Huygebaert Gabriel

Projet JAVA 2022

Gestion d’un club de cyclistes



# Énoncé

Le client est un club de cyclistes qui aimerait s’informatiser.

Voici la façon dont ce club fonctionne :

Le club contient en son sein des amateurs de

* VTT
  + Des descendeurs
  + Des randonneurs
  + Des « trialistes »
* Cyclo (vélo sur route)

Chaque membre du club doit appartenir à au moins une des catégories.

Le club participe régulièrement à des balades. Dans ce cas, il faut se déplacer vers le lieu de départ d’une de ces balades. Afin d’organiser au mieux le covoiturage, une application sera mise au point afin d’optimiser l’offre et la demande : Chaque membre ayant la possibilité de transporter un (ou plusieurs) vélo(s) et / ou membre(s) du club « postera » la (ou les) place(s) disponible(s), tant pour les vélos que pour les membres.

Chaque membre « authentifié » aura donc la possibilité de poster ses disponibilités ou de réserver de la place pour lui-même et / ou son vélo.

Pour chaque catégorie, un « responsable » sera désigné afin d’organiser (et publier) le calendrier des sorties pour cette catégorie.

Lors de chaque balade, le départ du covoiturage sera organisé au départ de l’adresse du club.  
Afin de ne pas léser les personnes mettant à disposition leur véhicule, un « forfait » sera calculé lors de chaque déplacement par le « responsable » de catégorie.  
Le suivi des remboursements vers les « chauffeurs » et le paiement des « passagers » sera assuré par le trésorier du club.

Pour chaque balade, un récapitulatif des disponibilités sera indiqué, afin de savoir s’il manque des chauffeurs ou si au contraire certains chauffeurs sont superflus.

Afin d’être en ordre d’inscription, chaque membre devra s’acquitter d’une cotisation annuelle de 20 EURO. S’il désire s’inscrire dans d’autres catégories, un supplément de 5 EURO par catégorie supplémentaire lui sera demandé.

Le trésorier du club est chargé de s’assurer que les membres ont bien payé leur(s) cotisation(s)

Il vous est demandé de modéliser cette application à l’aide des notations UML suivantes :

* Cas d’utilisation (use cases).
* Diagramme de classes.
* Diagrammes de séquences

Le programme implémentant la modélisation UML sera écrit en Java. Les données seront sauvegardées dans une base de données Oracle (localisée sur le serveur Oracle de l’école) ou Access (Tout doit être inclus dans le programme pour son exécution). Vous utiliserez le pattern DAO et WindowBuilder pour la partie graphique.

**Le lundi 29 novembre 2021 entre 8h et 12h sur Moodle**, vous devrez remettre dans un dossier compressé à votre nom :

* Le rapport, **en format pdf**, comprenant la modélisation UML (use cases, diagrammes de classes, diagrammes de séquence et explications), l’explication de l’implémentation du pgm Java et la manière d’accéder à l’application en indiquant des usernames si nécessaire. Ajoutez également le lien Github dans le rapport.
* Le code Java : donner le workspace de votre application. Tout doit être prévu dans le programme pour son exécution. Testez votre programme sur plusieurs Pcs différents.

Table des matières

[Énoncé 1](#_Toc87359238)

[Façon d’utiliser le programme 5](#_Toc87359239)

[Avoir accès à la base de données access 5](#_Toc87359240)

[Base de données 7](#_Toc87359241)

[Analyse 8](#_Toc87359242)

[Use case diagram 8](#_Toc87359243)

[Jet 1 8](#_Toc87359244)

[Jet 2 9](#_Toc87359245)

[Jet 3 10](#_Toc87359246)

[Jet 4 11](#_Toc87359247)

[Class diagram 12](#_Toc87359248)

[Jet 1 12](#_Toc87359249)

[Jet 2 ( base proposée par l’enseignant ) 13](#_Toc87359250)

[Jet 3 14](#_Toc87359251)

[Sequence diagram 15](#_Toc87359252)

[Sign up 15](#_Toc87359253)

[Sign in 16](#_Toc87359254)

[Choose new category 16](#_Toc87359255)

[Manage calendar 17](#_Toc87359256)

[Add outing 17](#_Toc87359257)

[Calculate package deal 17](#_Toc87359258)

[Summary of the availabilities 17](#_Toc87359259)

[Make a register for the outing 17](#_Toc87359260)

[Reserve a seat for himself 17](#_Toc87359261)

[Reserve a seat for his velo 17](#_Toc87359262)

[Add vehicle and available spaces 17](#_Toc87359263)

[Monitor payments 17](#_Toc87359264)

[Conclusion 18](#_Toc87359265)

# Façon d’utiliser le programme

## Avoir accès à la base de données access

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Librairies -> Class path -> Add JARs -> Sélectionner les 5 fichiers qui sont déjà dans la racine du projet

Une image contenant texte, capture d’écran, moniteur, intérieur

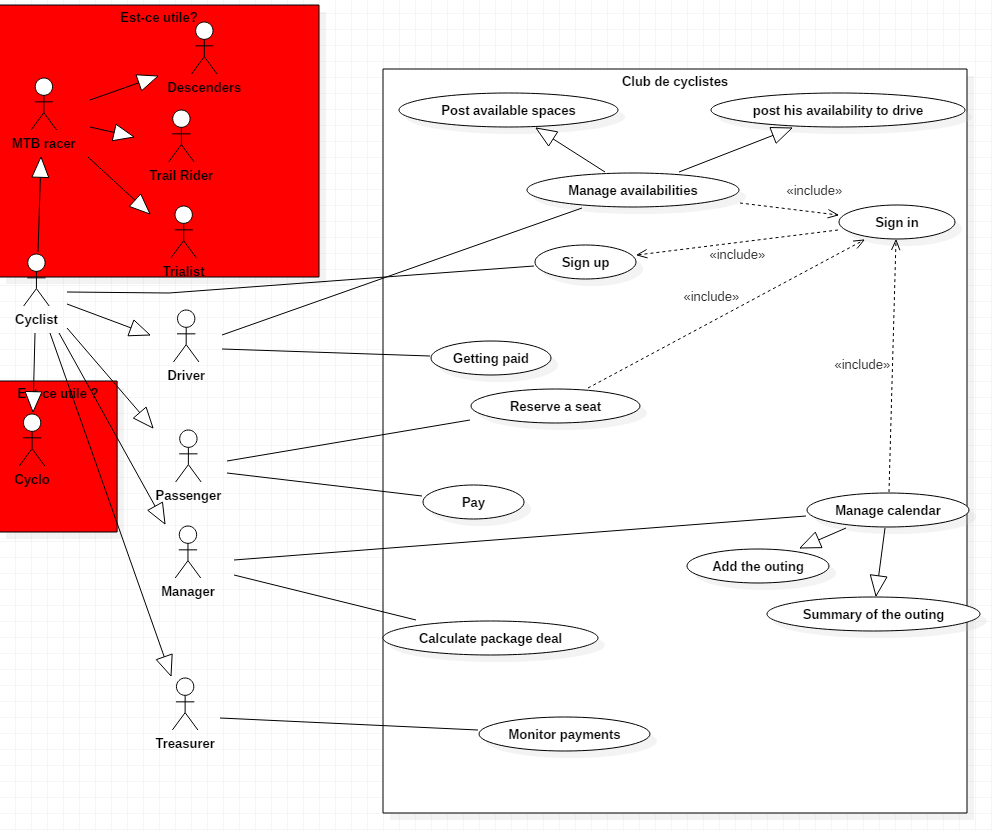
Description générée automatiquement

# Base de données

# Analyse

## Use case diagram

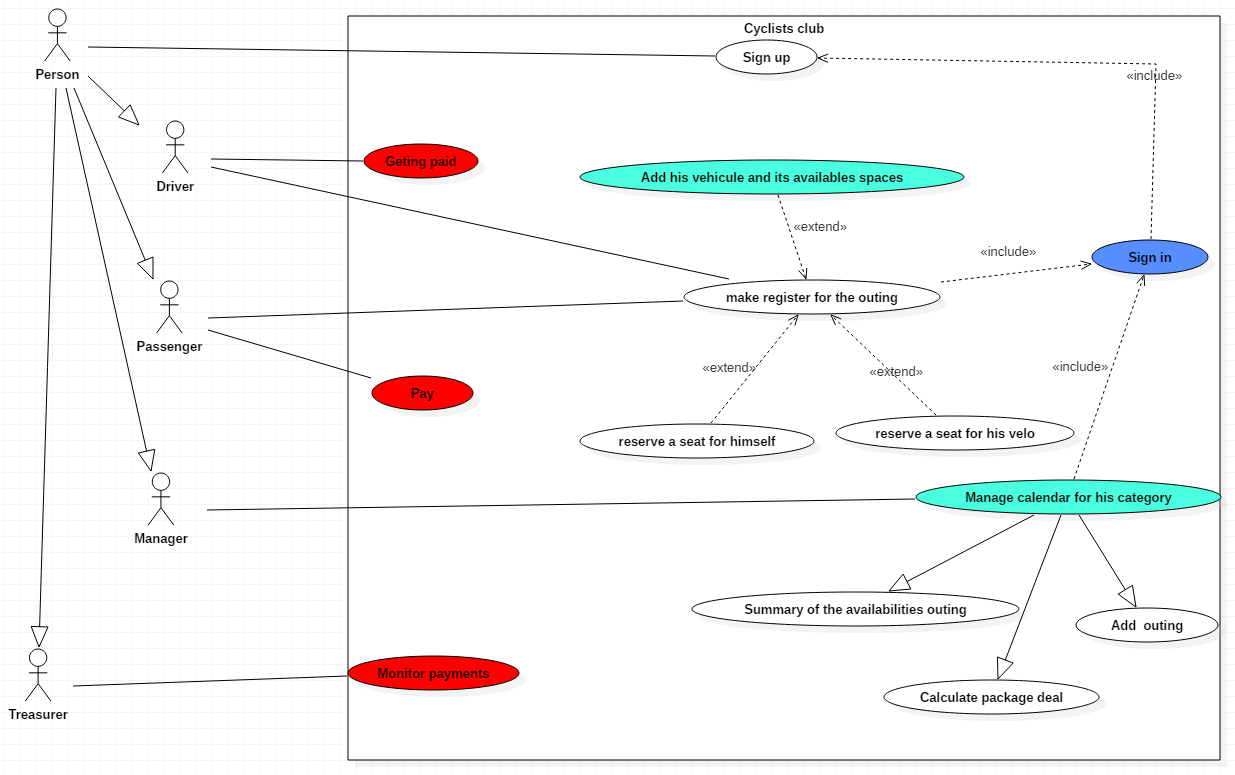
### Jet 1



#### Commentaire

Non, les acteurs dont je doutais l’utilité ne devaient pas exister sur ce diagramme.

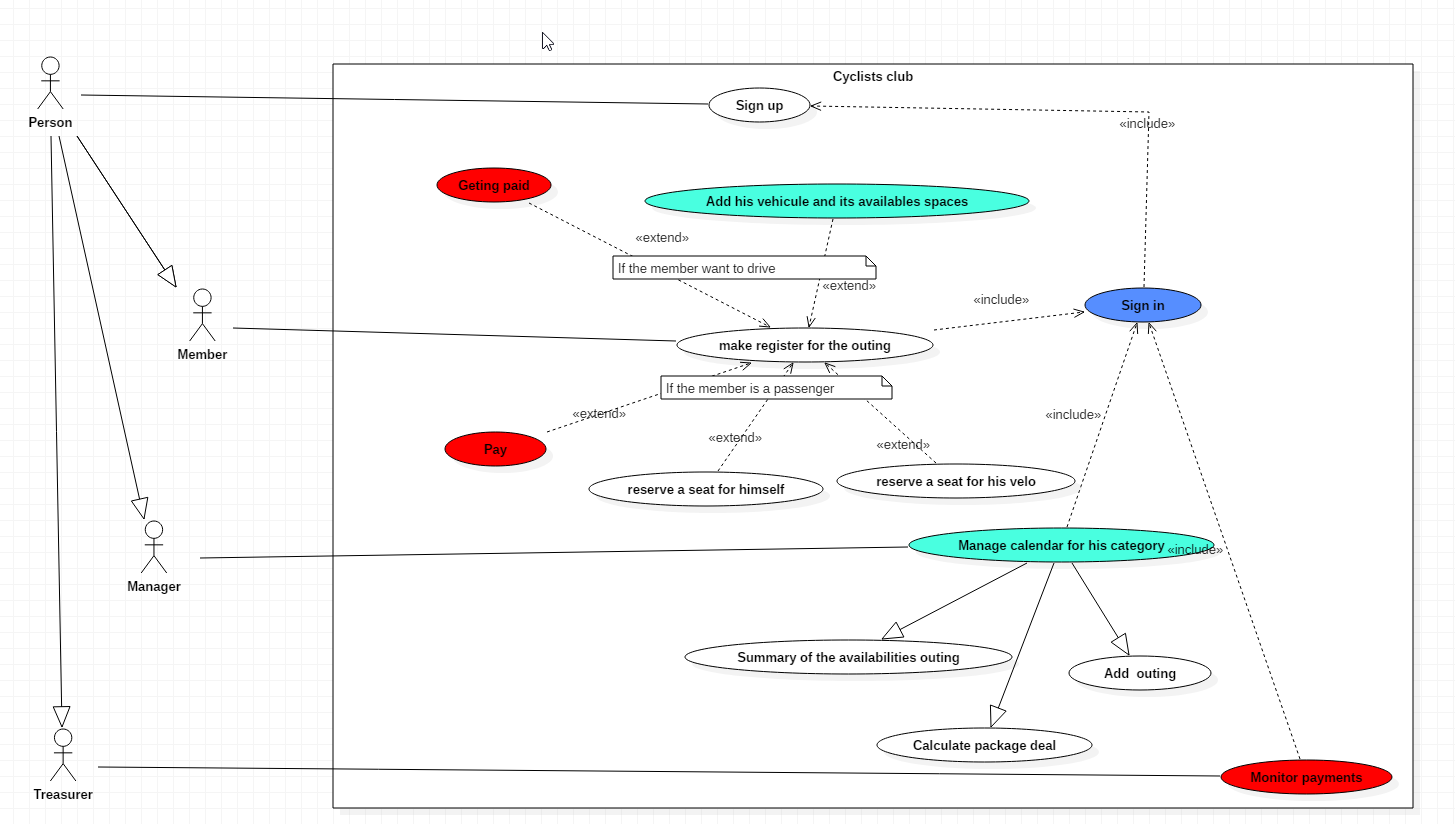
### Jet 2



#### Commentaire

Bien que le conducteur et le passager soient deux acteurs dans le use case, cela ne veut pas dire qu’ils seront caractérisés par deux classes distinctes dans le diagramme de classe. Ces derniers sont des membres et ce sera leur relation avec le véhicule qui les différenciera.

### Jet 3

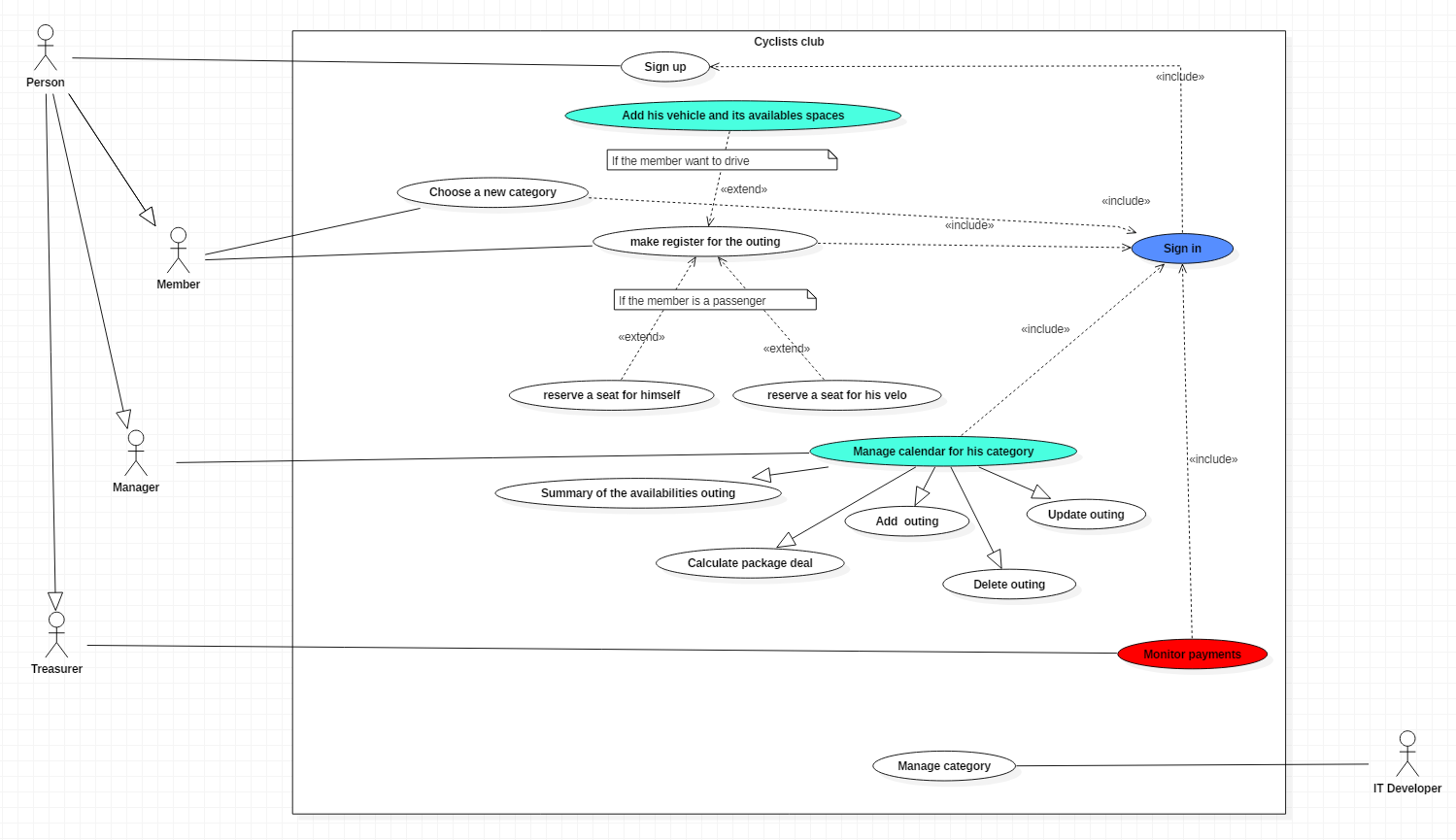


#### Commentaire

C’était en réalité un non-sens de séparer le passager et le conducteur. Ces deux sont des membres et il était possible de gérer leur relation envers le véhicule grâce à des cas d’utilisations optionnels. De plus, pour payer et être payé, il faudrait avoir participé à la sortie en tant que conducteur OU passager, donc avoir été connecté.

De même pour le trésorier qui pouvait avoir accès aux paiements effectués ou non sans être connecté.

### Jet 4



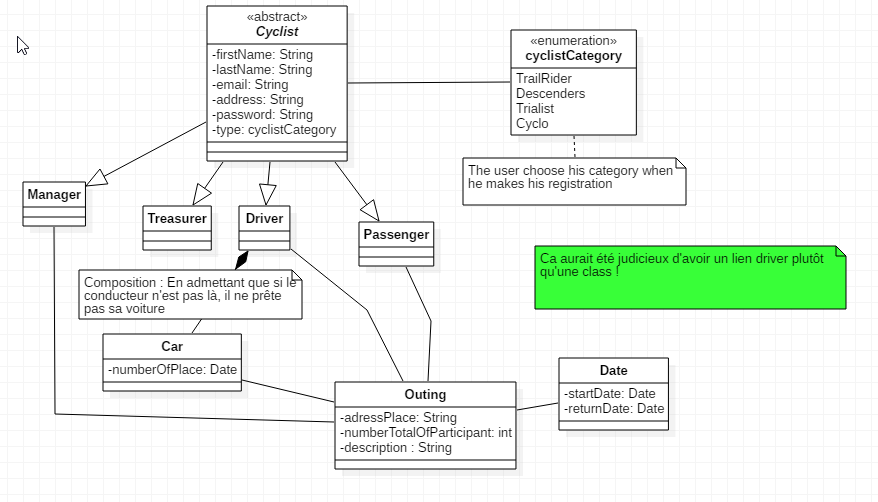
#### Commentaire

Après réflexion, le programme ne gérera pas les paiements des utilisateurs. Il s’agit simplement d’une application de gestion des sorties. De plus, j’avais oublié de permettre aux membres de choisir une nouvelle catégorie. ( Lien 1-plusieurs dans le diagramme de class )

De plus, le programme va nécessiter l’intervention du développeur lorsqu’il sera question d’ajouter ou supprimer une catégorie à la demande du club.

## Class diagram

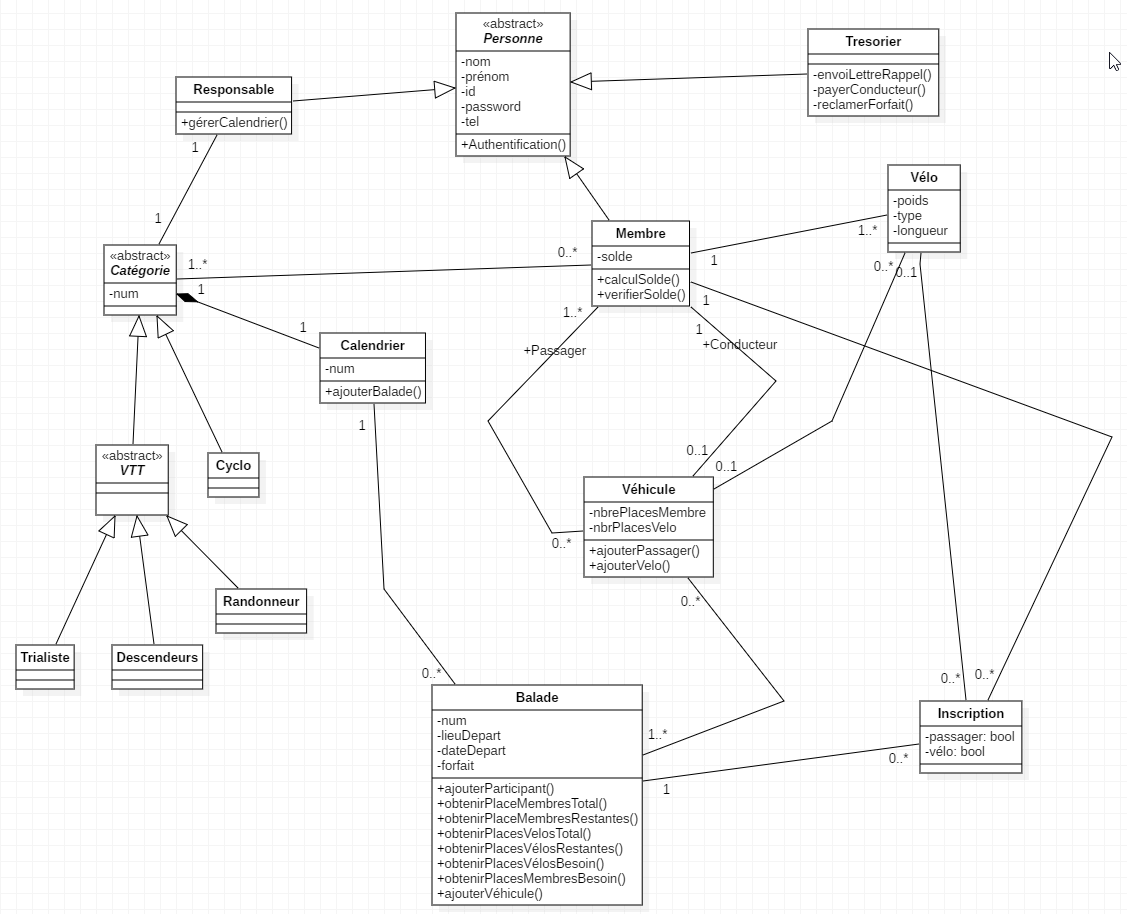
### Jet 1



#### Commentaire

Mauvaise perception de ce qui était demandé. Il aurait été plus judicieux d’avoir des liens nommés plutôt que de créer deux class (Passager/conducteur). J’ignorais même que c’était possible.

### Jet 2 ( base proposée par l’enseignant )



#### Commentaire

Pas de sortie en tandem. Un vélo = une personne. Le conducteur n’a qu’un seul ou aucun véhicule.   
Le calendrier n’existe pas si une catégorie n’existe pas ( prévoir que le calendrier peut être supprimé si la catégorie est supprimée ).  
Le forfait pourrait être un total pour tout le monde à diviser et payer ou un forfait individuel.   
Le participant n’est pas obligé de prendre une place dans le véhicule.

* Quand il s’inscrit en tant que participant, il doit alors préciser s’il a besoin ou non d’une place pour le vélo ou lui-même.

Dans l’héritage, s’il n’y a pas de méthodes ou d’attributs en particulier dans les class filles, il est possible de remplacer par un énumérateur. ( Cf. les catégories )

### Jet 3

#### Commentaire

## Sequence diagram

### Sign up

Une image contenant table

Description générée automatiquement

#### Commentaire

À la création des comptes utilisateurs « member » et « manager », le choix d’une catégorie est imposé. En effet, dans le diagramme de classe, les liens 1…\*(Member->Category) et 1 (Manager -> Category ) qui unissent les classes signifient que la personne doit obligatoirement avoir choisi sa catégorie. En revanche, ça n’est pas le cas du trésorier qui n’a aucun lien avec la catégorie. Un trésorier est une personne, rien de plus.  
La catégorie est déjà créée par le système : il n’est pas possible d’ajouter, de supprimer ou de la modifier. Ce n’est pas un acteur qui la créée. Le Manager gère le calendrier des sorties. Pas les catégories ! Donc, pour tout ajout de catégorie, le chef du club de cycliste devrait contacter le développeur pour mettre à jour le programme. À priori, la hiérarchie d’un club ne se modifie pas toutes les deux semaines.

### Sign in

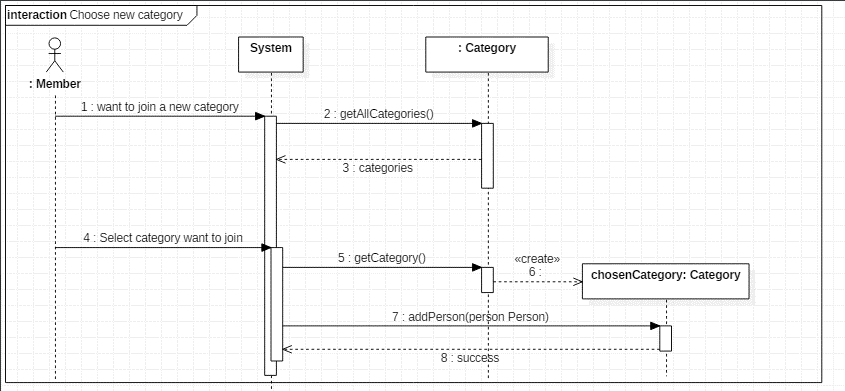
Une image contenant table

Description générée automatiquement

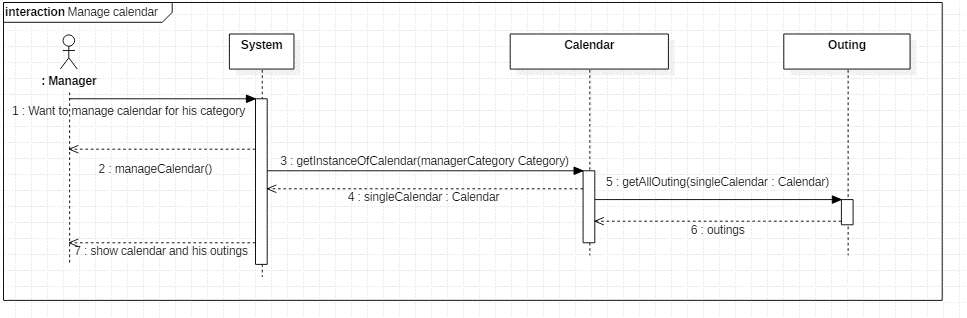
#### Commentaire

Les utilisateurs se connectent via le même formulaire.

### Choose new category



### Manage calendar



#### Commentaire

Le diagramme de classe ainsi étant élaboré propose les catégories déjà présentes. Ainsi, il n’est pas possible d’ajouter une catégorie, de la modifier ou de la supprimer pour le manager.

* Pour rendre l’ajout et suppression possible pour le manager, il aurait fallu adapter l’analyse. Le manager aurait du être capable de supprimer l’unique catégorie dans laquelle il se trouve et il doit obligatoirement être dans une. Dans « CE » diagramme de class, ça n’est pas possible.

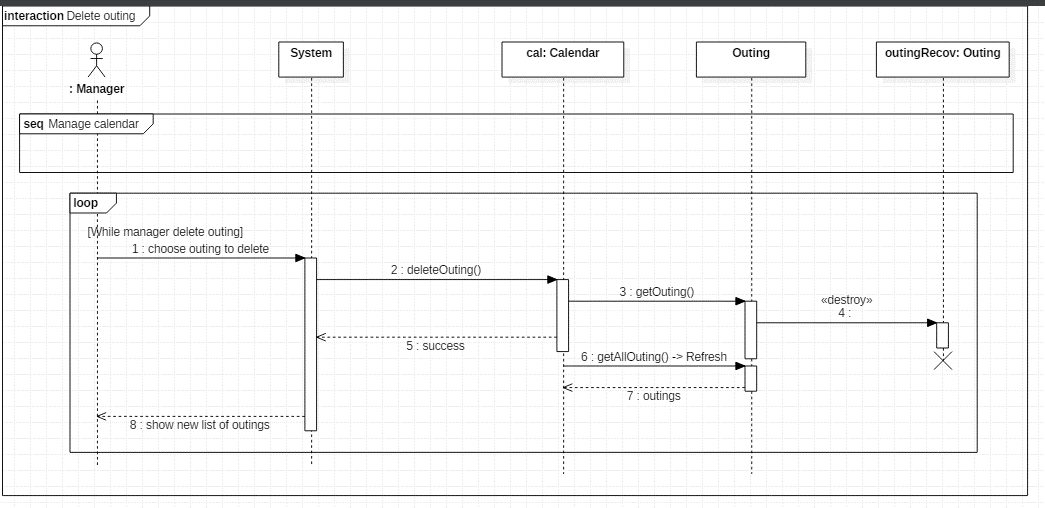
Ce diagramme de séquence permet simplement au Manager de voir les sorties pour un calendrier de sa catégorie ( donc il faut récupérer et pas créer ). Les actions possibles seront détaillées dans les diagrammes de séquence suivants.

### Add outing

Une image contenant table

Description générée automatiquement

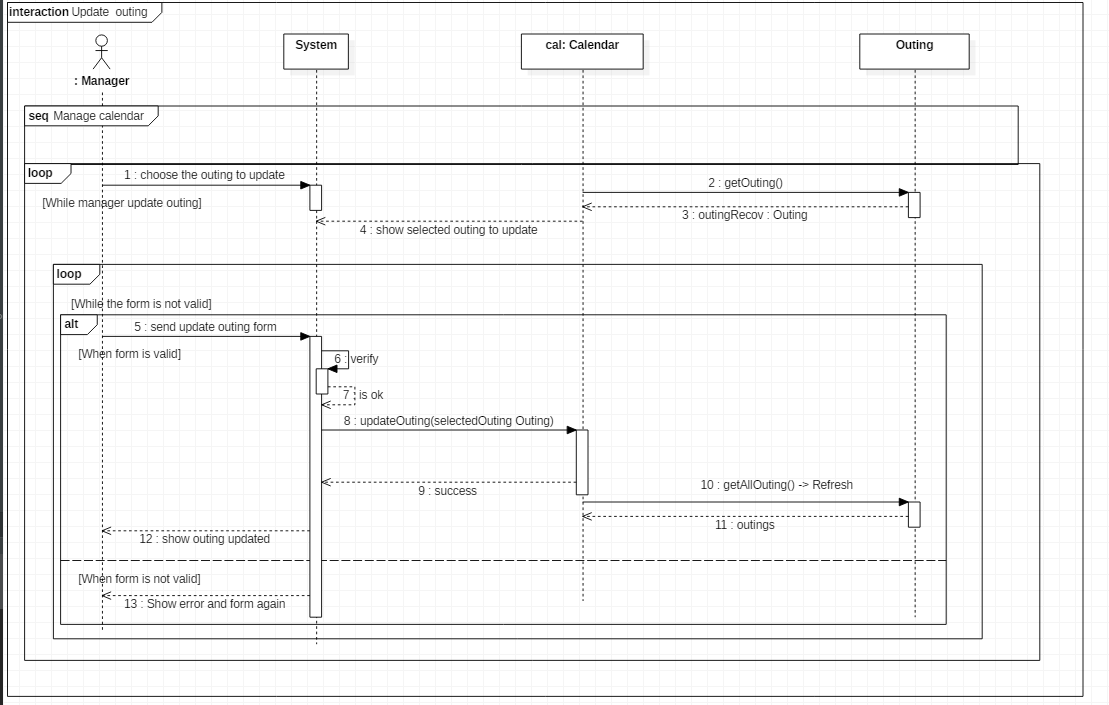
### Delete outing



#### Commentaire

Bien que ce soit le calendrier qui supprime sa sortie à la demande du manager ( via le system), la suppression de l’OBJET même dépend de sa propre classe.

### Update outing



### Calculate package deal

### Summary of the availabilities

### Make a register for the outing

### Reserve a seat for himself

### Reserve a seat for his velo

### Add vehicle and available spaces

### Monitor payments

### Manage category

# Conclusion