



HTML con interacción básica JavaScript

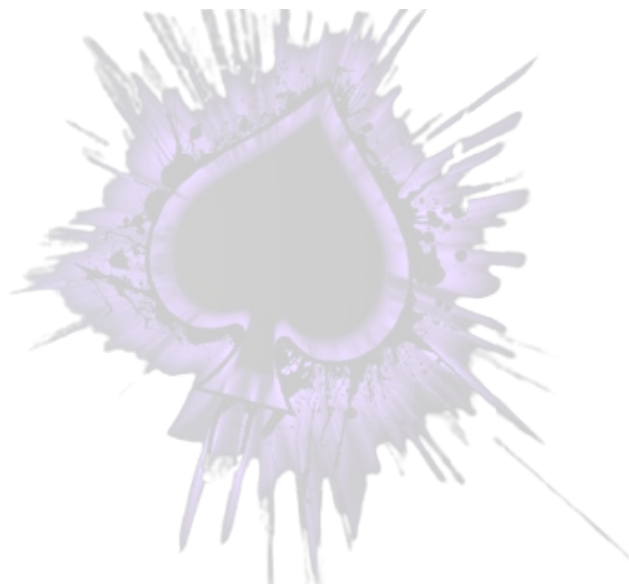
Manuel Robles Barrales



Índice

Funcionamiento del programa

3



Funcionamiento del programa

En esta práctica se ha “desarrollado” una página HTML con interacción básica con JavaScript, su código es el siguiente:

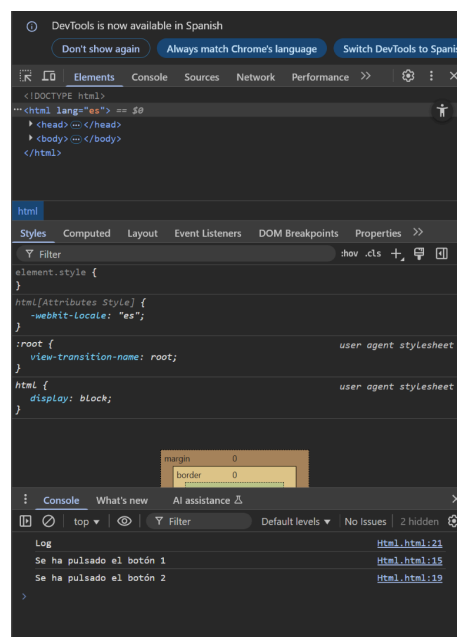
```
<> Html.html > html > body > p > b
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4  |   <meta charset="UTF-8">
5  |   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6  |   <title>Práctica</title>
7  </head>
8  <body>
9  |   <p><b>Esto es un párrafo</b></p>
10 |   <button id="1" onclick="funcion_1()">Púlsame</button>
11 |   <button id="2" onclick="funcion_2()">Clícame</button>
12 |   <script>
13 |       function funcion_1(){
14 |           alert("Hola profesor")
15 |           console.log("Se ha pulsado el botón 1")
16 |       }
17 |       function funcion_2(){
18 |           alert("No esperes nada nuevo")
19 |           console.log("Se ha pulsado el botón 2")
20 |       }
21 |       console.log("Log")
22 |   </script>
23 </body>
24 </html>
```

El funcionamiento es sencillo, ya que el propio Script está integrado en el archivo HTML como puede comprobarse. En este caso, hay 2 funciones, “funcion_1()” y “funcion_2()”, cada una ejecuta un “alert()” con un mensaje propio. Un alert, es una “ventana” emergente la cual aparece por “encima” de la página, mostrando la información definida dentro de “alert()”. Así mismo, cuenta con un “console.log()”, que en este caso, solo pasa por la consola del inspector qué botón ha sido clicado, como se verá en la siguiente captura de pantalla de la página web en funcionamiento:



Esto es un párrafo

Pulsame Clicame



Como puede verse, al clicar en los botones, en la consola sale el log definido en el código de la página.