposeStarter/app/src/main/java/MainActivity.kt)

### Koodi ajettuna Android virtuaalikoneessa

A screen shot of a cell phone

Description automatically generated

## Kotlin essentials – osa 1

[github.com](https://github.com/KippaK/5G00EV05-3004-Sovellusten-ohjelmointi-ja-kaytettavyys/blob/main/KotlinEssentials.kt)

# Viikkoharjoitukset

## Valuuttamuuntimen käyttöliittymä

### Github-linkki

[github.com](https://github.com/KippaK/5G00EV05-3004-Sovellusten-ohjelmointi-ja-kaytettavyys/tree/main/valuuttamuunnin/app/src/main/java/com/example/valuuttamuunnin)

### Kuva käyttöliittymästä

A screen shot of a cell phone

Description automatically generated

## Sääsovelluksen käyttöliittymä

### Github-linkki

[github.com](https://github.com/KippaK/5G00EV05-3004-Sovellusten-ohjelmointi-ja-kaytettavyys/tree/main/WeatherApp/app/src/main/java/com/example/weatherapp)

### Kuva käyttöliittymästä

A screen shot of a cell phone

Description automatically generated

## Scaffold

### Github-linkki

[github.com](https://github.com/KippaK/5G00EV05-3004-Sovellusten-ohjelmointi-ja-kaytettavyys/tree/main/MyScaffoldExample/app/src/main/java/com/example/myscaffoldexample)

### Kuva käyttöliittymästä

A screen shot of a cell phone

Description automatically generated

## Kotlin harjoituksia osa 2

[github.com](https://github.com/KippaK/5G00EV05-3004-Sovellusten-ohjelmointi-ja-kaytettavyys/blob/main/KotlinEssentials.kt)

Käytetyt lähteet

<https://kotlinlang.org/docs/>

<https://developer.android.com/guide>

<https://developer.android.com/studio/debug/>