Лабораторная работа №3

Научное программирование

Минов К.В. | НПМмд-02-23

Содержание

1 Цель работы

Освоить базовые навыки работы в Octave: простейшие вычислительные операции, операции с веторами и матрицами, построение простейших графиков, сравнение циклов и операций с векторами.

2 Теоретическое введение

Octave — высокоуровневый интерпретируемый язык программирования, предназначенный для решения задач вычислительной математики. По возможностям и качеству реализации интерпретатора язык Octave можно сравнивать с проприетарной программой MATLAB, причём синтаксис обоих языков очень схож. В состав пакета входит интерактивный командный интерфейс (интерпретатор Octave). Интерпретатор Octave запускается из терминала ОС Linux или из его порта в Windows. После запуска Octave пользователь видит окно интерпретатора.

В окне интерпретатора пользователь может вводить как отдельные команды языка Octave, так и группы команд, объединяемые в программы. Если строка заканчивается символом ";", результаты на экран не выводятся. Если же в конце строки символ ";" отсутствует, результаты работы выводятся на экран. Текст в строке после символа % является комментарием и интерпретатором не обрабатывается.

В Octave реализованы многие возможности Matlab, включая использование матриц в качестве основных типов данных, поддержку комплексных чисел, поддержку математических функции и больших библиотек функций, а также возможность создания пользовательских функций для расширения функциональности системы.

3 Выполнение лабораторной работы

Операции с векторами и Вычисление проектора

```
>>diary on
>> 2*6 + (7-4)^2
ans = 21
```

Рис. 1: Простейшие операции

```
u =

1 -4 6

>> u = [1; -4; 6]

u =

1 -4 6

>> A = [1 2 -3; 2 4 0; 1 1 1]

A =

1 2 -3
2 4 0
1 1 1
```

Рис. 2: Операции с векторами

```
>> v = [2; 1; -1]

v =

2
1
-1

>> 2*u + 3*v
ans =

8
-5
9

>> dot(u,v)
ans = -8
>> cross(u,v)
ans =

-2
```

Рис. 3: Операции с векторами

```
>> u = [3 5]

u =

3 5

>> v = [7 2]

v =

7 2

>> proj = dot(u, v)/(norm(v))^2 * v

proj =

4.0943 1.1698
```

Рис.4: Операции с векторами

Матричные операции

```
>> A = [1 2 -3; 2 4 0; 1 1 1]
A =

1 2 -3
2 4 0
1 1 1

>> B = [1 2 3 4; 0 -2 -3 6; 1 -1 0 0]
B =

1 2 3 4
0 -2 -3 6
1 -1 0 0

>> A * B
ans =

-2 1 -3 16
2 -4 -6 32
```

Рис. 5: Матричные операции

```
>> B' * A
ans =
  2
      3 -2
  -3
     -5 -7
          -9
  -3
      -6
     32 -12
  16
>> 2* A - 4 * eye(3)
ans =
 -2 4 -6
    4 0
  4
    2 -2
>> det(A)
ans = 6
>> inv(A)
ans =
  0.6667 -0.8333 2.0000
```

Рис. 6: Матричные операции

Построение простейших графиков

Рис. 7: Построение простейших графиков

```
>> y = sin(x)
y =

Columns 1 through 15:

0 0.1279 0.2537 0.3753 0.4907 0.5981 0.6957 0.7818 0.8551 0.9144 0.958

Columns 16 through 30:

0.9385 0.8866 0.8202 0.7403 0.6482 0.5455 0.4339 0.3151 0.1912 0.0641 -0.064

Columns 31 through 45:

-0.6482 -0.7403 -0.8202 -0.8866 -0.9385 -0.9749 -0.9954 -0.9995 -0.9872 -0.9587 -0.914

Columns 46 through 50:

-0.4907 -0.3753 -0.2537 -0.1279 -0.0000

>> plot(x,y)
>> clf
```

Рис. 8: Построение простейших графиков

```
>> plot(x,y, 'r', 'linewidth', 3)
>> axis([0 2*pi -1 1])
>> grid on
>> xlabel('x')
>> ylabel('y')
>> title('Sine graph')
>> legend('y=sin(x)')
>> clf
>> x = [1 2 3 4]
  1 2 3 4
>> y = [1 2 5 4]
у =
   1 2 5 4
>> plot(x, y, '0')
warning: plot: using numbers to select line colors is deprecated. Use the corresponding color ide
warning: called from
    __pltopt__>decode_linespec at line 162 column 7
    __pltopt__ at line 116 column 27
     _plt__ at line 95 column 26
    plot at line 235 column 10
>> plot(x, y, 'o')
>> hold on
>> plot(x, 1.2*x)
```

Рис. 9: Построение простейших графиков

```
>> grid on;
>> axis([0 5 0 6])
>> legend('data points','regressionline');
>> clf;
```

Рис. 10: Построение простейших графиков

Сравнение циклов и операций с векторами

```
>> tic
>> s = 0;
>> for n = 1:100000
s = s + 1/n^2;
end
>> toc
Elapsed time is 31.073 seconds.
>> loop_for
```

Рис. 11: Сравнение циклов и операций с векторами

Графики

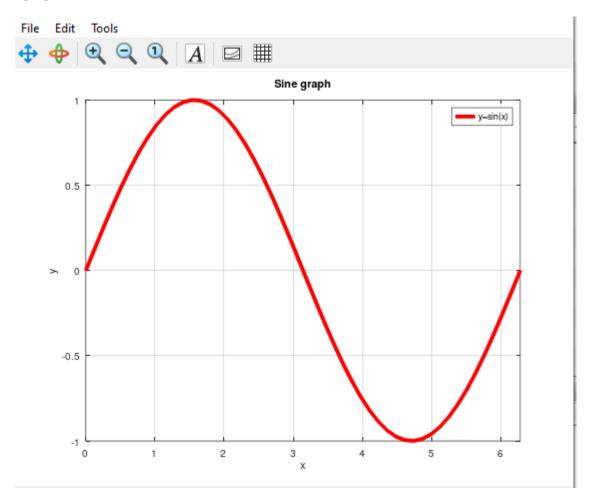


Рис. 12: Графики

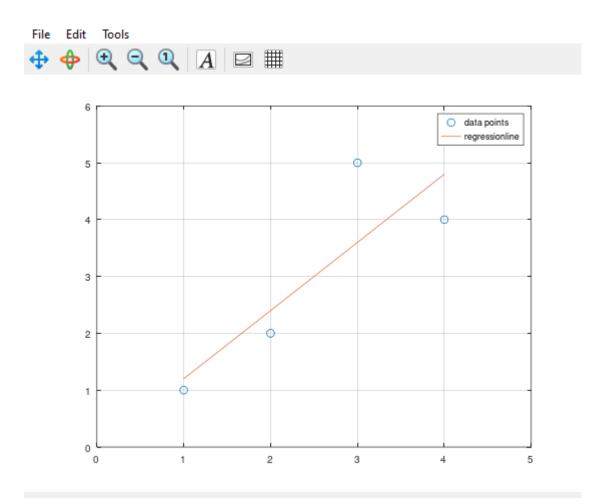


Рис. 13: Графики

4 Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я освоила базовые навыки работы в Octave: простейшие вычислительные операции, операции с веторами и матрицами, построение простейших графиков, сравнение циклов и операций с векторами.