



Sovellusohjelmoinnin jatkokurssi

Oppimispäiväkirja

Antti Venetjoki

SISÄLLYS

1	Viikkotehtävät	3
1.1	Mobiilisovelluskehityksen yleiskuva	3
1.2	React Native	3
1.2.1	Pohdinta	3
1.2.2	Github-linkki.....	3
1.2.3	Todiste ohjelman toiminnasta	4
	Käytetyt lähteet	5

1 Viikkotehtävät

1.1 Mobiilisovelluskehityksen yleiskuva

Natiivi mobiilikehityksessä kehitetään sovellusta tietylle alustalle tai käyttöjärjestelmälle. Nykypäivänä yleisimmät ovat iOS ja Android. Natiivikehityksessä myös yleisesti valitaan jokin käyttöjärjestelmä versio, jonka ominaisuuksia käytetään hyväksi kehityksessä. Tämä myös tarkoittaa, että laitteet, joiden käyttöjärjestelmän versio on vanhempi kuin kehityksessä valittu versio, niin sovellus ei toimi kyseisellä laitteella.

Cross-platform kehityksessä käytetään sovelluskehystä, jota käyttäen voidaan kehittää sovellus useammalle alustalle. Muodoltaan sovelluskehukset ovat kirjastoja, joista löytyy hyvin määritelty ohjelmointirajapinta (API), jonka alta löytyy implementaatiot monelle eri alustalle.

Web-kehityksessä kehitetään ohjelmia, jotka toimivat verkkoselaimen päällä. Tällöin käytännössä kaikki laitteet, joista löytyy verkko selain pystyvät käyttämään ohjelmaa.

1.2 React Native

1.2.1 Pohdinta

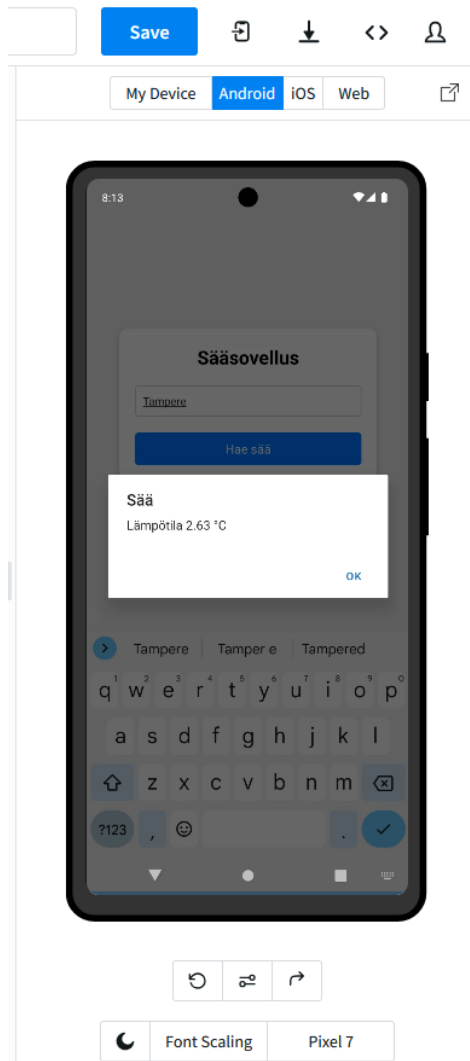
React on suunniteltu web-sovelluksille ja käyttää HTML:ää sekä CSS:ää, kun taas React Native on tarkoitettu mobiilisovelluksille (iOS ja Android), ja se käyttää natiivikomponentteja kuten `<View>` ja `<Text>`. React toimii selaimessa, kun taas React Native kääntää koodin natiiviksi mobiilisovellukseksi. Lisäksi tyylit määritellään eri tavalla: Reactissa CSS:n avulla ja React Nativessa JavaScript-objekteina.

En saanut ympäristöäni toimimaan vielä, joten alla oleva ohjelma on testattu snack.expo.dev verkkoympäristössä.

1.2.2 Github-linkki

github.com

1.2.3 Todiste ohjelman toiminnasta



Käytetyt lähteet

snack.expo.dev

<https://reactnative.dev/>

<https://home.openweathermap.org/>

<https://github.com/facebook/watchman/tree/v2024.09.30.00fe>