Сложност на алгоритъм

Анализ на алгоритъм

• Ефективност – изпълнява ли задачата за която е предназначен;

• Ефикасност – колко изчислителни ресурси използва алгоритъмът.

Ефективност

- Удовлетворени ли са условията:
 - Крайност (анализът е алгоритмично нерешима задача);
 - Коректност на резултата (анализът може да бъде практически нерешима задача).

Ефикасност (изчислителна сложност)

- Необходимо време за изпълнение (времева сложност);
- Необходима памет за изпълнение (пространствена сложност);
- Точност на резултата;
- Използван мрежови трафик;
- Използвана мощност;

•

Размер на задачата

• Размерът на задачата "n" е мярка (най-често касаеща количеството входни/обработвани данни), спрямо която се анализира сложността на алгоритъма

Времева сложност

- T(n) времето за изпълнение на задачата;
- Анализира се с броя операции за изпълнение на задачата;
- Показва скоростта на нарастване на броя операции спрямо размера на задачата.

Пространствена сложност

- S(n) паметта за изпълнение на задачата;
- Анализира се с количеството памет, необходимо за изпълнение на задачата;
- Показва скоростта на нарастване на количеството памет спрямо размера на задачата.

Пр: Swap

```
public void Swap(int a, int b)
{
    int temp = a;
    a = b;
    b = temp;
    // a = 1, b = 1, temp = 1
    // S(n) = 3
}
```

Пр: func

```
public double Func(int a, int b)
{
    return 5 * a + 16 / b;
}
```

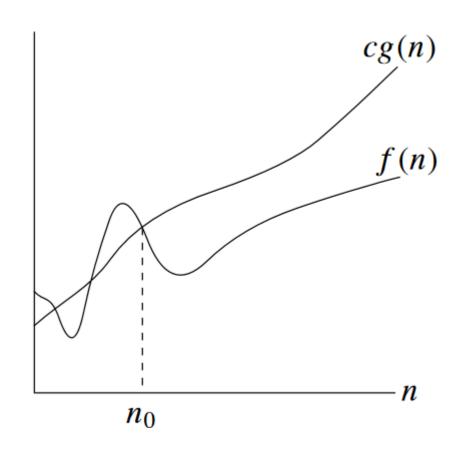
- T(n) = 3 или 1
- S(n) = 5 или 2

```
public double Func(int a, int b)
{
    return 5 * a + 16 / b;
}
```

Асимптотична сложност - горна граница

- $O(g(n)) = \{f(n) | \exists c > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N} \ \forall n \ge n_0 : 0 \le f(n) \le cg(n) \}$
- O(g(n)) е множеството от функции f, за които съществува константа с (c>0), такава че $f(n) \leq cg(n)$, за всички достатъчно големи стойности на n, т.е. съществува константа n_0 , за която горното неравенство е изпълнено за всяко $n>n_0$.
- O(g) определя множеството на всички функции, които асимптотично нарастват **не по-бързо** от g
- $o(g(n)) = \{f(n) | \exists c > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N} \ \forall n \ge n_0 : 0 \le f(n) < cg(n) \}$
- o(g) определя множеството на всички функции, които асимптотично нарастват по-бавно от g.

Асимптотична сложност - горна граница



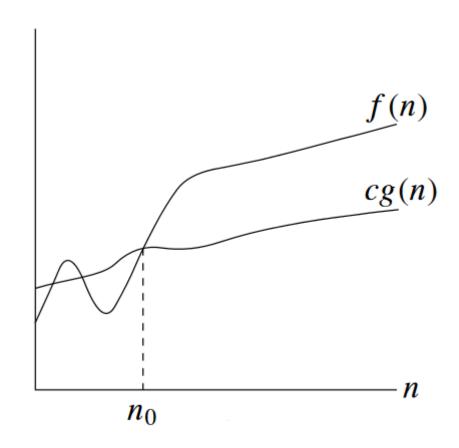
Горна граница - пример

- $\operatorname{sa} f(n) = 3n + 3$: $3n + 3 \le 10n \Rightarrow O(n)$
- $\operatorname{sa} f(n) = 3n + 3$: $3n + 3 \le 7n \Rightarrow O(n)$
- sa f(n) = 3n + 3: $3n + 3 \le 10n^2 \Rightarrow O(n^2)$
- ако $1 < \log(n) < \sqrt{n} < n < \mathrm{nlog}(n) < n^2 < n^3 < 2^n < 3^n < n^n$
- sa $f(n) \to g(n) = n < \text{nlog}(n) < n^2 < n^3 < 2^n < 3^n < n^n$

Асимптотична сложност – долна граница

- $\Omega(g(n)) = \{f(n) | \exists c(c > 0), \exists n_0 \in \mathbb{N} \ \forall n > n_0 : 0 \le cg(n) \le f(n) \}$
- $\Omega(g)$ включва всички функции, които асимптотично нарастват **не по-бавно** от g
- $\omega(g(n)) = \{f(n) | \exists c(c > 0), \exists n_0 \in \mathbb{N} \ \forall n > n_0 : 0 \le cg(n) < f(n) \}$
- $\omega\left(g\right)$ включва всички функции, които асимптотично нарастват побързо от g

Асимптотична сложност – долна граница



Долна граница - пример

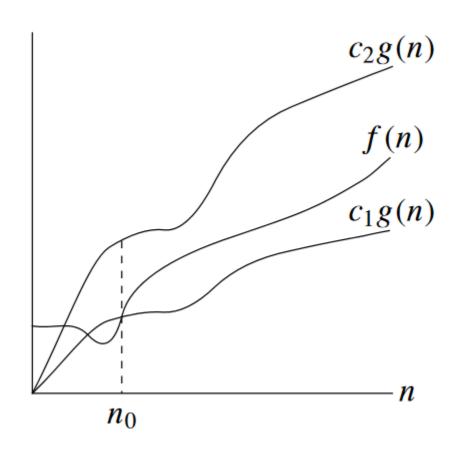
- $\operatorname{sa} f(n) = 3n + 3 \colon 3n + 3 \ge n \Rightarrow \Omega(n)$
- sa f(n) = 3n + 3: $3n + 3 \ge 1 \Rightarrow \Omega(1)$
- ако $1 < \log(n) < \sqrt{n} < n < \mathrm{nlog}(n) < n^2 < n^3 < 2^n < 3^n < n^n$
- за $f(n) \to g(n) = 1 < \log(n) < \sqrt{n} < n$

Асимптотична сложност — точна граница

•
$$\Theta(g(n)) = \{f(n) | \exists c_1(c_1 > 0), \exists c_2(c_2 > 0), \exists n_0(c_1, c_2): \forall n \ge n_0: 0 \le c_1 g(n) \le f(n) \le c_2 g(n) \}$$

• $\Theta(g)$ включва всички функции, които асимптотично нарастват еднакво с g

Асимптотична сложност – точна граница



Точна граница - пример

•
$$\operatorname{sa} f(n) = 3n + 3 \to n \le 3n + 3 \le 10n \Rightarrow \Theta(n)$$

- ако $1 < \log(n) < \sqrt{n} < n < \mathrm{nlog}(n) < n^2 < n^3 < 2^n < 3^n < n^n$
- $\operatorname{sa} f(n) \to g(n) = n$

Пр: Swap – константна сложност

```
public void Swap(int a, int b)
{
    int temp = a;  // 1
    a = b;  // 1
    b = temp;  // 1
    // 0(1)
}
```

Пр: Sum(int[]) — времева сложност (спрямо всички операции)

Пр: Sum(int[]) — пространствена сложност

Пр: Sum(int[,]) — времева сложност

Пр: Sum(int[,]) — времева сложност (спрямо всички операции)

Пр: Sum(int[,]) — пространствена сложност

Пр: Sum(int[,]) — пространствена сложност

$\Pi p: Mul(int[,]) - времева сложност$

Пр: Mul(int[,]) — времева сложност

$\mathsf{Inp:Mul(int[,])} - \mathsf{пространствена}$ сложност

```
public int[,] Mul(int[,] A, int[,] B, int n)
    int[,] C = new int[n, n];
   for (int i = 0; i < n; i++)
       for (int j = 0; j < n; j++)
           C[i, j] = 0;
           for (int k = 0; k < n; k++)
               C[i, j] += A[i, k] *
                           B[j, k];
   return C;
```

Пр: Mul(int[,]) — пространствена сложност

```
public int[,] Mul(int[,] A, int[,] B, int n) // A->n^2
                                         // B->n^2
                                         // n->1
   int[,] C = new int[n, n];
                                      // C->n^2
   for (int i = 0; i < n; i++)
                                     // i->1
      for (int j = 0; j < n; j++)
                                         // j->1
          C[i, j] = 0;
          for (int k = 0; k < n; k++) // k->1
             C[i, j] += A[i, k] *
                       B[j, k];
   return C;
                                          // O(n^2)
```

```
for (int i = 0; i < n; i++) // ignore
{
    //...
}

for (int i = 0; i < n; i+=2)
{
    // n/2
}</pre>
```

i	k	X
0	0	0
1	0	1
	1	
2	0	2
	1	
	2	
3	0	3
	1	
	2	
	3	

Полезни суми

$$\bullet \sum_{i=1}^{n} 1 = n$$

•
$$\sum_{i=a}^{b} 1 = b - a + 1$$

•
$$\sum_{i=1, i=i+k}^{n} 1 \approx \frac{n}{k}$$

$$\bullet \sum_{i=1}^{n} i = \frac{n(n+1)}{2}$$

•
$$\sum_{i=1}^{n} i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

i		
$1 = 2^0$		
$2 = 2^1$		
$4 = 2^2$		
2^k		

Нека при $i=2^k$: $i\leq n$, а при $i=2^{k+1}$: i>n. Тогава блока ще се изпълни k пъти, но: $i=2^k\leq n\Rightarrow k\leq \log_2 n\Rightarrow$

i	р
1	1
2	1+2
k	1+2+3++k

Нека при i=k: $p\leq n$, а при i=k+1: p>n Тогава блока ще се изпълни k пъти:

$$p = \sum_{i=1}^{k} i = \frac{k(k+1)}{2} \le n \Rightarrow \sqrt{k^2 + k} \le \sqrt{2n} \Rightarrow k \le \sqrt{2n} \Rightarrow$$

$$O(\sqrt{n})$$

```
if (n > 5)  // 1
    //..    // n
else
    //..    // 2n
    //
    // T(n) = 2n+1
```

Търсене на елемент в масив (T_{min}, T_{max})

```
public static int Find(int[] A, int x)
{
    for (int i = 0; i < A.Length; i++)
        if (A[i] == x) // T
            return i;
}</pre>
```

Търсене на елемент в масив (T_{min}, T_{max})

```
public static int Find(int[] A, int x)
{
    for (int i = 0; i < A.Length; i++)
        if (A[i] == x) // T
            return i;
}</pre>
```

- 2, 3, 4, 5, 8, 10
- $T_{min}(6) = 1$
- $T_{max}(6) = 6$

Търсене на елемент в масив (T_{min}, T_{max})

```
public static int Find(int[] A, int x)
{
    for (int i = 0; i < A.Length; i++)
        if (A[i] == x) // T
            return i;
}</pre>
```

- A[0],A[1],...,A[n-1]
- $T_{min}(n) = 1$
- $T_{max}(n) = n$

• O(n)

Търсене на елемент в масив (T_{av})

```
public static int Find(int[] A, int x)
{
    for (int i = 0; i < A.Length; i++)
        if (A[i] == x) // T
            return i;
}</pre>
```

Търсене на елемент в масив (T_{av})

```
public static int Find(int[] A, int x)
{
    for (int i = 0; i < A.Length; i++)
        if (A[i] == x) // T
        return i;
}</pre>
```

• A[0],
$$A[1]$$
, $A[2] \to 1$
A[0], $A[1]$, $A[2] \to 2$
A[0], $A[1]$, $A[2] \to 3$

•
$$T_{av}(3) = \frac{6}{3}$$

Търсене на елемент в масив (T_{av})

```
public static int Find(int[] A, int x)
{
    for (int i = 0; i < A.Length; i++)
        if (A[i] == x) // T
            return i;
}</pre>
```

•
$$A[0], A[1], ..., A[n-1] \to 1$$

 $A[0], A[1], ..., A[n-1] \to 2$
...
 $A[0], A[1], ..., A[n-1] \to n$

•
$$T_{av}(n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} i = \frac{1}{n} \cdot \frac{n(n+1)}{2} = \frac{n+1}{2}$$

Максимален елемент в масив (T_{min}, T_{max})

```
public int Max(int[] A, int n)
{
    int res = A[0];
    for (int i = 1; i < n; i++)
        if (res < A[i])
        res = A[i];
    // 1</pre>
```

Максимален елемент в масив (T_{min}, T_{max})

```
public int Max(int[] A, int n)
                                          • A[2] < A[1] < A[0] \rightarrow 0
    int res = A[0];
                                          • T_{min}(3) = 0
    for (int i = 1; i < n; i++)
         if (res < A[i])
                                // T
                                          • A[0] < A[1] < A[2] \rightarrow 2
                                          • T_{max}(3) = 2
    return res;
```

Максимален елемент в масив (T_{min}, T_{max})

```
public int Max(int[] A, int n)
                                       • A[0] > A[1] > \cdots > A[n-1] \to 0
    int res = A[0];
                                       • T_{min}(n) = 0
    for (int i = 1; i < n; i++)</pre>
        if (res < A[i])
            res = A[i];
                               // T
                                      • A[0] < A[1] < \cdots < A[n-1] \to n-1
                                       • T_{max}(n) = n - 1
    return res;
                                       • O(n)
```

Максимален елемент в масив (T_{av})

Максимален елемент в масив (T_{av})

```
public int Max(int[] A, int n)
    int res = A[0];
    for (int i = 1; i < n; i++)
        if (res < A[i])
            res = A[i];
    return res;
```

•
$$A[0] < A[1] < A[2] → 2$$

$$A[0] < A[2] < A[1] → 1$$

$$A[1] < A[0] < A[2] → 1$$

$$A[1] < A[2] < A[0] → 0$$

$$A[2] < A[0] < A[1] → 1$$

$$A[2] < A[1] < A[0] → 0$$

$$T_{av}(3) = \frac{5}{6}$$

Максимален елемент в масив (T_{av})

```
public int Max(int[] A, int n)
                                                • A[n] < A[0] < A[1] < \cdots < A[n-1] \to +0
     int res = A[0];
                                                  A[0] < A[n] < A[1] < \cdots < A[n-1] \rightarrow +0
     for (int i = 1; i < n; i++)
           if (res < A[i])
                                                A[0] < A[1] < \cdots < A[n-1] < A[n] \rightarrow +1
                res = A[i];
                                                • T_{av}(n) = T_{cp}(n-1) + \frac{1}{n}
     return res;
                                               • T_{av}(n) = 0 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n} \approx \ln(n)
```