

Библиотека LCD дисплея

Название: LCD 1602_RUS_ALL

Подключение:

Arduino: GND – GND; VCC – VCC; SDA – A4; SCL – A5;

Esp: GND – GND; VCC – VCC; SDA – D1; SCL – D2;

Основная настройка (пример):

```
#define _LCD_TYPE 1 // для работы с I2C дисплеями

#include <LCD_1602_RUS_ALL.h>
LCD_1602_RUS lcd(0x27, 16, 2);

void setup() {
    lcd.init();
    lcd.backlight();
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("Привет!");
}

void loop() {
}
```

Команды:

```
lcd.print(data); // вывести (любой тип данных)
lcd.setCursor(x, y); // курсор на (столбец, строка)
lcd.clear(); // очистить дисплей
lcd.home(); // аналогично setCursor(0, 0)
lcd.noDisplay(); // отключить отображение
lcd.display(); // включить отображение
lcd.blink(); // мигать курсором на его текущей позиции
lcd.noBlink(); // не мигать
lcd.cursor(); // отобразить курсор
lcd.noCursor(); // скрыть курсор
lcd.scrollDisplayLeft(); // подвинуть экран влево на 1 столбец
lcd.scrollDisplayRight(); // подвинуть экран вправо на 1 столбец
lcd.backlight(); // включить подсветку
lcd.noBacklight(); // выключить подсветку
lcd.createChar(uint8_t, uint8_t[]); // создать символ
lcd.createChar(uint8_t location, const char *charmap); // создать символ
```

Комментарий:

Если дисплей показывает чёрные прямоугольники или пустой экран – крутим контраст

Если кроме чёрных прямоугольников и пустого экрана ничего не видно – меняем адрес в программе: 0x26, 0x27 и 0x3F

Снова крутим контраст, должно заработать

Если не работает – проверяем подключение и повторяем сначала