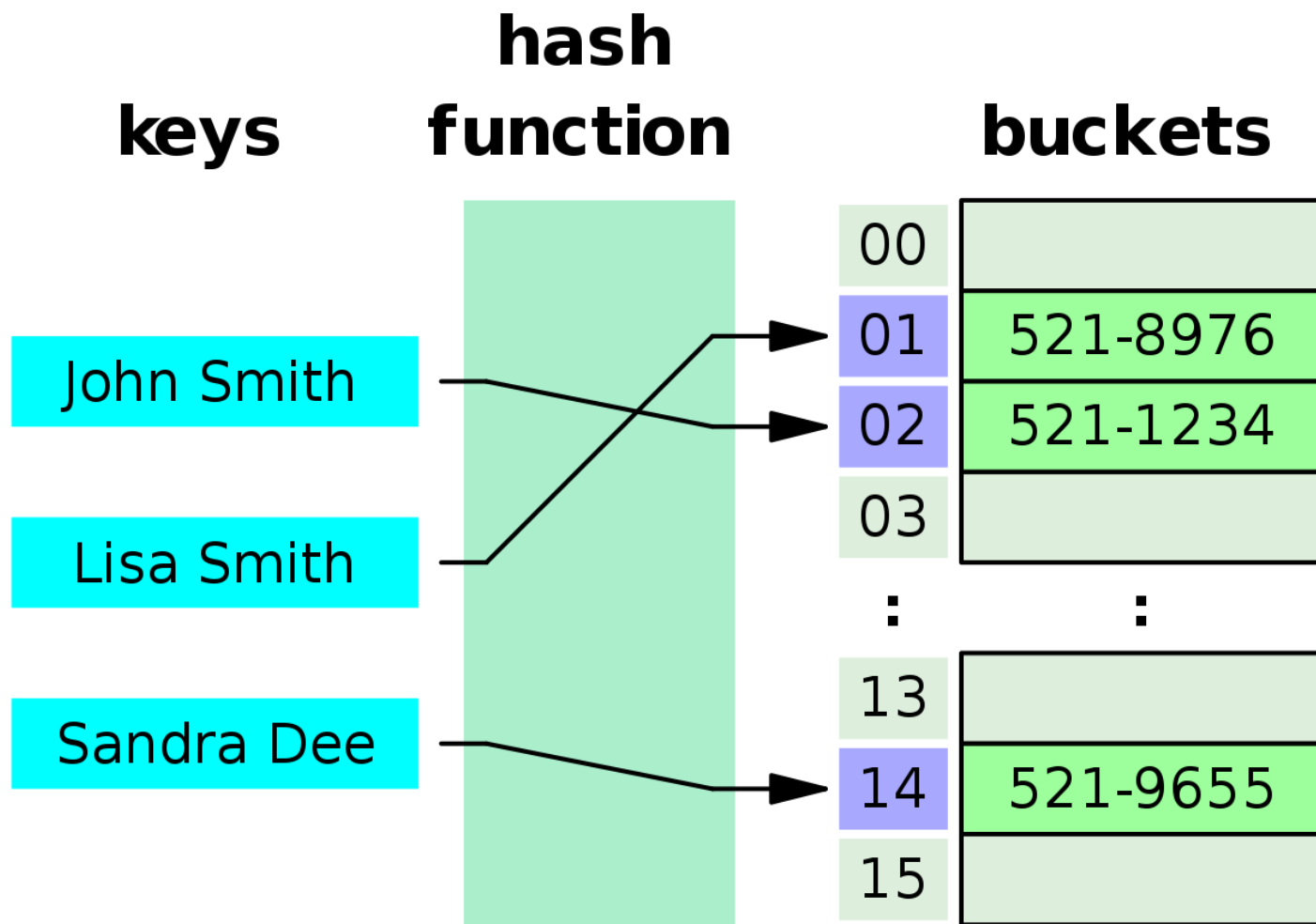


# Хештаблицы

# Търсене с хеширане



# Търсене с хеширане

- Търсене без сравнение;
- Елементът се намира по адрес, а не по стойност;
- Използва се хеш функция;
- При няколко елемента с един адрес има колизия;

# Хеш функция

## Изисквания:

- Бързо изчисляване;
- Минимум колизии;
- Равномерно разпределение на стойностите;
- Да определя малък размер на хеш таблицата.

Пр: Хеш функция при ключ число – деление с остатък

- Ако ключът е число и максималния размер на таблицата е  $n$ :

$$h(k) = k \% n$$

- Не е добре  $n$  да е число степен на двойката.

Пр:  $n = 2^4 = 16$  и  $k = 173$  (1010**1101**),  $173 \% 16 = 13$  (**1101**)

- Най-често за  $n$  се избира просто число.

Пр: Хеш функция при ключ число – мултипликативно  
[Knuth-3/1968]

- Осигурява добро разпределение на ключовете;
- Ако ключът е число и максималният размер на таблицата е  $n$  се избира константа  $0 < a < 1$ :

$$h(k) = \lfloor n(ka - \lfloor ka \rfloor) \rfloor$$

Пр: Хеш функция при ключ текст - 1

$$h(k) = \left( \sum_{i=0}^{n-1} k[i] \right) \% n$$

```
static int HashFunction(string[] array, string s)
{
    var total = 0;
    var c = s.ToCharArray();

    for (int k = 0; k <= c.Length; k++)
        total += (int)c[k];

    return total % array.Length;
}
```

## Пр: Хеш функция при ключ текст - 2

$$h(k) = \left( \sum_{i=0}^{n-1} k[i] S \% n \right)$$

```
static int HashFunction2(string[] array, string t)
{
    var s = 32;
    var key = 0;
    var c = t.ToCharArray();

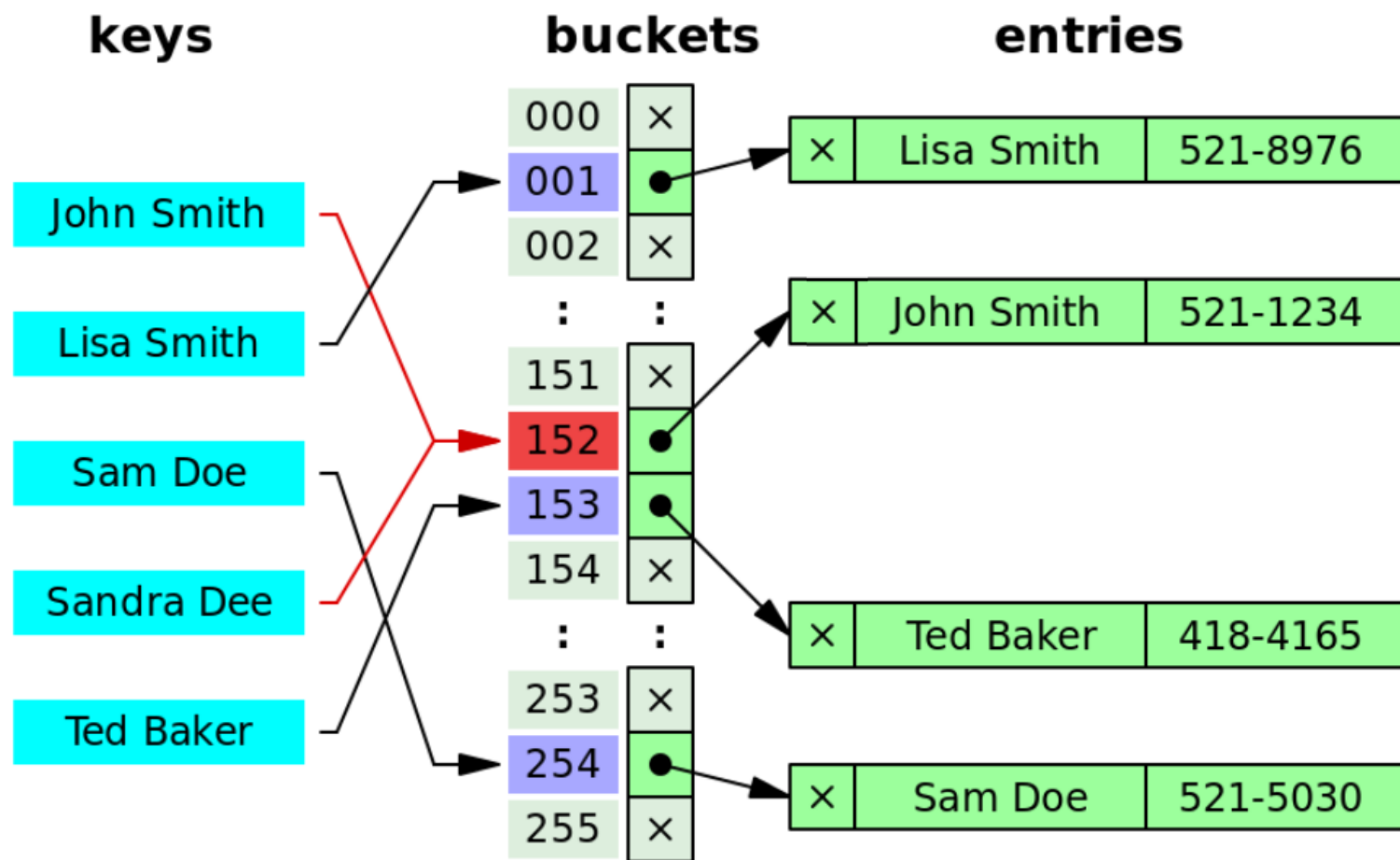
    for (int k = 0; k <= c.Length; k++)
        key = (key * s + (int)c[k]) % array.Length;

    return key;
}
```

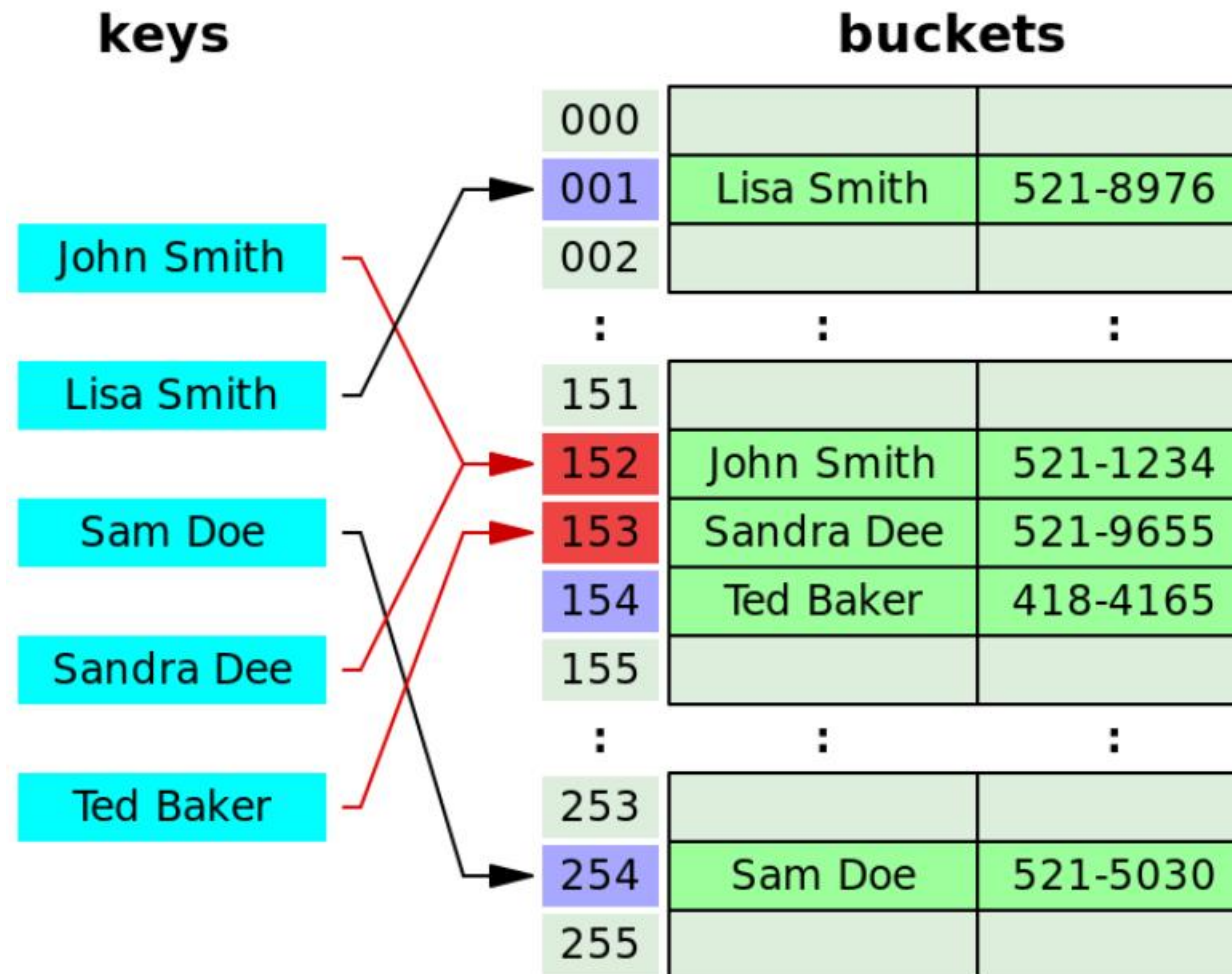
- Осигурява по-добро разпределение на ключовете;
- Недостатък е големия брой деления. Компромисен вариант е да се взимат само част от буквите.



# Колизии



# Затворено хеширане



# Отворено хеширане

