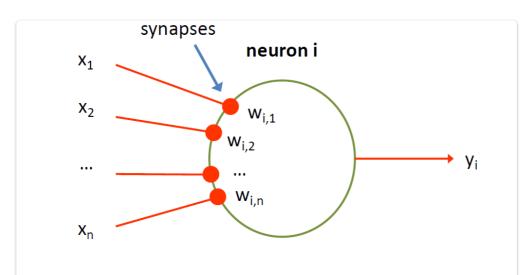
# lec12

这个也不重要 没啥东西

人工神经网络(ANN)的基础知识,包括人工神经元的构成及其激活函数,以及如何通过监督学习来训练感知器以调整其权重和阈值,从而实现对输入数据的有效分类和预测

- 1. 神经网络通过适应其连接模式来学习,以使生物体在实现某些(进化)目标方面改善其行为
- 2. 连接的强度或其是兴奋性还是抑制性取决于接收神经元突触的状态
- 3. 神经网络通过适当调整其突触的状态来实现学习



net input signal:  $\operatorname{net}_i(t) = \sum_{j=1}^n w_{i,j}(t) x_j(t)$ 

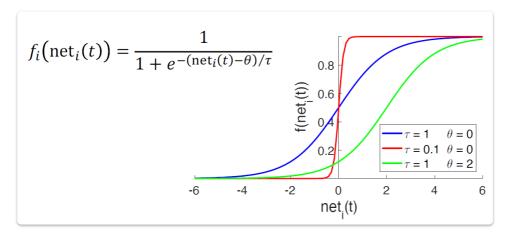
output signal:  $y_i(t) = f_i(net_i(t))$ 

## 激活函数

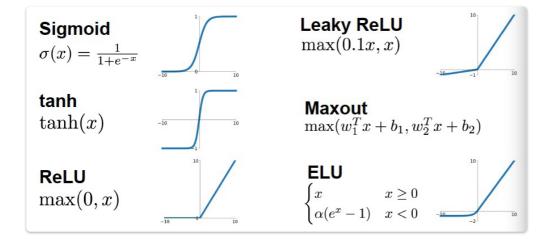
- 阈值神经元(Threshold Neurons),如感知器(Perceptron)
- 阈值逻辑单元(Threshold Logic Units),处理二进制输入
- 线性神经元(Linear Neuron),输出是输入的线性组合
- 修正线性单元(ReLU)
- S型神经元(Sigmoidal Neurons),如使用Logistic函数

### threshold function

# Sigmoidal

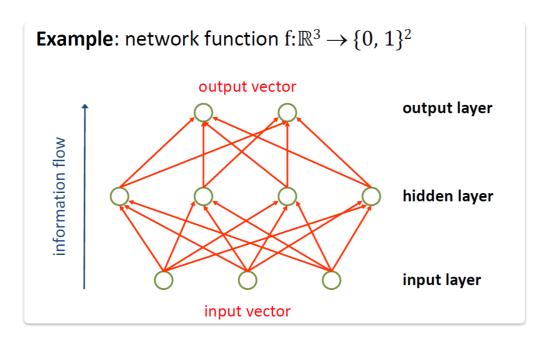


### else



# **ANN**

前馈神经网络



### 多层神经网络

- 1. 输入层(Input Layer):
  - 输入层包含输入向量,不执行任何计算,只是将输入数据传递给下一层
- 2. 隐藏层(Hidden Layer):
  - 隐藏层从输入层接收输入,并将其输出发送到输出层。隐藏层可以有多个,是神经网络学习和处理复杂模式的关键部分
- 3. 输出层(Output Layer):
  - 输出层的神经元在应用激活函数后,包含最终的输出向量,即网络的预测结果

### 设置人工神经网络(ANN)的权重和阈值

- 1. 通常采用: 监督学习(supervised learning):
  - 监督学习是一种常见的训练方法
- 2. 监督学习的过程:
  - 在监督学习中,我们使用一组向量对来训练ANN,这些向量对称为示例或训练数据
  - 每个向量对包括一个输入向量和一个对应的输出向量
- 3. 学习特征:
  - 通过提供足够多的示例,网络可以学习到描述数据的良好特征,从而在一般情况下能够很好地概括数据

# 监督学习

- 1. 监督学习的基本概念:
  - 每个训练对 (x,y) 由一个输入向量 x 和一个对应的输出向量 y 组成
  - 当网络接收到输入x时,我们希望它提供输出y
  - 这些示例描述了我们希望网络学习的函数
- 2. 泛化能力:
  - 除了学习这些示例,我们还希望我们的网络能够泛化,即对未经过训练的输入给出合理的输出
- 3. 权衡(Tradeoff):
  - 在网络准确学习给定示例的能力和其泛化能力之间存在权衡
  - 这个问题类似于为一组数据点拟合一个函数

• 我们可以尝试使用不同次数(复杂度)的多项式来进行拟合

### 监督学习在人工神经网络(ANNs)中的应用

#### 1. 相同原则适用于人工神经网络:

- 神经元过少:可能没有足够的自由度来精确逼近所需的函数,导致欠拟合(underfitting)
- <mark>神经元过多</mark>: 尽管能完美地学习示例,但额外的自由度可能会导致对未训练输入的表现不合理, 即过拟合(overfitting)

#### 2. 缺乏确定的方程:

• 不幸的是,没有已知的方程可以告诉你在特定应用中网络的最佳规模;只有一些启发式方法 (heuristics)