

PRÁCTICA 1 - EVALUABLE

Crear dos webs, una que se ejecute en el navegador y otra que se ejecute en el servidor. La web a crear debe de sumar dos números.

HTML no es un lenguaje de programación como tal, dado que no puede realizar operaciones aritméticas. Para ello, tendríamos que ayudarnos de JS o de PHP.

- JS se ejecuta en el lado del cliente (en este caso nuestro PC) y todo el procesamiento de cálculo, lo hará nuestro equipo (procesador, ram ...)
- PHP se ejecuta en el lado del servidor y todo el procesamiento lo ejecutará dicho equipo remoto.

PRÁCTICA 1

Aplicación Web

Apartado a) Web que se ejecuta en nuestro ordenador.

A partir del código de marcas suministrado, crear la página web y realizar la actividad explicándola mediante pantallazos. Los pantallazos deben de incluir la hora y el día de hoy, momento en el que se está realizando la práctica.

1. WEB E INTERNET

Aplicación Web

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Suma de Dos Números</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Suma</h1>
  <form id="sumForm">
    <label for="num1">Número 1:</label>
    <input type="number" id="num1" required><br><br>

    <label for="num2">Número 2:</label>
    <input type="number" id="num2" required><br><br>

    <button type="button" onclick="sumar()">Sumar</button>
  </form>

  <h2>Resultado: <span id="resultado">0</span></h2>

  <script src="app.js"></script>
</body>
</html>
```

```
function sumar() {
  const num1 =
  parseFloat(document.getElementById('num1').value);
  const num2 =
  parseFloat(document.getElementById('num2').value);
  const resultado = num1 + num2;

  document.getElementById('resultado').innerText = resultado;
}
```

PRÁCTICA 1

Aplicación Web

Apartado b) Web que se ejecuta en nuestro ordenador.

A partir del código de marcas suministrado, crear la página web y realizar la actividad explicándola mediante pantallazos. Los pantallazos deben de incluir la hora y el día de hoy, momento en el que se está realizando la práctica.

1. WEB E INTERNET

Aplicación Web

Creemos una aplicación web que se ejecute en el servidor

Pero nosotros no contamos actualmente con un servidor. Para ello requeriríamos de un PC externo conectado a internet con una configuración de puertos, seguridad, etc especial.

Usaremos la app Xampp para crearnos un servidor virtual en nuestro propio ordenador.

1. WEB E INTERNET

Aplicación Web

Creemos una aplicación web que se ejecute en el servidor

XAMPP es un paquete de software que facilita la configuración de un servidor local para desarrollar aplicaciones web. Es una distribución que incluye varios componentes importantes para el desarrollo web.

Cuando abrimos Xampp nos aparecen varias aplicaciones que podemos activar:

1. WEB E INTERNET

Aplicación Web

Creemos una aplicación web que se ejecute en el servidor

Crearemos una web que sume dos números. HTML no es un lenguaje de programación como tal, dado que no puede realizar operaciones aritméticas. Para ello, tendríamos que ayudarnos de JS o de PHP.

- JS se ejecuta en el lado del cliente (en este caso nuestro PC) y todo el procesamiento de cálculo, lo hará nuestro equipo (procesador, ram ...)
- PHP se ejecuta en el lado del del servidor y todo el procesamiento lo ejecutará dicho equipo remoto.



1. WEB E INTERNET

Aplicación Web

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Suma de Números</title>
</head>
<body>
  <h2>Ingresa dos números para sumarlos:</h2>
  <form action="sumar.php" method="POST">
    <label for="numero1">Número 1:</label>
    <input type="number" name="numero1" id="numero1"
required><br><br>

    <label for="numero2">Número 2:</label>
    <input type="number" name="numero2" id="numero2"
required><br><br>

    <input type="submit" value="Sumar">
  </form>
</body>
</html>
```

```
<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
  // Recibimos los números del formulario
  $numero1 = $_POST['numero1'];
  $numero2 = $_POST['numero2'];

  // Verificamos que sean números válidos
  if (is_numeric($numero1) && is_numeric($numero2)) {
    // Realizamos la suma
    $suma = $numero1 + $numero2;

    // Mostramos el resultado
    echo "<h2>Resultado de la suma:</h2>";
    echo "<p>La suma de $numero1 + $numero2 es:
$suma</p>";
  } else {
    echo "<p>Por favor ingresa valores numéricos
válidos.</p>";
  }
} else {
  echo "<p>Error al procesar la solicitud.</p>";
}
?>
```

RÚBRICA DE LA PRÁCTICA

1. Creación de la página y ejecución de la página con JavaScript. (1 puntos)
2. Análisis del software XAMPP. Se valorará toda la información personal que se pueda aportar, no cualquier información puede ser útil. (4 puntos)
3. Creación de la página y ejecución de la página con PHP. Explicación y ejecución de cómo se ha realizado en este caso utilizando un servidor. (5 punto)

Se tendrá en cuenta para cada rúbrica:

- Análisis y explicación del proceso.
- Calidad y claridad de las explicaciones escritas.
- Evidencia visual (pantallazos).

Se recomienda que el alumno entregue su práctica como un documento en PDF con:

- Capturas de pantalla de todo el proceso.
- Explicaciones claras de lo que hizo y para qué sirve cada paso.

LA PRÁCTICA SERÁ REALIZADA INDIVIDUALMENTE, NO SE PERMITE HABLAR CON LOS COMPAÑEROS.