

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Архитектура ЭВМ и систем»
Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация
ветвящихся процессов.

Студент гр. 9383

Моисейченко К.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить представление и обработку целых чисел на языке Ассемблер.
Научиться строить программы с условными переходами.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a , b , i , k вычисляет:

- а) значения функций $i1 = f1(a,b,i)$ и $i2 = f2(a,b,i)$;
- б) значения результирующей функции $res = f3(i1,i2,k)$,

где вид функций $f1$ и $f2$ определяется из табл. 2, а функции $f3$ - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ($n1,n2,n3$), приведенным в табл.4.

Значения a , b , i , k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a , b и k , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b .

Замечания:

- 1) при разработке программы нельзя использовать фрагменты, представленные на ЯВУ, в частности, для ввода-вывода данных. Исходные данные должны вводиться, а результаты контролироваться в режиме отладки;
- 2) при вычислении функций $f1$ и $f2$ вместо операции умножения следует использовать арифметический сдвиг и, возможно, сложение;
- 3) при вычислении функций $f1$ и $f2$ нельзя использовать процедуры;
- 4) при разработке программы следует минимизировать длину кода, для чего, если надо, следует преобразовать исходные выражения для вычисления функций.

Исходные данные.

Вариант 11

$$/ - (4 * i + 3), \text{ при } a > b$$

$f1 = <$

$$\backslash 6 * i - 10, \text{ при } a \leq b$$

$$/ 2 * (i + 1) - 4, \text{ при } a > b$$

$f2 = <$

$$\backslash 5 - 3 * (i + 1), \text{ при } a \leq b$$

$$/ \min(|i1|, 6), \text{ при } k = 0$$

$f5 = <$

$$\backslash |i1| + |i2|, \text{ при } k \neq 0$$

Ход работы.

Была разработана программа, которая вычисляет значение функции по заданным целочисленным параметрам.

Исходные и выходные данные записываются в сегмент данных. Правильность записи была проверена с помощью отладчика.

Для подсчета значений функции были использованы следующие операнды:

add – для суммирования

sub – для вычитания

shl – для логического сдвига влево, что равнозначно умножению на два

Результаты записывались по заранее заданным адресам переменных i1, i2 и res.

Для реализации условных переходов были использованы следующие операнды:

сmp – для сравнения двух чисел. При использовании данного операнда его результат записывается с помощью выставления соответствующих флагов.

jb – условный переход, срабатывающий, если левый аргумент выражения в сmp был больше второго.

jl – условный переход, срабатывающий, если левый аргумент выражения в сmp был меньше второго.

jmp – безусловный переход. Используется, если для перехода к следующему адресу не нужно делать дополнительных проверок.

Исходный код и листинг программы представлены в приложении А.

Тестирование.

1. $a = 1, b = 2, i = 3, k = 4 \Rightarrow i1 = 8, i2 = -7, res = 15$
2. $a = 2, b = 1, i = 3, k = 4 \Rightarrow i1 = -15, i2 = 4, res = 19$
3. $a = 1, b = 2, i = 3, k = 0 \Rightarrow i1 = 8, i2 = -7, res = 6$
4. $a = 2, b = 1, i = -1, k = 0 \Rightarrow i1 = 1, i2 = 5, res = 1$

Выводы.

Было изучено представление и обработка целых чисел на языке Ассемблер. Была построена программа с условными переходами, которая считает значения функций с заданными целочисленными параметрами.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Файл lr3.asm:

```
AStack SEGMENT STACK
```

```
DW 32 DUP(?)
```

```
AStack ENDS
```

```
DATA SEGMENT
```

```
a      DW      1
```

```
b      DW      2
```

```
i      DW      3
```

```
k      DW      4
```

```
i1     DW      ?
```

```
i2     DW      ?
```

```
res     DW      ?
```

```
DATA ENDS
```

```
CODE SEGMENT
```

```
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
```

```
Main PROC FAR
```

```
mov ax, DATA
```

```
mov ds, ax
```

```
f2:
```

```
mov ax, a
```

```
cmp ax, b
```

```
jg f2_1          ; a > b
```

```
mov ax, i
```

```
shl ax, 1        ; ax = 2*i
```

```
mov bx, ax       ; bx = 2*i
```

```
shl ax, 1        ; ax = 4*i
```

```
add ax, bx       ; ax = 6*i
```

```
sub ax, 10       ; ax = 6*i - 10
```

```
mov i1, ax
```

```
neg ax           ; ax = -6*i + 10
```

```

shr ax, 1          ; ax = -3*i + 5
sub ax, 3          ; ax = 5 - 3*(i + 1)
mov i2, ax
jmp f5

f2_1:
mov ax, i
shl ax, 1          ; ax = 2*i
shl ax, 1          ; ax = 4*i
add ax, 3          ; ax = 4*i + 3
neg ax             ; ax = -(4*i + 3)
mov i1, ax

neg ax             ; ax = 4*i + 3
sub ax, 7          ; ax = 4*i - 4
shr ax, 1          ; ax = 2*(i + 1) - 4
mov i2, ax
jmp f5

f5:
mov bx, i1
cmp bx, 0
jl f5_neg
jmp f5_1

f5_neg:
neg bx
jmp f5_1

f5_1:
mov ax, k
cmp ax, 0
je f5_cmp_6        ; k = 0
jmp f5_sum          ; k != 0

f5_cmp_6:
cmp bx, 6
jl res_i1

```

```

    jmp res_6

res_i1:
    mov res, bx
    jmp f_end

res_6:
    mov res, 6
    jmp f_end

f5_sum:
    mov cx, i2
    cmp cx, 0
    jl f5_neg_sum
    jmp f5_res_sum

f5_neg_sum:
    neg cx
    jmp f5_res_sum

f5_res_sum:
    mov ax, bx
    add ax, cx
    mov res, ax
    jmp f_end

f_end:
    mov ah, 4ch
    int 21h

Main ENDP
CODE ENDS
END Main

```

Файл lr3.lst:

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
11:05:2

12/17/20

1-1

```

0000                                AStack SEGMENT STACK
0000 0020[                          DW 32 DUP(?)
    ???
    ]

0040                                AStack ENDS

0000                                DATA SEGMENT
0000 0001                            a      DW      1
0002 0002                            b      DW      2
0004 0003                            i      DW      3
0006 0004                            k      DW      4
0008 0000                            i1     DW      ?
000A 0000                            i2     DW      ?
000C 0000                            res    DW      ?
000E                                DATA ENDS

0000                                CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

0000                                Main PROC FAR
0000 B8 ---- R                      mov ax, DATA
0003 8E D8                          mov ds, ax

0005                                f2:
0005 A1 0000 R                      mov ax, a
0008 3B 06 0002 R                   cmp ax, b
000C 7F 1E                          jg f2_1                ; a > b
000E A1 0004 R                      mov ax, i
0011 D1 E0                          shl ax, 1                ; ax = 2*i
0013 8B D8                          mov bx, ax                ; bx = 2*i
0015 D1 E0                          shl ax, 1                ; ax = 4*i
0017 03 C3                          add ax, bx                ; ax = 6*i
0019 2D 000A                        sub ax, 10                ; ax = 6*i - 10
001C A3 0008 R                      mov i1, ax

10 001F F7 D8                      neg ax                ; ax = -6*i +
5 0021 D1 E8                      shr ax, 1                ; ax = -3*i +
+ 1) 0023 2D 0003                  sub ax, 3                ; ax = 5 -3*(i
0026 A3 000A R                      mov i2, ax
0029 EB 1D 90                      jmp f5

002C                                f2_1:
002C A1 0004 R                      mov ax, i
002F D1 E0                          shl ax, 1                ; ax = 2*i
0031 D1 E0                          shl ax, 1                ; ax = 4*i
0033 05 0003                        add ax, 3                ; ax = 4*i + 3
0036 F7 D8                          neg ax                ; ax = -(4*i +
3) 0038 A3 0008 R                      mov i1, ax

```



```

003B F7 D8                neg ax                ; ax = 4*i + 3
003D 2D 0007             sub ax, 7          ; ax = 4*i - 4
0040 D1 E8                shr ax, 1            ; ax = 2*(i +
1) - 4
0042 A3 000A R           mov i2, ax
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
11:05:2

```

12/17/20

Page

1-2

```

0045 EB 01 90                jmp f5

0048                        f5:
0048 8B 1E 0008 R           mov bx, i1
004C 83 FB 00                cmp bx, 0
004F 7C 03                   j1 f5_neg
0051 EB 06 90                jmp f5_1

0054                        f5_neg:
0054 F7 DB                    neg bx
0056 EB 01 90                jmp f5_1

0059                        f5_1:
0059 A1 0006 R               mov ax, k
005C 3D 0000                  cmp ax, 0
005F 74 03                    je f5_cmp_6          ;k = 0
0061 EB 19 90                jmp f5_sum          ;k != 0

0064                        f5_cmp_6:
0064 83 FB 06                  cmp bx, 6
0067 7C 03                    j1 res_i1
0069 EB 08 90                jmp res_6

006C                        res_i1:
006C 89 1E 000C R           mov res, bx
0070 EB 25 90                jmp f_end

0073                        res_6:
0073 C7 06 000C R 0006       mov res, 6
0079 EB 1C 90                jmp f_end

007C                        f5_sum:
007C 8B 0E 000A R           mov cx, i2
0080 83 F9 00                cmp cx, 0
0083 7C 03                    j1 f5_neg_sum
0085 EB 06 90                jmp f5_res_sum

0088                        f5_neg_sum:
0088 F7 D9                    neg cx
008A EB 01 90                jmp f5_res_sum

008D                        f5_res_sum:
008D 8B C3                    mov ax, bx
008F 03 C1                    add ax, cx
0091 A3 000C R               mov res, ax

```

```

0094 EB 01 90                                jmp f_end

0097                                f_end:
0097 B4 4C                                mov ah, 4ch
0099 CD 21                                int 21h

009B                                Main ENDP
009B                                CODE ENDS
END Main
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
11:05:2

```

Symbols-1

Segments and Groups:

Class	N a m e	Length	Align	Combine
	ASTACK	0040	PARA	STACK
	CODE	009B	PARA	NONE
	DATA	000E	PARA	NONE
Symbols:				
	N a m e	Type	Value	Attr
A	L WORD	0000	DATA
B	L WORD	0002	DATA
F2	L NEAR	0005	CODE
F2_1	L NEAR	002C	CODE
F5	L NEAR	0048	CODE
F5_1	L NEAR	0059	CODE
F5_CMP_6	L NEAR	0064	CODE
F5_NEG	L NEAR	0054	CODE
F5_NEG_SUM	L NEAR	0088	CODE
F5_RES_SUM	L NEAR	008D	CODE
F5_SUM	L NEAR	007C	CODE
F_END	L NEAR	0097	CODE
I	L WORD	0004	DATA
I1	L WORD	0008	DATA
I2	L WORD	000A	DATA
K	L WORD	0006	DATA
MAIN	F PROC	0000	CODE Length
= 009B				
RES	L WORD	000C	DATA
RES_6	L NEAR	0073	CODE
RES_I1	L NEAR	006C	CODE

@CPU	TEXT	0101h
@FILENAME	TEXT	1r3
@VERSION	TEXT	510

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 12/17/20
11:05:2

Symbols-2

105 Source Lines
105 Total Lines
28 Symbols

48068 + 459192 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors