

# **Despliegue de Aplicaciones Web**

## **Tarea 1**

● <b>Introducción.....</b>	<b>3</b>
● <b>Partes de la aplicación.....</b>	<b>3</b>
● <b>Funcionamiento con PHP.....</b>	<b>3</b>
● <b>Funcionamiento con JavaScript:.....</b>	<b>5</b>
● <b>Conclusión.....</b>	<b>7</b>

- Introducción

En esta tarea vamos a explicar todo el procedimiento para hacer funcionar una aplicación web que tiene partes que funcionaran en el servidor y partes que funcionaran en el cliente.

- Partes de la aplicación

Esta aplicación consta de dos partes, que a su vez están divididas en dos archivos de programación.

La primera parte consta de una página principal llamada index.html, y un archivo PHP llamado sumar.php. Esta primera parte usa el modelo servidor-cliente para realizar la tarea.

La segunda parte consta de una página principal llamada pagina1.html, y un archivo javascript llamado [app.js](#). Esta segunda parte trabaja directamente en el cliente para realizar la tarea.

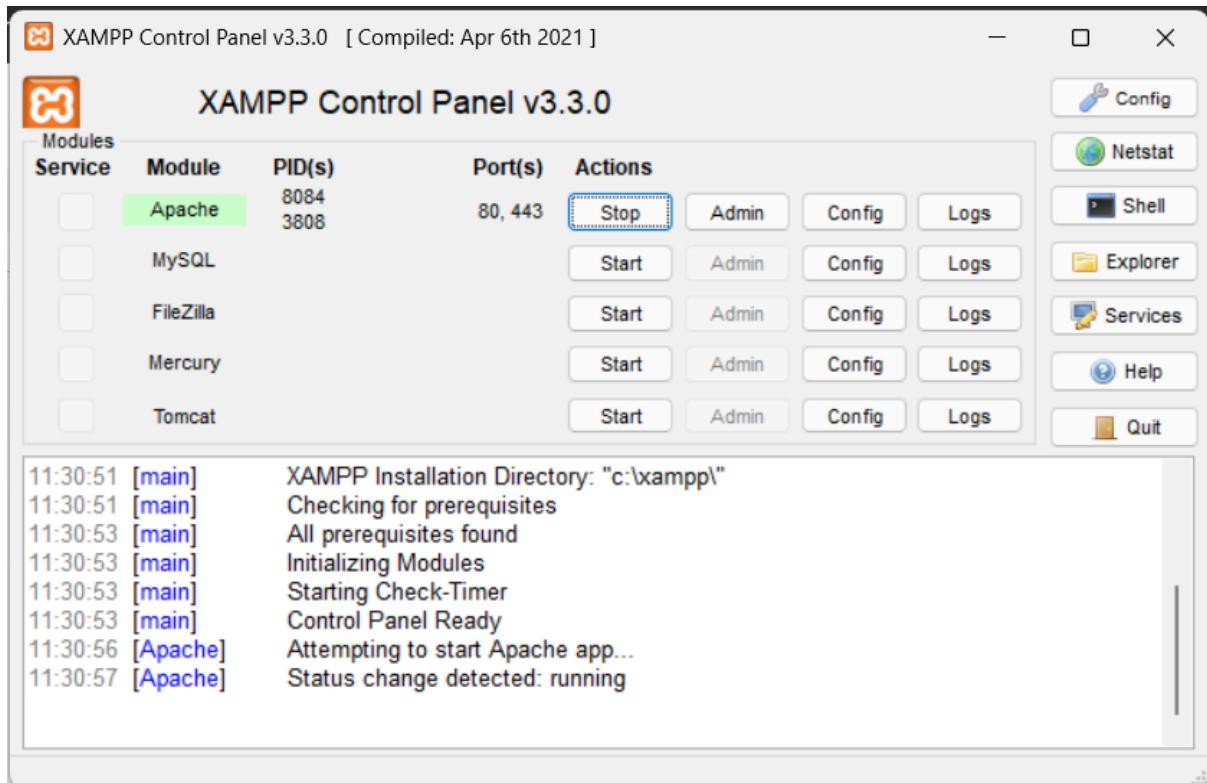
En ambos casos la tarea a resolver es la suma de dos cifras que nos dará el usuario.

- Funcionamiento con PHP

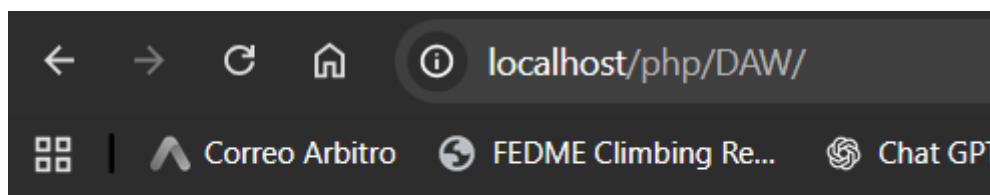
Para poder hacer funcionar la aplicación con PHP, lo primero que debemos hacer es tener todos los documentos necesarios en nuestro servidor. En este caso usaremos el servidor simulado XAMP, por lo que tendremos que meter los documentos en la raiz del programa. O en su defecto crear un alias con una carpeta más accesible, en mi caso la carpeta es llamada /php.

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
app.js	23/10/2025 21:15	JSFile	1 KB
index.html	23/10/2025 21:15	Chrome HTML Do...	1 KB
página1.html	23/10/2025 21:15	Chrome HTML Do...	1 KB
Práctica Evaluable.pdf	23/10/2025 21:15	Chrome PDF Docu...	132 KB
sumar.php	23/10/2025 21:15	Archivo de origen ...	1 KB

Una vez lo tenemos todo en la carpeta correspondiente necesitamos arrancar XAMP y el servidor Apache.



Posteriormente, ya podemos acceder desde el navegador, poniendo como dirección la carpeta que estamos utilizando para alojar nuestra aplicación. Se abrirá directamente la página index.html.

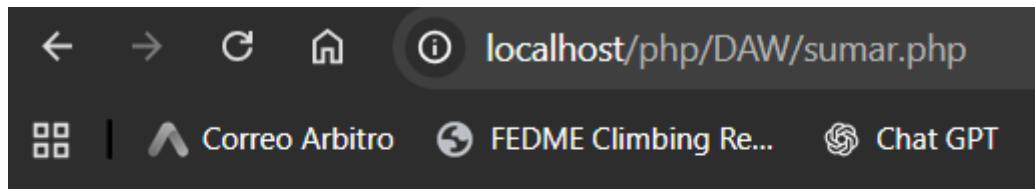


## Ingresá dos números para sumarlos:

Número 1:

Número 2:

Teniendo todo arrancado correctamente ya podemos usar la aplicación. Esta recogerá los datos introducidos por el usuario en index.html y tratará estos datos, y dará una respuesta usando el código almacenado en sumar.php

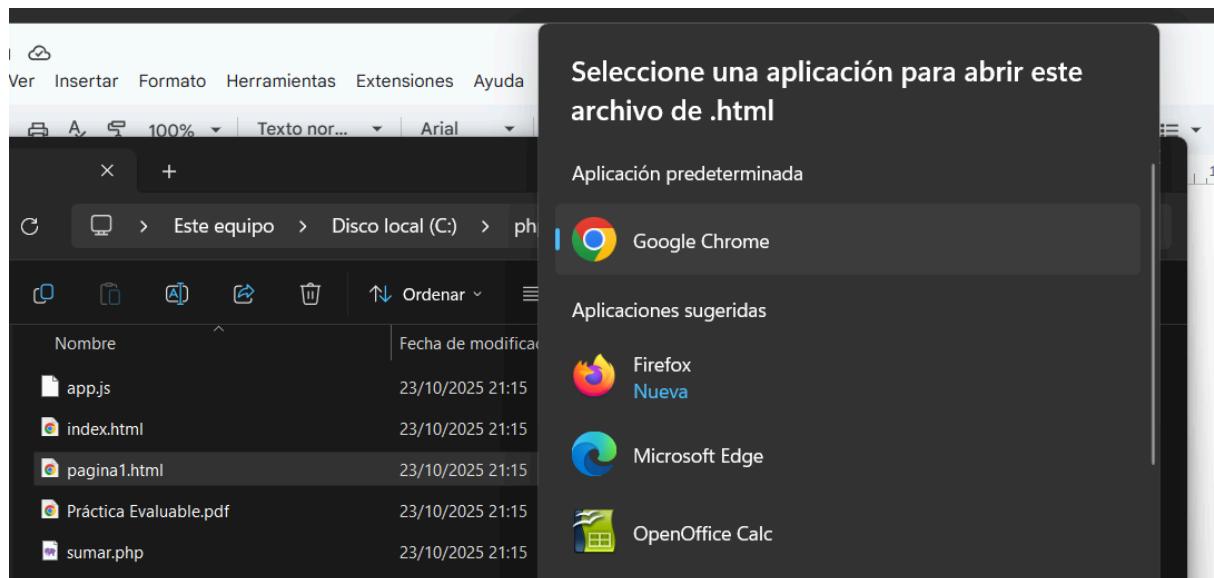


## Resultado de la suma:

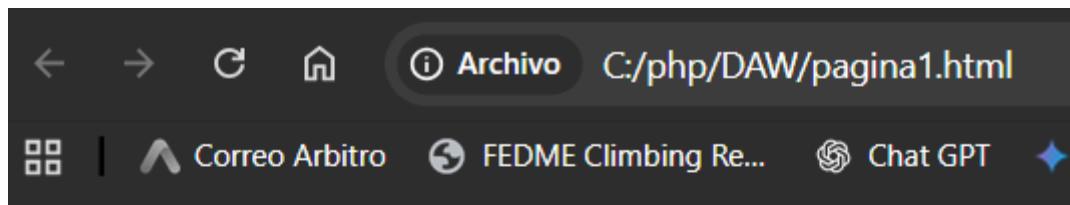
La suma de 2 + 2 es: 4

- Funcionamiento con JavaScript:

Para poder hacer funcionar la aplicación con JavaScript es tan sencillo como abrir con cualquier navegador la página pagina1.html, ya que los navegadores pueden interpretar directamente JavaScript.



Como podemos ver, la aplicación funciona correctamente y podemos introducir los datos a tratar.



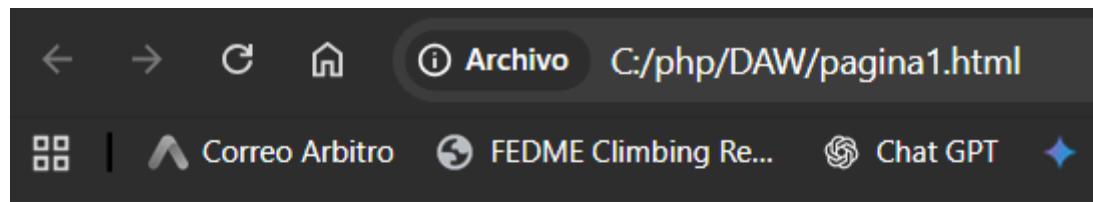
# Calculadora de Suma

Número 1:

Número 2:

**Resultado: 0**

Con la aplicación ya funcionando solo deberemos introducir los datos en los campos rellenable y dar a sumar. Esto llamará a una función alojada en nuestro archivo [app.js](#) para realizar la tarea de la aplicación.



# Calculadora de Suma

Número 1:

Número 2:

**Resultado: 4**

- Conclusión

En cuanto a aplicaciones web siempre hay varias formas de hacer las cosas. Lo importante es valorar en cada proyecto cuál es la forma más adecuada de hacer las cosas.