Российский университет дружбы народов имени Патриса Лумумбы

Отчёт по лабораторной работе №4

По теме: Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Выполнил: Чубаев Кирилл Евгеньевич, НММбд-04-24

Содержание

Цель работы	1
Ход выполнения лабораторной работы:	
Выполнение самостоятельной работы:	
Вывод:	
Список литературы:	

Цель работы

Целью данной лабораторной работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM

Ход выполнения лабораторной работы:

4.3.1. Программа Hello World!

1. Я создал каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM:

kirillchubaev@ubuntu:~\$ mkdir -p ~/work1/arch-pc/lab04

2. Далее перешел в созданный каталог:

kirillchubaev@ubuntu:~\$ cd ~/work1/arch-pc/lab04

3. Создал текстовый файл с именем hello.asm:

kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04\$ touch hello.asm

4. Открыл этот файл с помощью текстового редактора gedit:

kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04\$ gedit hello.asm

5. Далее я ввел в него следующий текст:

```
1 SECTION .data
          hello: DB 'Hello world!',10
 2
 3
          helloLen: EQU $-hello
 5 SECTION .text
           GLOBAL start
 7
 8 start:
 9
          mov eax,4
10
         mov ebx,1
         mov ecx,hello
11
          mov edx, helloLen
12
13
          int 80h
14
15
          mov eax,1
          mov ebx,0
16
17
           int 80h
```

4.3.2. Транслятор NASM

1. Я написал необходимую программу для компляции текста «Hello World!»:

kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04\$ nasm -f elf hello.asm

2. Текст программы был набран без ошибок, поэтому я проверил наличие созданного файла:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o
```

3. Написал следующую команду и проверил ее наличие:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hel
lo.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
```

4.4. Компоновщик LD

1. Чтобы получить исполняемую программу, объектный файл необходимо передать на обработку компоновщику, а для этого я написал соответствующую команду:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
```

2. Я выполнил следующую команду:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
```

Имя исполняемого файла - "obj.o". Имя объектного файла – main.

4.4.1. Запуск исполняемого файла

Я запустил на выполнение исполняемый файл. В результате в терминале вывелось "Hello World!":

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello world!
```

Выполнение самостоятельной работы:

1. В каталоге ~/work/arch-pc/lab04 с помощью команды ср я создал копию файла "hello.asm" с именем "lab4.asm". Проверил наличие созданного файла:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ cp hello.asm lab4.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o lab4.asm list.lst main obj.o
```

2. С помощью текстового редактора gedit я внёс изменения в текст программы в файле "lab4.asm" так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с моей фамилией и моим именем:

```
1 SECTION .data
          lab4: DB 'Чубаев Кирилл',10
2
3
          lab4Len: EQU $-lab4
5 SECTION .text
         GLOBAL _start
7
8 _start:
9
         mov eax,4
0
         mov ebx,1
1
         mov ecx,lab4
2
         mov edx,lab4Len
.3
         int 80h
4
15
         mov eax,1
.6
          mov ebx.0
.7
          int 80h
```

3. Я оттранслировал полученный текст программы "lab4.asm" в объектный файл. Далее выполнил компоновку объектного файла и запустил получившийся исполнняемый файл:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o lab4.asm lab4.o list.lst main obj.o
```

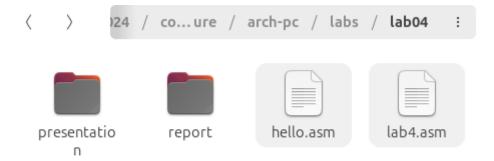
```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst lab
4.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o lab4.asm lab4.o list.lst main obj.o
```

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o lab4 lab4.asm lab4.o list.lst main obj.o
```

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ ./lab4
Чубаев Кирилл
```

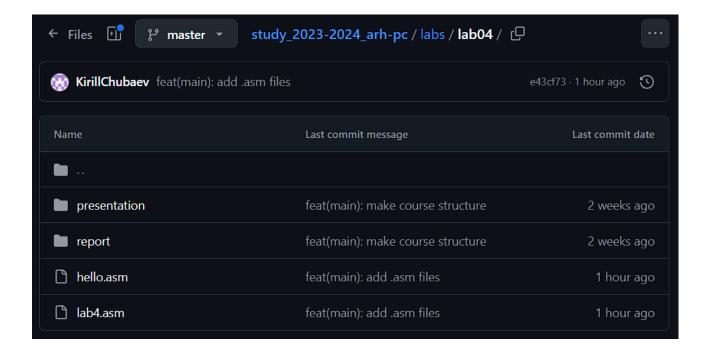
4. Я скопировал файлы "hello.asm" и "lab4.asm" в мой локальный репозиторий в каталог "~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab04/":

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ cp hello.asm ~/work/study/2023-2024/"co
mputer architecture"/arch-pc/labs/lab04/
kirillchubaev@ubuntu:~/work1/arch-pc/lab04$ cp lab4.asm ~/work/study/2023-2024/"co
mputer architecture"/arch-pc/labs/lab04/
```



5. И загрузил файлы на GitHub:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work/study/2023-2024/computer architecture$ cd arch-pc
kirillchubaev@ubuntu:~/work/study/2023-2024/computer architecture/arch-pc$ git add
kirillchubaev@ubuntu:~/work/study/2023-2024/computer architecture/arch-pc$ git comm
it -am 'feat(main): add .asm files'
[master e43cf73] feat(main): add .asm files
2 files changed, 34 insertions(+)
create mode 100644 labs/lab04/hello.asm
create mode 100644 labs/lab04/lab4.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work/study/2023-2024/computer architecture/arch-pc$ git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 5 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 782 bytes | 156.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To github.com:KirillChubaev/study_2023-2024_arh-pc.git
  b1fe0dc..e43cf73 master -> master
```



Вывод:

В ходе данной лабораторной работы я освоил процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

Список литературы:

- 1. GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- 2. GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 3. Midnight Commander Development Center. 2021. URL: https://midnight-commander.org/.
- 4. NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- 5. *Newham C.* Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.

- 6. *Robbins A.* Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- 7. The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- 8. *Zarrelli G.* Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
- 9. *Колдаев В. Д., Лупин С. А.* Архитектура ЭВМ. М.: Форум, 2018.
- 10. *Куляс О. Л., Никитин К. А.* Курс программирования на ASSEMBLER. М. : Солон-Пресс, 2017.
- 11. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. М.: Юрайт, 2016.
- 12. Расширенный ассемблер: NASM. 2021. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
- 13. *Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О.* Операционная система UNIX. 2-е изд. БХВ-Петербург, 2010. 656 с. ISBN 978-5-94157-538-1.
- 14. *Столяров А.* Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. 2-е изд. М.: MAKC Пресс, 2011. URL: http://www.stolyarov.info/books/asm_unix.
- 15. *Таненбаум Э.* Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб. : Питер, 2013. 874 с. (Классика Computer Science).
- 16. *Таненбаум Э., Бос Х.* Современные операционные системы. 4-е изд. СПб. : Питер, 2015. 1120 с. (Классика Computer Science).