




# Esercizio S2 L3



per iniziare creiamo un file .c digitando il comando nano prodotto.c (così facendo chiameremo il file prodotto).

dopo averlo creato lo aprirà, a questo punto scriviamo il codice per ottenere il prodotto di due fattori come fatto in figura.


In seguito salviamo e chiudiamo il file.

Dopodichè compiliamo il codice con il comando gcc prodotto.c -o prodotto

Per ultima cosa proviamo ad avviare il programma con il comando ./prodotto

in immagine un esempio del programma in azione.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
GNU nano 7.2 prodotto.c *  
#include<stdio.h>  
  
int x, y;  
  
int main()  
{  
    printf("digita un numero intero\n") ;  
    scanf("%d" , &x) ;  
    printf("digita un altro numero intero\n") ;  
    scanf("%d" , &y) ;  
    x=x*y ;  
    printf("il risultato del prodotto tra i due fattori inseriti è\n");  
    printf("%d" , x) ;  
    return 0 ;  
}  
  
(kali@kali)-[~]  
$ nano prodotto.c  
  
(kali@kali)-[~]  
$ gcc prodotto.c -o prodotto  
  
(kali@kali)-[~]  
$ ./prodotto  
digita un numero intero  
6  
digita un altro numero intero  
7  
il risultato del prodotto tra i due fattori inseriti è  
42  
  
(kali@kali)-[~]  
$
```



per iniziare creiamo un file .c digitando il comando nano media.c (così facendo chiameremo il file media).

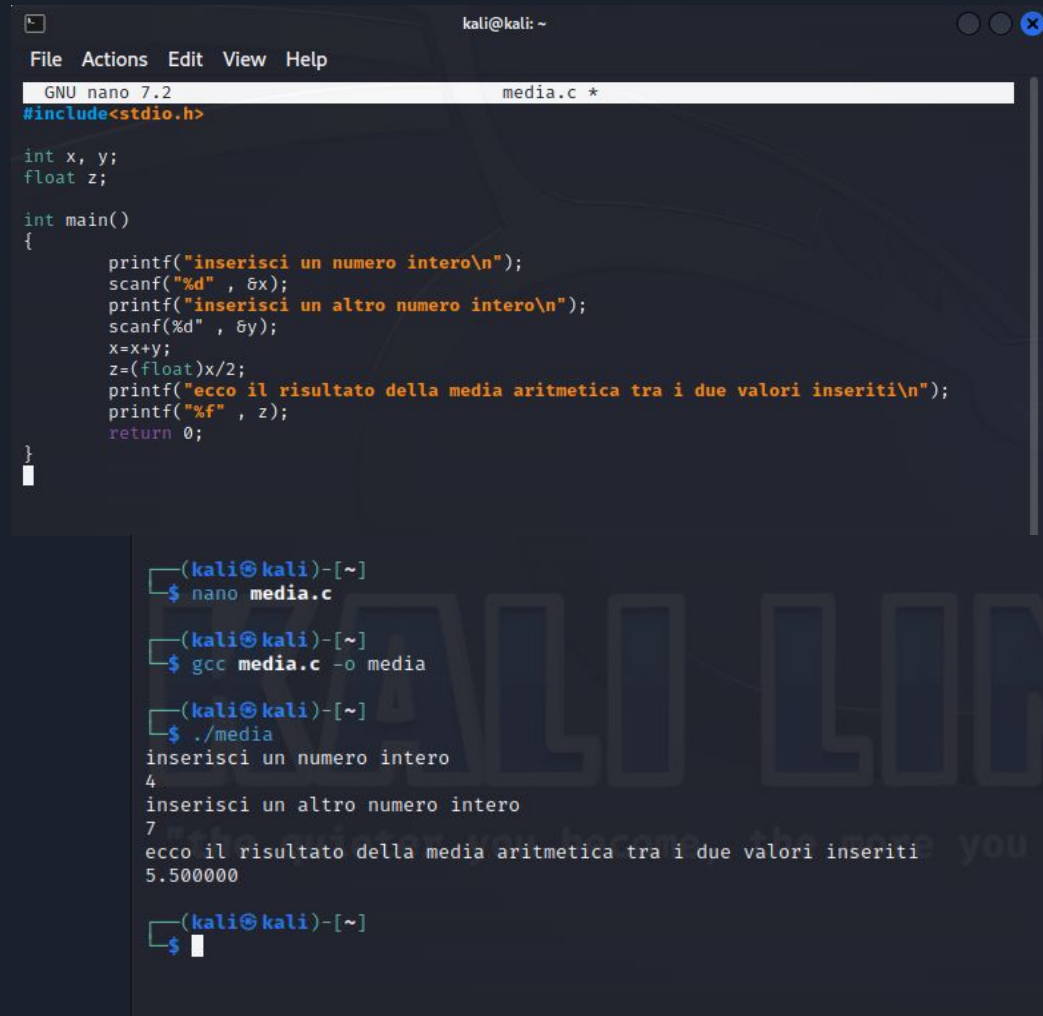
dopo averlo creato lo aprirà, a questo punto scriviamo il codice per ottenere la media aritmetica da due valori come fatto in figura.

In seguito salviamo e chiudiamo il file.

Dopodichè compiliamo il codice con il comando gcc media.c -o media

Per ultima cosa proviamo ad avviare il programma con il comando ./media

in immagine un esempio del programma in azione.



```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
GNU nano 7.2 media.c *  
#include<stdio.h>  
  
int x, y;  
float z;  
  
int main()  
{  
    printf("inserisci un numero intero\n");  
    scanf("%d", &x);  
    printf("inserisci un altro numero intero\n");  
    scanf("%d", &y);  
    x=x+y;  
    z=(float)x/2;  
    printf("ecco il risultato della media aritmetica tra i due valori inseriti\n");  
    printf("%f", z);  
    return 0;  
}  
^  
  
(kali@kali)-[~]  
$ nano media.c  
  
(kali@kali)-[~]  
$ gcc media.c -o media  
  
(kali@kali)-[~]  
$ ./media  
inserisci un numero intero  
4  
inserisci un altro numero intero  
7  
ecco il risultato della media aritmetica tra i due valori inseriti  
5.500000  
  
(kali@kali)-[~]  
$
```