

## Exercícios de Angular

***Crie um componente novo para cada exercício e adicione-o em app-component***

1. Crie três propriedades: uma com o nome de uma música, outra com o nome do álbum onde a música se encontra e outra com o nome do intérprete. Faça com que os dados da música apareçam na página, cada um em uma div. Estilize as divs como preferir.
2. Crie um método capaz de efetuar a soma de dois valores, fornecidos por parâmetro. Chame o método na página, via interpolação, atribuindo dois valores para os parâmetros, a sua escolha.
3. Crie duas classes CSS, uma com fundo vermelho e cor de fonte branca (chame a classe de “vermelho”) e outra com fundo azul claro e cor de fonte verde (chame a classe de “azul”). Crie uma propriedade no TypeScript chamada classeCss, com valor inicial de “vermelho” e um elemento de parágrafo no HTML com texto aleatório. Atribua a propriedade classeCss no atributo class do p criado e defina um botão capaz de alternar entre as classes quando clicado.
4. Escolha 3 imagens de raças de cachorros diferentes. Faça com que cliques em botões diferentes mostrem a respectiva imagem da raça de cachorro quando clicados. Utilize bindings de via única.
5. Ao clicar num botão, utilize um prompt para ler o nome do usuário. Faça com que o nome apareça na página via interpolação.
6. Crie uma div que, quando clicada, insira o texto “isso é uma div” em seu interior.
7. Usando bindings de via única, faça com que botões permitam alterar a cor de fundo de uma div entre vermelho, verde e azul (cada cor num botão).
8. Construa uma div que, quando o mouse passar por cima, mude de cor. Utilize bindings de via única.
9. Crie um botão que, quando clicado, seja capaz de mudar a cor de seu texto.
10. Monte uma calculadora usando botões e bindings de via única.