**Тетрис**

**Введение:**

Тетрис – игра детства для многих, поэтому я решил взяться за данный проект с целью воплотить свою самую любимую игру, сделав её на PyQT5.

**Что я использовал:**

Для выполнения данного проекта я использовал:

* Большинство функций PyQT5
* Модуль рандом для добавления случайности в игру
* Базы данных для таблицы лидеров и сохранения

**Возможности программы:**

Моя программа – самый обычный тетрис, с некоторым дополнение в виде таблицы лидеров и сохранением (сохранения в тетрисе, Карл)

**Вывод:**

В заключение хочется сказать, что выполнение этого проекта было очень весёлым и интересным заданием!