

---

# Рабочая тетрадь по дисциплине «Анализ и концептуальное моделирование систем»

---



# Введение

При выполнении работ «Анализ и концептуальное моделирование систем», нас будет сопровождать официальный маскот МИРЭА - Грифон!

Он поможет передать настроение группы.....

И в самые ответственные моменты будет нас поддерживать!

Ну что Вы готовы погрузиться в интересный и увлекательный мир UML?



# Задание №1.

## Описание функционала системы.

- ▶ **Цель работы:** изучить структуру и функционал рассматриваемой информационной системы.
- ▶ **Задачи:** Необходимо детально описать функционал системы в соответствии с индивидуальным вариантом учебного проекта.
- ▶ **Порядок выполнения работы:**
  - #1. Собрать предварительную информацию.
  - #2. Составить описание объекта автоматизации (проанализировать, что представлено на текущий момент в существующих системах, возможно оформление в виде таблицы).
  - #3. Описать основные функции системы. Оформление возможно, в виде таблицы:

№	Наименование объекта \ функции	Краткое описание
1		
2...		



## Задание №1.



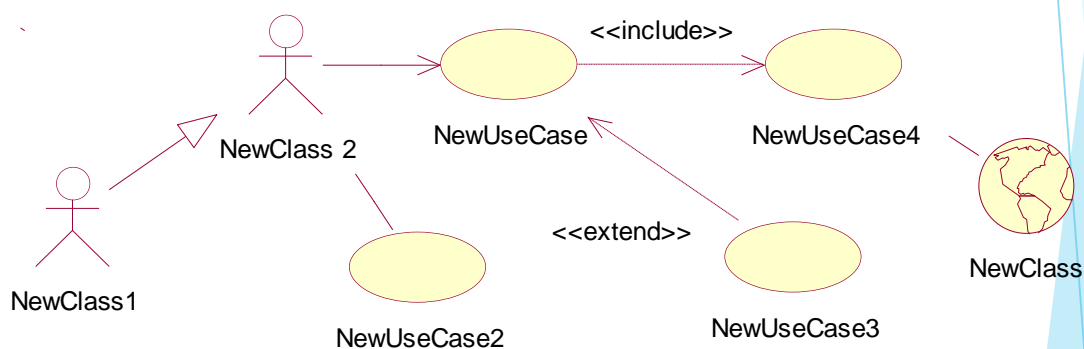
## Задание №1.



## Задание №2.

# Описание функций системы через диаграмму вариантов использования.

- ▶ **Цель работы:** изучить основные элементы и правила построения диаграммы вариантов использования.
- ▶ **Задачи:** описать функции рассматриваемой системы с помощью диаграммы вариантов использования.
- ▶ **Нотация:** UML (Use case diagram).
- ▶ **ПО:** Visual Paradigm, Draw.io, Rational Rose.



# Теоретический материал:

## Состав диаграммы Use Case

- ▶ Диаграмма вариантов использования состоит из **актеров**, для которых система производит действие, и собственно действие **Use Case**, которое описывает то, что актер хочет получить от системы. Дополнительно в диаграммы могут быть добавлены комментарии.
- ▶ **Виды взаимодействий**
- ▶ Между актерами и вариантами использования могут быть различные виды взаимодействия. Основные виды взаимодействия:
  - **Простая ассоциация** - отражается линией между актером и вариантом использования (без стрелки). Отражает связь актера и варианта использования.
  - **Направленная ассоциация** - то же что и простая ассоциация, но показывает, что вариант использования инициализируется актером. Обозначается стрелкой.
  - **Наследование (обобщение)** - показывает, что потомок наследует атрибуты и поведение своего прямого предка. Может применяться как для актеров, так для вариантов использования.
  - **Расширение** (extend) - показывает, что вариант использования расширяет базовую последовательность действий и вставляет собственную последовательность. При этом в отличие от типа отношений "включение" расширенная последовательность может осуществляться в зависимости от определенных условий.
  - **Включение** (include) - показывает, что вариант использования включается в базовую последовательность и выполняется всегда.

# Порядок выполнения работы:

- ▶ 1. Построить диаграмму вариантов использования по следующему описанию: «Клиент банка может пополнить счет, в случае отсутствия счета предварительно открыв его, или снять деньги со счета, с возможностью его закрытия. В каждом из описанных действий участвует операционист банка и кассир.» Заполнить таблицу на основе полученной диаграммы:
- ▶ Таблица 1 — Описание взаимодействий актеров и вариантов использования

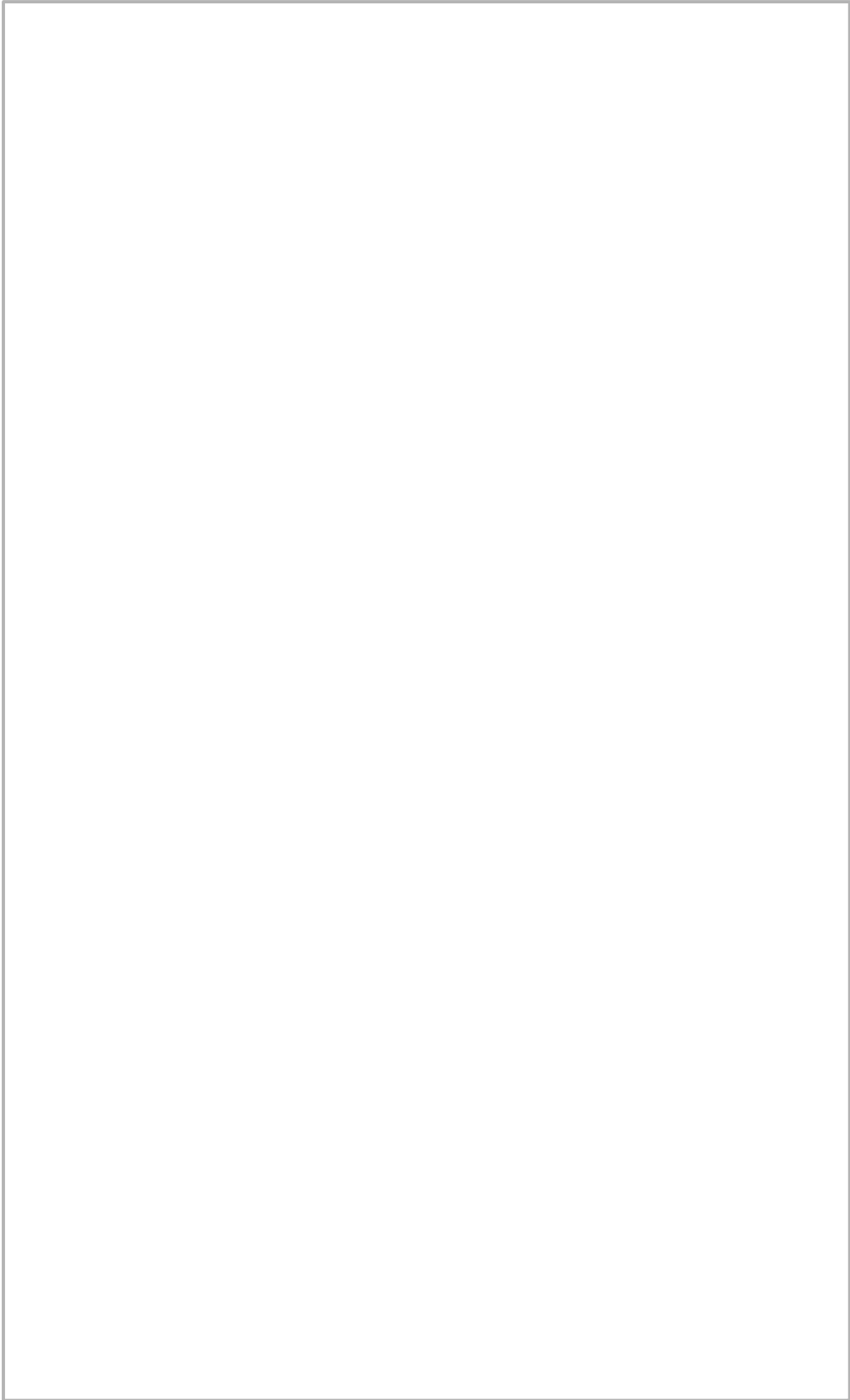
Актер/ ВИ	Тип связи	Вариант использования

- ▶ 2. Описать спецификацию функций рассматриваемой системы с учетом индивидуального варианта учебного проекта.
- ▶ 3. Изобразить спецификацию функций системы, описанной в п.2 через диаграмму вариантов использования.





# Задание №2.



## Задание №2.



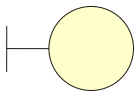
## Задание №3.

# Построение UML - модели системы. Диаграмма классов анализа.

- ▶ **Цель работы:** изучить структуру иерархии классов системы.
- ▶ **Задачи:** научиться выстраивать структуру основных элементов диаграммы классов анализа с определением видов классов и типов отношений.
- ▶ **ПО:** Visual Paradigm, Draw.io, Rational Rose.
- ▶ **Теоретический материал:**
- ▶ **Класс анализа** - это укрупненная абстракция, которая на концептуальном уровне (без точного определения атрибутов и операций) описывает некоторый фрагмент системы.

Существует три вида классов анализа:

• граничный; • управляющий; • сущности.



Интерфейс

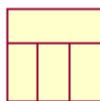


Interface



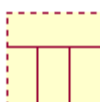
Домен

Domain



Таблица

Table



Вид

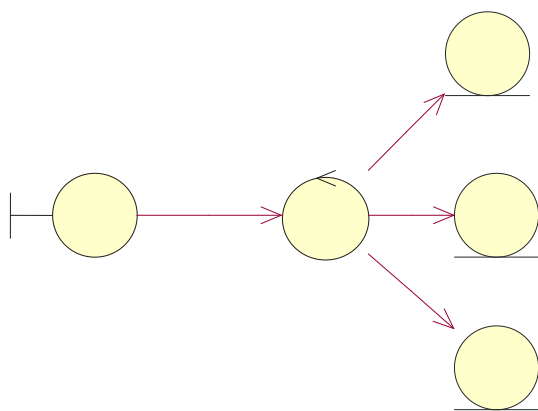
View



# Связи между классами анализа отображаются с использованием отношений пяти видов:

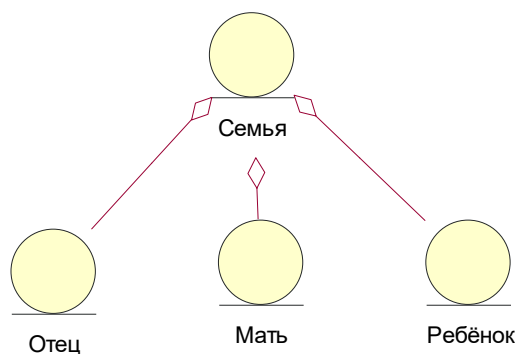
## ► ассоциация

Показывает взаимодействие между классами использующие общую информацию.



## ► Агрегация

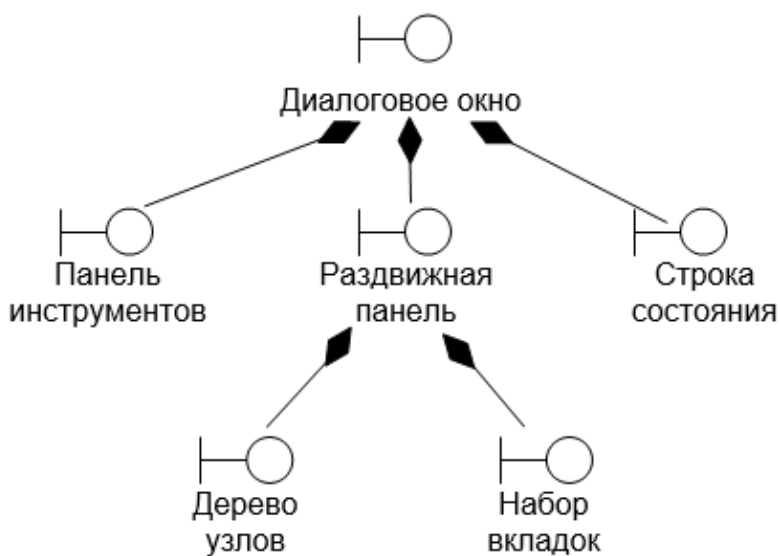
Показывает, что объект является частью целого. Используется только для однотипных классов.



# Связи между классами:

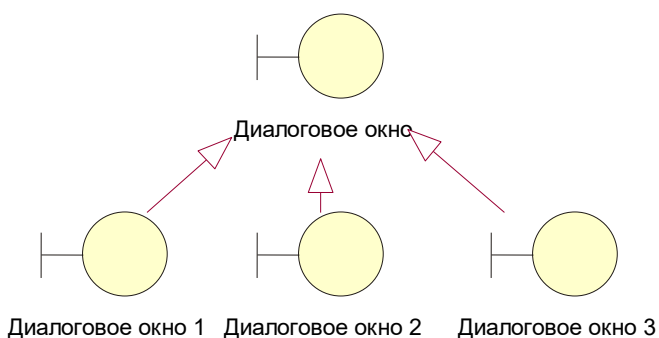
## ► композиция

В сравнение с агрегацией, при уничтожении одного из дерева композиции, уничтожаются и остальные классы.



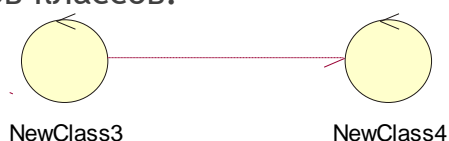
## ► обобщение

- Новые классы принимают свойства родительского класса и могут изменяться количественно, наполнением информации, и дополнять свойства родительского объекта, не изменяя изначальные свойства. Используется только для однотипных классов.



## Связи между классами:

- Используется для заимствования свойств другого класса. Направление стрелки начинается от зависимого класса и показывает на независимый класс. Может использоваться для разных типов классов.



## Порядок выполнения работы:

Построить диаграмму классов анализа рассматриваемой системы с учетом индивидуального варианта учебного проекта.



## Задание №3.



## Задание №3.



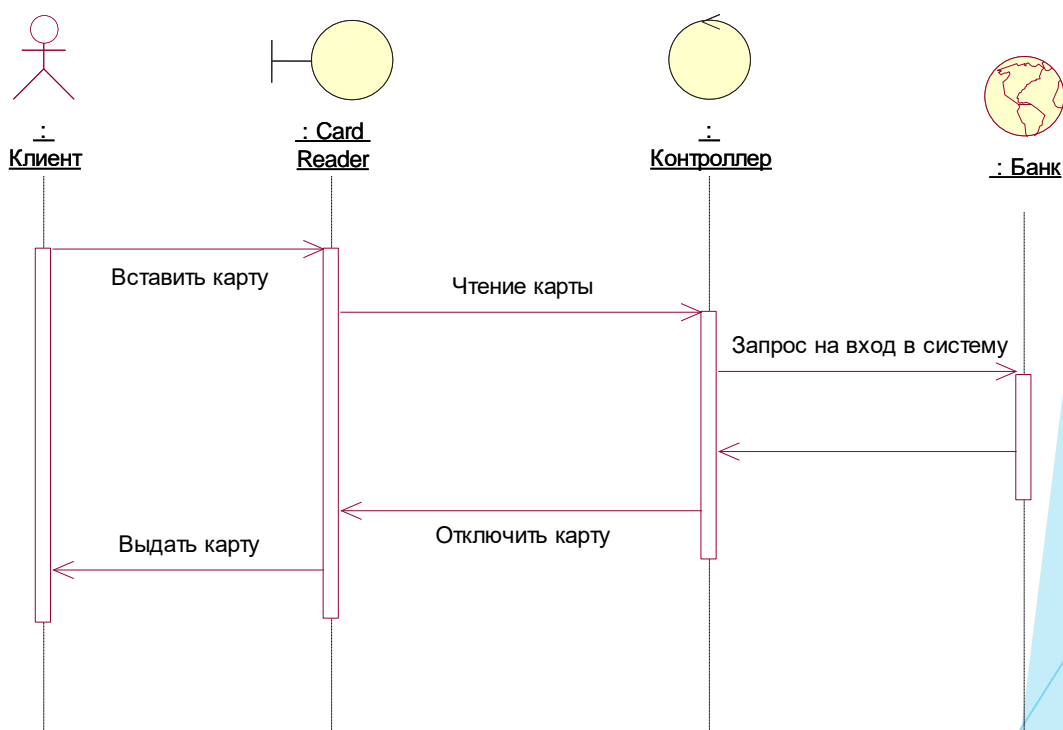


# Задание №4.

## Построение UML - модели системы. Диаграмма последовательности

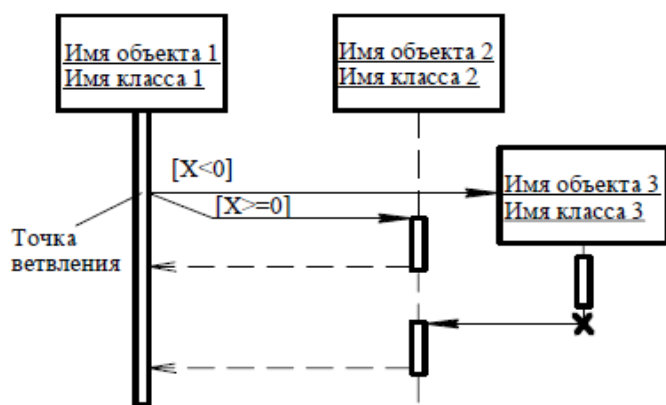
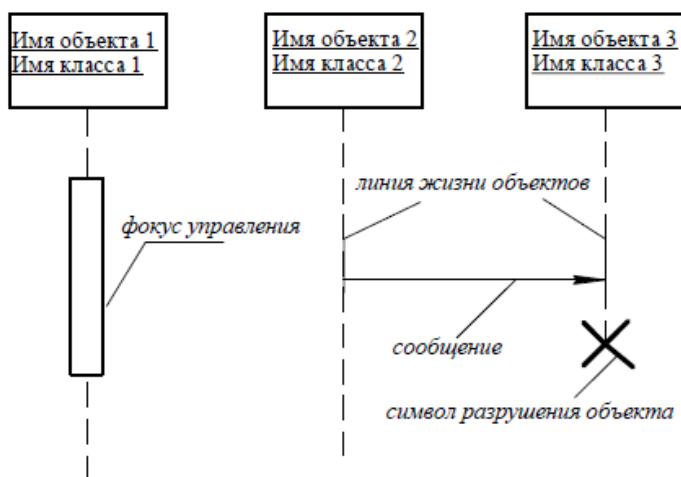
- ▶ **Цель работы:** изучить структуру модели анализа, правила построения диаграмм последовательности, кооперации.
- ▶ **Задачи:** научиться отображать взаимодействие объектов в динамике.
- ▶ **ПО:** Visual Paradigm, Draw.io, Rational Rose.
- ▶ **Теоретический материал:** Диаграмма последовательности отображает взаимодействие объектов в динамике. Относится к диаграммам взаимодействия UML, описывающим поведенческие аспекты системы, но рассматривает взаимодействие объектов во времени.

Диаграмма последовательности отображает временные особенности передачи и приема сообщений объектами.



# Построение UML - модели системы. Диаграмма последовательности

- ▶ Экземпляры актеров и объекты классов сущностей, как правило, существуют до начала и после окончания взаимодействия. Для них символ уничтожения не отображается. Объекты граничных и управляющих классов, напротив, в большинстве случаев создаются на момент взаимодействия и по его окончанию уничтожаются, для них требуется показывать символ уничтожения.



# Порядок выполнения работы:

- ▶ 1. Построить диаграмму последовательности по описанию приведенного варианта: «Клиент банка хочет снять деньги используя банкомат. Отобразите такие элементы как:
  - 1. Клиент Банкомата;
  - 2. Устройство чтения карточки;
  - 3. Контроллер банкомата;
  - 4. Контроллер Банка;
  - 5. Клавиатура Банкомата;
  - 6. Транзакция Банка.

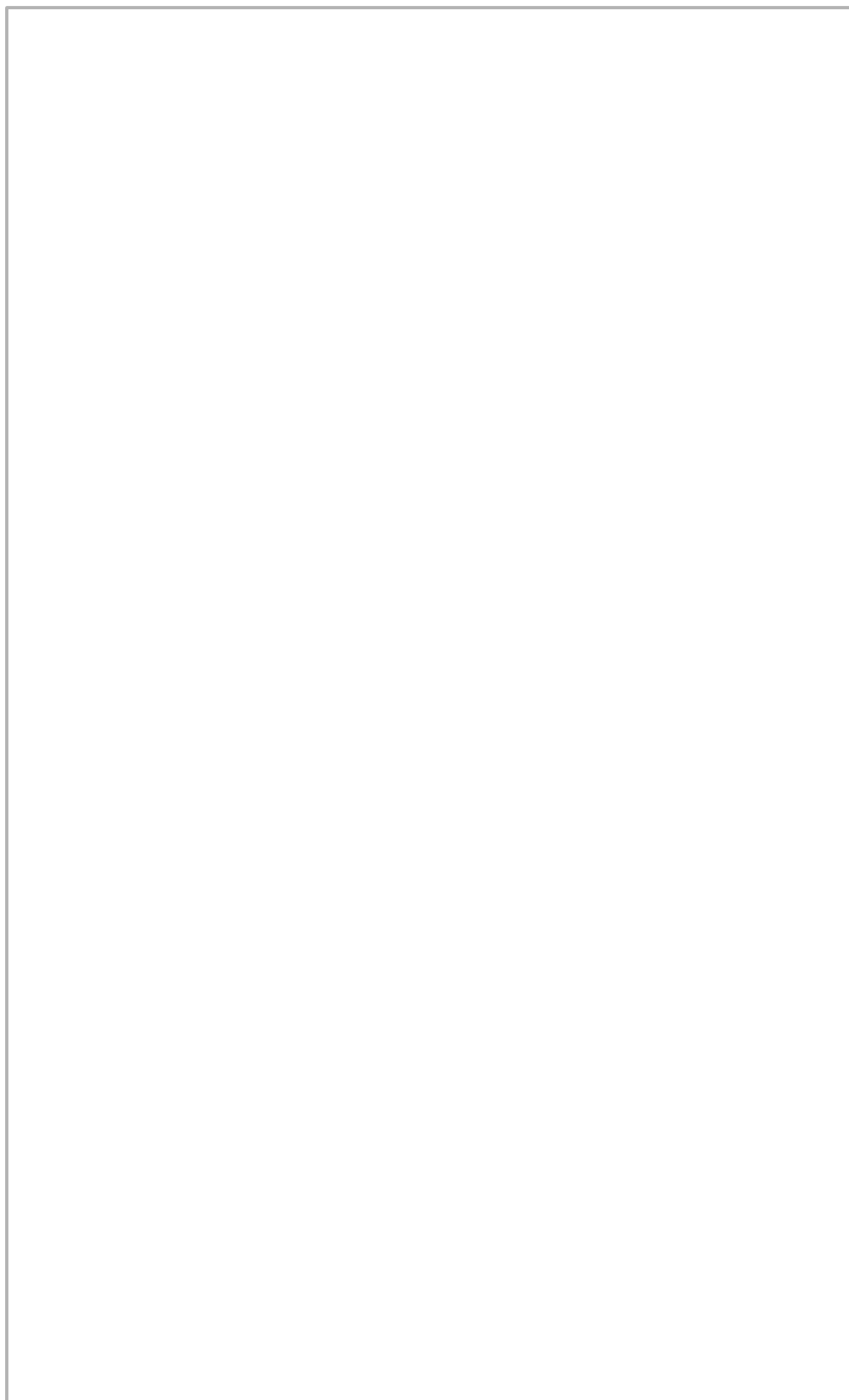
Заполнить таблицу на основе полученной диаграммы:

Отправитель	Тип сообщения	Наименование	Получатель

- ▶ 2. Построить диаграмму кооперации по описанию приведенного варианта использования в п.1.
- ▶ 3. Построить модель отношений между объектами (диаграмма последовательности) рассматриваемой системы (варианта учебного проекта) в рамках одного прецедента.
- ▶ 4. Построить модель отношений между объектами (диаграмма кооперации) рассматриваемой системы (варианта учебного проекта) в рамках одного прецедента.



## Задание №4.



## Задание №4.



## Задание №5.

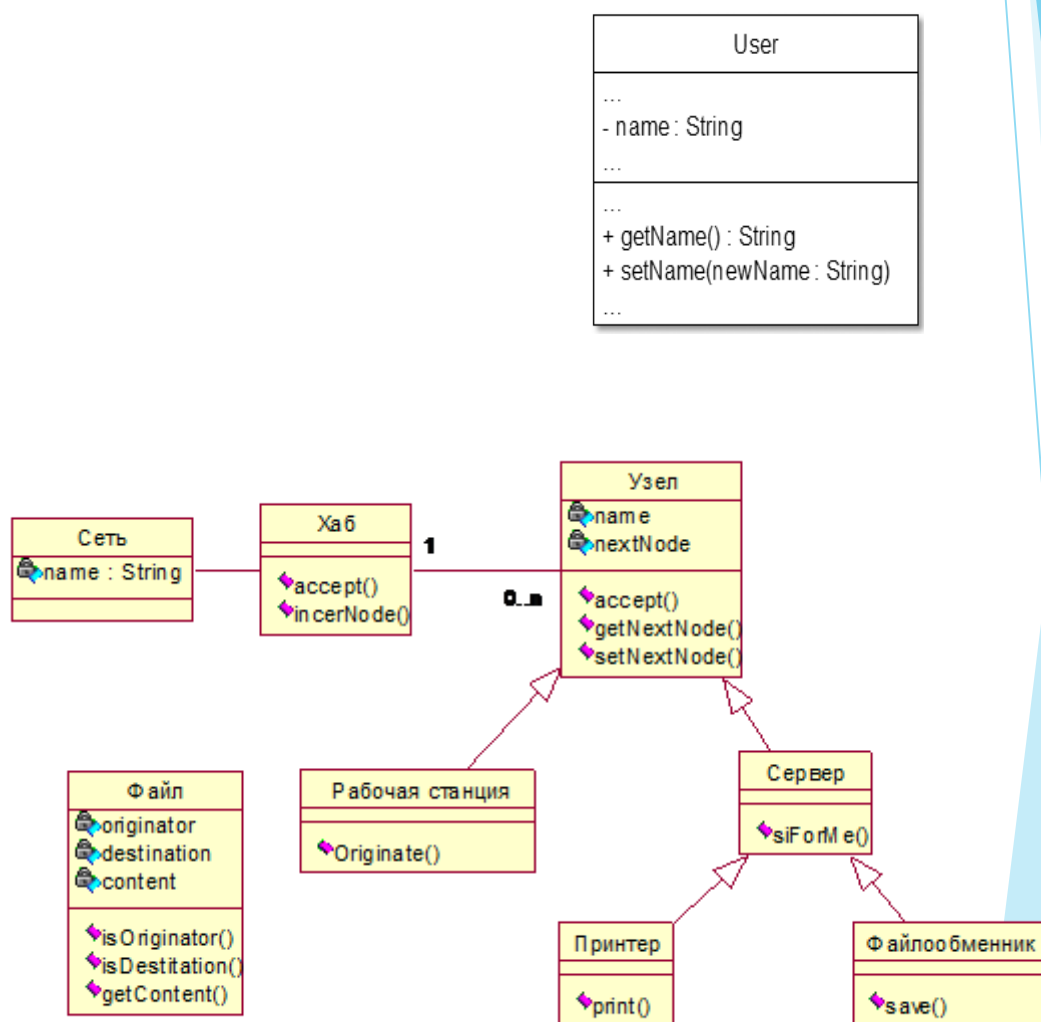
# Построение UML - модели системы. Диаграмма классов.

- ▶ **Цель работы:** изучить структуру модели проектирования, правила построения диаграммы классов.
- ▶ **Задачи:** описать сервисные функции исследуемой системы.
- ▶ **ПО:** Visual Paradigm, Draw.io, Rational Rose.
- ▶ **Теоретический материал:**
- ▶ **Диаграмма классов** представляет собой логическую модель статического представления моделируемой системы. Основное отличие от диаграммы классов анализа в том, что не используются стереотипы, но вместо них, добавляются **атрибуты** и **операции**. Атрибуты и операции имеют свои свойства как по доступу, так и по типу данных.



# Отображение дополнительной информации

- Помимо дополнительной информации об атрибутах, можно отобразить дополнительную информацию об операциях. В скобках, следующих за именем операции, можно указать параметр операции и его тип. Один из типов операций, *функция*, по окончании работы возвращает значение. В этом случае можно указать возвращаемое значение и его тип.



## Задание №5.





## Задание №5.



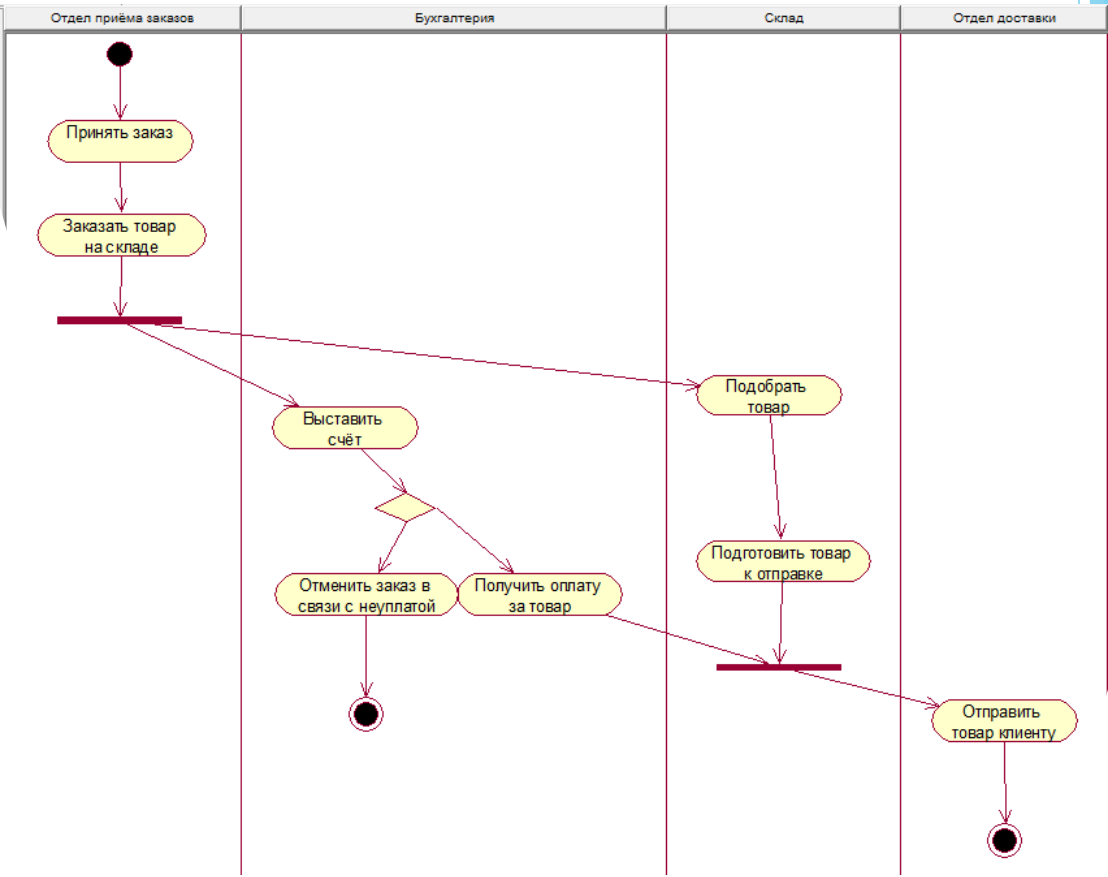
# Задание №6.

## Построение UML - модели системы. Диаграмма деятельности.

- ▶ **Цель работы:** научиться строить усовершенствованные блок-схемы с параллельными процессами.
- ▶ **Задачи:** описать все системные операции и последовательность состояний и переходов в рассматриваемой системе.
- ▶ **ПО:** Visual Paradigm, Draw.io, Rational Rose.
- ▶ **Теоретический материал:**
- ▶ При моделировании поведения системы возникает необходимость детализировать особенности алгоритмической и логической реализации выполняемых системой операций.
- ▶ Для моделирования процесса выполнения операций в языке UML используются диаграммы деятельности. Каждое состояние на диаграмме деятельности соответствует выполнению некоторой элементарной операции, а переход в следующее состояние срабатывает только при завершении этой операции в предыдущем состоянии.
- ▶ Компонентами диаграммы деятельности являются:
  - состояния действия,
  - переходы,
  - дорожки,
  - объекты.



# Пример:

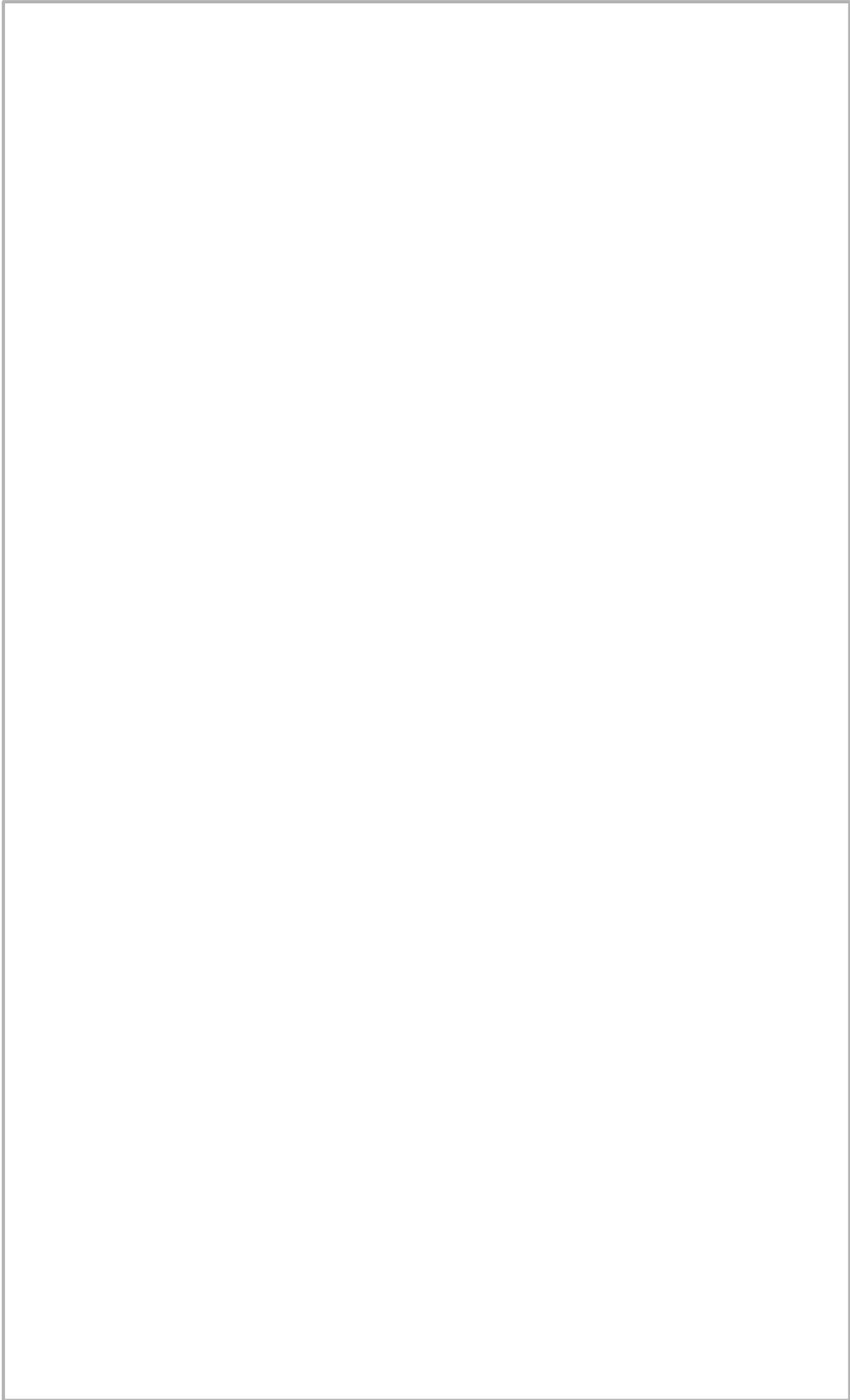


# Порядок выполнения работы:

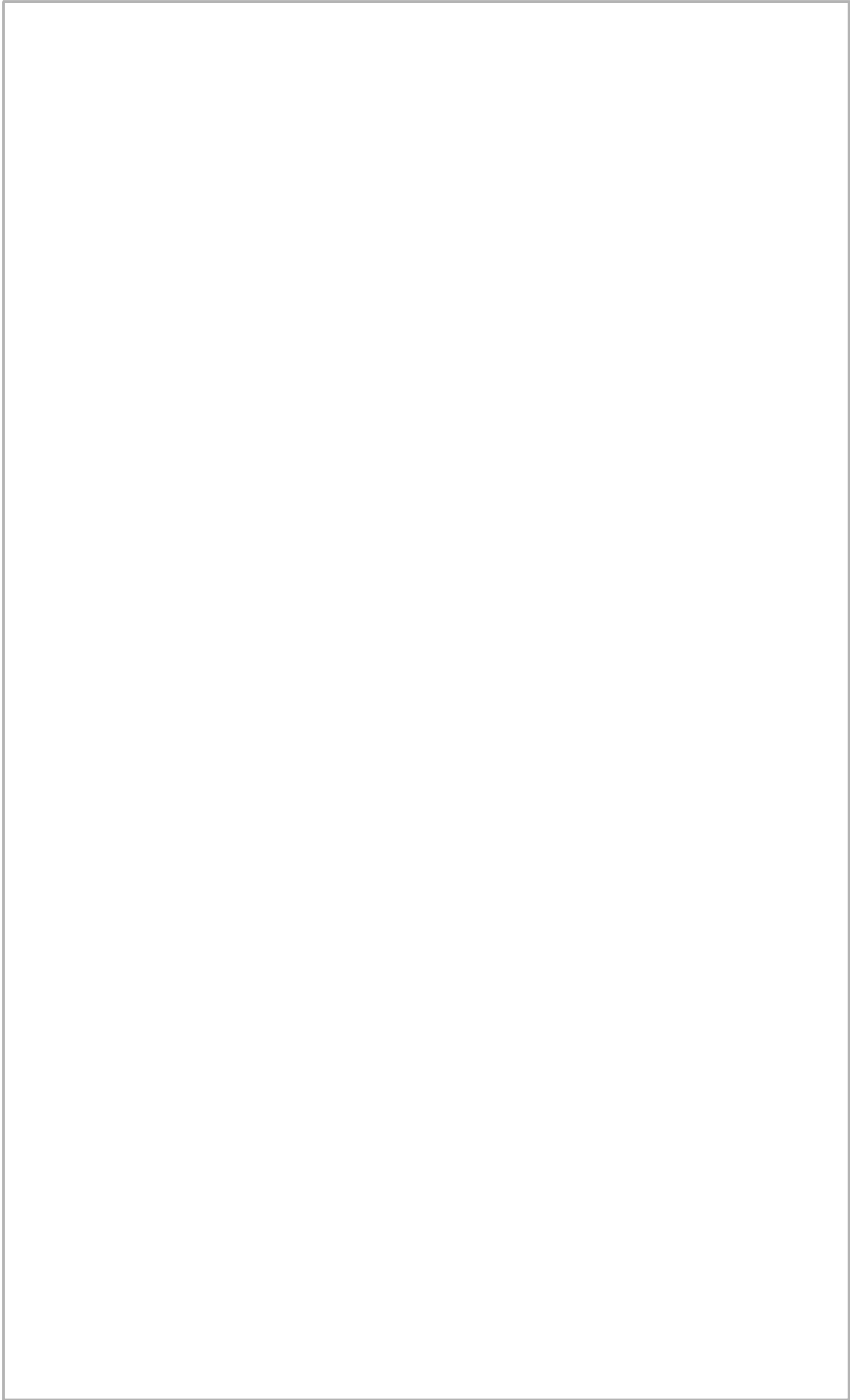
- #1. Описать возможные последовательности состояний и переходов, которые характеризуют поведение элемента исследуемой системы с помощью диаграммы состояний (индивидуальный вариант учебного проекта).
- #2. Описать все системные операции посредством диаграммы деятельности.



# Задание №6.



Задание №6.



# Задание №7.

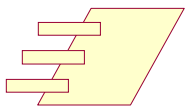
## Построение UML - модели системы. Диаграммы компонентов, развертывания.

- ▶ **Цель работы:** научиться строить модель реализации.
- ▶ **Задачи:** построить модель реализации с помощью диаграмм компонентов и развертывания с рассмотрением основных элементов и правил построения.
- ▶ **ПО:** Visual Paradigm, Draw.io, Rational Rose.
- ▶ **Теоретический материал:**
  - Основная цель, преследуемая при построении модели реализации - получение работоспособной версии системы.
  - Помимо непосредственного написания программного кода будущей системы, на данной стадии окончательно определяется логическая и физическая организация классов в виде компонентов и подсистем, а также топология распределенной информационной системы.



# Основные стереотипы диаграммы компонентов:

NewTaskSpec

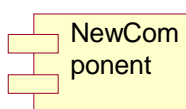


- ▶ Спецификация задачи;

NewTaskBody

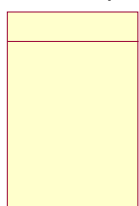


- ▶ Тело задачи;



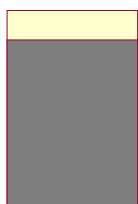
- ▶ EXE ;

NewSubprogSpec



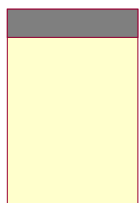
- ▶ Спецификация подпрограммы;

NewSubprogBody



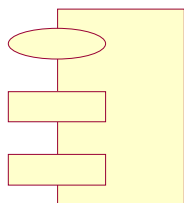
- ▶ Тело подпрограммы;

NewMainSubprog



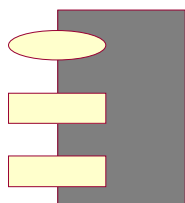
- ▶ Главная программа;

NewPackageSpec



- ▶ Спецификация пакета;

NewPackageBody



- ▶ Тело пакета.



database

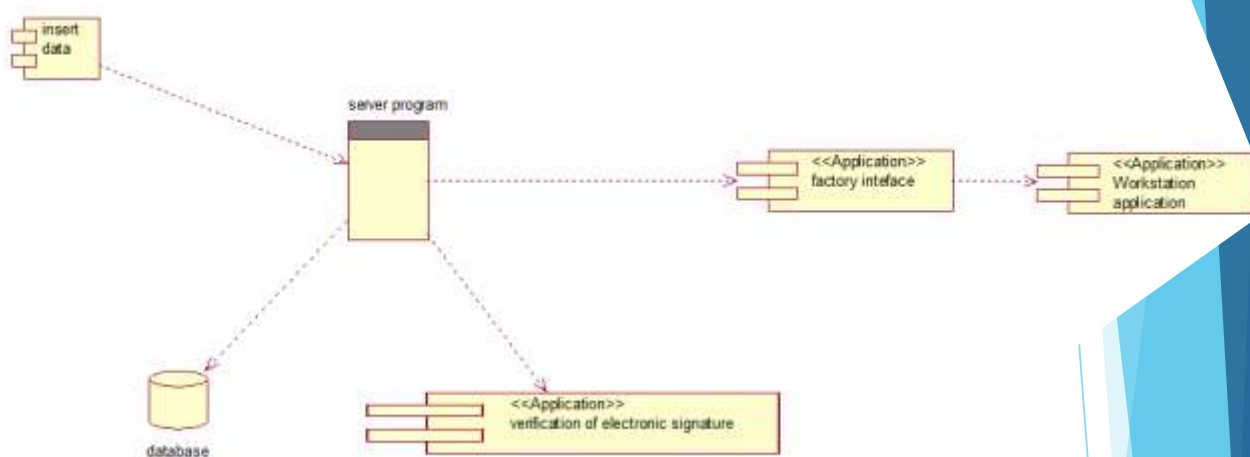
- ▶ База данных





# Пример диаграммы компонентов:

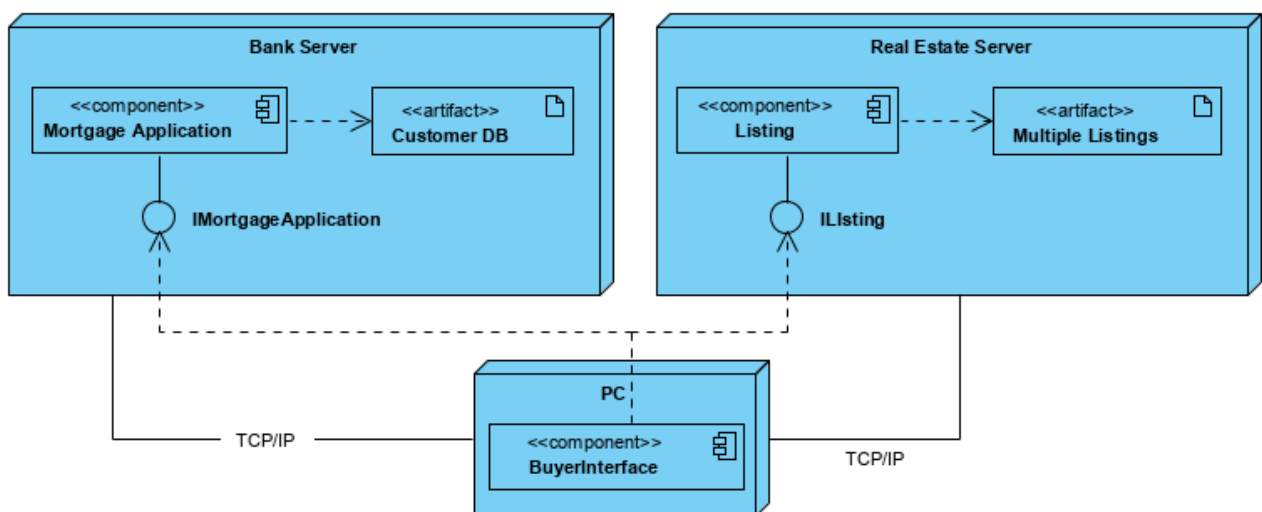
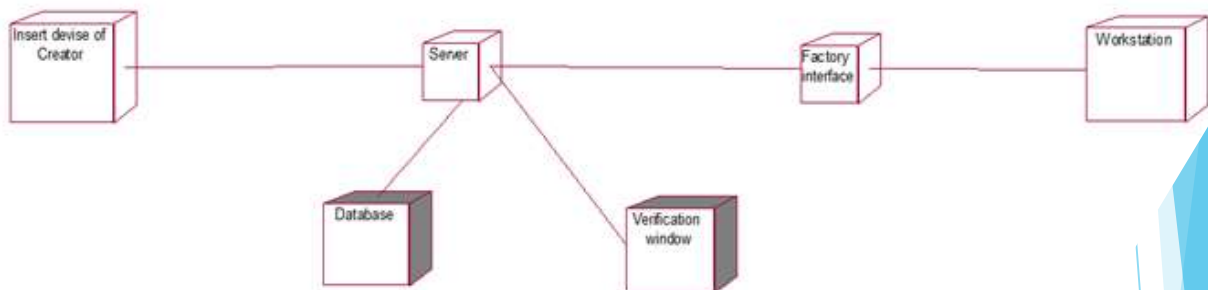
- ▶ Данная диаграмма непосредственно отображает отношения зависимости между компонентами системы.



# Диаграмма размещения (развертывания).

Основные цели, преследуемые при разработке диаграммы развертывания:

- распределение компонентов системы по ее физическим узлам;
- отображение физических связей между узлами системы на этапе исполнения;
- выявление узких мест системы и реконфигурация для достижения требуемой производительности.

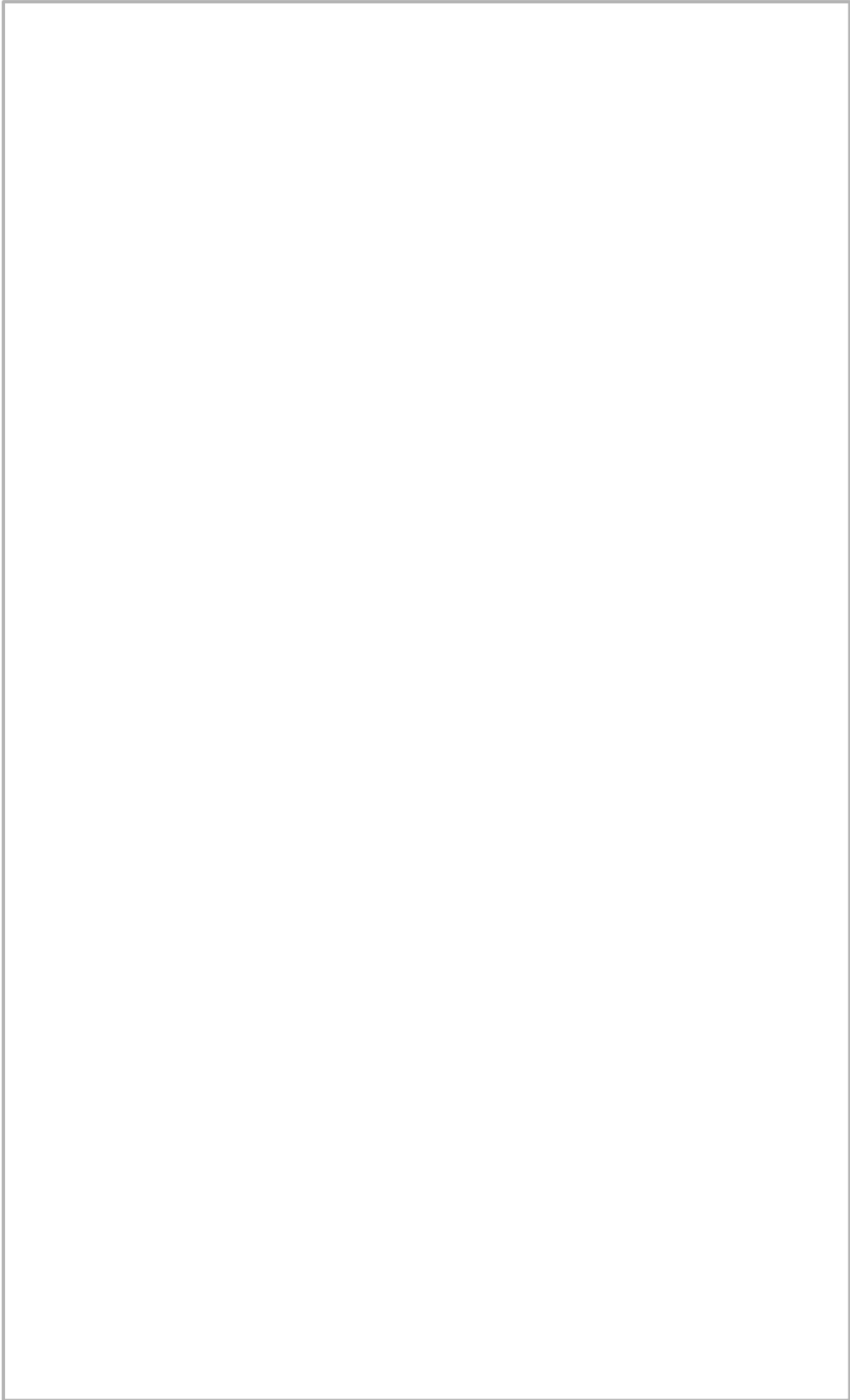


# Порядок выполнения работы:

1. Построить диаграмму компонентов (индивидуальный вариант учебного проекта).
2. Построить диаграмму развертывания рассматриваемой системы.



# Задание №7.



# Задание №7.

