

gambar 1

```
string nama;  
strcpy(nama, "LaLaLa");  
if(strlen(nama)>6) {  
    printf("Nama sangat panjang");  
} else if(strlen(nama)<=6 && strlen(nama)>=2){  
    printf("Nama cukup panjang");  
} else {  
    printf("Nama kurang panjang");  
}
```

gambar 2

```
if(strcmpi(nama, "Sasa")==0 && strcmp(kode, "AB54")==0){  
    printf("Target ditemukan");  
} else {  
    printf("Target tidak ditemukan");  
}
```

gambar 3

```
int bil=5;  
if(bil%2==0) printf("Bilangan genap");  
else  
    printf("Bilangan ganjil");  
printf("\nTerdefinisi");
```

gambar 4

```
int main(){  
    int harga=0;  
    char pilihan='B';  
  
    switch(pilihan){  
        case 'A':  
            harga+=100;  
        case 'B':  
            harga+=50;  
        case 'C':  
            harga+=200;  
        case 'D':  
            harga=150;  
        break;  
    }  
    printf("%d", harga);  
    return 0;  
}
```

gambar 5

```
int main(){
    int harga=0;
    char pilihan='B';

    switch(pilihan){
        case 'A':
            harga+=100;
        case 'B':
            harga+=50;
        case 'C':
            harga=200;
        case 'D':
            harga+=150;
        break;
    }
    printf("%d", harga);
    return 0;
}
```

Gambar 6

```
int main(){
    int harga=0;
    char pilihan='A';

    switch(pilihan){
        case 'A':
            harga+=100;
        case 'B':
            harga+=50;
            break;
        case 'C':
            harga=200;
        case 'D':
            harga+=150;
            break;
    }
    printf("%d", harga);
    return 0;
}
```

Gambar 7

```
int main(){
    int bil;
    printf("Masukan bilangan : ");
    scanf("%d", &bil);
    if(bil%2==0) printf("Genap");
    else printf("Ganjil");
    return 0;
}
```

Gambar 8

```
string kata;
printf("Masukan kata : "); fflush(stdin); gets(kata);

if(strlen(kata)<=5){
    if(strcmp(kata, "Murah")==0){
        printf("\n%sBANGET", kata);
    }else{
        printf("\n%sABIS", kata);
    }
}else
    printf("\nHAMPIR");
    printf("\ngga boleh pamer.");
```

Gambar 9

```
string kata;
printf("Masukan kata : "); fflush(stdin); gets(kata);

if(strlen(kata)<=5){
    if(strcmp(kata, "Murah")==0){
        printf("\n%sBANGET", kata);
    }else{
        printf("\n%sABIS", kata);
    }
}else
    printf("\nHAMPIR");
    printf("\ngga boleh pamer.");
```

Gambar 10

```
string kata;
printf("Masukan kata : "); fflush(stdin); gets(kata);

if(strlen(kata)<=5){
    if(strcmp(kata, "Murah")==0){
        printf("\n%sBANGET", kata);
    }else{
        printf("\n%sABIS", kata);
    }
}else
    printf("\nHAMPIR");
    printf("\ngga boleh pamer.");
```