Міністерство освіти і науки України

Харківський національний університет радіоелектроніки

Лабораторна робота №2

Дисципліна: Бази даних

Виконав

Студент групи ПЗПІ-19-2

Чернов Кирил Андрійович

Перевірила

Ст. викладач кафедри ПІ

Широкопетлєва Марія Сергіївна

Харків-2020

2 ТЕХНОЛОГІЇ ДОСТУПУ ДО ДАНИХ. З’ЄДНАННЯ З БД РІЗНИХ ФОРМАТІВ

**Мета**

Закріпити знання з використання технологій доступу до даних в базах даних різних форматів: MS Access, MS SQL Server та MySQL. Навчитися створювати базу даних в форматі MS SQL Server, використовуючи MS SQL Server Management Studio (SSMS), та в інших СУБД.

**Завдання**

Я розроблюю інформаційну систему «Комітет ліги чемпіонів УЄФА» яка допоможе швидко продивлятися інформацію щодо стану команд, редагувати команди та гравців, планувати матчі турніру, та призначати суддів на ці матчі, зберігати інформацію про результати матчів. На цьому етапі потрібно реалізувати відображення таблиць на він формах.

**Код обробників подій**

**Головна форма:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Lab2

{

public partial class MainForm : Form

{

public MainForm()

{

InitializeComponent();

}

private void MainForm\_Load(object sender, EventArgs e)

{

dataGridView2.AutoGenerateColumns = true;

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "footballDataSet1.stadiums". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.stadiumsTableAdapter.Fill(this.footballDataSet1.stadiums);

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "footballDataSet1.teams". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.teamsTableAdapter.Fill(this.footballDataSet1.teams);

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "footballDataSet1.players". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.playersTableAdapter.Fill(this.footballDataSet1.players);

}

private void exitToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Application.Exit();

}

private void MainForm\_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)

{

playersTableAdapter.Update(footballDataSet1);

teamsTableAdapter.Update(footballDataSet1);

stadiumsTableAdapter.Update(footballDataSet1);

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

playersTableAdapter.Update(footballDataSet1);

teamsTableAdapter.Update(footballDataSet1);

stadiumsTableAdapter.Update(footballDataSet1);

}

private void saveToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

playersTableAdapter.Update(footballDataSet1);

teamsTableAdapter.Update(footballDataSet1);

stadiumsTableAdapter.Update(footballDataSet1);

}

private void teamsToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

bindingNavigator2.BindingSource = teamsBindingSource;

dataGridView2.DataSource = teamsBindingSource;

label1.Text = "Teams";

}

private void playersToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

bindingNavigator2.BindingSource = playersBindingSource;

dataGridView2.DataSource = playersBindingSource;

label1.Text = "Players";

}

private void stadiumsToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

bindingNavigator2.BindingSource = stadiumsBindingSource;

dataGridView2.DataSource = stadiumsBindingSource;

label1.Text = "Stadiums";

}

private void distributionteamsToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

var rs = new Teams();

rs.ShowDialog();

teamsTableAdapter.Fill(footballDataSet1.teams);

playersTableAdapter.Fill(footballDataSet1.players);

stadiumsTableAdapter.Fill(footballDataSet1.stadiums);

}

}

}

**Форма з двома таблицями:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Lab2

{

public partial class Teams : Form

{

bool cl = true;

public Teams()

{

InitializeComponent();

}

private void teamsBindingNavigatorSaveItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.teamsBindingSource.EndEdit();

this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.footballDataSet1);

}

private void Teams\_Load(object sender, EventArgs e)

{

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "footballDataSet1.players". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.playersTableAdapter.Fill(this.footballDataSet1.players);

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "footballDataSet1.teams". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.teamsTableAdapter.Fill(this.footballDataSet1.teams);

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (MessageBox.Show("Do you want to save data and exit?",

"Saving", MessageBoxButtons.YesNo) == DialogResult.Yes)

{

teamsBindingSource.EndEdit();

teamsTableAdapter.Update(footballDataSet1);

playersTableAdapter.Update(footballDataSet1);

cl = false;

Close();

}

}

private void Teams\_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)

{

if (cl)

{

var t = MessageBox.Show("Do you want to save data before exit?",

"Saving", MessageBoxButtons.YesNoCancel);

if (t == DialogResult.Yes)

{

teamsBindingSource.EndEdit();

teamsTableAdapter.Update(footballDataSet1);

playersTableAdapter.Update(footballDataSet1);

}

else

{

if (t == DialogResult.Cancel) e.Cancel = true;

}

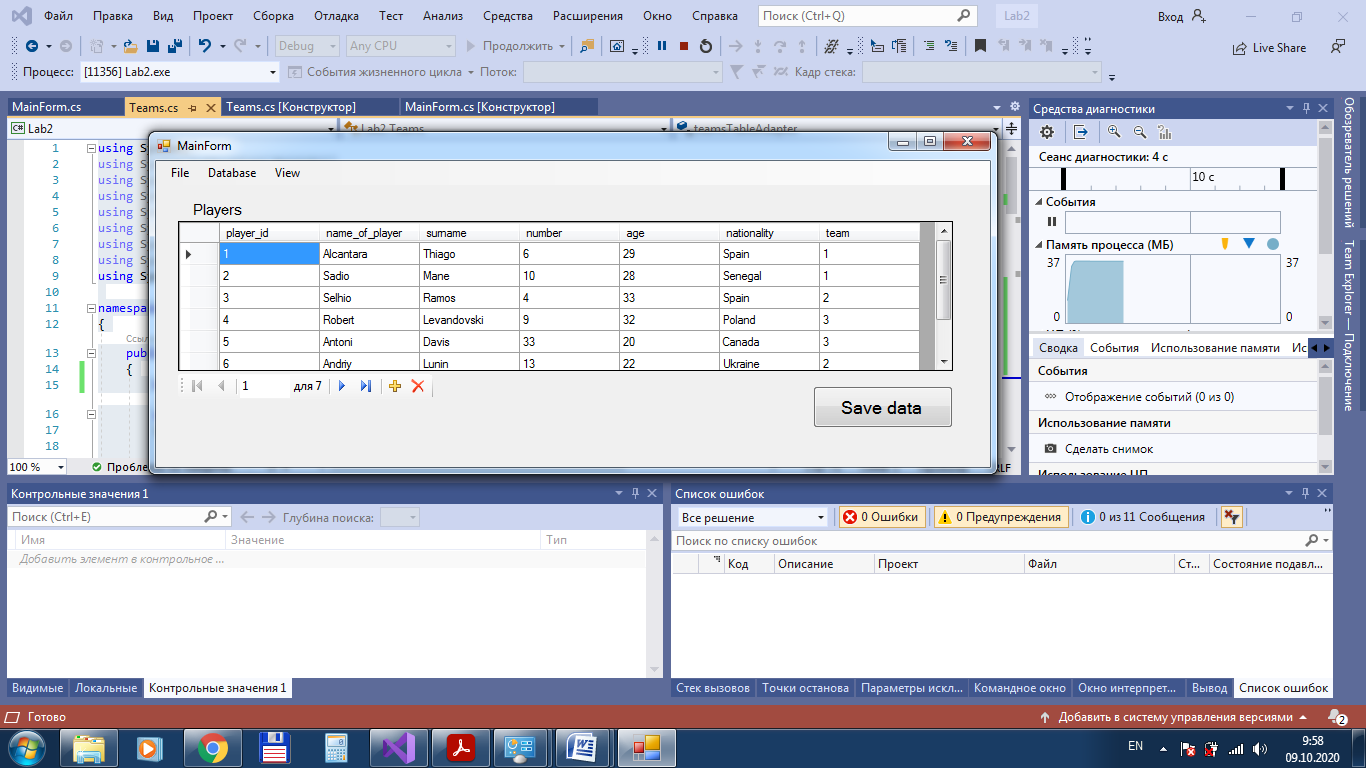
}

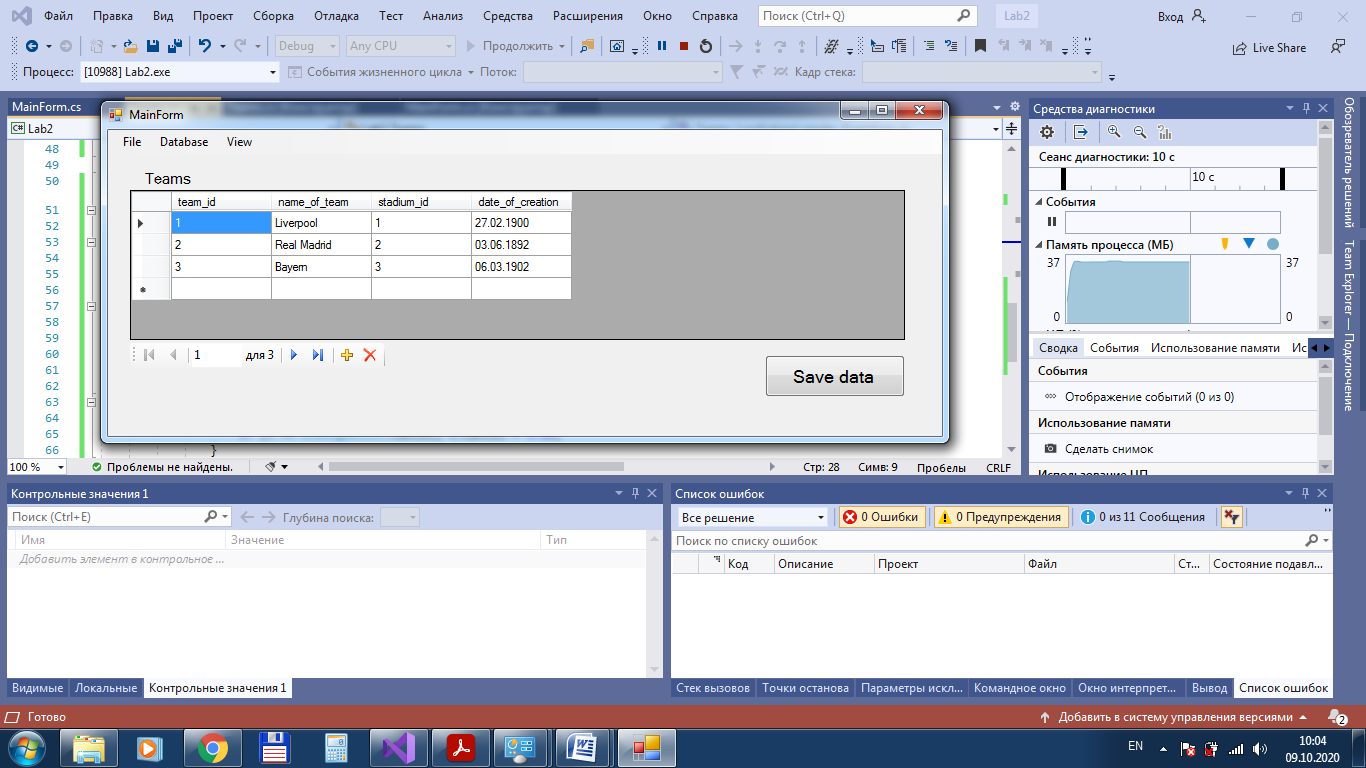
}

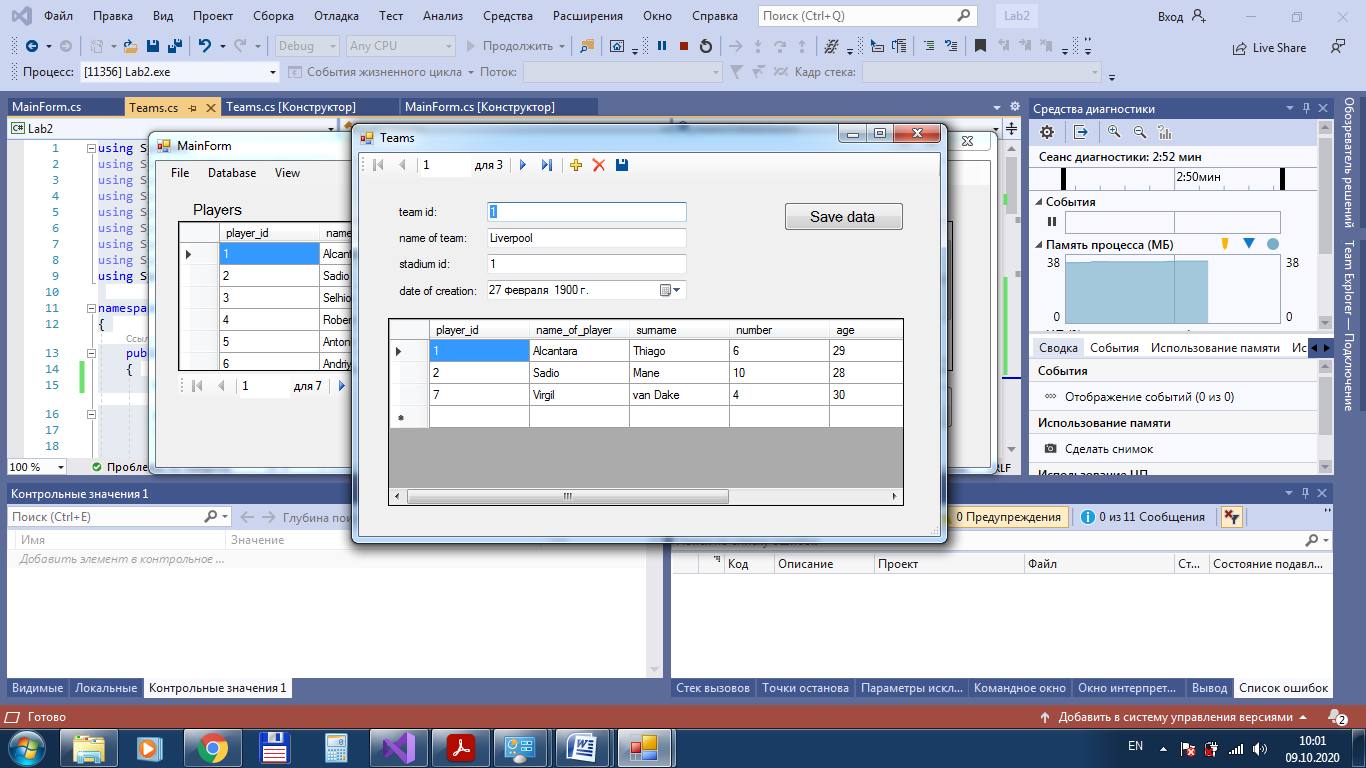
}

}

**Результати виконання коду:**

****

****

****

**Висновки:**

У ході лабораторної роботи була створена ІС «Комітет ліги чемпіонів УЄФА» що містить основні функції, які необхідні для реалізації в курсовому проекті. Закріплено знання з використання технологій доступу до даних в базах даних різних форматів: MS Access, MS SQL Server та MySQL. Я навчився створювати базу даних в форматі MS SQL Server, використовуючи MS SQL Server Management Studio (SSMS), та в інших СУБД.