# Esercizio S10-L2

#### Traccia:

Nella lezione teorica del mattino, abbiamo visto come recuperare informazioni su un malware tramite l'analisi dinamica basica. Con riferimento al file eseguibile contenuto nella cartella «Esercizio\_Pratico\_U3\_W2\_L2» presente sul desktop della vostra macchina virtuale dedicata all'analisi dei malware, rispondere ai seguenti quesiti:

Identificare eventuali azioni del malware sul file system utilizzando Process Monitor.

Identificare eventuali azioni del malware su processi e thread utilizzando Process Monitor.

Provare a profilare il malware in base alla correlazione tra «operation» e Path.

## Svolgimento

Per lo svolgimento di questo esercizio ci serviremo della macchina virtuale fornita e degli strumenti in essa contenuti.

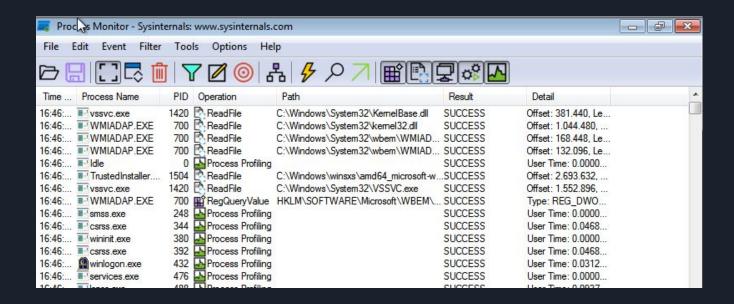
Per prima cosa avviamo la macchina e spostiamoci nella cartella Procmon, questa cartella contiene il programma Process Monitor, che useremo per tracciare i processi attivi quando avvieremo il malware.

Facciamo dunque partire il programma Procmon64.

Eula Eula	06/02/2024 11:50	Documento di testo	8 KB
g procmon	06/02/2024 11:50	File della Guida H	63 KB
Procmon	06/02/2024 11:50	Applicazione	4.716 KB
Procmon64	06/02/2024 11:50	Applicazione	2.444 KB
Procmon64a	06/02/2024 11:50	Applicazione	2.488 KB

### Svolgimento

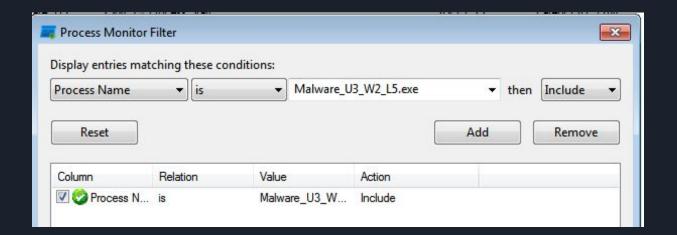
Procmon comincierà a catturare i processi non appena si apre. Dopo aver aperto Procmon avviamo anche il malware U3\_W2\_L2 e aspettiamo un minuto così che procmon catturi tutti i processi del malware, passato un minuto possiamo interrompere la cattura premendo sul pulsante a forma di cornice in alto a sinistra.



#### Svolgimento:

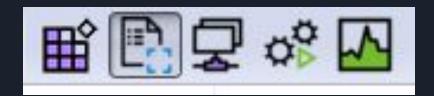
Dopo aver interrotto la cattura andiamo nella sezione Filter e modifichiamola per mostrare solo i processi del malware, per fare ciò eliminiamo tutti i filtri presenti e ne aggiungiamo uno come mostrato in figura.

Questo filtro dice al programma di mostrare solamente i processi avviati dal malware e di non mostrare tutti gli altri processi.



### Svolgimento:

Ci viene richiesto di analizzare in particolare i processi che il malware crea e che vanno ad interagire col file system, per fare questo aggiungiamo ulteriori filtri al programma deselezionando i 5 riquadri in altro a destra e mantenendo selezionato il secondo, che appunto mostra i processi che coinvolgono il file system.



Come possiamo osservare questi processi mostrano come il malware è andato ad aprire, leggere, modificare diversi file contenuti all'interno della macchina.

то.ээ • Maiware_05	2504 LingueryOpen	C. \osers\windows\appidata\tocar\wicrast To Disatto	)
16:59: Malware_U3	2904 CreateFile	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	Desired Access: R
16:59: Malware_U3	2904 QueryBasicInfor	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	Creation Time: 05/0
16:59: Malware_U3	2904 CloseFile	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	
16:59: Malware_U3	2904 RP_MJ_CLOSE	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	
16:59: Malware_U3	2904 QueryOpen	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicFAST IO DISALLO	)
16:59: Malware_U3	2904 CreateFile	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	Desired Access: R
16:59: Malware_U3	2904 QueryBasicInfor	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	Creation Time: 05/0
16:59: Malware_U3	2904 CloseFile	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	
16:59: Malware_U3	2904 RP_MJ_CLOSE	E C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	
16:59: Malware_U3	2904 QueryOpen	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicFAST IO DISALLO	)
16:59: Malware_U3	2904 CreateFile	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	Desired Access: R
16:59: Malware_U3	2904 QueryBasicInfor	C:\Users\Windows\AppData\Local\MicSUCCESS	Creation Time: 05/0
40.50 - 144 140	and Play D	OUL MALE NA DALLE BAR GUOGEGO	

Selezionando il quarto pulsante in alto a destra verranno messi in risalto le azioni relative ai processi ed ai thread, in questa schermata possiamo vedere come il malware abbia tentato con successo di caricare varie librerie che hanno garantito il funzionamento del malware e lo svolgimento delle operazioni che era programmato a svolgere.

16:59:	Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\System32\wow64win.dll	SUCCESS
16:59:	Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\System32\wow64cpu.dll	SUCCESS
16:59:	Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\System32\kemel32.dll	SUCCESS
16:59:	Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\SysWOW64\kemel32.dll	SUCCESS
16:59:	■- Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\System32\kemel32.dll	SUCCESS
16:59:	Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\System32\user32.dll	SUCCESS
16:59:	Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\SysWOW64\kemel32.dll	SUCCESS
16:59:	Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\SysWOW64\KemelBase.dll	SUCCESS
16:59:	Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\SysWOW64\wininet.dll	SUCCESS
16:59:	Malware_U3	2904 CLoad Image	C:\Windows\SysWOW64\msvcrt.dll	SUCCESS

#### Considerazioni finali

Possiamo ipotizzare quindi che il nostro malware quando viene eseguito cerca prima di camuffarsi creando un nuovo processo chiamato «svchost.exe», poi lancia la sua principale funzionalità ovvero un keylogger che salva i caratteri digitati dall'utente nel file «practicalmalwareanalysis» creato appositamente nella cartella dove si trova l'eseguibile.