**AVANT-PROPOS**

Ce document présente une approche globale et concrète des différentes étapes de l’élaboration et de la conduite de notre projet. Ce dernier s’adresse à tout le monde ayant le besoin d’acquérir une certaine connaissance d’une manière aisée, mais il cible en particulier les jeunes finalistes des humanités qui sont sur le point d’affronter les questions de l’examen d’état. De ce fait, le programme cherche à simplifier la tâche de l’apprentissage au moyen d’un jeu. Pour ce qui est de l’enseignement, cette technique (méthode) est la plus recommandée car elle permet donc d’augmenter les capacités de l’élève ou de l’individu de manière à le rendre plus actif dans son apprentissage.

Cet outil devient hors de tout doute un support efficace à l’apprentissage, du fait que

« C’est en jouant, qu’on apprend le mieux »

1. **INTRODUCTION**

Notre projet se base sur un programme qui se met au service de tout individu, mais particulièrement aux élèves de la terminale pour les aider à bien s’instruire et se préparer sur le plan culturel afin d’affronter les épreuves de l’Exétat. Comme le dit Brougère (1985, tiré de Vincent Berry, 2011), tout enfant « se développe par le jeu ». En effet, il semble que plusieurs apprentissages essentiels passent par le jeu. Pour ce qui est de l’enseignement, cette technique remonterait jusqu’à l’Antiquité avec Platon et d’autres philosophes. Aujourd’hui, les jeux vidéo captivent les jeunes comme les grands, occupant une grande place dans leur divertissement. Ces personnes peuvent passer plus de 30 heures par semaine à jouer sur leur console, ce qui représente plus ou moins le nombre d’heures dans une semaine scolaire. Les joueurs semblent donc manifester un plus grand intérêt pour les jeux que pour l’école. Serait-il possible alors de combiner les notions de jeu et d’apprentissage ? Pour ce faire, il faudrait prendre les avantages de l’un au profit de l’autre. Le plaisir que procure le jeu, combiner aux apprentissages que véhicule le scénario pédagogique pourrait ainsi créer un équilibre ludique et divertissant. C’est à travers la pensée de nombreux chercheurs que nous allons vous faire découvrir la position sociale actuelle sur les jeux sérieux. Puis, nous nous positionnerons sur le réel apport de ces jeux dans l’univers scolaire.

Peut-on apprendre par le jeu ? Mais pourquoi vouloir apprendre en jouant ?

Il existe plusieurs activités ludiques qui sont conçues spécialement pour l’apprentissage, en passant par le quiz, qui est un jeu qui consiste en un questionnaire permettant de tester des connaissances générales ou spécifiques. Un quiz se pratique seul ou à plusieurs, suivant des procédures plus ou moins élaborées. Il peut se présenter sous formes de questionnaire à choix multiples ou de questionnaire simple communément appelé « traditionnel », ayant pour but ultime le développement de connaissances et de compétences chez les utilisateurs.

1. **PROGRAMME**

* **REPARTITION**

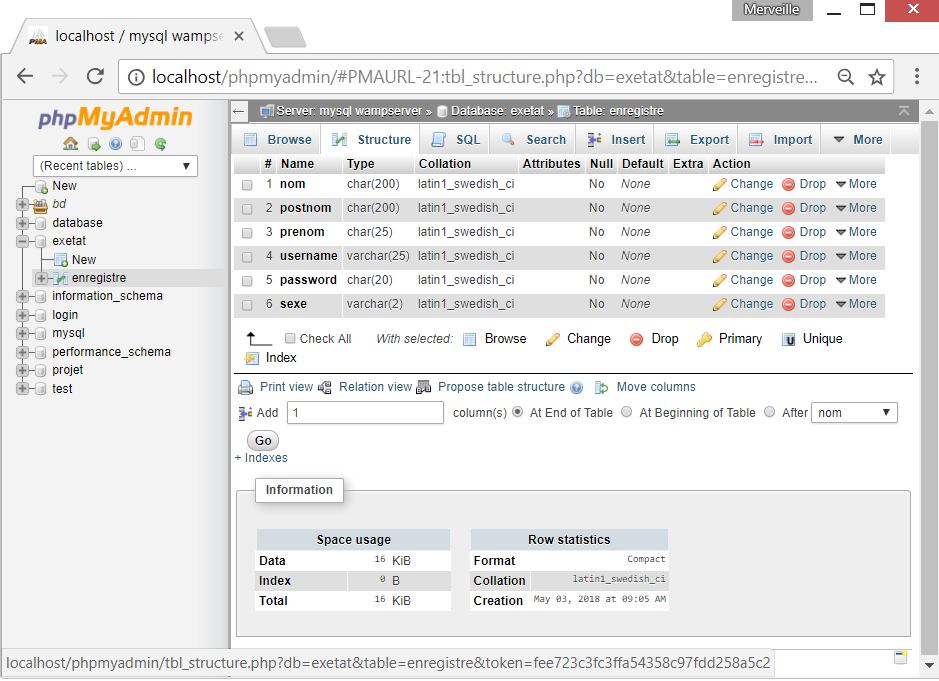
Notre programme comporte deux grandes parties notamment :

* **La partie jeux :** c’est dans cette partie où se loge le jeu, en effet elle contient toutes les instructions possibles qui contribuent à la construction du jeu.
* **La partie base de donné** : elle s’occupe à stocker toutes les informations fournies par l’utilisateur, et par défaut elle enregistre le compte de ce dernier.

En effet, Les bases de données (BDD) permettent de stocker des données. Mais concrètement, il s'agit d'un système de fichiers contenant les données d’une application. Cependant, ces fichiers sont totalement transparents pour l'utilisateur d'une base de données, la différence avec les fichiers classiques se trouve dans le fait que ce n'est pas l’utilisateur qui les gère : c'est la Base Des Données qui les organise, les range, et retourne les informations qui y sont stockées. De plus, plusieurs utilisateurs peuvent accéder simultanément aux données dont ils ont besoin, sans compter que de nos jours, les applications sont amenées à traiter une grande quantité de données, le tout en réseau.

Les données sont ordonnées par « tables », c'est-à-dire par regroupements de plusieurs valeurs. C'est l’utilisateur qui crée ses propres tables, en spécifiant quelles données qu’il souhaite y intégrer. Une base de données peut être vue comme une gigantesque armoire à tiroirs. Grâce aux BDD, les données sont stockées, classées, identifiables facilement sans avoir à gérer un système de fichiers.

* STRUCTURE DE LA BASE DE DONNEE

****

Le nom de notre base de données est **exetat** et nous avons une seule table **enregistre**.

Dans la table nous avons 6 colonnes qui sont : nom, post nom, prénom, Username, password et le sexe.

**CODES SOURCES**

**/\*La Méthode Principale\*/**

**package pricipale;**

**public class Principale {**

**public static void main(String[] args) {**

**// POUR CENTRE LA FENETRE**

**BIENVENU bien=new BIENVENU();**

**bien.setLocationRelativeTo(null);**

**bien.setVisible(true);**

**try{**

**for(int i=0;i<=100;i++){**

**Thread.sleep(40);**

**BIENVENU.bor.setText(Integer.toString(i)+"%");**

**BIENVENU.jProgressBar1.setValue(i);**

**}**

**deja dej=new deja();**

**dej.setVisible(true);**

**dej.setLocationRelativeTo(null);**

**bien.hide();**

**}catch(Exception e){}**

**} }**

* **FONCTIONNEMENT**

LOADING (TELECHARGEMENT)

Cette interface affiche une barre de téléchargement qui évolue aussi longtemps que la condition d’arrêt n’est pas remplie. Donc elle se charge de 0 à 100 %.

* BARRE DE TELECHARGEMENT

****

**CODES SOURCES**

**package pricipale;**

**public class BIENVENU extends javax.swing.JFrame {**

**public BIENVENU() {**

**initComponents();**

**}**

**@SuppressWarnings("unchecked")**

**// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">**

**private void initComponents() {**

**jPanel1 = new javax.swing.JPanel();**

**bor = new javax.swing.JLabel();**

**jProgressBar1 = new javax.swing.JProgressBar();**

**jLabel1 = new javax.swing.JLabel();**

**setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);**

**setResizable(false);**

**jPanel1.setLayout(null);**

**bor.setBackground(new java.awt.Color(0, 0, 0));**

**bor.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 22)); // NOI18N**

**bor.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 255));**

**bor.setText("100%");**

**jPanel1.add(bor);**

**bor.setBounds(430, 510, 70, 30);**

**jPanel1.add(jProgressBar1);**

**jProgressBar1.setBounds(150, 540, 610, 40);**

**jLabel1.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/pricipale/PROJET.jpg"))); // NOI18N**

**jPanel1.add(jLabel1);**

**jLabel1.setBounds(0, 0, 870, 590);**

**javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());**

**getContentPane().setLayout(layout);**

**layout.setHorizontalGroup(**

**layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)**

**.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, 868, Short.MAX\_VALUE)**

**);**

**layout.setVerticalGroup(**

**layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)**

**.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, 585, Short.MAX\_VALUE)**

**);**

**pack();**

**}// </editor-fold>**

**public static void main(String args[]) {**

**/\* Set the Nimbus look and feel \*/**

**//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">**

**/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.**

**\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html**

**\*/**

**try {**

**for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {**

**if ("Nimbus".equals(info.getName())) {**

**javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());**

**break;**

**}**

**}**

**} catch (ClassNotFoundException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(BIENVENU.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (InstantiationException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(BIENVENU.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (IllegalAccessException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(BIENVENU.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(BIENVENU.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**}**

**//</editor-fold>**

**/\* Create and display the form \*/**

**java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {**

**public void run() {**

**new BIENVENU().setVisible(true);**

**}**

**});**

**}**

**// Variables declaration - do not modify**

**public static javax.swing.JLabel bor;**

**private javax.swing.JLabel jLabel1;**

**private javax.swing.JPanel jPanel1;**

**public static javax.swing.JProgressBar jProgressBar1;**

**// End of variables declaration**

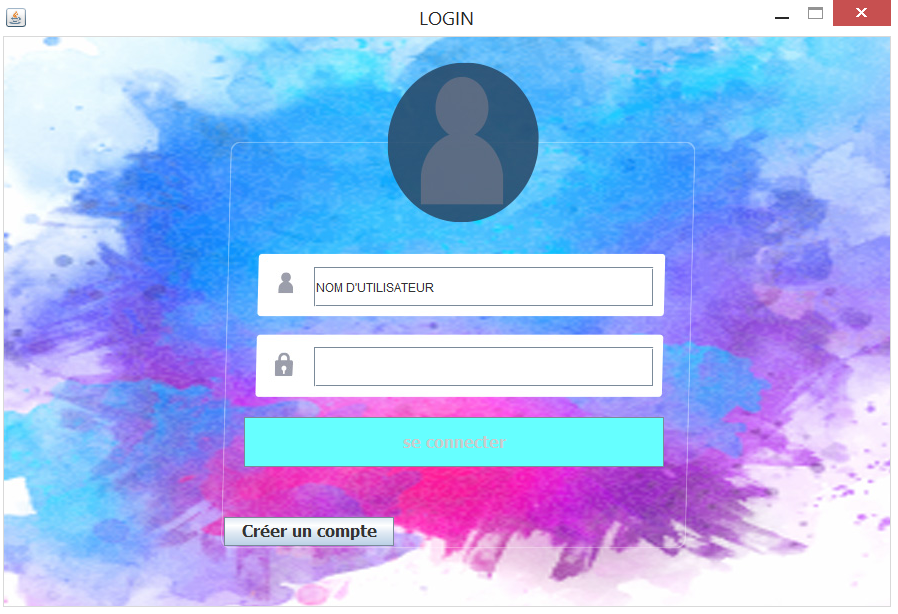
**}**

* INSCRIPTION ET INSTRUCTIONS

En premier lieu, le joueur doit s’inscrire pour accéder au jeu en donnant ses informations personnelles qui seront stockées par la suite dans une base de données, et il doit insérer son propre mot de passe qui lui permettra ultérieurement de se connecter et jouer au jeux sans pour autant s’inscrire pour une deuxième fois. Une fois inscrit, le jeu sera à la portée du joueur, et si l’utilisateur a déjà compte existant, il aura juste à se connecter en donnant son mot de passe.

De ce qui concerne les instructions, il existe une interface qui montre à l’utilisateur des instructions à suivre pour pouvoir jouer convenablement. De ce fait, nous disons que l’utilisateur devra tenir compte des instructions non pas seulement pour sa propre sécurité mais aussi pour la confidentialité du jeu.

* LOGIN

****

**CODES SOURCES**

**package pricipale;**

**import java.sql.\*;**

**import javax.swing.\*;**

**public class deja extends javax.swing.JFrame {**

**Connection conn=null;**

**PreparedStatement pst=null;**

**ResultSet rs=null;**

**public deja() {**

**initComponents();**

**}**

**@SuppressWarnings("unchecked")**

**// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">**

**private void initComponents() {**

**jPanel1 = new javax.swing.JPanel();**

**CONNECT = new javax.swing.JButton();**

**BACK = new javax.swing.JButton();**

**txtpas = new javax.swing.JPasswordField();**

**txtuser = new javax.swing.JTextField();**

**jLabel1 = new javax.swing.JLabel();**

**setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);**

**setTitle("LOGIN");**

**setResizable(false);**

**jPanel1.setLayout(null);**

**CONNECT.setBackground(new java.awt.Color(102, 255, 255));**

**CONNECT.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 16)); // NOI18N**

**CONNECT.setForeground(new java.awt.Color(204, 204, 204));**

**CONNECT.setText("se connecter");**

**CONNECT.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**CONNECTActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(CONNECT);**

**CONNECT.setBounds(240, 380, 420, 50);**

**BACK.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 16)); // NOI18N**

**BACK.setText("Créer un compte");**

**BACK.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**BACKActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(BACK);**

**BACK.setBounds(220, 480, 170, 29);**

**txtpas.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**txtpasActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(txtpas);**

**txtpas.setBounds(310, 310, 340, 40);**

**txtuser.setText("NOM D'UTILISATEUR");**

**txtuser.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {**

**public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {**

**txtuserMouseClicked(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(txtuser);**

**txtuser.setBounds(310, 230, 340, 40);**

**jLabel1.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("C:\\Users\\HP PC\\Pictures\\PROJET G1\\ENREGISTREMENT.jpg")); // NOI18N**

**jPanel1.add(jLabel1);**

**jLabel1.setBounds(0, 0, 890, 570);**

**javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());**

**getContentPane().setLayout(layout);**

**layout.setHorizontalGroup(**

**layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)**

**.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, 886, Short.MAX\_VALUE)**

**);**

**layout.setVerticalGroup(**

**layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)**

**.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, 569, Short.MAX\_VALUE)**

**);**

**pack();**

**}// </editor-fold>**

**private void BACKActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**ENREGISTREMENT enr=new ENREGISTREMENT();**

**enr.setVisible(true);**

**enr.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**}**

**private void CONNECTActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**conn=Mysqlconnect.connectDB();**

**String Sql="Select \* from enregistre where username=? and password=?";**

**try {**

**pst=conn.prepareStatement(Sql);**

**pst.setString(1, txtuser.getText());**

**pst.setString(2, txtpas.getText());**

**rs=pst.executeQuery();**

**if(rs.next()){**

**JOptionPane.showMessageDialog(null,"WELCOM TO THE GAME");**

**choix ch=new choix();**

**ch.setVisible(true);**

**ch.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**}**

**else{**

**JOptionPane.showMessageDialog(null,"le nom d'utilsateur ou le mot de passe est incorrect");**

**}**

**} catch (Exception e) {**

**JOptionPane.showMessageDialog(null, e);**

**}**

**}**

**private void txtpasActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**// TODO add your handling code here:**

**}**

**private void txtuserMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {**

**// TODO add your handling code here:**

**txtuser.setText("");**

**}**

**public static void main(String args[]) {**

**/\* Set the Nimbus look and feel \*/**

**//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">**

**/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.**

**\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html**

**\*/**

**try {**

**for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {**

**if ("Nimbus".equals(info.getName())) {**

**javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());**

**break;**

**}**

**}**

**} catch (ClassNotFoundException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(deja.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (InstantiationException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(deja.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (IllegalAccessException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(deja.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(deja.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**}**

**//</editor-fold>**

**/\* Create and display the form \*/**

**java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {**

**public void run() {**

**new deja().setVisible(true);**

**}**

**});**

**}**

**// Variables declaration - do not modify**

**private javax.swing.JButton BACK;**

**private javax.swing.JButton CONNECT;**

**private javax.swing.JLabel jLabel1;**

**private javax.swing.JPanel jPanel1;**

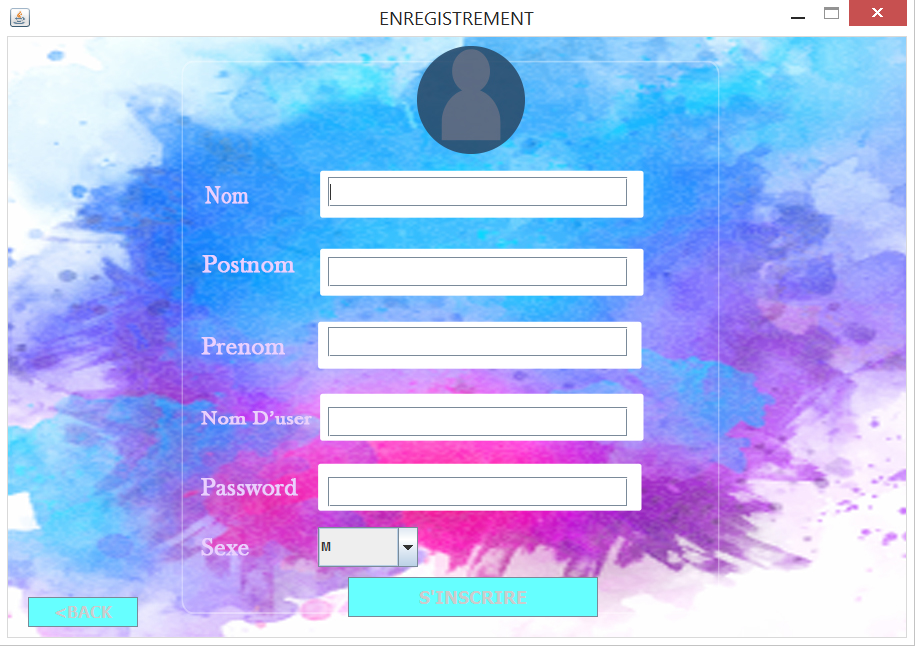
**private javax.swing.JPasswordField txtpas;**

**private javax.swing.JTextField txtuser;**

**// End of variables declaration**

**}**

* ENREGISTREMENT



**CODES SOURCES**

**package pricipale;**

**import java.sql.\*;**

**import javax.swing.JOptionPane;**

**public class ENREGISTREMENT extends javax.swing.JFrame {**

**connecter conn=new connecter();**

**Statement stm;**

**ResultSet Rs;**

**public ENREGISTREMENT() {**

**try {**

**stm=conn.obtenirconnexion().createStatement();**

**Rs=stm.executeQuery("select \* from enregistre");**

**} catch (Exception e) {**

**System.err.println(e);**

**}**

**initComponents();**

**}**

**@SuppressWarnings("unchecked")**

**// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">**

**private void initComponents() {**

**jPanel1 = new javax.swing.JPanel();**

**txtsexe = new javax.swing.JComboBox<>();**

**txtpre = new javax.swing.JTextField();**

**txtuser = new javax.swing.JTextField();**

**txtpost = new javax.swing.JTextField();**

**txtnom = new javax.swing.JTextField();**

**txtpas = new javax.swing.JTextField();**

**jButton1 = new javax.swing.JButton();**

**jButton2 = new javax.swing.JButton();**

**label = new javax.swing.JLabel();**

**setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);**

**setTitle("ENREGISTREMENT");**

**setMaximumSize(new java.awt.Dimension(900, 600));**

**setMinimumSize(new java.awt.Dimension(900, 600));**

**setResizable(false);**

**jPanel1.setLayout(null);**

**txtsexe.setModel(new javax.swing.DefaultComboBoxModel<>(new String[] { "M", "F" }));**

**txtsexe.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**txtsexeActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(txtsexe);**

**txtsexe.setBounds(310, 490, 100, 40);**

**txtpre.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**txtpreActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(txtpre);**

**txtpre.setBounds(320, 290, 300, 30);**

**txtuser.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**txtuserActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(txtuser);**

**txtuser.setBounds(320, 370, 300, 30);**

**txtpost.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**txtpostActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(txtpost);**

**txtpost.setBounds(320, 220, 300, 30);**

**txtnom.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**txtnomActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(txtnom);**

**txtnom.setBounds(320, 140, 300, 30);**

**txtpas.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**txtpasActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(txtpas);**

**txtpas.setBounds(320, 440, 300, 30);**

**jButton1.setBackground(new java.awt.Color(102, 255, 255));**

**jButton1.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 18)); // NOI18N**

**jButton1.setForeground(new java.awt.Color(204, 204, 204));**

**jButton1.setText("S'INSCRIRE");**

**jButton1.setAutoscrolls(true);**

**jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**jButton1ActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(jButton1);**

**jButton1.setBounds(340, 540, 250, 40);**

**jButton2.setBackground(new java.awt.Color(102, 255, 255));**

**jButton2.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 16)); // NOI18N**

**jButton2.setForeground(new java.awt.Color(204, 204, 204));**

**jButton2.setText("<BACK");**

**jButton2.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**jButton2ActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(jButton2);**

**jButton2.setBounds(20, 560, 110, 30);**

**label.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/pricipale/enregistrem.jpg"))); // NOI18N**

**jPanel1.add(label);**

**label.setBounds(0, 0, 900, 600);**

**javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());**

**getContentPane().setLayout(layout);**

**layout.setHorizontalGroup(**

**layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)**

**.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, 898, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE)**

**);**

**layout.setVerticalGroup(**

**layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)**

**.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, 600, Short.MAX\_VALUE)**

**);**

**pack();**

**}// </editor-fold>**

**private void txtnomActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**}**

**private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**deja dej=new deja();**

**dej.setVisible(true);**

**dej.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**}**

**private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**String nom=txtnom.getText();**

**String postnom=txtpost.getText();**

**String prenom=txtpre.getText();**

**String username=txtuser.getText();**

**String password=txtpas.getText();**

**String sexe=txtsexe.getSelectedItem().toString();**

**if (nom== " " || postnom== " " || prenom== " " || username== " " || password== " " || sexe== " " ) {**

**JOptionPane.showMessageDialog(null, " Il faut renplir tout le champs");**

**} else {**

**String requete = "insert into enregistre(nom,postnom,prenom,username,password,sexe)VALUES"**

**+ " ('"+nom+"','"+postnom+"','"+prenom+"','"+username+"','"+password+"','"+sexe+"') ";**

**try {**

**stm.executeUpdate(requete);**

**JOptionPane.showMessageDialog(null,nom+"MERCI POUR INSCRIPTION AU JEUX");**

**txtnom.setText("");**

**txtpost.setText("");**

**txtpre.setText("");**

**txtuser.setText("");**

**txtpas.setText("");**

**txtsexe.setSelectedItem("");**

**PRESENTATIONGAME pre=new PRESENTATIONGAME();**

**pre.setVisible(true);**

**pre.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**} catch (Exception ex) {**

**JOptionPane.showMessageDialog(null, ex.getMessage());**

**}**

**}**

**}**

**private void txtpostActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**}**

**private void txtsexeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**}**

**private void txtpreActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**}**

**private void txtpasActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**}**

**private void txtuserActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**}**

**/\*\***

**\* @param args the command line arguments**

**\*/**

**public static void main(String args[]) {**

**/\* Set the Nimbus look and feel \*/**

**//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">**

**/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.**

**\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html**

**\*/**

**try {**

**for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {**

**if ("Nimbus".equals(info.getName())) {**

**javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());**

**break;**

**}**

**}**

**} catch (ClassNotFoundException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(ENREGISTREMENT.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (InstantiationException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(ENREGISTREMENT.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (IllegalAccessException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(ENREGISTREMENT.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(ENREGISTREMENT.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**}**

**//</editor-fold>**

**/\* Create and display the form \*/**

**java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {**

**public void run() {**

**new ENREGISTREMENT().setVisible(true);**

**}**

**});**

**}**

**// Variables declaration - do not modify**

**private javax.swing.JButton jButton1;**

**private javax.swing.JButton jButton2;**

**private javax.swing.JPanel jPanel1;**

**private javax.swing.JLabel label;**

**private javax.swing.JTextField txtnom;**

**private javax.swing.JTextField txtpas;**

**private javax.swing.JTextField txtpost;**

**private javax.swing.JTextField txtpre;**

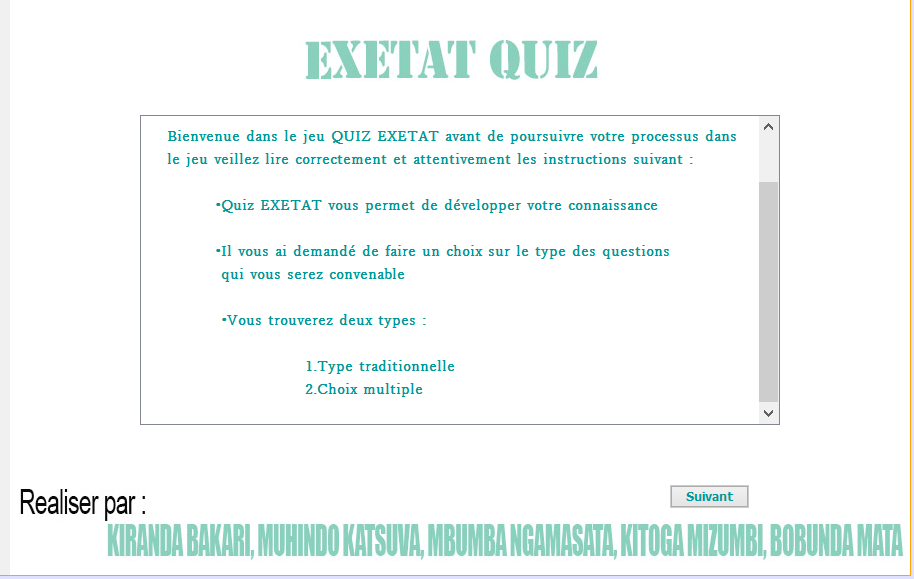
**private javax.swing.JComboBox<String> txtsexe;**

**private javax.swing.JTextField txtuser;**

**// End of variables declaration**

**}**

* INSTRUCTIONS

****

**CODES SOURCES**

**package pricipale;**

**public class PRESENTATIONGAME extends javax.swing.JFrame {**

**public PRESENTATIONGAME() {**

**initComponents();**

**}**

**@SuppressWarnings("unchecked")**

**// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">**

**private void initComponents() {**

**jPanel1 = new javax.swing.JPanel();**

**jButton1 = new javax.swing.JButton();**

**jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();**

**jTextArea1 = new javax.swing.JTextArea();**

**jLabel1 = new javax.swing.JLabel();**

**setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);**

**setTitle("PRESENTATION");**

**setResizable(false);**

**jPanel1.setLayout(new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteLayout());**

**jButton1.setBackground(new java.awt.Color(204, 204, 204));**

**jButton1.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 12)); // NOI18N**

**jButton1.setForeground(new java.awt.Color(0, 153, 153));**

**jButton1.setText("Suivant");**

**jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**jButton1ActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(jButton1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(670, 490, -1, -1));**

**jTextArea1.setColumns(20);**

**jTextArea1.setFont(new java.awt.Font("Yu Mincho Light", 1, 14)); // NOI18N**

**jTextArea1.setForeground(new java.awt.Color(0, 153, 153));**

**jTextArea1.setRows(5);**

**jTextArea1.setText(" \n INSTRUCTION\n ----------------------------------------------------------------------------------------\n Bienvenue dans le jeu QUIZ EXETAT avant de poursuivre votre processus dans\n le jeu veillez lire correctement et attentivement les instructions suivant :\n\n •Quiz EXETAT vous permet de développer votre connaissance\n\n •Il vous ai demandé de faire un choix sur le type des questions\n qui vous serez convenable \n\n •Vous trouverez deux types : \n \n 1.Type traditionnelle \n 2.Choix multiple \n");**

**jScrollPane1.setViewportView(jTextArea1);**

**jPanel1.add(jScrollPane1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(140, 120, 640, 310));**

**jLabel1.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/pricipale/accuil.jpg"))); // NOI18N**

**jPanel1.add(jLabel1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(10, 0, -1, 580));**

**javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());**

**getContentPane().setLayout(layout);**

**layout.setHorizontalGroup(**

**layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)**

**.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, Short.MAX\_VALUE)**

**);**

**layout.setVerticalGroup(**

**layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)**

**.addComponent(jPanel1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE)**

**);**

**pack();**

**}// </editor-fold>**

**private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**choix ch=new choix();**

**ch.setVisible(true);**

**ch.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**}**

**public static void main(String args[]) {**

**/\* Set the Nimbus look and feel \*/**

**//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">**

**/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.**

**\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html**

**\*/**

**try {**

**for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {**

**if ("Nimbus".equals(info.getName())) {**

**javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());**

**break;**

**}**

**}**

**} catch (ClassNotFoundException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(PRESENTATIONGAME.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (InstantiationException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(PRESENTATIONGAME.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (IllegalAccessException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(PRESENTATIONGAME.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(PRESENTATIONGAME.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**}**

**//</editor-fold>**

**/\* Create and display the form \*/**

**java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {**

**public void run() {**

**new PRESENTATIONGAME().setVisible(true);**

**} });**

**}**

**// Variables declaration - do not modify**

**private javax.swing.JButton jButton1;**

**private javax.swing.JLabel jLabel1;**

**private javax.swing.JPanel jPanel1;**

**private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;**

**private javax.swing.JTextArea jTextArea1;**

**// End of variables declaration**

**}**

* **GAME (jeux)**

Cette partie concerne maintenant le jeu proprement dit, que nous avons pu réaliser dans le langage java. C’est un jeu qui consiste à répondre aux questions de la Culture Générale soit à choix multiple ou traditionnellement, le choix sera déterminé par l’utilisateur, et une fois que ce dernier aura fait un choix, les questions lui parviendront d’une manière aléatoire.

* CHOIX DU GAME



**CODES SOURCES**

**package pricipale;**

**public class choix extends javax.swing.JFrame {**

**public choix() {**

**initComponents();**

**}**

**@SuppressWarnings("unchecked")**

**// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">**

**private void initComponents() {**

**javax.swing.JPanel jPanel1 = new javax.swing.JPanel();**

**jButton1 = new javax.swing.JButton();**

**jButton2 = new javax.swing.JButton();**

**jLabel2 = new javax.swing.JLabel();**

**jButton3 = new javax.swing.JButton();**

**jLabel1 = new javax.swing.JLabel();**

**setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.DISPOSE\_ON\_CLOSE);**

**setTitle("Choix Game");**

**setResizable(false);**

**getContentPane().setLayout(new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteLayout());**

**jPanel1.setLayout(new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteLayout());**

**jButton1.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 10)); // NOI18N**

**jButton1.setForeground(new java.awt.Color(0, 102, 255));**

**jButton1.setText("A CHOIX MULTIPLE");**

**jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**jButton1ActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(jButton1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(170, 430, 160, 40));**

**jButton2.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 10)); // NOI18N**

**jButton2.setForeground(new java.awt.Color(0, 51, 255));**

**jButton2.setText("A TYPE TRADITIONNEL");**

**jButton2.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**jButton2ActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(jButton2, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(590, 430, -1, 40));**

**jLabel2.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 24)); // NOI18N**

**jLabel2.setForeground(new java.awt.Color(0, 102, 255));**

**jLabel2.setText("CHOIX DU GAME");**

**jPanel1.add(jLabel2, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(350, 40, 210, 60));**

**jButton3.setBackground(new java.awt.Color(204, 204, 204));**

**jButton3.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 18)); // NOI18N**

**jButton3.setForeground(new java.awt.Color(51, 102, 255));**

**jButton3.setText(" FIN GAME");**

**jButton3.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**jButton3ActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**jPanel1.add(jButton3, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(400, 550, -1, -1));**

**jLabel1.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/pricipale/choix.jpg"))); // NOI18N**

**jPanel1.add(jLabel1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(0, 0, -1, -1));**

**getContentPane().add(jPanel1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(0, 0, -1, -1));**

**pack();**

**}// </editor-fold>**

**private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**Quiztrad t=new Quiztrad();**

**t.setVisible(true);**

**t.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**}**

**private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**GAME q=new GAME();**

**q.setVisible(true);**

**q.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**}**

**private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**hide();**

**}**

**/\*\***

**\* @param args the command line arguments**

**\*/**

**public static void main(String args[]) {**

**/\* Set the Nimbus look and feel \*/**

**//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">**

**/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.**

**\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html**

**\*/**

**try {**

**for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {**

**if ("Nimbus".equals(info.getName())) {**

**javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());**

**break;**

**}**

**}**

**} catch (ClassNotFoundException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(choix.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (InstantiationException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(choix.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (IllegalAccessException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(choix.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(choix.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**}**

**//</editor-fold>**

**/\* Create and display the form \*/**

**java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {**

**public void run() {**

**new choix().setVisible(true);**

**}**

**});**

**}**

**// Variables declaration - do not modify**

**private javax.swing.JButton jButton1;**

**private javax.swing.JButton jButton2;**

**private javax.swing.JButton jButton3;**

**private javax.swing.JLabel jLabel1;**

**private javax.swing.JLabel jLabel2;**

**// End of variables declaration**

**}**

* Exétat Quiz 1



**CODES SOURCES**

**package pricipale;**

**import java.awt.CardLayout;**

**import java.util.Random;**

**import javax.swing.ImageIcon;**

**import javax.swing.JFrame;**

**import javax.swing.JLabel;**

**import javax.swing.JOptionPane;**

**import javax.swing.JPanel;**

**public class GAME extends JFrame {**

**JPanel p = new JPanel();**

**JLabel jLabel1 = new JLabel();**

**CardLayout cards = new CardLayout();/\*pouvoir gérer vos conteneurs comme un tas de cartes (les uns sur les autres), et basculer d'un contenu à**

**l'autre en deux temps, trois clics. Le principe est d'assigner des conteneurs au layout en leur donnant un nom afin de les**

**retrouver plus facilement, permettant de passer de l'un à l'autre sans effort. La figure suivante est un schéma représentant ce**

**mode de fonctionnement.\*/**

**int numQs; // une variable qui permet de comptabiliser le nombre des questions**

**int faux = 0; // une variable qui stocks les nombres des fausses reponses**

**int total = 0; // une varialable qui recoit la somme**

**String[][] xreponses = {**

**{"Kinshasa", "Kampala", "Caire", "Bangui", "Bujumbura"},**

**{"77 420 122", "1 345 410","2 345 410", "4 543 410"},**

**{"Kilimandjaro" , "Pic marguerite" , "Mont Uia" , "Sambirini", "Pic Albert"},**

**{"Togo" , "RSA" , "Soudan du nord" , "Tanzanie" , "Zimbabwe"},**

**{"Au nord du lac Kivu" ,"Entre les lacs Eduard et Albert" , "à l’est de la Lufira","Sud-ouest du lac Tanganyika", "à l’ouest de la Luapula et du lac Moero"},**

**{"Upemba" , "Garamba" , "virunga" , "Kahuzi-Biega" , "Salonga"},**

**{"Lion et Guépard" , "Gorille et Lion" , "Okapi et Paon congolais" , "Buffles et Eléphants" , "Antilope"},**

**{"Indien" , "Pacifique" ,"Tanganyika", "Antarctique" ,"Atlantique"},**

**{"11" , "24 ", "6" ,"26" , "12"},**

**{"Musofi" , "Gemena" , "Moero" , "Kwilu" , "Mwene-ditu"},**

**{"1925" , "2005" , "1991" , "1990" , "1998"},**

**{"Vallée du rift" , "Cuvette Centrale" , "Bassin du Lac Tchad" , "Bassin du Pool Malebo"},**

**{"Egypte" , "Nigeria" , "Ethiopie" , "RDC" , "RSA"},**

**{"Au Nord Kivu" , "Au Tchad" , "à Kisangani" , "Au Kongo central","Au Sud-ouest du Katanga"},**

**{"Constermansville" ,"Stanley pool" , "Kalina" , "Kintambo" , "ABR"},**

**{"Virunga, Epulu, Garamba, Virunga, Kundelungu" , "Kauzi biega, Garamba, Virunga, Kundelungu" ,"Maiko, Kundelungu, Salonga et Kahuzi biega" , " Upemba, kundelungu, Epelu, Maiko" , "ABR"},**

**{"Lac Kivu" , "Lac Tanganyka" , "Lac Moero" , "Lac Albert" , "Lac Edouard"},**

**{"Gombe" , "Bandalungwa" , "Ngaliema" , "Bumba" , "Kitambo"},**

**{"Lusambo" , "Stanleyville" , "Constermansville" , "leopoldville" , "ABR"},**

**{"A cause du réchauffement climatique" , "A cause des tremblements de terre" , "L’instabilité climatique" , "A cause de d’une exploitation abusive" , "A cause de la présence du gaz méthane"},**

**{"Française" , "Arabe" , "Des colonies américaines" , "Russe"},**

**{"Barack Obama" ,"Kohn Kennedy" , "Henry Truman" , "Georges w. Bush"},**

**{"Jamaique" , "Idjevi" , "Madagascar", "Groenland" , "ABR"},**

**{"Jean-pierre Bemba" , "Yerodia Ndombasi" , "Arthur Zaidi Ngoma" ,"Azarias Ruberwa", "Joseph Kabila"},**

**{"1960 et 1965" , "1973 et 1976" , "1997 et 2001" , "1482 et 1925" , "ABR"},**

**{"Le conseil de sécurité" , "Le secrétaire général" , "Un ensemble des nations" , "Les états unis d’Amérique" , "ABR"},**

**{"Lion" , "Tigre" , "Chameau" , "Vache" , "Eléphant"},**

**{"Découvrir la source du fleuve Congo" , "la recherche de David Livingstone" , "exploration du fleuve Congo" , "la création de Stanley ville" , "ABR"},**

**{"1925" , "1945" , "1815" , "1960" , "1830"},**

**{"Conférence de berlin en 1885", "Conférence de Londres 1940" , "Conférence de Bandoeng en Indonésie en 1995" , "Conférence de Kinshasa en 2014"},**

**{"Diego Cao" , "David Livingston" , "Henry Stanley" , "Christophe Coulomb" , "ABR"},**

**{"L’independence de la Tanzanie" , "La mort de Lumumba" , "L’independence de la RDC" , "Libération des opprimés" , "Le sang de martyr"},**

**{"Shinkolobwe" , "Gécamines" , "Manika" , "Kinshasa" , "Goma"},**

**{"Pinta, Lala,Santa-Maria" , "Pinta, Nina, Santa-Maria" , "Pinta, Nina, Esperanza" , "Esperanza, Nina, Pinta" , "ABR"},**

**{"Diego Cao" , "David Livingston" , "henry Stanley" , "Christophe coulomb" , "abr"},**

**{"Opération Nationale dans l’Unité" , "Organisation Nationale pour l’Unité" , "Organisation des Nations Unies", "ABR"},**

**{"4 janvier 1959" , "1 mai 1960" , "30 juin 1960" , "16 janvier 2001" , "17 mai 1997"},**

**{"A cartographier la région et lutter contre l’esclavage" , "D'explorer le continent africain" , "L'exploitation des richesses du sous-sol" , "La recherche des épices" , "ABR"},**

**{"1805" , "1932" , "1960" , "1908" , "1877"},**

**{"Rouge, Vert, Noir" , "Bleu, Jaune, Vert" , "Rouge, Jaune, Bleu" , "Jaune, Blanc, Noir" , "Violet, Bleu, Blanc"},**

**{"Prospérité" , "Paix" , "Richesse" , "Force" , "Honneur"},**

**{"Kinshasa" , "Caire" , "Bujumbura" , "Kampala" , "Paris"},**

**{"Ban-Ki Moon" , "Boutros Ghali" , "Antonio guterres" , "Kofi Annan"},**

**{"Genève (Suisse)" , "San Francisco" , "New York" , "Paris" , " Washington"},**

**{"Société", "Santé" , "Salubrité" , "Sainteté" , "ABR"},**

**{"La directrice générale de la chaine ABC" , "La reine de l’Angleterre" , "La secrétaire générale de la francophonie" , "Une productrice des films canadiens" , "ABR"},**

**{"2006" , "2012" , "2002" , "2014" , "2010"},**

**{"Nicolas Sarkozy" , "Barack Obama" , "François hollande" , "Emmanuel Macron" , "Jacques Chirac"},**

**{"1945" , "1860" , "1980" , "1970" , "1948"},**

**{"8", "10" , "9" , "4" , "26"},**

**};**

**//Une methode qui gere les questions, le numero de ce dernier et aussi le chiffre respectif de sa reponse correcte.**

**Question questions []={**

**new Question ("Quelle est la capitale de la RDC ? ",**

**xreponses[0],0, this),**

**new Question ("Quelle est la superficie de la RDC ?",**

**xreponses[1],2, this),**

**new Question ("Quel est le sommet le plus élevé de la RDC ?",**

**xreponses[2],1, this),**

**new Question ("Parmi ces pays ci-dessous, lequel fait partie des pays limitrophes de la RDC ?",**

**xreponses[3],3, this),**

**new Question ("Localisez le massif volcanique du Ruwenzori ?",**

**xreponses[4],1, this),**

**new Question ("Dans quel parc national trouve-t-on le Rhinocéros blanc ?",**

**xreponses[5],1, this),**

**new Question ("Parmi ces animaux, qui sont comptés parmi les animaux endémiques ?",**

**xreponses[6],2, this),**

**new Question ("Le fleuve Congo se déverse dans l’océan…",**

**xreponses[7],4, this),**

**new Question ("La RDC compte combien de provinces ?",**

**xreponses[8],3, this),**

**new Question ("Le fleuve Congo, où il prend sa source ?",**

**xreponses[9],0, this),**

**new Question ("En Quelle année fut installé la sucrerie d’AUTOKILA ?",**

**xreponses[10],3, this),**

**new Question ("Quelle est la plus grande dépression de l’Afrique Central ?",**

**xreponses[11],1, this),**

**new Question ("Quel est le premier pays le plus peuplé en Afrique ?",**

**xreponses[12],1, this),**

**new Question ("Où se trouve le plateau de MANIKA ?",**

**xreponses[13],4, this),**

**new Question ("Quelle est l’ancienne appellation de la commune de la Gombe ?",**

**xreponses[14],2, this),**

**new Question ("Les parcs crées en 1970 en RDC sont :",**

**xreponses[15],2, this),**

**new Question ("Parmi les lacs de la RDC, Le moins poissonneux est :",**

**xreponses[16],0, this),**

**new Question ("Mont Stanley est l’ancienne appellation de :",**

**xreponses[17],2, this),**

**new Question ("Quelle est l’ancienne appellation de l’ex province du Kivu ?",**

**xreponses[18],2, this),**

**new Question ("Pourquoi le lac KIVU est moins poissonneux ?",**

**xreponses[19],4, this),**

**new Question ("L’évènement du 20eme siècle appelé « Révolution d’octobre » se rapporte à la révolution…",**

**xreponses[20],3, this),**

**new Question ("Qui fut le président des états unis en 1960 ?",**

**xreponses[21],1, this),**

**new Question ("Quel est la plus grande ile du monde ?",**

**xreponses[22],3, this),**

**new Question ("Qui fut le vice-président en charge de la sécurité pendant la transition qui a pris fin en 2006 en RDC ?",**

**xreponses[23],1, this),**

**new Question ("Ces années marquent respectivement la Zaïrianisation et la rétrocession :",**

**xreponses[24],1, this),**

**new Question ("Quant à l’intervention militaire, l’organe de l’ONU la plus importante reste",**

**xreponses[25],3, this),**

**new Question ("Quel est l’animal le plus sacré en Inde ?",**

**xreponses[26],3, this),**

**new Question ("L’unique but du premier voyage de Stanley est :",**

**xreponses[27],1, this),**

**new Question ("En quelle année fut tenu le congrès de vienne ?",**

**xreponses[28],2, this),**

**new Question ("Quelle est la première conférence des pays Afro-asiatiques, organisé dans quel pays, Ainsi quelle est sa situation dans le temps ?",**

**xreponses[29],2, this),**

**new Question ("Qui a découvert l’embouchure du fleuve Congo ?",**

**xreponses[30],0, this),**

**new Question ("Que vous rappelle cette date : 30-juin-1960",**

**xreponses[31],2, this),**

**new Question ("où extrait-on l’Uranium en RDC ?",**

**xreponses[32],0, this),**

**new Question ("Quels sont les 3 bateaux qui ont servi Christophe Colomb a traversé l’Océan Atlantique ?",**

**xreponses[33],0, this),**

**new Question ("Qui a découvert l’Amérique ?",**

**xreponses[34],3, this),**

**new Question ("Que signifie ONU ?",**

**xreponses[35],2, this),**

**new Question ("Quelle est la date de l’entrée de l’AFDL ?",**

**xreponses[36],4, this),**

**new Question ("Quelle est le rôle ultime de l’AIA ?",**

**xreponses[37],0, this),**

**new Question ("En quelle année l’EIC fut annexé à la Belgique (comme colonie Belge)?",**

**xreponses[38],3, this),**

**new Question ("Quelles sont les couleurs qui figurent sur le drapeau de la RDC ?",**

**xreponses[39],2, this),**

**new Question ("Que symbolise la couleur jaune dans le drapeau de la RDC ?",**

**xreponses[40],2, this),**

**new Question ("Quelle est la capitale de l’Egypte ?",**

**xreponses[41],1, this),**

**new Question ("Quel est le nom de l’actuel président des Nations-Unies ?",**

**xreponses[42],2, this),**

**new Question ("Où se place le siège de l’UNHCR ?",**

**xreponses[43],0, this),**

**new Question ("OMS : Organisation Mondiale de la …",**

**xreponses[44],1, this),**

**new Question ("Michaelle Jean est- elle …",**

**xreponses[45],2, this),**

**new Question ("En quelle année la Francophonie a eu lieu en RDC ?",**

**xreponses[46],1, this),**

**new Question ("Qui est l’actuel président de la France ?",**

**xreponses[47],3, this),**

**new Question ("En quelle année l’ONU a instauré la déclaration universelle des droits de l’homme ?",**

**xreponses[48],4, this),**

**new Question ("La RDC comprend combien de parcs nationaux ?",**

**xreponses[49],2, this),**

**};**

**public static void main (String args []){**

**new GAME();**

**}**

**// C'est la création d'une fenetre**

**public GAME (){**

**super("Exetat Quiz");**

**setResizable(true);**

**setSize(900, 600);**

**setLocationRelativeTo(null);**

**setDefaultCloseOperation(EXIT\_ON\_CLOSE);**

**p.setLayout(cards);**

**numQs = questions.length;**

**for (int i = 0; i< numQs; i++){**

**p.add(questions[i], "q" +i);**

**}**

**Random alea = new Random(); // Creation d'un random r qui permet à ce que les questions passent aleatoirement**

**int i=alea.nextInt(numQs);**

**cards.show(p,"q"+i);**

**add(p);**

**setVisible(true);**

**}**

**public void passage(){**

**if ((total - faux) == numQs){**

**Resume();**

**} else {**

**Random alea2 = new Random ();**

**boolean trouve = false;**

**int i=0;**

**while(!trouve){**

**i= alea2.nextInt(numQs);**

**if (!questions[i].bool){**

**trouve = true;**

**}**

**}**

**cards.show(p,"q"+i);**

**}**

**}**

**public void Resume(){**

**JOptionPane.showMessageDialog(null, "Votre resultat : \n" +**

**"\nNombre des reponses incorrecte : \t" +faux+**

**"\nNombre des reponses correcte : \t" +(total-faux)+**

**"\nMoyenne des reponses incorrecte par question : \t"+((float)faux/numQs)+**

**"\nPourcentage : \t\t "+(int)(((float) (total-faux)/total)\*100)+"%");**

**choix c=new choix();**

**c.setVisible(true);**

**c.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**} }**

* Classe Question

**package pricipale;**

**import java.awt.event.ActionEvent;**

**import java.awt.event.ActionListener;**

**import javax.swing.BoxLayout;**

**import javax.swing.ButtonGroup;**

**import javax.swing.ImageIcon;**

**import javax.swing.JButton;**

**import javax.swing.JLabel;**

**import javax.swing.JOptionPane;**

**import javax.swing.JPanel;**

**import javax.swing.JRadioButton;**

**/\*creation de la Class Question on ajoute extends pour preciser**

**et dire que la classe "radioquestion" herite de la super classe jpanel".**

**donc toutes les fonctionnalités de jpanel pourront etre utilisées avec la classe radioquestion \*/**

**public class Question extends JPanel implements ActionListener {**

**/\*Afin de gérer les différentes actions à effectuer selon le bouton sur lequel on clique,**

**nous allons utiliser l'interface ActionListener.\*/**

**// creation des variables**

**int bonnerep;**

**static GAME quiz; // C'est un constructeur**

**int select;**

**boolean bool;**

**//questions**

**JPanel qPanel = new JPanel(); // creation d'un panel pour question**

**//answers**

**JPanel rPanel = new JPanel(); // creation d'un panel pour reponse**

**JRadioButton[] reponses; // la creation d'une table pour y mettre les reponses**

**ButtonGroup group = new ButtonGroup(); //**

**JLabel LAB=new JLabel();**

**//la creation des boutons**

**JPanel botPanel = new JPanel();**

**JButton suivant = new JButton ("Suivant"); // creation d'un bouton au de "next"**

**JButton arreter = new JButton ("Arreter");// creation d'un bouton au de "finish"**

**public Question(String q, String[] options, int rep, GAME quiz) {**

**this.quiz = quiz;**

**setLayout(new BoxLayout(this,BoxLayout.Y\_AXIS));**

**bonnerep = rep;**

**//question**

**qPanel.add(new JLabel(q));**

**add(qPanel);**

**//answer**

**reponses = new JRadioButton[options.length];**

**for (int i = 0; i < options.length; i++) {**

**reponses [i] = new JRadioButton(options[i]);**

**reponses[i].addActionListener(this);**

**group.add(reponses[i]);**

**rPanel.add(reponses[i]);**

**}**

**add(rPanel);**

**//bottom**

**suivant.addActionListener(this); // l'attribution d'une fonction ou action au bouton next**

**arreter.addActionListener(this); // l'attribution d'une fonction ou action au bouton next**

**botPanel.add(suivant);**

**botPanel.add(arreter);**

**add(botPanel);**

**}**

**// une fonction qui consiste à attribuer les actions sur les boutons**

**public void actionPerformed(ActionEvent e) {**

**Object src = e.getSource();**

**//pour le bouton "suivant"**

**if (src.equals(suivant)) {**

**Resultat();**

**/\*if (select == bonnerep) {**

**}\*/**

**bool = true;**

**quiz.passage();**

**}**

**//pour le bouton "arreter"**

**if (src.equals(arreter)) {**

**quiz.Resume();**

**}**

**for(int i = 0; i<reponses.length; i++) {**

**if(src==reponses[i]) {**

**select = i;**

**}**

**}**

**}**

**public void Resultat() {**

**String text = reponses[select].getText();**

**quiz.total++;**

**if (select==bonnerep) {**

**JOptionPane.showMessageDialog(null, text+" : Bonne Reponse\nBravo!!!");**

**} else {**

**quiz.faux++;**

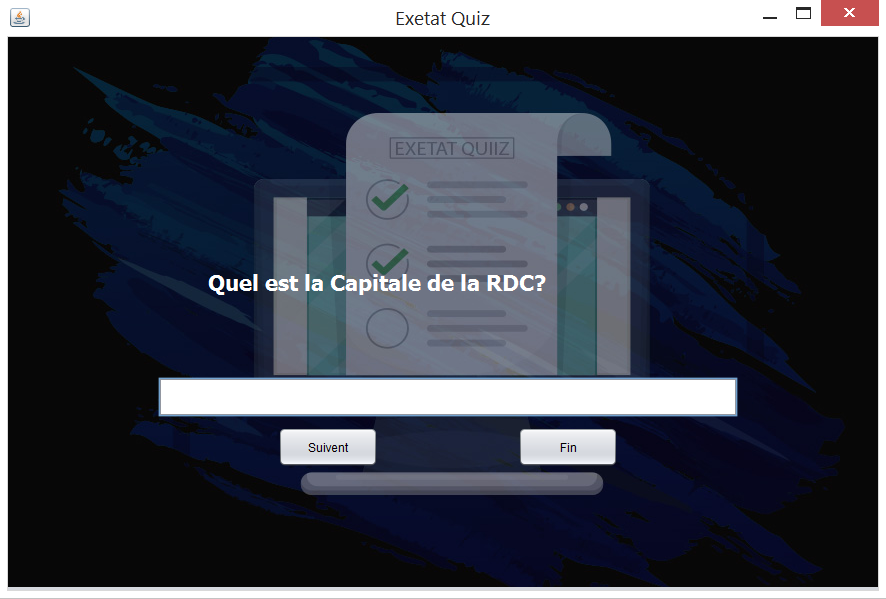
**JOptionPane.showMessageDialog(null, text+" : Fausse Reponse\nDesolé");**

**}**

**}**

**}**

* Exétat Quiz 2

****

**CODES SOURCES**

**package pricipale;**

**import javax.swing.JOptionPane;**

**public class Quiztrad extends javax.swing.JFrame {**

**int n,i=0;**

**String quiz []=**

**{**

**"Quel est la Capitale de la RDC?",**

**"Quel est la superficie de la RDC?",**

**"Le fleuve congo se deverse dans l'Oceaan...",**

**"La RDC compte combien de provinces?",**

**"Le fleuve Congo, où il prend sa source ?",**

**"En Quelle année fut installé la sucrerie d’AUTOKILA ?",**

**"Quel est la capitale de l'Egypte?",**

**"La RDC comprend combien de parcs nationaux ?",**

**"Qui a decouvert l'Amerique?",**

**"Quelle est la plus grande dépression de l’Afrique Central ?",**

**"Où extrait-on l’Uranium en RDC ?",**

**"Qui est l’actuel président de la France ?",**

**"Quel est l’animal le plus sacré en Inde ?",**

**"Quelle est l’ancienne appellation de la commune de la Gombe ?",**

**"Quel est le sommet le plus élevé de la RDC ?",**

**"Le facilitateur Eden Kodjo est de quelle nationalité ?",**

**"Indiquez le seul pays au monde qui a supprimé l'armée en 1949 et dont l'ordre publique est assurée par la garde Royale",**

**"Le pacte republicain des acteurs politiques congolais était signé à Gaborone sous l'autorité de :",**

**"Determinez l'organisme spécialisé de l'ONU qui s'occupe de l'éducation, la science et la culture.",**

**"En Afrique, l'esclavage est une des causes des migrations resultant de facteurs... ",**

**"Le thé est un(e) : ",**

**"Les restes de Zinjanthrope decouverts par Lewis Leakey dans la gorge d'Oldoway se classent dans la categorie des sources dites :",**

**"Le metal le plus ductible de tous les metaux s'appelle le (l')",**

**"La peinture est fabriqué à base d'huile de ",**

**"Le systeme politique qui concentre le pouvoir entre les mains d'une seule personne est appelé :",**

**"Le territoire de Yakoma situé dans la Province de l'Equateur est traversé par la riviere",**

**"L'etude des sceaux apposés sur les documents est la (l') :",**

**"Né en 470 avant notre ère, maitre de PLATON, donnait cours sans salaire, fondateur de la < Maieutique >, mort en 399 sans laisser d'ecrits. Cette courte biographie est de :",**

**"La branche de la philosophie qui essaie d'eriger une échelle de valeurs qui permet de distinguer le bien du mal est : ",**

**"Quelle est la capitale du Senegale ?",**

**"Quelle est la capitale du Canada ?",**

**"Qui fut le président des états unis en 1960 ?",**

**"OMS : Organisation Mondiale de la …",**

**};**

**String []rep= {**

**"Kinshasa",**

**"2345410",**

**"Atlantique",**

**"26",**

**"musofi",**

**"1990",**

**"Caire",**

**"9",**

**"Christophe Coulomb",**

**"Cuvette Centrale",**

**"Shinkolobwe",**

**"Antonio guterres",**

**"Emmanuel Macron" ,**

**"Vache",**

**"Kalina",**

**"Pic marguerite" ,**

**"Togolaise",**

**"Costa Rica",**

**"Ket Massire",**

**"UNESCO",**

**"Humains",**

**"Stimulant",**

**"Archeologiques",**

**"Diament",**

**"Lin",**

**"Monarchie absolue",**

**"Ubangi",**

**"Sigillographie",**

**"Socrate",**

**"Ethique",**

**"Dakar",**

**"Ottawa",**

**"John Kennedy",**

**"Santé",**

**};**

**public Quiztrad() {**

**initComponents();**

**}**

**@SuppressWarnings("unchecked")**

**// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">**

**private void initComponents() {**

**jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();**

**jTextPane1 = new javax.swing.JTextPane();**

**jButton1 = new javax.swing.JButton();**

**jButton2 = new javax.swing.JButton();**

**jLabel2 = new javax.swing.JLabel();**

**jLabel1 = new javax.swing.JLabel();**

**setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);**

**setTitle("Exetat Quiz");**

**setPreferredSize(new java.awt.Dimension(900, 600));**

**getContentPane().setLayout(new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteLayout());**

**jTextPane1.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 14)); // NOI18N**

**jTextPane1.setForeground(new java.awt.Color(0, 51, 255));**

**jScrollPane1.setViewportView(jTextPane1);**

**getContentPane().add(jScrollPane1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(150, 340, 580, 40));**

**jButton1.setText("Fin");**

**jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**jButton1ActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**getContentPane().add(jButton1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(510, 390, 100, 40));**

**jButton2.setText("Suivent");**

**jButton2.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {**

**public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**jButton2ActionPerformed(evt);**

**}**

**});**

**getContentPane().add(jButton2, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(270, 390, 100, 40));**

**jLabel2.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 22)); // NOI18N**

**jLabel2.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 255));**

**jLabel2.addAncestorListener(new javax.swing.event.AncestorListener() {**

**public void ancestorMoved(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {**

**}**

**public void ancestorAdded(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {**

**jLabel2AncestorAdded(evt);**

**}**

**public void ancestorRemoved(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {**

**}**

**});**

**getContentPane().add(jLabel2, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(200, 180, 530, 90));**

**jLabel1.setIcon(new javax.swing.ImageIcon("C:\\Users\\HP PC\\Documents\\NetBeansProjects\\PRICIPALE\\src\\pricipale\\jeux.jpg")); // NOI18N**

**jLabel1.addAncestorListener(new javax.swing.event.AncestorListener() {**

**public void ancestorMoved(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {**

**}**

**public void ancestorAdded(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {**

**jLabel1AncestorAdded(evt);**

**}**

**public void ancestorRemoved(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {**

**}**

**});**

**getContentPane().add(jLabel1, new org.netbeans.lib.awtextra.AbsoluteConstraints(0, 0, 870, 550));**

**pack();**

**}// </editor-fold>**

**private void jLabel1AncestorAdded(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {**

**}**

**private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**i++;**

**jLabel2.setText(quiz[i]);**

**jTextPane1.setText(" ");**

**System.out.println(i);**

**if((rep[i]).equalsIgnoreCase(jTextPane1.getText())) {**

**n++;**

**JOptionPane.showMessageDialog(null, "bonne reponse");**

**}else{**

**JOptionPane.showMessageDialog(null, "Mauvaise reponse");**

**}**

**if(i==quiz.length) {**

**String ar="Merci D'avoir joué\n\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\n\n\n"+"Vous avez Obtenu"+n;**

**JOptionPane.showMessageDialog(null, ar,"JEUX QUIZ",JOptionPane.INFORMATION\_MESSAGE);**

**choix c=new choix();**

**c.setVisible(true);**

**c.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**}**

**}**

**private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {**

**String ar="Merci D'avoir joué\n\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\n\n\n"+"Vous avez Obtenu"+n;**

**JOptionPane.showMessageDialog(null, ar,"JEUX QUIZ",JOptionPane.INFORMATION\_MESSAGE);**

**choix c=new choix();**

**c.setVisible(true);**

**c.setLocationRelativeTo(null);**

**this.hide();**

**}**

**private void jLabel2AncestorAdded(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {**

**jLabel2.setText( quiz [i]);**

**}**

**public static void main(String args[]) {**

**/\* Set the Nimbus look and feel \*/**

**//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">**

**/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.**

**\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html**

**\*/**

**try {**

**for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {**

**if ("Nimbus".equals(info.getName())) {**

**javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());**

**break;**

**}**

**}**

**} catch (ClassNotFoundException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(Quiztrad.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (InstantiationException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(Quiztrad.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (IllegalAccessException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(Quiztrad.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {**

**java.util.logging.Logger.getLogger(Quiztrad.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);**

**}**

**//</editor-fold>**

**/\* Create and display the form \*/**

**java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {**

**public void run() {**

**new Quiztrad().setVisible(true);**

**}**

**});**

**}**

**// Variables declaration - do not modify**

**private javax.swing.JButton jButton1;**

**private javax.swing.JButton jButton2;**

**private javax.swing.JLabel jLabel1;**

**private javax.swing.JLabel jLabel2;**

**private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;**

**private javax.swing.JTextPane jTextPane1;**

**// End of variables declaration**

**}**

* **REALISATION**

Notre application a été réalisée avec le langage **JAVA**, ainsi nous avons utilisé **NetBeans** Comme un environnement de développement intégré (**IDE**), le SGBD (Système de gestion de bases de données) **MYSQL**.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\HP PC\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\java-mysql-jdbc-transparent-png.png | C:\Users\hp\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Java-1.png | C:\Users\hp\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\NetBeans.png |

1. **CONCLUSION**

À la lumière de nos lectures, nous sommes d'accord avec l'implantation des jeux sérieux en éducation, car ils sont un moyen efficace d’acquérir des connaissances et des compétences durables, potentiellement transférables dans la réalité. Les jeux sérieux permettent de rendre les situations pédagogiques plus concrètes et de montrer aux élèves la possibilité de faire des liens avec la vie courante. L’interactivité et la possibilité de progression suscitent la motivation de l’élève à persévérer dans le jeu. Depuis toujours, les enfants apprennent des concepts importants par les jeux avec leurs amis ou avec les membres de leur famille.