# 14 - NP Completness

## Ⅰ归约

# Ⅰ多项式时间归约(Polynomial Time Reduction)

- 给定一个问题 *A*,我们希望解决它
- 我们可以将问题 A 归约为解决另一个问题 B (利用 B 来解决 A)
- 假设我们有一个算法  $ALG^B$  可以解决问题 B,并且其成本为 O(1)
- 我们可以构造一个算法  $ALG^A$  来解决问题 A,该算法使用  $ALG^B$  作为 subroutine
- 如果  $ALG^A$  是一个多项式时间算法,那么这就是一个多项式时间归约

值得注意的是,归约并不等于等价,A 归约到 B 意味着我们可以利用 B 的解法来解决 A

多项式时间归约(Polynomial Time Reduction)的表示法:

这表示 A 可以在多项式时间内归约到问题 B

## ▎如何使用归约(reductions)来处理问题

- Positive(正面):假设我想解决问题 A,并且我知道如何在多项式时间内解决问题 B
  - 我可以尝试设计一个多项式时间归约  $A \leq^P B$ ,这将给我们一个在多项式时间内解决问题 A 的算法
- Contrapositive(反面):假设存在一个问题 A,对于它不太可能存在一个多项式时间算法来解决它
  - 如果我设计出一个多项式时间归约  $A \leq^P B$ ,那么也不太可能存在一个多项式时间算法来解决问题 B

# Ⅰ图灵归约

$$A \leq_T B$$

图灵归约是指通过(多项式次)调用一个解决问题 B 的算法(称为oracle)来解决问题 A 的归约方法

# I Many-One 归约

$$A \leq_m B$$

直接将问题 A 的每个实例转换成一个等价的 B 的问题实例,这样如果能解决 B,就能解决 A

- 如果 z 是问题 A 的实例 I 的解,那么 z' 是问题 B 的实例 f(I) 的解
- 如果不是,那么不是
- 等价地,如果 z' 是问题 B 的实例 f(I) 的解,那么 z 是问题 A 的实例 I 的解

# I 例子 Bipartite Matching $\leq_m$ Maximum Flow

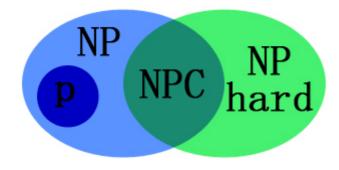
- 从匹配到流
  - 假设在 G 上有一个值为 k 的流 f,那么在  $G^f$  上有一个大小为 k 的匹配 M

- 从流到匹配
  - 假设在  $G^f$  上有一个值为 k 的流 f,那么在 G 上有一个大小为 k 的匹配 M

### Technically Speaking:

- 问题 A: 是否存在一个大小至少为 k 的二分匹配?
- 问题 B: 是否存在一个值至少为 k 的流?
- 最大二分图匹配和最大流都是优化问题(optimisation problems),即寻找在给定条件下最优解的问题
- 归约使用对应的决策问题。决策问题是判断某个条件是否成立的问题,而不是求最优解

## P、NP、NP-C、NP-Hard



## I P

类 P 是计算复杂性理论中的一个基本类,包含所有存在已知多项式时间算法的问题

## **I** NP

表示:非确定性多项式时间(non-deterministic polynomial time)即,可以在多项式时间内由非确定性图灵机(non-deterministic Turing machine)解决的问题

- 如果给定一个解,可以在多项式时间内验证它是否确实是该问题的解
- 这些问题是"有效可验证的"(efficiently verifiable)

不需要在多项式时间内解决一个问题,只需要在多项式时间内验证一个答案

## **Ⅰ子集和问题**

### 问题是:

#### 问题描述:

- **给定**: 我们有一组包含 n 个物品的集合  $\{1, 2, ..., n\}$ 。
- **权重**: 每个物品 i 有一个非负整数权重  $w_i$ 。
- **限制**: 我们给定一个整数上限 W。

#### 目标:

• 选择一个物品的子集 S ,使得所有被选物品的总重量  $\sum_{i \in S} w_i \leq W$  ,并且  $\sum_{i \in S} w_i$  被最大化。

其等价的决策版本是:

#### 问题描述:

• **给定**: 我们有一组包含 n 个物品的集合  $\{1, 2, ..., n\}$ 。

• **权重**: 每个物品 i 有一个非负整数权重  $w_i$ 。

• **限制**: 我们给定一个整数上限 W。

#### 目标:

• **决策目标**: 决定是否存在一个物品的子集 S,使得这些物品的总重量  $\sum_{i \in S} w_i = W$ 。

### 子集和问题是 NP 问题

## NP-Hard

一个问题 B 是 NP-Hard 的,当且仅当对于 NP 问题中的每一个问题 A,都有  $A \leq^P B$ 。即,NP 中的每一个问题都可以在多项式时间内归约到 B (如果 NP 中的每一个问题都可以多项式时间归约到 B,这就说明 B至少和 NP 中最难的问题一样难)

即

- 问题  $A_i$  是一个 NP 问题
- 所有的问题  $A_i$  都可以归约到问题 B

证明 NP-Hardness 的挑战:

看起来我们必须从NP中的每一个问题 A 构造出一个归约到 B,这似乎是非常不实际的

# I NP-Complete

如果一个问题 A 是 NP-C 的,那么 NP 中的每一个问题都可以有效地归约到 A 因为 NP-C 问题既在 NP 类中(解可以在多项式时间内验证),又是 NP-hard 的(NP中的每个问题都可以在多项式时间内归约到它)

证明问题 B 的 NP-H 性:

看起来我们需要从NP中的每一个问题  $A_i$  构造出一个到 B 的归约,但实际上,

- 只需要从一个已知的 NP-C 问题 A 构造归约到 B
- 任何其他问题  $A_i$  到 B 的归约都可以通过 A 来实现(即通过已知的 A 到 B 的归约)

## 3-SAT

这是一种布尔可满足性问题(Boolean Satisfiability Problem, SAT)的特例

3-SAT 问题射击一个合取范式(CNF)公式,公式包含 m 个子句(clauses)和 k 个文字(literals),其公式形式为

$$arphi = (x_1 ee 
eg x_5 ee x_3) \wedge (x_2 ee x_6 
eg x_5) \wedge \dots \wedge (x_3 ee x_8 ee x_{12})$$

每个 clause 都包含三个 literal

真值赋予(Truth Assignment): 对每个变量  $x_i$  赋予一个  $\{0,1\}$  中的值可满足赋值(Satisfying Assignment): 一种真值赋值,使公式  $\varphi$  的值为 1(真)3-SAT 的计算问题(Computational Problem 3-SAT): 判断输入公式  $\varphi$  是否存在一个可满足赋值

## ▮3-SAT 问题是 NP-C 的

## 这说明:

- 3-SAT 问题是 NP 的
- 3-SAT 问题是 NP-Hard 的

### 同时:

- 第一个被证明为 NP-C 的问题是 SAT 问题,而它可以规约为 3-SAT 问题
- 许多教科书从电路 SAT 问题开始,这是定义在布尔电路上的 SAT 问题,包含与(AND)、或(OR)、非(NOT)等布尔门

# ┗证明 NP-C

假设我们有一个问题 A,并且我们想证明它是 NP-C 的

- 首先,证明 A 在 NP 中
  - 给定一个解,可以在多项式时间内验证该解是否正确
- 然后,证明 *A* 是 NP-Hard 的
  - 从某个已知的 NP-C 问题 P 构造一个多项式时间归约

### 但是实际上:

- 首先,证明 *A* 在 NP 中
  - 给定一个解,可以在多项式时间内验证该解是否正确
- 然后,证明 *A* 是 NP-Hard 的
  - 从某个已知的 NP-Hard 问题 P 构造一个多项式时间归约