

Pirmez Alexandre

Huygebaert Gabriel

Projet JEE août 2022

Manage police

# Énoncé

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

# Explication du programme

Gestion minimaliste d’une application pour des policiers souhaitant déposer des contraventions. S’y retrouvent les quatre types de compte suivants et leurs actions. Toute action nécessite une authentification.

* Administrator

L’administrateur gère principalement des actions « créer, mettre à jour et suppression ». Notamment dans la gestion des comptes, des types de contravention et des types des véhicules. C’est également lui qui attribue un corps de police à un chef de police. Il ne peut pas accéder à la partie d’ajout de contravention, ni les consulter.

* Policeman

Le policeman est un policier lambda qui peut ajouter des contraventions. Il est obligé de choisir au minimum un type d’infraction. La date récupérée est celle du jour de l’envoi de la contravention. Il est possible qu’un accusé soit inconnu ou que le véhicule ne possède pas de plaque. Si la plaque n’existe pas, un type de faute est automatiquement ajouté « Default insurance » à la contravention. Le policeman peut également ajouter une plaque dans le système si celle-ci n’existe pas déjà ou si celle-ci n’est pas déjà attribuée à un véhicule. Il peut ajouter un véhicule et sa plaque, s’il y en a une, et des accusés, pour les récidivistes. Lorsqu’une contravention est ajoutée, le prix total calculé est affiché à l’écran durant quelques secondes.

Si l’accusé « M. xyz » est ivre au volant, a ses phares allumés en plein jour et téléphone en conduisant et ne possède pas de plaque sur son véhicule, une seule contravention peut être envoyée. Non pas autant qu’il y a de type de fautes commises.

* Chief

En outre des actions possibles pour un policeman, un chef de brigade peut consulter et accepter ou décliner une contravention que ses subordonnés ont créé. Lorsque lui ajoute une contravention au système, cette dernière est automatiquement validée. Il peut aussi modifier le prix d’un type de contravention sans nécessiter l’action d’un administrateur.

* TaxCollector

Le tax collector peut consulter les contraventions qui ont été acceptées par les chefs de police et « envoyer une lettre » à l’accusé, s’il n’est pas inconnu. L’envoi de lettre n’est pas géré par le programme mais il n’est possible d’appuyer sur le bouton d’envoi qu’une seule fois. Une extension du programme est alors possible.

Table des matières

[Énoncé 1](#_Toc107397859)

[Explication du programme 2](#_Toc107397860)

[Façon d’utiliser le programme 3](#_Toc107397861)

[Comptes existants 3](#_Toc107397862)

[Démarrer le programme 3](#_Toc107397863)

[Lien Git 3](#_Toc107397864)

[Base de données 4](#_Toc107397865)

[Schéma conceptuel 4](#_Toc107397866)

[PL SQL 5](#_Toc107397867)

[DDL 5](#_Toc107397868)

[Insert de base 5](#_Toc107397869)

[Analyse 6](#_Toc107397870)

[Use case diagram 6](#_Toc107397871)

[Jet 1 6](#_Toc107397872)

[Class diagram 6](#_Toc107397873)

[Jet 1 6](#_Toc107397874)

[Conclusion 7](#_Toc107397875)

# Façon d’utiliser le programme

* Lancer via la servlet SignIn, depuis éclipse, dont le chemin est le suivant :

*/ClientSide/src/main/java/be/pirbaert/servlets/SignIn.java*

* Lancer via un URL, après avoir démarré le serveur

<http://localhost:8080/ClientSide/SignIn>

## Comptes existants

* Administrator

ID :   
MDP :

* Chief

ID :  
MDP :

ID :  
MDP :

* Policeman

ID :   
MDP :

ID :   
MDP :

ID :   
MDP :

ID :   
MDP :

* TaxCollector

ID :  
MDP :

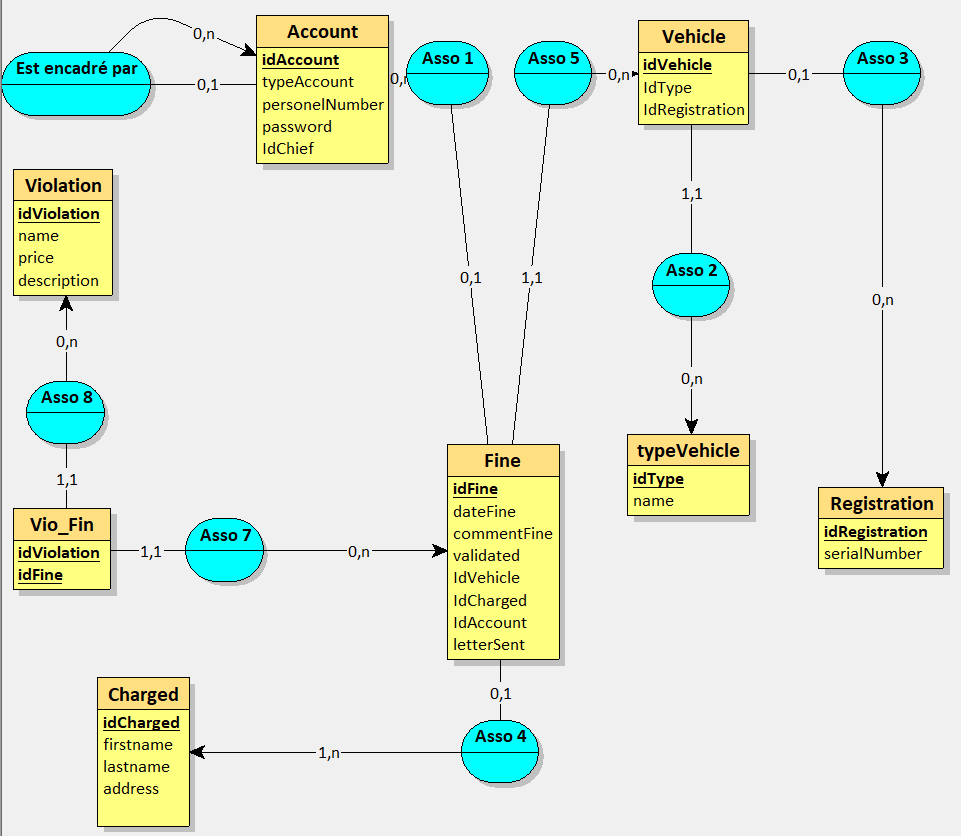
## Lien Git

* <https://github.com/Kira-Atha/JEE22-2>
  + Appez : Alexandre
  + Kira-Atha : Gabriel

# Base de données

L’utilisateur utilisé est : STUDENT03\_13.

## Schéma conceptuel



## PL SQL

### DDL

* SGBD\Usely\ Script-Police-Create.sql

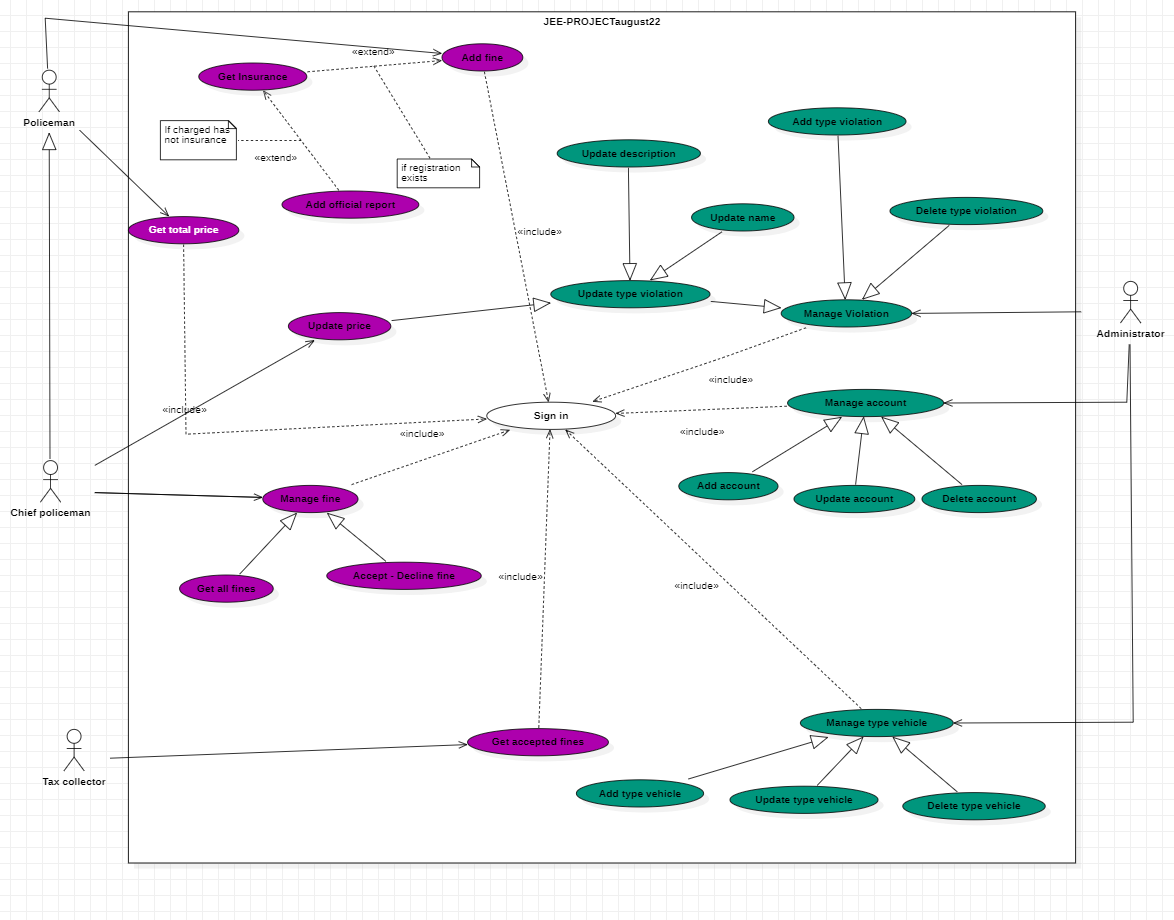
### Packages

* SGBD\proc

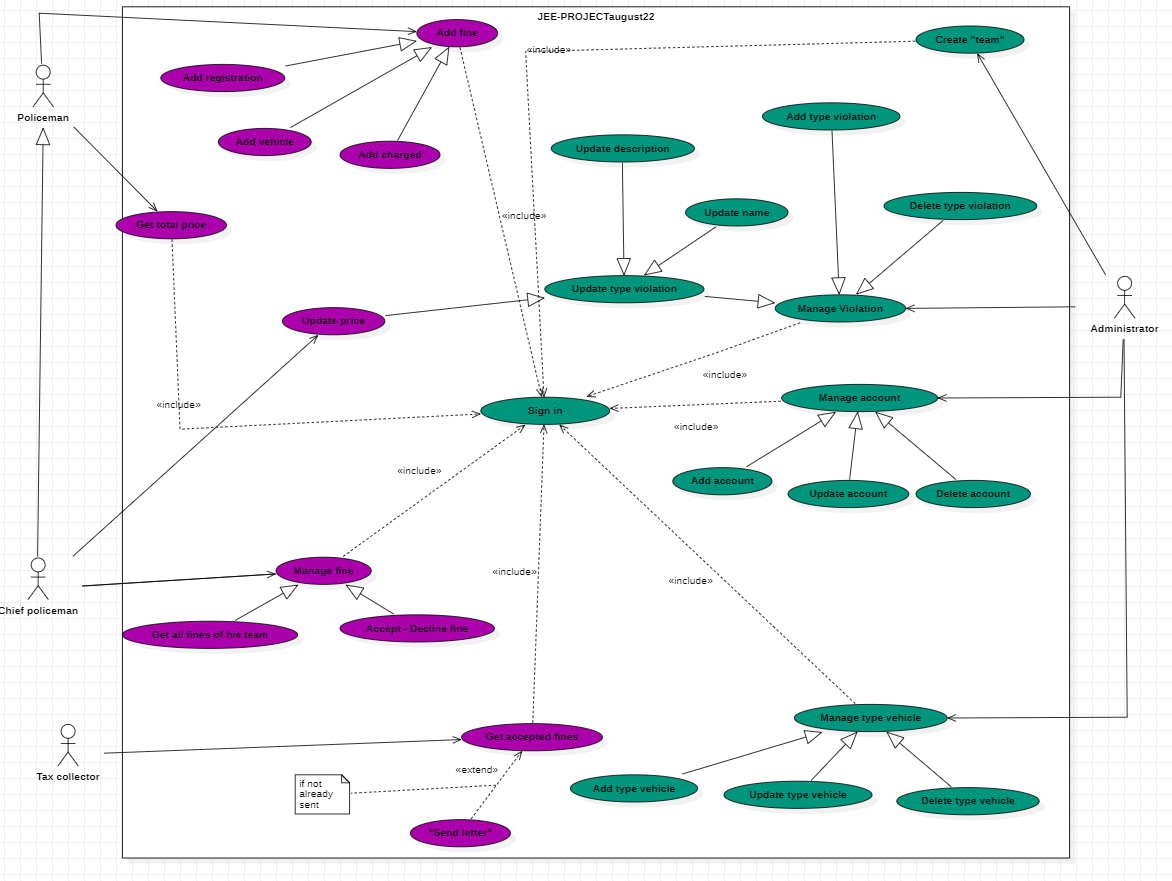
# Analyse

## Use case diagram

### Jet 1



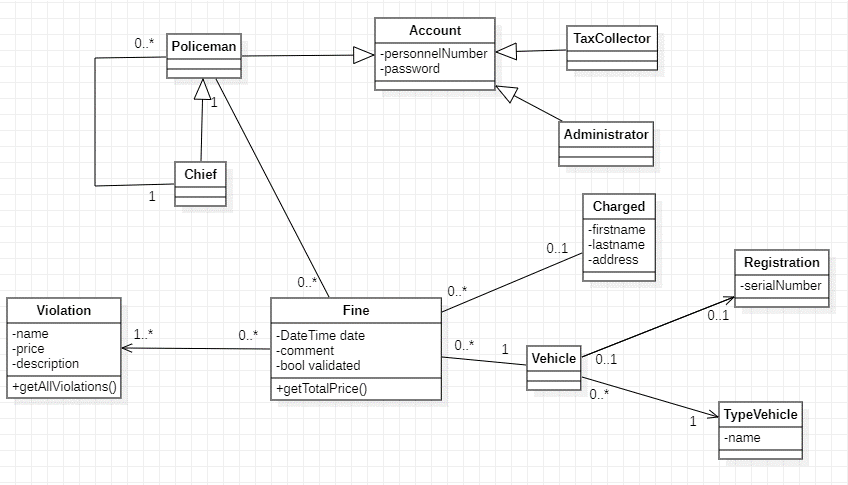
### Jet 2



Ce jet correspond plus aux limites du programme. Les couleurs correspondent à la répartition du travail. Les bleu-vertes ont été gérées par Alexandre et les violettes par Gabriel.

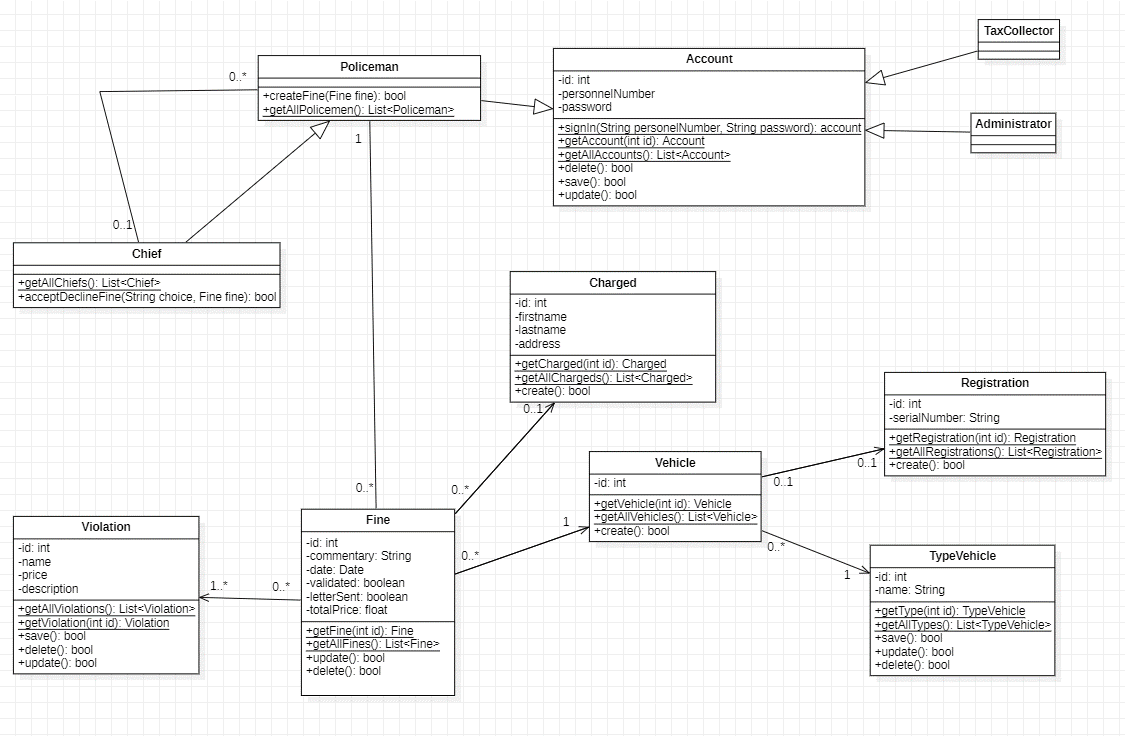
## Class diagram

### Jet 1



### Jet 2

#### A MODIFIER AVANT DE RENDRE SI UPDATE



# Conclusion

|  |
| --- |
| Nous avons un peu mieux cerné la matière pour cette session. |