**ACORN JAM 2**

**Theme: *Space*** *(Космос)*

**Twist: *Helpless*** *(Беспомощность)*

**Name:**

***Лор:***

Персонаж работает в компании, которая изучает космос. Компания отправляет персонажа в командировку на другие планеты, которые захваченные вражеской вселенной. На планетах есть вышки, обеспечивающие связь с нашей планетой, но враги украли с вышек детали и теперь они не работают. Персонажу по заданию их нужно починить. Каждая планета окружена метеоритным поясом и что бы попасть на планеты его нужно преодолеть.

***Типы игры:***

* **Персонаж** *(Player)* – человечек, за которого игрок играет на уровнях
* **НЛО** *(UFO)* – летающая тарелка, за которого игрок играет между уровнями

***Типы оружия:***

1. *Оружия персонажа:*

* Лазерная пушка – выпускает лазер, который автоматически целится, также имеет заряд, который автоматически восстановляется
* Пистолет – стреляет пулями, имеет магазин и требует времени для перезарядки, целится только в 8 направлений
* Рука – ближний тип оружия, тратит здоровье персонажа.

1. *Оружия НЛО:*
   * *Пулемет – стреляет пулями, быстрая скорострельность, но маленький урон.*
   * *Ракетница – стреляет ракетами, большой радиус поражения, может стрелять только при полном заряде*

**Типы врагов:**

* Наземный, агрессивный – начинает следовать за игроком, если тот зайдет в его зону действия
* Наземный, пассивный – ходит из точки в точку, при касании игрок получает урон
* Воздушный, пассивный – летает из точки в точку, при касании игрок получает урон
* Воздушный, агрессивный – начинает летать за игроком, если тот находится в зоне действия

**\*** У некоторых агрессивных врагов есть оружие, которое может наносить урон игроку издалека