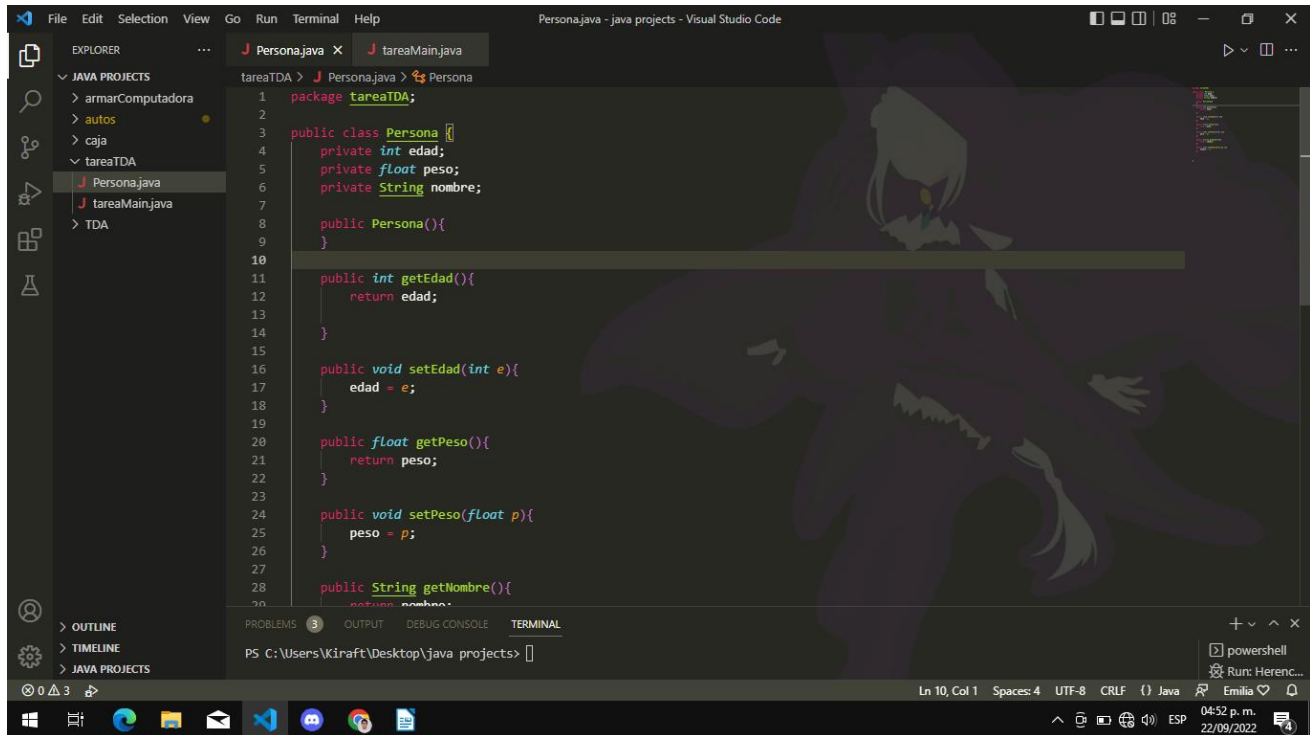


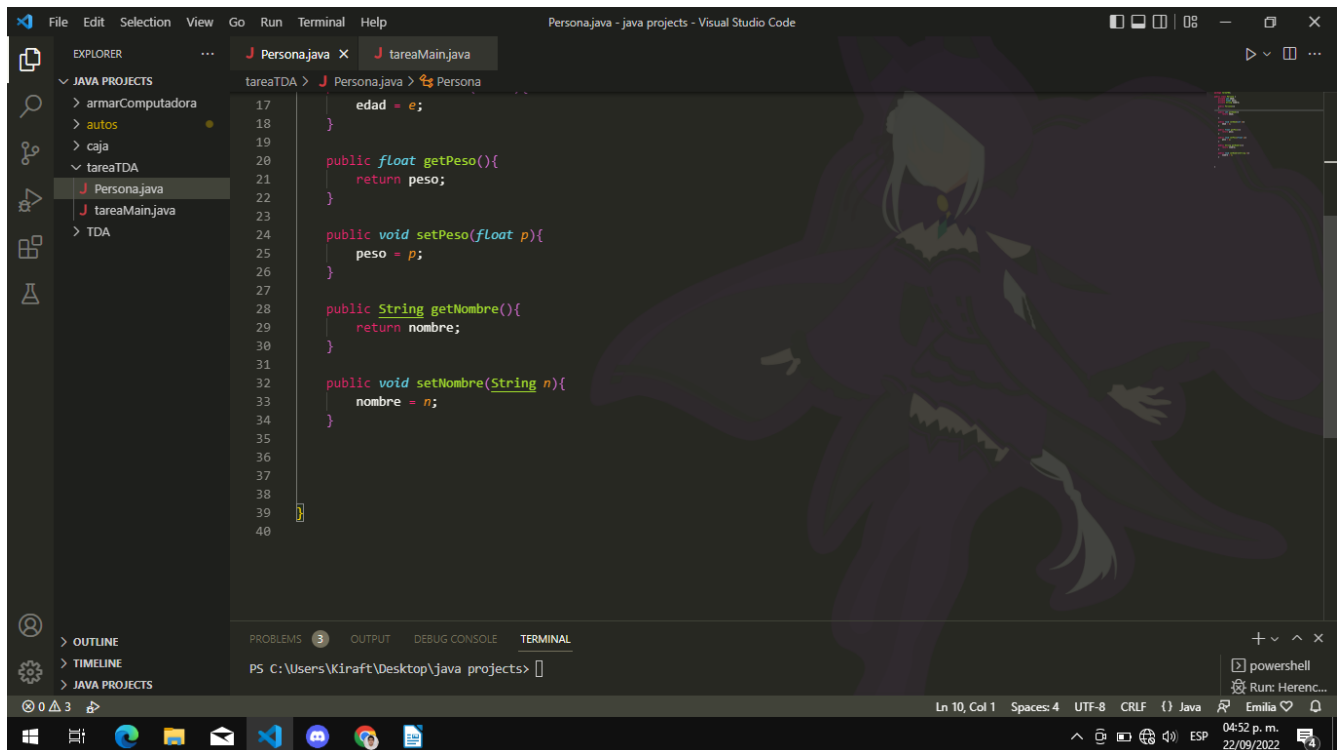
TAREA 1.6: Completar la clase privada Persona y traer mandar a llamar los datos a la Clase Publica Main, utilizando los setters y getters de la clase privada.

CLASE PRIVADA PERSONA HECHA EN VSCODE:



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file `Persona.java` open. The code defines a public class `Persona` with private attributes `edad` (int), `peso` (float), and `nombre` (String). It includes a constructor `Persona()` and getter/setter methods for each attribute. The Explorer sidebar shows the project structure with folders `armarComputadora`, `autos`, `caja`, `tareaTDA`, and `TDA`. The `tareaTDA` folder contains `Persona.java` and `tareaMain.java`. The terminal at the bottom shows the command `PS C:\Users\Kiraft\Desktop\java projects>`.

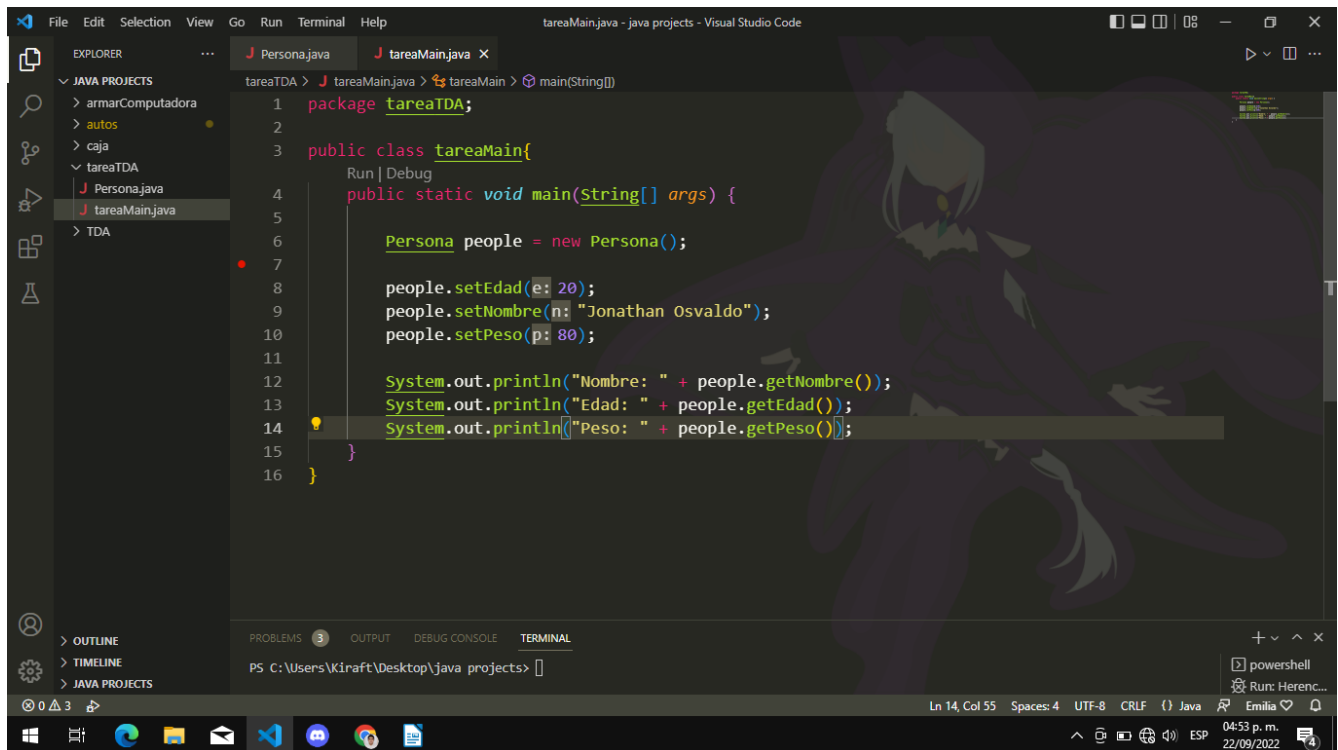
```
1 package tareaTDA;
2
3 public class Persona {
4     private int edad;
5     private float peso;
6     private String nombre;
7
8     public Persona(){
9     }
10
11     public int getEdad(){
12         return edad;
13     }
14
15     public void setEdad(int e){
16         edad = e;
17     }
18
19     public float getPeso(){
20         return peso;
21     }
22
23     public void setPeso(float p){
24         peso = p;
25     }
26
27     public String getNombre(){
28         return nombre;
29     }
30 }
```



This screenshot shows the continuation of the `Persona` class implementation in `Persona.java`. It includes the `setNombre` method and the closing brace of the class. The Explorer sidebar and terminal are consistent with the previous screenshot.

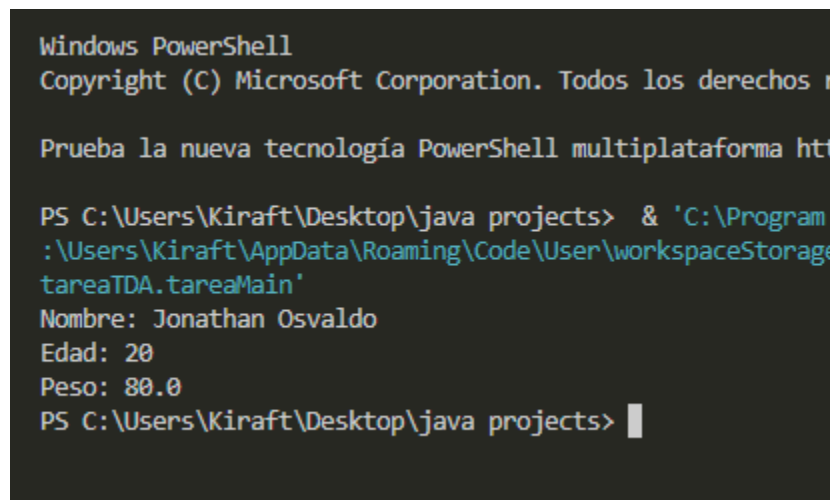
```
17     edad = e;
18 }
19
20 public float getPeso(){
21     return peso;
22 }
23
24 public void setPeso(float p){
25     peso = p;
26 }
27
28 public String getNombre(){
29     return nombre;
30 }
31
32 public void setNombre(String n){
33     nombre = n;
34 }
35
36
37
38
39
40 }
```

CLASE PUBLICA MAIN:



```
1 package tareaTDA;
2
3 public class tareaMain{
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Persona people = new Persona();
7
8         people.setEdad(e: 20);
9         people.setNombre(n: "Jonathan Osvaldo");
10        people.setPeso(p: 80);
11
12        System.out.println("Nombre: " + people.getNombre());
13        System.out.println("Edad: " + people.getEdad());
14        System.out.println("Peso: " + people.getPeso());
15    }
16 }
```

EJECUCIÓN:



```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\Kiraft\Desktop\java projects> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17.0.2\bin\java.exe' -Xmx1G -cp 'C:\Users\Kiraft\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\1\workspace\tareaTDA\tareaMain' tareaTDA.tareaMain
Nombre: Jonathan Osvaldo
Edad: 20
Peso: 80.0
PS C:\Users\Kiraft\Desktop\java projects>
```

CONCLUSIÓN:

En esta práctica podemos ver el concepto de TDA donde una clase privada como es la clase PERSONA no le puedes cambiar los atributos que la construyen llamando a las variables desde la clase PUBLICA MAIN, sino que lo tienes que hacer por medio de los métodos setters y getters.