

# Лабораторная работа №7

## Математические основы защиты информации и информационной безопасности

Минов Кирилл Вячеславович | НПМд-02-23

### Содержание

#### 1 Цель работы

Реализовать на языке программирования р-метод Полларда для дискретного логарифмирования.

#### 2 Теоретическое введение

**Задача дискретного логарифмирования** применяется во многих алгоритмах криптографии с открытым ключом. Предложенная в 1976 году У. Диффи и М. Хеллманом для установления сеансового ключа, эта задача послужила основой для создания протоколов шифрования и цифровой подписи, доказательств с нулевым разглашением и других криптографических протоколов.

#### 3 Выполнение лабораторной работы

р-метод Полларда для дискретного логарифмирования реализуем по следующей схеме:  
Код программы (рис. 1 - 3).

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 10;
        int b = 64;
        int p = 107;

        int u = 2;
        int v = 2;
        int r = calculateR(a, p);

        int c = (int) (Math.pow(a, u) * Math.pow(b, v)) % p;
        int d = c;

        int u_c = u;
        int u_d = u;
        int v_c = v;
        int v_d = v;

        System.out.println(" c | log_a(c) | d | log_a(d)");
        System.out.println("-----");

        System.out.printf("c = %d | %d + %dx | d = %d | %d + %dx\n", c, u_c, v_c, d, u_d, v_d);

        int[] resultC = calculateF(c, u_c, v_c, a, b, p);
        int[] resultD = calculateF(calculateF(d, u_d, v_d, a, b, p)[0], calculateF(d, u_d, v_d, a, b, p)[1], calculateF(d, u_d, v_d, a, b, p)[2], a, b, p);

        c = resultC[0];
        u_c = resultC[1];
        v_c = resultC[2];

        d = resultD[0];
        u_d = resultD[1];
        v_d = resultD[2];

        System.out.printf("c = %d | %d + %dx | d = %d | %d + %dx\n", c, u_c, v_c, d, u_d, v_d);
    }
}

```

Рис. 1: *p*-метод Полларда для дискретного логарифмирования

```

while (c % p != d % p) {
    resultC = calculateF(c, u_c, v_c, a, b, p);
    resultD = calculateF(calculateF(d, u_d, v_d, a, b, p)[0], calculateF(d, u_d, v_d, a, b, p)[1], calculateF(d, u_d, v_d, a, b, p)[2], a, b, p);

    c = resultC[0];
    u_c = resultC[1];
    v_c = resultC[2];

    d = resultD[0];
    u_d = resultD[1];
    v_d = resultD[2];

    System.out.printf("c = %d | %d + %dx | d = %d | %d + %dx\n", c, u_c, v_c, d, u_d, v_d);
}

int x = 1;
while ((u_c + v_c * x) % r != (u_d + v_d * x) % r) {
    x = x + 1;
}

System.out.println("\nПоказатель x = " + x);
}

private static int calculateR(int a, int p) {
    int r = 1;
    while ((Math.pow(a, r) - 1) % p != 0) {
        r = r + 1;
    }
    return r;
}
}

```

Рис. 2: *p*-метод Полларда для дискретного логарифмирования

```

private static int calculateR(int a, int p) {
    int r = 1;
    while ((Math.pow(a, r) - 1) % p != 0) {
        r = r + 1;
    }
    return r;
}

private static int[] calculateF(int x, int u, int v, int a, int b, int p) {
    int[] result = new int[3];
    int r = calculateR(a, p);

    if (x < r) {
        result[0] = (int) ((a * x) % p);
        result[1] = u + 1;
        result[2] = v;
    } else {
        result[0] = (int) ((b * x) % p);
        result[1] = u;
        result[2] = v + 1;
    }

    return result;
}
}

```

Рис. 3:  $p$ -метод Полларда для дискретного логарифмирования

## 4 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы был реализован  $p$ -метод Полларда для дискретного логарифмирования.

## Список литературы

1.  $p$ -метод Полларда для дискретного логарифмирования [Электронный ресурс]. URL: [https://en.wikipedia.org/wiki/Pollard%27s\\_rho\\_algorithm\\_for\\_logarithms](https://en.wikipedia.org/wiki/Pollard%27s_rho_algorithm_for_logarithms).