

Учебная практика (2 курс)

К настоящему моменту вами сформированы команды, выбраны программные продукты, над которыми вы будете работать, а также создан репозиторий на гитхабе в котором вы будете осуществлять хранение результатов своей работы. Для фиксации этой информации заполните следующую форму:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfLMiUURZuqQuD0GDj9_4j7H1Rg4VMC0CGUa iseBbO_dIOctw/viewform?usp=sf_link

Задание 1

Итерационный подход к разработке программного обеспечения предполагает вовлечение в процесс разработки заказчика. В частности, простейшей формой вовлечения заказчика является регулярная демонстрация ему результатов своей работы. Демонстрируемые заказчику результаты должны быть ценными для заказчика. Чаще всего ценность демонстрируемой работы заключается в видимом приросте функционала программного продукта.

Спланируйте, какую часть функционала вы готовы продемонстрировать заказчику на сегодняшнем занятии. Если в настоящий момент данный функционал проблематично визуализировать, реализуйте интерфейс для демонстрации работы текущей версии вашего программного продукта.

Задание 2

Демонстрация программного продукта заказчику в качестве одной из целей предполагает получение обратной связи по текущему состоянию продукта с целью синхронизации понимания дальнейшей разработки между вами и заказчиком. Продемонстрируйте условному «заказчику» ваш программный продукт (в качестве заказчика выступает преподаватель, если не оговорено иное).

В процессе демонстрации вы можете задать заказчику интересные вопросы по развитию функционала продукта. Внимательно фиксируйте замечания и пожелания заказчика. Обратите внимание на то, отклоняются ли замечания заказчика от первоначальных требований. Оцените, не меняется ли суть изначально заявленного продукта. Дайте заказчику обратную связь, какие изменения могут быть внесены, а какие явным образом противоречат первоначальному замыслу.

Задание 3

По итогам встречи с заказчиком актуализируйте перечень задач и их важность, подготовленные на прошлом занятии.