



Universidad de San Carlo de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Introducción a la programación y computación 1
Ing. Moisés Velásquez
Auxiliar. Pablo Oliva

PROYECTO No.2 MANUAL DE USUARIO.

Guillermo Enrique Marroquin moran

202103527

Guatemala 25 de octubre. de 25

ÍNDICE

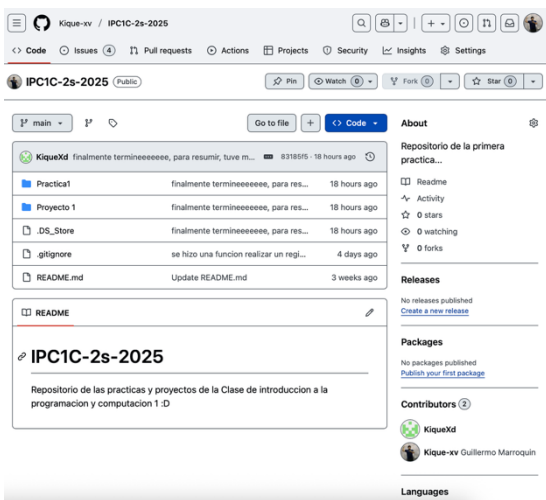
¿QUÉ HACE EL PROGRAMA?	3
¿COMO OBTENER EL PROGRAMA SU ORDENADOR?	3
¿CÓMO ABRIMOS EL PROGRAMA?	4
¿CÓMO FUNCIONA EL PROGRAMA?	5
MODULO DE ADMINISTRADOR.....	5
MODULO DE VENDEDOR	10
MODULO DE CLIENTE	14

¿Qué hace el programa?

Sean bienvenidos a **HipShop**®, en este programa, Dividido por secciones y por usuarios el administrador podrá crear los productos los vendedores y generar reportes asociados a la actividad dentro de este programa, asimismo los vendedores crearán a los clientes que luego se encargarán de poder comprar productos dentro de esta aplicación, cada uno de los usuarios dentro de este programa son guardados debidamente en un archivo de seguridad para evitar posibles fallos de seguridad sean bienvenidos de nuevo a **HipShop** ©.

¿Como obtener el Programa su Ordenador?

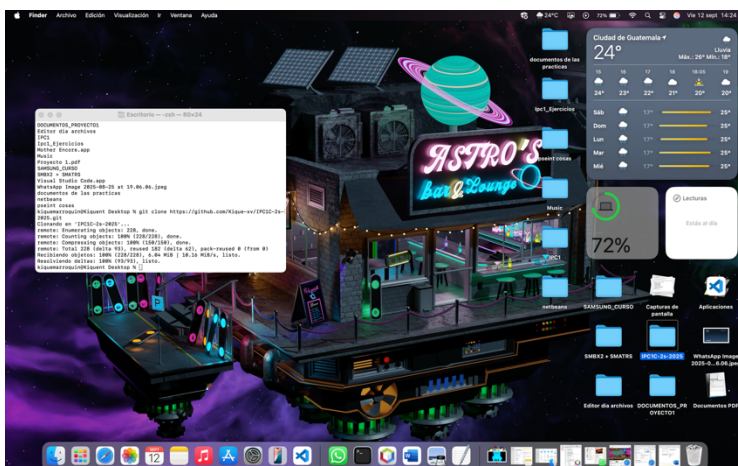
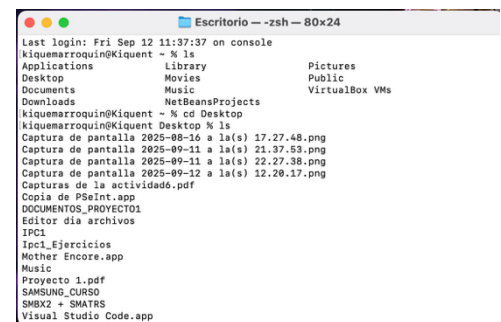
Sea usted bienvenido a esta pequeña explicación de obtención del software.



Primeramente, ingresamos al enlace:

<https://github.com/Kique-xv/IPC1C-2s-2025.git>, y lo copiaremos.

Abri una terminal de comandos, nos dirigimos a la carpeta
Dónde queremos clonar el repositorio.

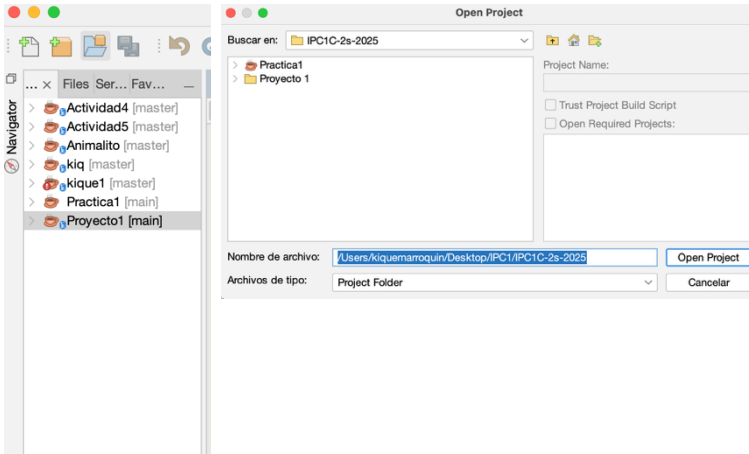


Escribimos en la terminal de comandos: `git clone https://github.com/Kique-xv/IPC1C-2s-2025.git`, y listo, la carpeta con el proyecto estará en el escritorio o una carpeta que usted desee.

¿Cómo abrimos el programa?

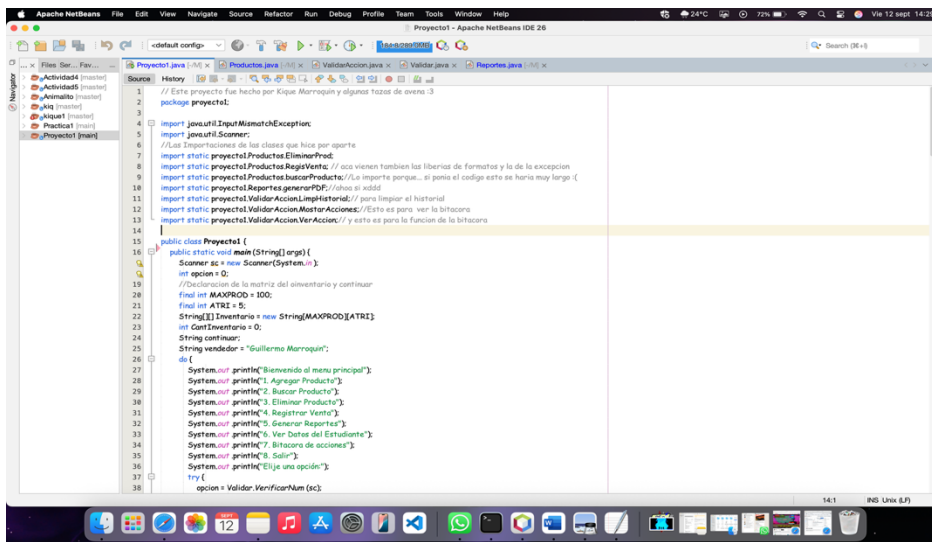
Ahora para abrir el programa haremos lo siguiente:

Abriremos nuestro IDE de confianza, en mi caso será NetBeans.



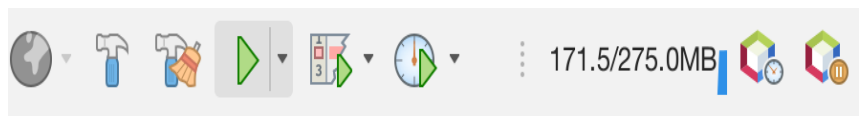
Le damos clic a la opción “open proyect”.

Siguiente buscaremos la ruta del archivo.java que en este caso es “Proyecto2.java”, y sus subclases.



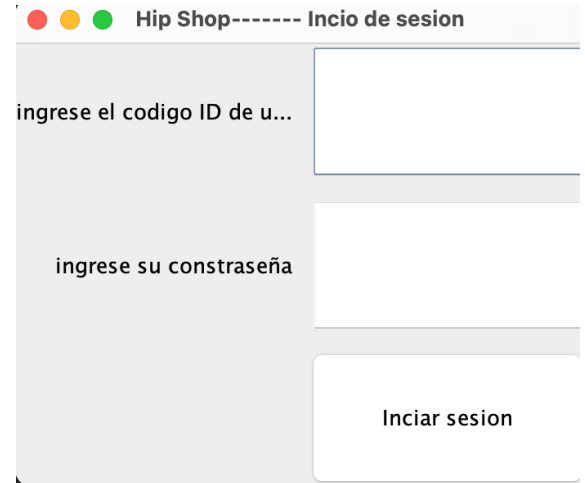
¡Yyyyy ya hemos abierto el programa en NetBeans ¡

Por ultimo y no más importante debemos darle al boten verde que parece una flecha apuntando a la derecha, para iniciar el programa



¿Cómo funciona el programa?

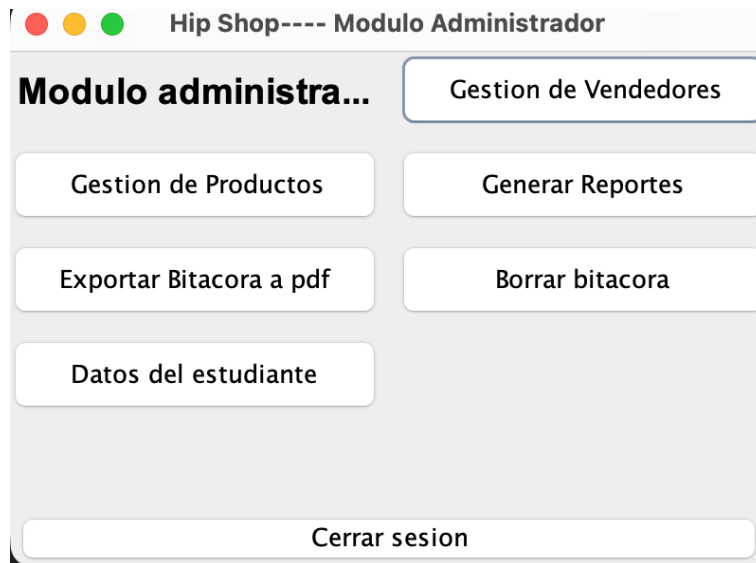
Media vez hay iniciado el programa nos aparecerá esta ventana de inicio para cualquier usuario que no sea administrador el código y la contraseña, se les va a proporcionar de dado caso o sea lo administrador, el código es admin y la contraseña es IPC1C, en mayúsculas.



The screenshot shows a login window with a title bar containing three colored circles (red, yellow, green) and the text 'Hip Shop----- Inicio de sesion'. The main area has a light gray background. On the left, there are two labels: 'ingrese el codigo ID de u...' and 'ingrese su contraseña'. On the right, there are two input fields corresponding to these labels. At the bottom right, there is a button labeled 'Inciar sesion'.

MODULO DE ADMINISTRADOR

Esta es la pantalla de inicio para el administrador cómo podemos observar tenemos diferentes botones con diferentes acciones más adelante explicarán todas.



The screenshot shows an administrator module window with a title bar containing three colored circles (red, yellow, green) and the text 'Hip Shop---- Modulo Administrador'. The main area has a light gray background. On the left, there is a label 'Modulo administra...'. On the right, there is a button labeled 'Gestion de Vendedores'. Below this, there are four buttons arranged in a 2x2 grid: 'Gestion de Productos', 'Generar Reportes', 'Exportar Bitacora a pdf', and 'Borrar bitacora'. At the bottom, there is a button labeled 'Cerrar sesion'.

Esto es la pantalla dedicada a la gestión de vendedores esta tabla se actualiza automáticamente con cada acción que se realice ya sea crear modificar o eliminar vendedores.

Gestion de Vendedores

Gestion y listado de vendedores

Botones de accion

Crear Nuevo Vendedor

Modificar Vendedor

Eliminar Vendedor

Carga masiva de vendedores

Listado de vendedores

Codigo	Nombre	Genero	Ventas realizadas
111	EL SANS EEEEE	M	0
222	VENDEDOR GENER...	M	0
333	SPAMTON	M	0
444	Vendedor prueba	F	0

Crear nuevo vendedor

Escriba el codigo: 555

Escriba el nombre y apellido ... Marilu Garpense

Ingresa el genero del vend... F

Escriba la Contraseña para el... 555

Crear Vendedor

Empezamos por crear el vendedor como podrán ver, se nos presentan diferentes campos para llenar los datos que conformarán al vendedor como el código que es muy importante y que con él va a iniciar sesión el vendedor seguimos con nombre y apellido seguimos con el género del vendedor y por último la contraseña que se tiene que proporcionar al vendedor luego de crearlo, al crear el vendedor automáticamente en la tabla aparecerá su nombre código su género y sus ventas realizadas.

Éste es el módulo de modificar vendedor en este podemos a buscar por el código del vendedor para luego modificar su nombre y su contraseña.

Modificar Vendedor

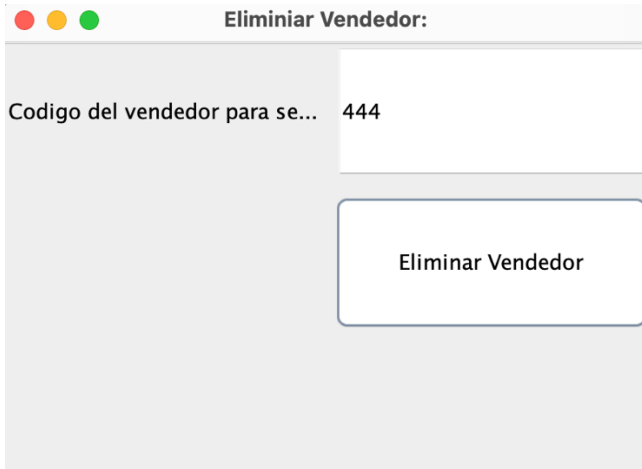
Escriba el codigo del vende... 111

Buscar

Escriba el nuevo nombre de... EL SANS EEEEE

Escriba la nueva contraseña:

Guardar cambios



Esta es la ventana para eliminar a los vendedores buscaremos por su código y nos soltará un mensaje popup, qué nos indicará si queremos eliminar o no al vendedor o sea que le demos sí la tabla de vendedores actualizará automáticamente.

Esta es la ventana para cargar a los vendedores al darle al botón de seleccionar y cargar archivo nos aparecerá lo siguiente:



En esta ventana vamos a buscar el archivo puntuado CSV que contenga a los vendedores con el nombre de vendedores, nos permitirá cargar a los vendedores para luego estos mismos poder iniciar sesión

MANUAL DE USUARIO

Gestion de productos

Gestion y Listado de Productos

Listado de productos en el inventario

Codigo	Nombre	Categoria
PROD001	Mario Bros	OTROS
PROD002	Leche chocolatada	ALIMENTO
PROD003	Iphone 13 pro 256 gb	TECNOLOGIA

Botones de accion

- Crear Nuevo producto
- Modificar Producto
- Eliminar Producto
- Carga masiva de productos
- ver detalles del producto

Esta ventana corresponde al gestor de productos al igual que los vendedores aquí podemos realizar diferentes acciones dependiendo a lo que accedamos.

Empezaremos por el botón de crear productos como podrán ver saldrá un formulario igual que en el módulo de vendedores sólo que tendremos la distinción de qué si el producto es tecnología alimento u otros lo que tenemos como último campo cambiará a garantía o fecha de caducidad

Crear nuevo producto

Ingresa el codigo del produc... PROD004

Ingresa el nombre del produ... Mackbook pro M4

Ingresa el precio del produc... 15000

Ingresa la cantidad disponibl... 5

Elija la categoria del produc... TECNOLOGIA

Ingresa la cantidad de meses... 8

Crear producto

Modificar Productos

Codigo a buscar: PROD001

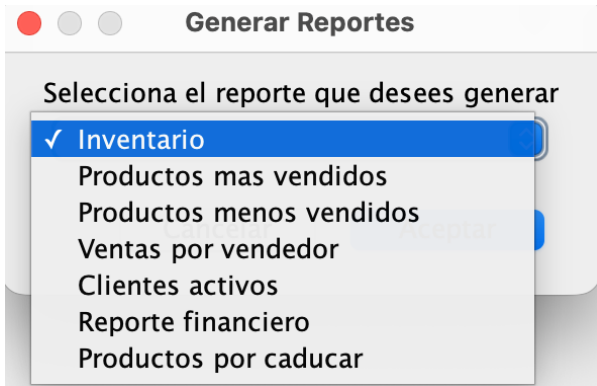
Buscar Productos:

Ingresa el nuevo nombre de: Mario Bros

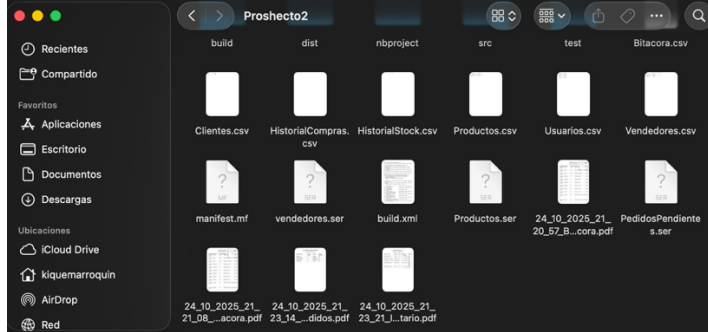
Ingresa el Atributo Especifi...

Guardar cambios

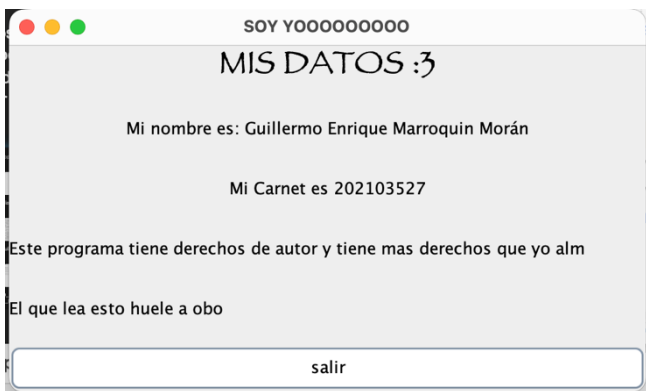
Esta es la ventana para modificar los productos buscaremos por su código y podremos modificar lo que es el nombre y el atributo específico que es atributo varía dependiendo la clasificación del producto.



En esta opción podremos generar archivos PDF con temática de inventario, productos más vendidos y menos vendidos, ventas por vendedor, clientes activos, reporte financiero, y productos por caducar, cada uno de ellos se encontrará dentro de la carpeta del proyecto.



El botón de exportar bitácora PDF se encargada de como ese nombre exportarla que es la bitácora que lleva el riesgo de todas las acciones dentro del programa para poder visualizar cada acción dentro de un archivo más legible.



El último botón sin contar de borrar bitácora nos permite ir a ver los datos del estudiante que creó esto o sea yop 🙌

MODULO DE VENDEDOR

Esta es la ventana principal del módulo de vendedor donde podríamos ver cuatro botones y sus opciones las comentaremos a continuación

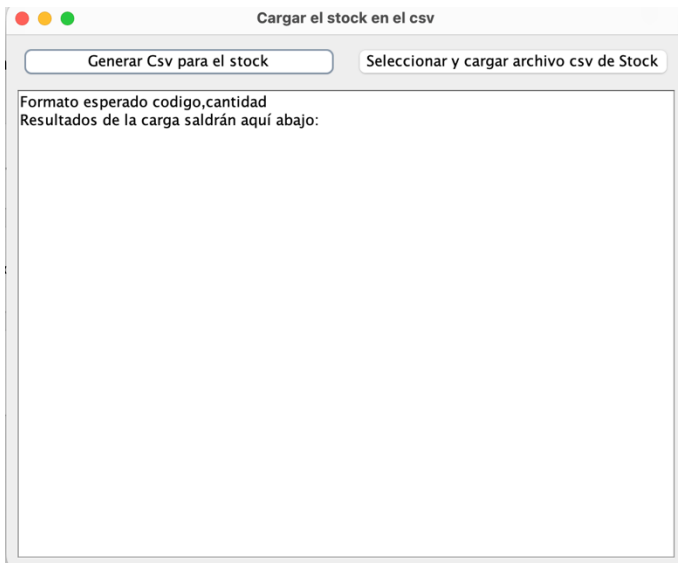


Esta es la pantalla de gestión de productos donde podremos agregar cantidad a los productos que tengamos ya creados de igual manera podremos cargar estos datos a un archivo CSV y podremos llevar un registro del historial de ingresos.

Esta es la pantalla para agregar stock al producto, para ello tendrán que ingresar el código del producto y agregar la cantidad que quieran agregarle



MANUAL DE USUARIO



Es la ventana para cargar el CSV de Stock acá nos aparece lo mismo que tenemos que buscar el archivo en nuestro directorio del proyecto.

Al darle el botón de historial de Stock generará archivo en nuestro escritorio



Esta es la ventana principal de la gestión de clientes donde podremos crear, modificar, eliminar y cargar los clientes a un archivo CSV.

MANUAL DE USUARIO

Éste es el formulario para crear los clientes donde tenemos que llenar cada uno de los apartados con los datos que nos piden.

Formulario para crear un nuevo cliente. El título de la ventana es "Crear nuevo Cliente". El formulario contiene los siguientes campos:

- Escribe el código del cliente: 222
- Escribe el nombre completo del Cliente: MArio Zapato
- Ingrese el género del cliente: M (con un botón de selección de género)
- Ingrese la fecha de cumpleaños (DD/MM/AA): 12/12/2002
- Escriba la contraseña del cliente: 222

En la parte inferior derecha hay un botón que dice "Crear Cliente".

Formulario para modificar un cliente. El título de la ventana es "Modificar Cliente". El formulario contiene los siguientes campos:

- Escribe el código del cliente: 222
- Buscar
- Ingrese el nombre completo del Cliente: MArio Zapato
- Ingrese el género del cliente: M (con un botón de selección de género)
- Ingrese la fecha de cumpleaños (DD/MM/AA): 12/12/2002
- Ingrese la contraseña del cliente: 222

En la parte inferior derecha hay un botón que dice "Guardar Cambios".

De la pantalla para modificar el cliente donde buscaremos por su código para poder modificar su género su nombre su cumpleaños y su contraseña.

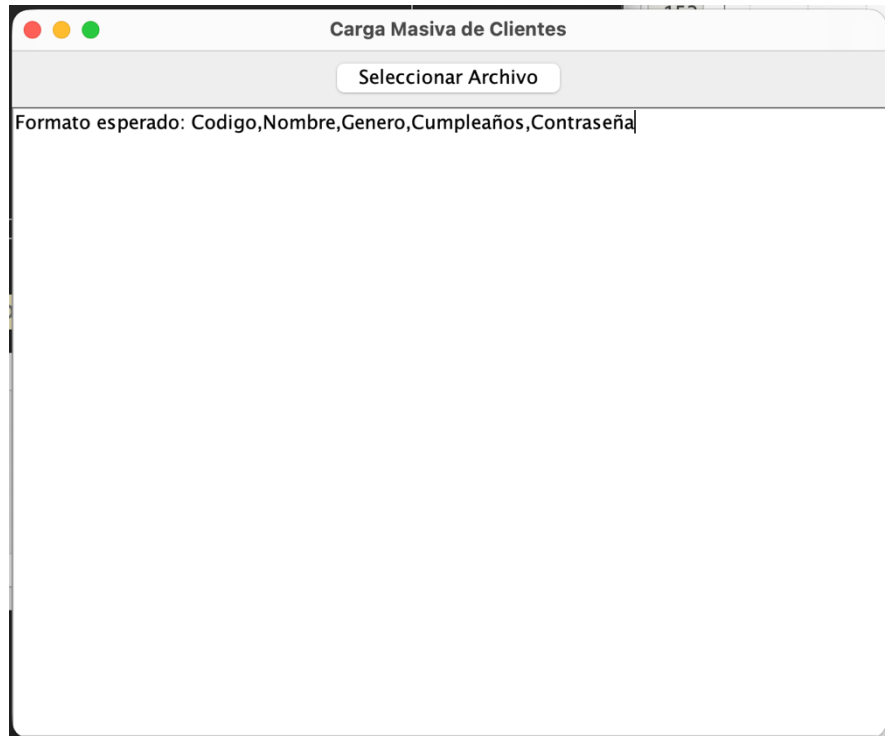
Esta es la ventana para eliminar el cliente donde buscaremos por su código y le daremos el botón de eliminar y nos faltaron mensajes y queremos eliminarlo o no.

Formulario para eliminar un cliente. El título de la ventana es "Eliminar Cliente". El formulario contiene los siguientes campos:

- Código del cliente a eliminar: [campo vacío]

En la parte inferior derecha hay un botón que dice "Eliminar Cliente".

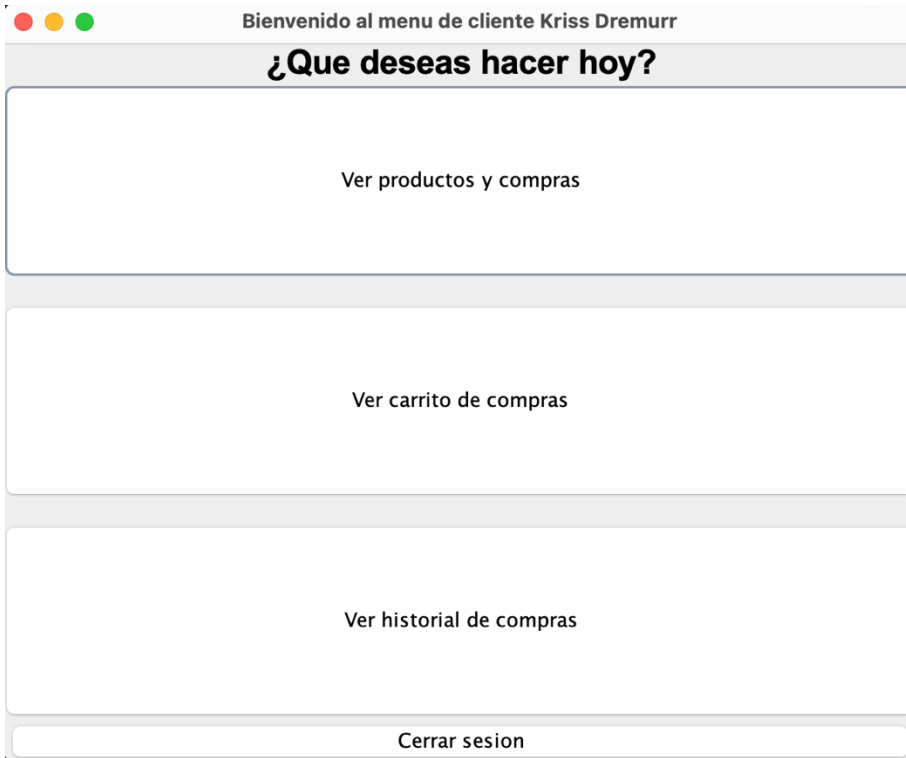
Igual que las anteriores aquí nos soltará esta ventana que nos permitirá buscar el nombre del archivo para hacer la carga masiva de clientes ojo por favor buscar en la carpeta del proyecto o el archivo CSV de clientes.



Modulo de vendedor-----Gestion de pedidos pendientes				
Selecciona un pedido de la lista y dale click al boton de confirmar pedido				Confirmar Pedido
Codigo de pedido	Fecha de generacion	codigo del cliente	Nombre del cliente	Total a pagar
PE-101	2025-10-24 15:13:28	Krih	Kriss Dremurr	3545.0

En esta ventana nos aparecerán los pedidos pendientes creados por los clientes para confirmar las elecciones la fila y darle el botón confirmar para esta manera confirmar la venta.

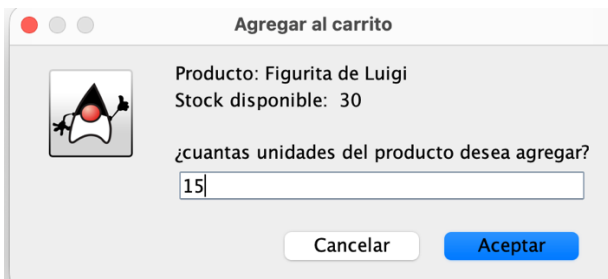
MODULO DE CLIENTE



Esta es la pantalla principal del módulo de cliente con sus típicos cuatro botones y sus acciones les explicaremos más adelante.

Éste es la ventana del catálogo de productos en él podremos agregar productos al carrito de compras esto lo hacemos seleccionando la fila y al agregar al carrito compras nos preguntará qué cantidad del producto queremos.

Codigo	Nombre	Categoria	Cantidad Disponible
PROD001	Mario Bros	OTROS	60
PROD002	Leche chocolatada	ALIMENTO	80
PROD003	Iphone 13 pro 256 gb	TECNOLOGIA	94
PROD004	Mackbook pro M4	TECNOLOGIA	5
PROD005	Figurita de Luigi	OTROS	30



MANUAL DE USUARIO

Mi carrito de compras - Kriss Dremurr				
Codigo	Nombre	Cantidad	Precio	Subtotal
PROD005	Figurita de Luigi	15	Q25.00	Q375.00
PROD004	Mackbook pro M4	1	Q15000.00	Q15000.00
PROD003	Iphone 13 pro 256 gb	1	Q3500.00	Q3500.00
Eliminar producto Actualizar pedido Total: Q 18875.00				Realizar pedidos

Éste es la ventana del carrito de compras en el podremos visualizar los productos que hemos agregado al carrito de compras en la parte inferior tenemos dos botones para eliminar productos o actualizar la cantidad que queremos de un producto en específico, para ello tenemos que seleccionar la fila y darle clic a cualquiera de los dos botones. Al dar el botón de realizar pedidos se realizará el pedido con los productos que hemos seleccionado para el carrito de compras, éstos pedidos se han mandado al vendedor para su pronta confirmación.

Mi carrito de compras - Kriss Dremurr				
Codigo	Nombre	Cantidad	Precio	Subtotal
PROD005	Figurita de Luigi	15	Q25.00	Q375.00
PROD003	Iphone 13 pro 256 gb	1	Q3500.00	Q3500.00
Eliminar producto Actualizar pedido Total: Q 3875.00				Realizar pedidos

Mi historial de comprasKriss Dremurr		
Tus compras confirmadas		
Codigo pedido	Fecha de confirmacion	Total Compras
PE-101	2025-10-24 22:12:17	3545.0
PE-101	2025-10-24 22:26:05	3875.0

Éste es el historial de compras aquí se registran todas las compras que hemos realizado junto con la fecha en la que se fue confirmado el pedido y la cantidad gastada en el.