

# Chapter 1

## Expression Language

The following is based on the ideas that I first read in the book "programming in Martin L f type theory" <sup>1</sup>. Basically every expression we write in a mathematical expression has an arity  $(0, \alpha \rightarrow \beta, \alpha_1 \otimes \alpha_2 \dots \otimes \alpha_n)$  which work similarly to how types in simply typed lambda calculus work. This simply is a way to ensure that expression are well-formed (even if it doesn't ensure that they are reasonable); we chose to add the  $\otimes \dots \otimes$  constructor to freely chose when to *curry* and *uncurry* function application; we could have added more, but there seem to be no advantage in doing so.

The rule for arity are the expected ones:

---

<sup>1</sup>Non sono pi  convinto di questa cosa; nel libro si parla escusivamente di *MLTT* dove c'  un enorme rigidit  nelle costruzioni ammesse, al contrario quando siamo in realizzabilit  abbiamo decisamente una maggior libert : potremmo per esempio scrivere l'espressione  $\text{apply}(0, 0)$  semplicemente questa non farebbe parte di alcun tipo. rimarrebbe ora da decidere come trattare il concetto di ariet  funzionale, la Coquand definisce il costruttore di funzione come  $\lambda x.e$  dando nomi espliciti alle variabili e richiamandosi all'operatore di sostituzione  $B\{a/x\}$  per rappresentare i "conti" seguendo questa struttura, la consueta sintassi di funzione diventa obsoleta, il lambda calcolo funzionale (i.e.  $(x).f$  o  $\langle x \rangle.f$ ) diventa di fatto non strettamente necessario negli usi che servono nell'articolo.

questo mi porta a propormi di non accanirmi sulle ariet  di non preoccuparsi troppo del  $\lambda x.e$  dei  $\Pi$ -tipi (a cui non sono troppo abituato:  $\lambda x.e = \lambda((x).e)$ )

# 1.1 Everithhung has an Arithy

123123123123

# Chapter 2

## Test stuff

$$\frac{A \quad (A \rightarrow B)}{B} \tag{2.1}$$

$$\frac{A \quad (A \rightarrow B)}{B} \tag{2.2}$$

$$\frac{A \wedge B}{B \wedge A} \tag{2.3}$$

$$\frac{(\neg \phi \vee \neg \psi) \quad \perp \quad \perp}{\perp} \tag{1}$$

$$\frac{\perp}{\neg(\phi \wedge \psi)} \tag{2} \tag{2.4}$$

$$\frac{(\neg \phi \vee \neg \psi) \quad \frac{\phi \quad \neg \phi}{\perp} \tag{1}}{\perp} \tag{1}$$

$$\frac{\perp}{\neg(\phi \wedge \psi)} \tag{2} \tag{2.5}$$

$$\tag{2.6}$$

$$\frac{\begin{array}{c} [A] \\ \vdots \\ B \end{array}}{(A \rightarrow B)} (\rightarrow I) \quad \frac{(A \rightarrow B) \quad A}{B} (\rightarrow E)$$

$$[A] \quad A \quad A \quad A \quad A \quad A \quad A$$

The rule

$$\frac{\begin{array}{c} \vdots \\ B \end{array}}{(A \rightarrow B)}$$

is known as

$\rightarrow$ -introduction

$$\frac{\frac{\vdash B}{\vdash B, C} \quad \vdash A}{\vdash A \wedge B, C} \rightsquigarrow \frac{\frac{\vdash A \quad \vdash B}{\vdash A \wedge B}}{\vdash A \wedge B, C}$$