

Московский авиационный институт
(Национальный исследовательский университет)
Факультет прикладной математики и физики
Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа № 2
по курсу «Численные методы»
Тема: численные методы решения СЛАУ.

Студент: Сыроежкин К.Г.

Группа: 80-304б

Преподаватель: Гидаспов В.Ю.

Оценка:

Москва, 2021

Задание 1

1) Постановка задачи:

Реализовать методы простой итерации и Ньютона решения нелинейных уравнений в виде программ, задавая в качестве входных данных точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения найти положительный корень нелинейного уравнения (начальное приближение определить графически). Проанализировать зависимость погрешности вычислений от количества итераций.

Вариант 16:

$$xe^x + x^2 - 1 = 0.$$

2) Теория:

Метод простой итерации

- 1) Исходное уравнение $f(x) = 0$ заменяется эквивалентным уравнением с выделенным линейным членом $x = \varphi(x)$
- 2) Выбирается начальное приближение $x^{(0)}$ и начиная с него строится последовательность $x^{(k+1)} = \varphi(x^{(k)})$. Если $\varphi(x)$ – непрерывная ф-ция, а x^k – сходится, то решением уравнения будет $x^{(k)}$

Условия сходимости метода и оценка его погрешности определяются теоремой [2]:

Теорема 2.3. Пусть функция $\varphi(x)$ определена и дифференцируема на отрезке $[a,b]$. Тогда если выполняются условия:

- 1) $\varphi(x) \in [a,b] \quad \forall x \in [a,b]$,
- 2) $\exists q: |\varphi'(x)| \leq q < 1 \quad \forall x \in (a,b)$,

то уравнение (2.5) имеет и притом единственный на $[a,b]$ корень $x^{(*)}$;

- 3) Условие окончания итерационного процесса можно записать так:

$$\frac{q}{1-q} |x^{(k+1)} - x^{(k)}| \leq \varepsilon$$

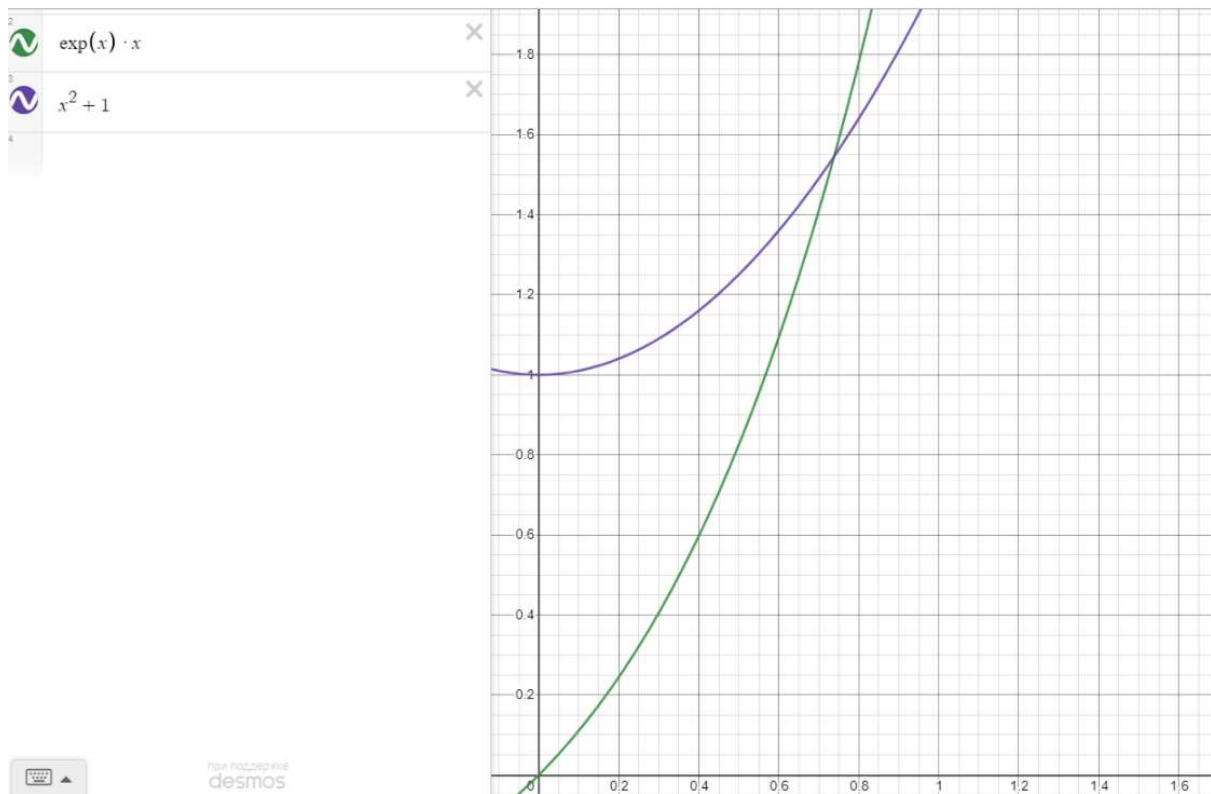
Метод Ньютона

- 1) Выбирается отрезок $[a,b]$ такой, что $f(a)f(b) < 0$
- 2) Выбирается начальное приближение $x^{(0)}$ на $[a,b]$ так, чтобы $f(x^{(0)}) f''(x^{(0)}) > 0$
- 3) Строится последовательность $x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})}$, которая, согласно теореме, будет сходиться корню.
- 4) Условие окончания итерационного процесса можно записать так:

$$|x^{(k+1)} - x^{(k)}| < \varepsilon$$

3) Полученный ответ:

Приближение:



Метод простых итераций:

```
[ [ 0.7, 0.75545106, 0.73196567 ]  
 [ 1.0, 0.73196567, 0.74105599 ]  
 [ 2.0, 0.74105599, 0.73739452 ]  
 [ 3.0, 0.73739452, 0.73884719 ]  
 [ 4.0, 0.73884719, 0.7382673 ]  
 [ 5.0, 0.7382673, 0.73849822 ]  
 [ 6.0, 0.73849822, 0.73840618 ]  
 [ 7.0, 0.73840618, 0.73844285 ]  
 [ 8.0, 0.73844285, 0.73842824 ]  
 [ 9.0, 0.73842824, 0.73843406 ]  
 [10.0, 0.73843406, 0.73843406 ]]
```

Метод Ньютона:

```
[ [0.00000000e+00 8.00000000e-01 5.83683622e-02]  
 [1.00000000e+00 7.41631638e-01 3.19041210e-03]  
 [2.00000000e+00 7.38441226e-01 8.82488493e-06]]
```

4) Код программы:

```
import numpy as np  
  
def func(x):  
    return np.exp(x)*x-x*x-1
```

```

def dfunc(x):
    return np.exp(x)*(x+1)-2*x

def express_func(x):
    return np.log((1+x*x)/x)

def simple_iter(func,a,b,eps,flag):
    q = 0.99
    x = (a+b)/2
    count = 0
    ans = []
    while(True):
        ans.append([count, x, func(x)])
        x0 = x
        x = func(x)
        count+=1
        if (q/(1-q)*np.abs(x-x0)<eps) or (count>100):
            break
    if flag == True:
        return np.array(ans)
    else:
        return np.array(ans[-1])

def newton(func,dfunc,x0,eps,flag):
    x = x0
    count = 0
    ans = []
    while True:
        ans.append([count, x, func(x)/dfunc(x)])
        x0 = x
        x -= func(x)/dfunc(x)
        count+=1
        if (np.abs(x-x0)<eps) or (count>100):
            break
    if flag == True:
        return np.array(ans)
    else:
        return np.array(ans[-1])

print("Метод простых итераций:")
print(simple_iter(express_func,0.6,0.8,0.001, True))
print("Метод Ньютона:")
print(newton(func,dfunc,0.8,0.001,True))

```

5) Выводы:

Метод Ньютона работает быстрее, чем метод итераций, но требует серьезного начального предположения.

Задание 2

1) Постановка задачи:

Вариант 16:

$$\begin{cases} \cos x_1 - \cos x_2 = 0, \\ \cos x_2 - e^{x_1} = 0. \end{cases}$$

$$a = 2$$

2) Теория:

Метод простой итерации

1) Исходная система заменяется на эквивалентную систему вида

$$\begin{cases} x_1 = \varphi_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ x_2 = \varphi_2(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \dots\dots\dots \\ x_n = \varphi_n(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{cases}$$

2) Выбираем начальное приближение $\mathbf{x}^{(0)} = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})^T$ и строим последующие приближения по формулам:

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \varphi_1(x_1^{(k)}, x_2^{(k)}, \dots, x_n^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \varphi_2(x_1^{(k)}, x_2^{(k)}, \dots, x_n^{(k)}) \\ \dots\dots\dots \\ x_n^{(k+1)} = \varphi_n(x_1^{(k)}, x_2^{(k)}, \dots, x_n^{(k)}) \end{cases}$$

3) Условие сходимости итерационного процесса: $\max_{\mathbf{x} \in G} \|\Phi'(\mathbf{x})\| \leq q < 1,$

4) Условие окончания итерационного процесса:

$$\frac{q}{1-q} \|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\| \leq \varepsilon,$$

$$\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\| = \max_i |x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)}|.$$

Метод Ньютона

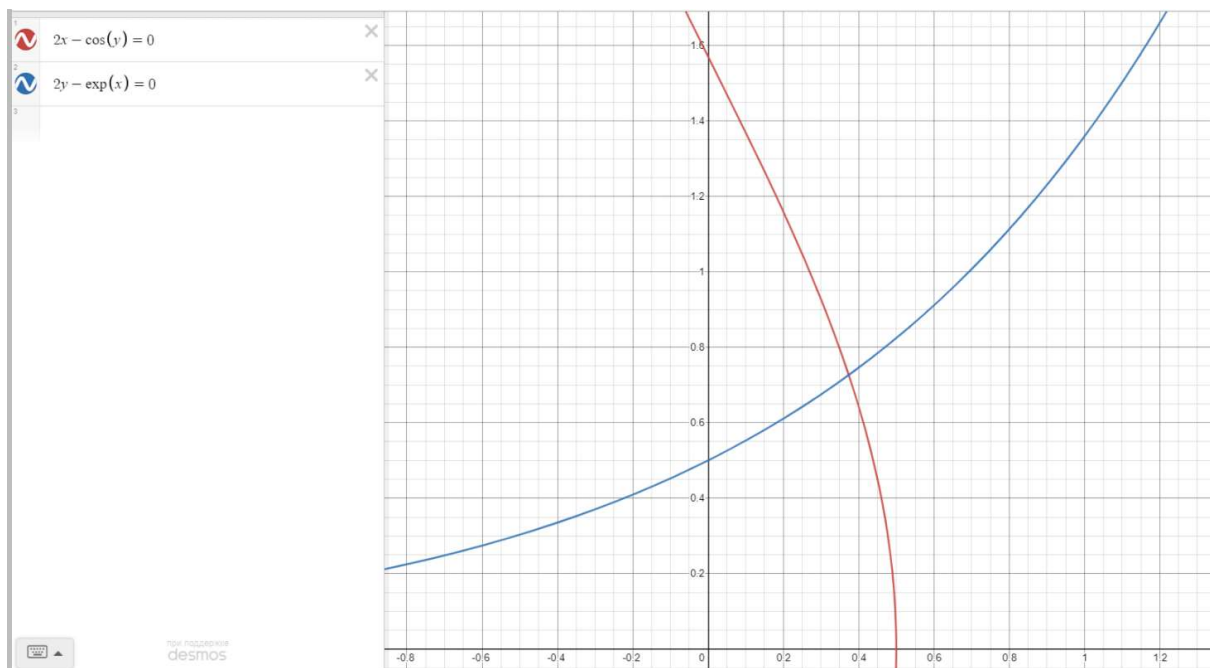
Итерационная формула метода: $\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} - \mathbf{J}^{-1}(\mathbf{x}^{(k)})\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k)})$

$$\mathbf{J}(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1(\mathbf{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1(\mathbf{x})}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_1(\mathbf{x})}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2(\mathbf{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2(\mathbf{x})}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_2(\mathbf{x})}{\partial x_n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \frac{\partial f_n(\mathbf{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n(\mathbf{x})}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_n(\mathbf{x})}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

Условие окончания итерационного процесса можно записать так:

$$|x^{(k+1)} - x^{(k)}| < \varepsilon$$

3) Полученный ответ:



Метод итераций:

```
[[0 array([0.3, 0.8])]  
[1 array([0.34835335, 0.6749294 ])]  
[2 array([0.39037553, 0.70836639])]  
[3 array([0.37971285, 0.73876778])]  
[4 array([0.36964944, 0.73093238])]  
[5 array([0.37227615, 0.72361359])]  
[6 array([0.37470904, 0.72551682])]  
[7 array([0.3740783 , 0.72728407])]
```

```
[8 array([0.37349141, 0.72682548])]
[9 array([0.37364382, 0.72639904])]
[10 array([0.37378547, 0.72650976])]
[11 array([0.3737487 , 0.72661268])]
[12 array([0.37371451, 0.72658596])]
[13 array([0.37372339, 0.72656112])]]
```

Метод Ньютона:

```
[[0 array([0.3, 0.8])]
 [1 array([0.3750461 , 0.72558022])]
 [2 array([0.37372862, 0.72657074])]]
```

4) Код программы:

```
import numpy as np

def system(x):
    return [2*x[0]-np.cos(x[1]), 2*x[1]-np.exp(x[0])]

def express_system(x):
    return [np.cos(x[1])/2, np.exp(x[0])/2]

def dsys_dx1(x):
    return [2,-np.exp(x[0])]

def dsys_dx2(x):
    return [np.sin(x[1]), 2]

def simple_iter(system,x0,eps, flag):
    q=0.99
    count = 0
    x = x0.copy()
    ans = []
    while True:
        ans.append([count, np.array(x)])
        x0 = x.copy()
        x = system(x0)
        count+=1
        if q/(1-q)*max(abs(x0[0]-x[0]),abs(x0[1]-x[1]))<eps or count>100:
            break
    if flag:
        return np.array(ans)
    else:
        return np.array(ans[-1])

def newton(sys, dsysdx1,dsysdx2,x0,eps, flag):
    ans = []
    count = 0
    x = x0.copy()
```

```

while True:
    x0 = x.copy()
    ans.append([count,np.array(x)])
    f = sys(x0)
    fdx1 = dsysdx1(x0)
    fdx2 = dsysdx2(x0)
    x[0] -= (f[0]*fdx2[1]-f[1]*fdx2[0])/(fdx1[0]*fdx2[1]-fdx1[1]*fdx2[0])
    x[1] -= (f[1]*fdx1[0]-fdx1[1]*f[0])/(fdx1[0]*fdx2[1]-fdx1[1]*fdx2[0])
    count+=1
    if max(abs(x0[0]-x[0]),abs(x0[1]-x[1]))<eps or count > 100:
        break
if flag:
    return np.array(ans)
else:
    return np.array(ans[-1])

print("Метод итераций:")
print(simple_iter(express_system, [0.3, 0.8],0.001, True))
print("Метод Ньютона:")
print(newton(system,dsys_dx1,dsys_dx2,[0.3, 0.8],0.001, True))

```

5) Выводы:

Метод Ньютона работает быстрее, чем метод итераций, но требует серьезного начального предположения.