

Разработка программы «Центр мини-игр»

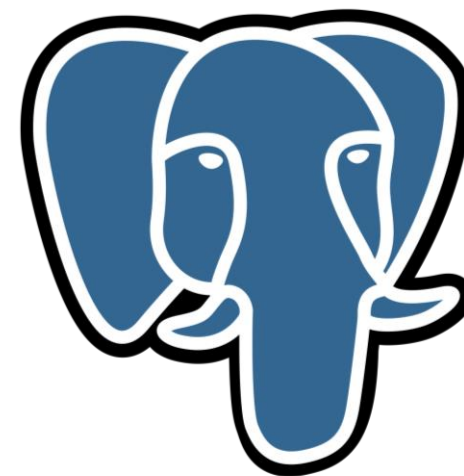
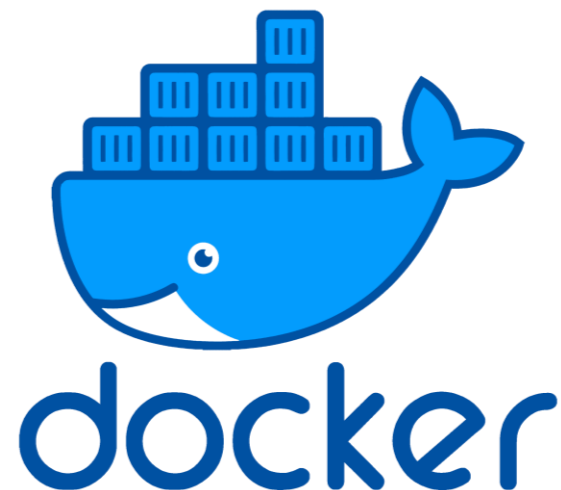
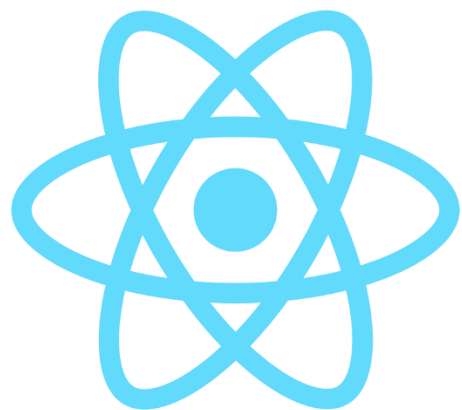
Подготовил: Балашов К. А.

Цель работы: создание игрового приложения с классическими играми

Задачи работы:

1. Выбор стека технологий
2. Проектирование архитектуры приложения и интеграция нескольких баз данных
3. Разработка приложения «Game Center»
4. Проведение тестирования

Используемые технологии



Структура приложения

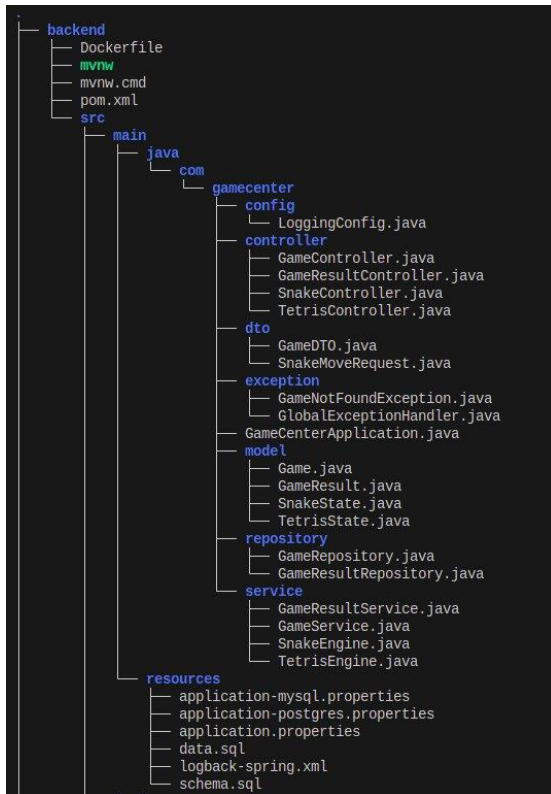


Рисунок №1 –
Структура бэкенда

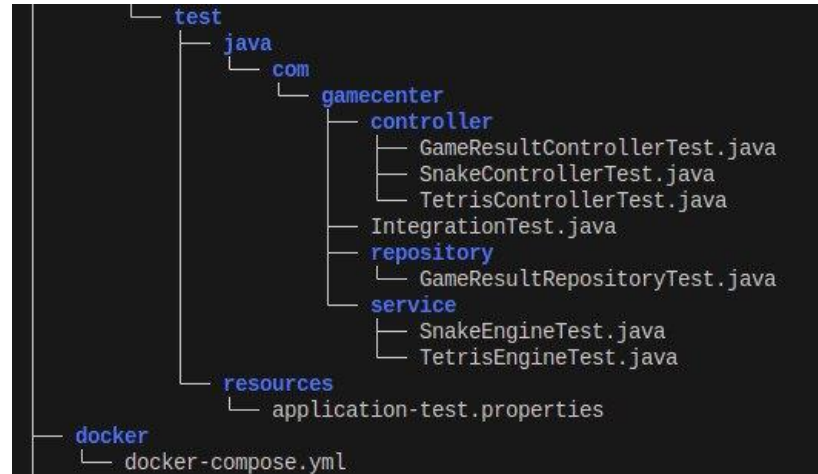


Рисунок №2 – тесты и
Compose файлы



Рисунок №3 –
Структура фронтенда

Главное меню приложения

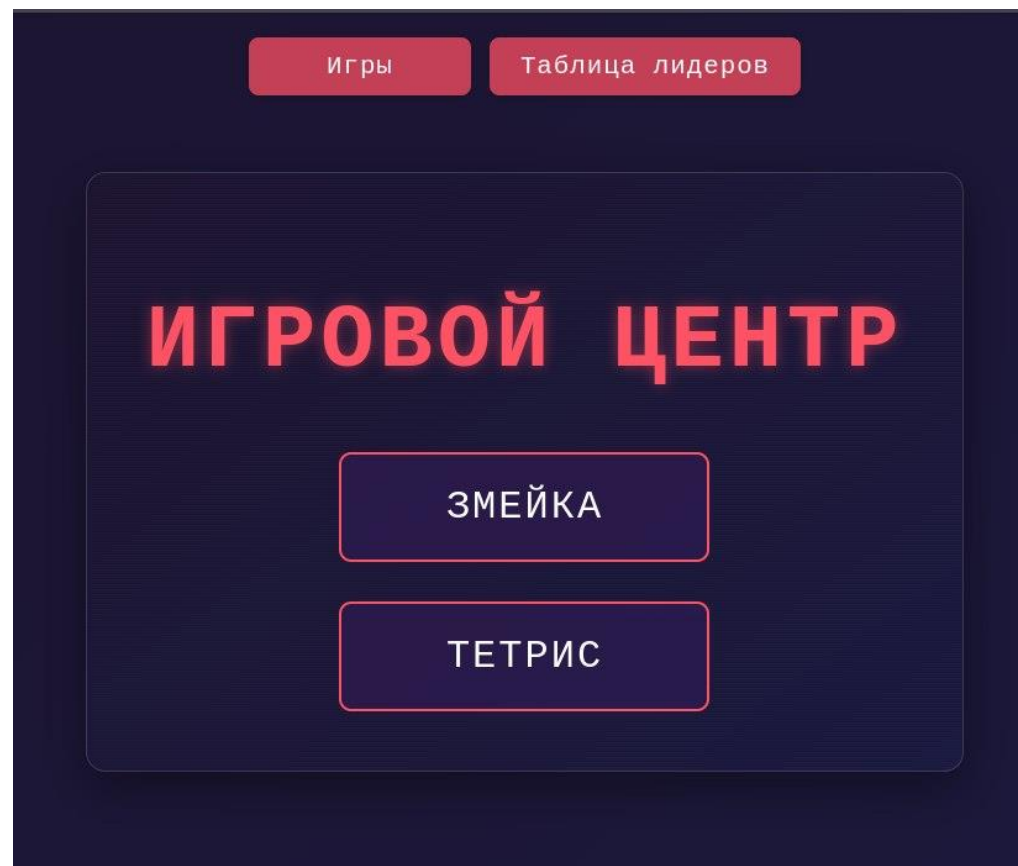


Рисунок №4 – Главное
меню приложения

Игра «Змейка»

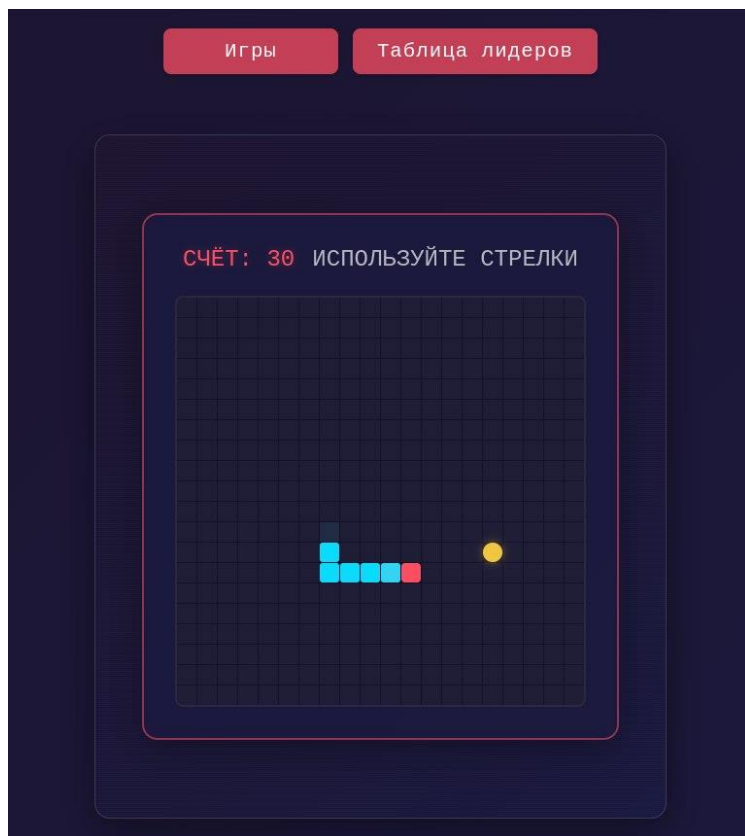


Рисунок №5 — игровое поле «змейки»



Рисунок №6 — модальное окно

Игра «Тетрис»

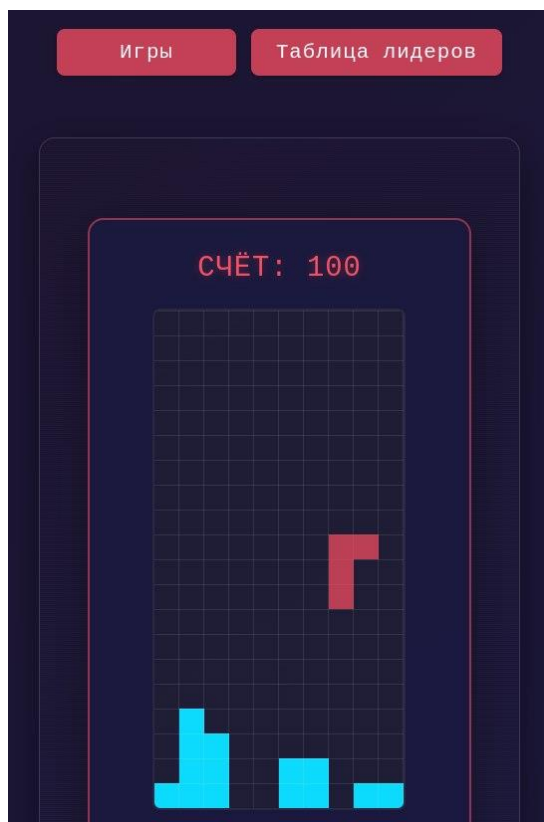


Рисунок №7 – игровое поле «тетриса»

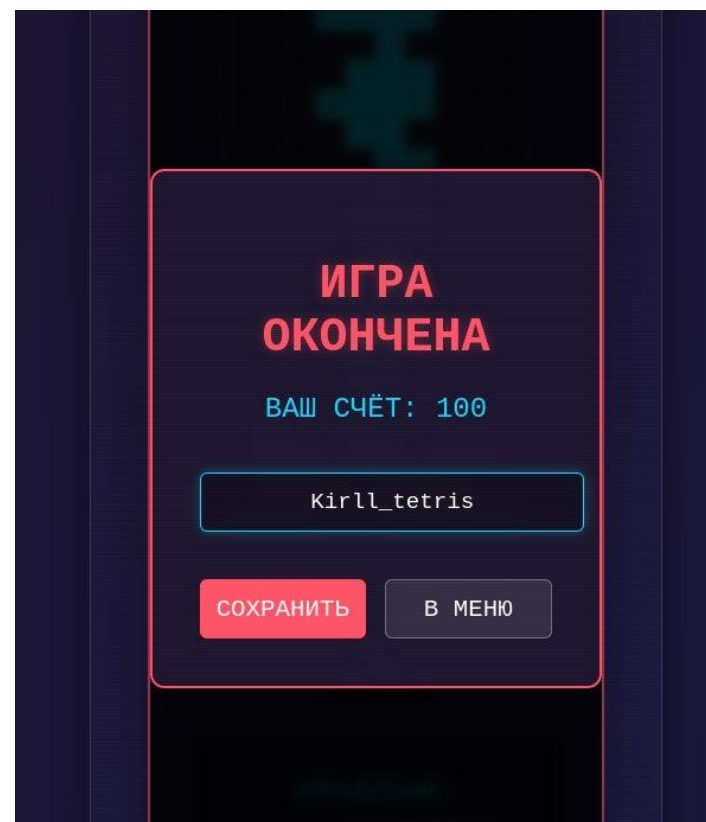


Рисунок №8 – модальное окно

Лидерборды

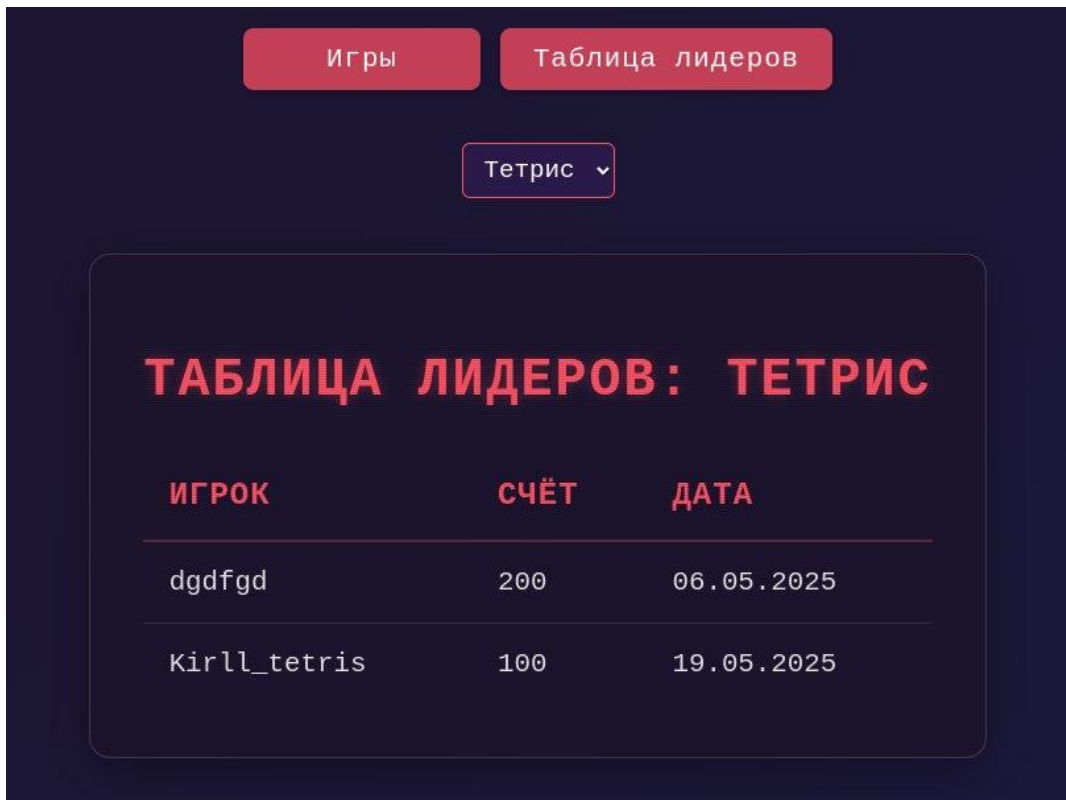


ТАБЛИЦА ЛИДЕРОВ: ТЕТРИС		
ИГРОК	СЧЁТ	ДАТА
dgdfgd	200	06.05.2025
Kirll_tetris	100	19.05.2025

Рисунок №9 - таблица лидеров «тетриса»

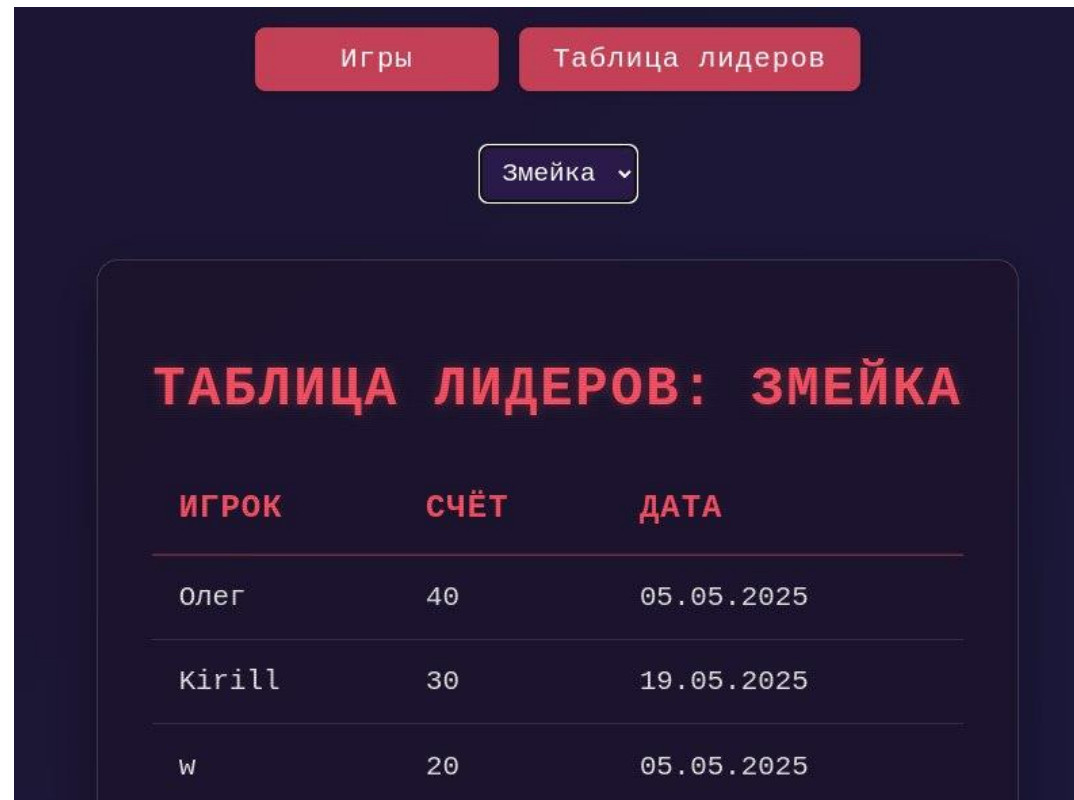


ТАБЛИЦА ЛИДЕРОВ: ЗМЕЙКА		
ИГРОК	СЧЁТ	ДАТА
Олег	40	05.05.2025
Kirill	30	19.05.2025
w	20	05.05.2025

Рисунок №10 - таблица лидеров «змейки»

Заключение

В ходе выполнения курсовой работы было разработано приложение «Game Center»

Основные достижения:

- Реализованы классические игры
- Обеспечено сохранение результатов в несколько баз данных
- Интеграция с Docker
- Проведено комплексное тестирование, выявленные ошибки исправлены.