

Указания за инсталиране на Анаконда с Python 3.7

проф. Ив. Иванов i_ivanov@feb.uni-sofia.bg

Потърсете в интернет и изтеглете файла

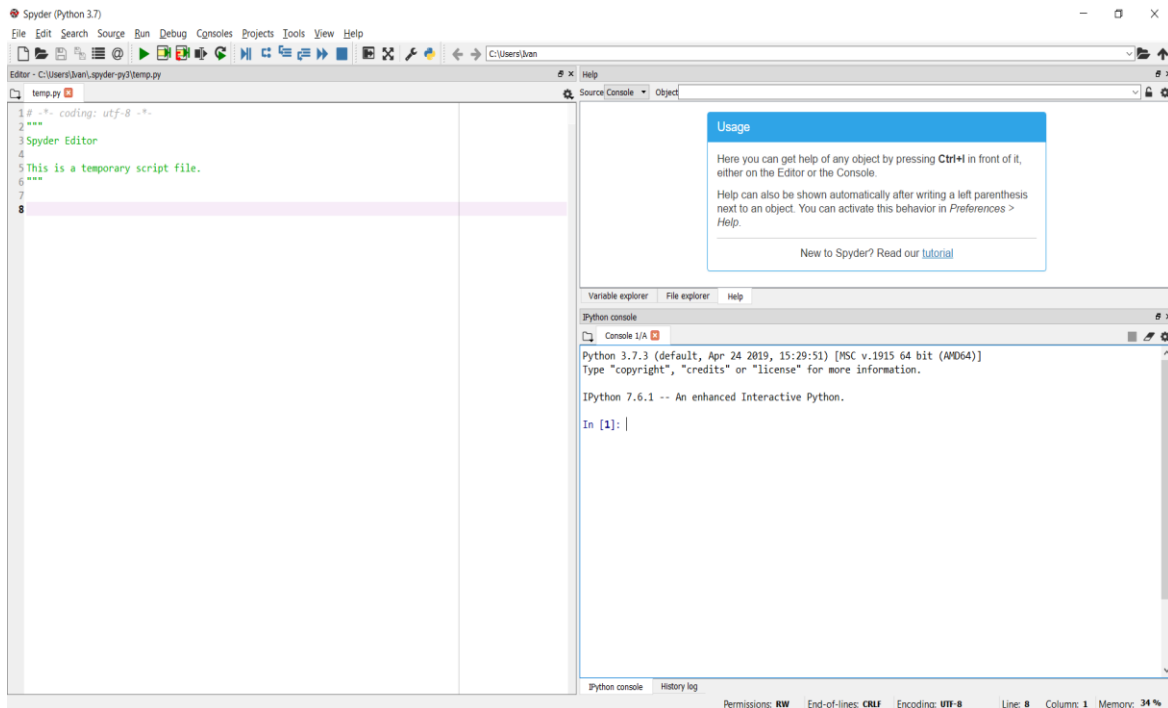
Anaconda3-2019.07-Windows-x86_64.exe

(например тук <https://www.npackd.org/p/anaconda64/2019.7>)

Много е важно да бъде точно този инсталиращ файл, защото всички работим в тази среда.

Инсталиране на Anaconda + Python 3.7

Започваме с инсталиране на софтуера. Това е софтуер с отворен код. От интернет трябва да намерите сайта, от който да изтеглите Anaconda. Предполага се, че на вашия компютър няма инсталиран Python. Трябва да изтеглите тази версия на Anaconda, която да съответства на вашия компютър и поддържа Python 3.7. Записвате exe файла на вашия компютър в самостоятелна папка и след това го стартирате. По този начин започва инсталацията на Anaconda на вашия компютър. След като тя приключи ще трябва да намерите от менюто на операционната система Spyder «бутон» и да го «пренесете» на десктопа или на управляващата лента на вашия екран. След това стартирате Spyder като натиснете два пъти бързо върху иконата. Започва зареждането на Anaconda + Python 3.7 в паметта на вашия компютър. Зареждането става бавно, но трябва да имате търпение. С приключване на зареждането се появява екран, който е разделен вертикално на две части лява и дясна (Фигура 1.1).



Фигура 1.1.

Лявата част е текстовият редактор Spyder, в който се пишат командите от Python 3.7. Дясната част е разделена на хоризонтално на две части – горна и долна. В горната част винаги може да намерим информация, за това какво се намира в паметта на компютъра. А долната част е управляващата и от нея се изпълняват различни команди в Anaconda (наречена още команден прозорец). Anaconda е средата в която се работи на Python 3.7.

Проверяваме за готовността на системата :

```
# Python version
```

```
import sys
```

```
print('Python: {}'.format(sys.version))
```

```
# scipy
```

```
import scipy
```

```
print('scipy: {}'.format(scipy.__version__))
```

```
# numpy
```

```
import numpy
```

```
print('numpy: {}'.format(numpy.__version__))
```

```
# matplotlib
```

```
import matplotlib
print('matplotlib: {}'.format(matplotlib.__version__))

# pandas
import pandas
print('pandas: {}'.format(pandas.__version__))

# scikit-learn
import sklearn
print('sklearn: {}'.format(sklearn.__version__))
```

Отговорите да дадени тук

Python: 3.7.3 (default, Apr 24 2019, 15:29:51) [MSC v.1915 64 bit (AMD64)]

scipy: 1.2.1

numpy: 1.16.4

matplotlib: 3.1.0

pandas: 0.24.2

sklearn: 0.21.2

Стартирайки Anaconda на вашия компютър ще получите характеристиките на системата, заредена на компютъра. Прозорецът на Anaconda е представен на Фигура 1.1.

Лявата страна на екрана е текстов редактор и в него се изписват командите на Python. С Python се работи в директен и програмен режим. Основната разлика между двата вида режима е, че при директен режим командата не са пази никъде и за да се изпълни отново тя трябва да бъде изписана. Ако сме написали няколко команди от лявата страна на екрана и искаме да ги изпълним, то ги маркираме с мишката и натискаме десен бутон на мишката. На екрана се появява ново меню, от което избираме командата “Run cell”, след което маркираните команди се копират в командния прозорец и се изпълняват от Python. След тяхното изпълнение от Python в командния прозорец се появява резултата от изпълнението на командите, който може да бъде някакъв печат, нищо или съобщение за грешка. Така се работи в директен режим в средата на Anaconda.

В програмен режим въведените в лявата страна на екрана команди трябва да се запишат във файл. Тази последователност от команди наричаме програмен код. За този файл има две изисквания: да бъде записан в работната папка за Anaconda (папката с данните и програмните файлове) и да бъде с разширение `py`. За целта се постъпва по следния начин. От менюто File избираме New file. Отваря се нов прозорец, в който въвеждаме програмния код. От менюто File избираме Save as. Избираме път към работната папка, в полето за име изписваме името на файла (за предпочитане на латиница) без разширението. Натискаме бутона Save – файлът се записва в указаната папка с избраното от нас име, като автоматично се слага добавката `“py”`. Препоръчва се след записване на файла да се провери в работната папка дали файлът съществува и има необходимата добавка.