1. Muistiavaruus (address space): Muistiavaruus on kokonaisuus, joka käsittää kaikki käytettävissä olevat osoitteet, joihin tietoja voidaan tallentaa tai lukea. Se määrittää, kuinka paljon muistitilaa ohjelma voi käyttää.
2. Virtuaalimuisti (virtual memory): Virtuaalimuisti on järjestelmä, joka mahdollistaa ohjelmille sen, että ne voivat käyttää enemmän muistia kuin fyysinen RAM-muisti on. Se käyttää osaa kiintolevystä "laajentamaan" RAM-muistia, mikä mahdollistaa suurempien ohjelmien ja useampien ohjelmien suorituksen.
3. Tekstisegmentti (text segment): Tekstisegmentti on osa ohjelman muistiavaruudesta, joka sisältää ohjelman koodin, eli itse ohjelman suoritettavan osan.
4. Datasegmentti (data segment): Datasegmentti on osa ohjelman muistiavaruudesta, joka sisältää ohjelman suorituksen aikana käytettävät staattiset muuttujat ja muut ohjelman tiedot.
5. Heap: Heap on dynaaminen muistialue, joka on varattu ohjelman suorituksen aikana luotaville tai poistettaville muuttujille. Tämä mahdollistaa dynaamisen muistin hallinnan ohjelman suorituksen aikana.
6. Memory-mapped file: Memory-mapped file tarkoittaa tiedostoa, joka on liitetty suoraan ohjelman muistiin. Tämä mahdollistaa tiedostojen lukemisen ja kirjoittamisen muistin sijasta kiintolevylle.
7. Sivutus (paging): Sivutus on tekniikka, jossa muisti jaetaan pieniin osiin, joita kutsutaan sivuiksi. Tämä mahdollistaa muistin tehokkaan hallinnan ja sivujen vaihtamisen kiintolevyltä RAM-muistiin tarpeen mukaan.
8. Swäppäys (swapping): Swäppäys on prosessi, jossa osa ohjelman tai järjestelmän muistista siirretään väliaikaisesti kiintolevylle, jotta tilaa vapautuu muille tärkeämmille osille. Tätä käytetään yleensä, kun RAM-muisti on täynnä.