

# Отчет по лабораторной работе №9

## По теме: Понятие подпрограммы. Отладчик GDB

Выполнил: Чубаев Кирилл Евгеньевич, НММбд-04-24

### Содержание

Цель работы.....	1
Ход выполнения лабораторной работы.....	1
Выполнение самостоятельной работы.....	12
Вывод .....	18
Список литературы .....	18

### Цель работы

Целью данной лабораторной работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм, а также знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями

### Ход выполнения лабораторной работы

1. Сначала я создал каталог lab09 и создал файл lab09-1.asm:

```
kirillchubaev@ubuntu:~$ mkdir ~/work/arch-pc/lab09
kirillchubaev@ubuntu:~$ cd ~/work/arch-pc/lab09
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ touch lab09-1.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$
```



2. Я ввел код программы из листинга 9.1 в созданный файл и запустил программу:

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите x: ',0
result: DB '2x+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
res: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:

mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul

mov eax,result
call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF
call quit
```

```
_calcul:
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [res],eax
ret
```

```

kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab09-1.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab09-1
Введите x: 6
2x+7=19
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ █

```

3. Далее я изменил код программы так, чтобы она решала выражение  $f(g(x))$ .  
Программа работает корректно:

```

#include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите x: ',0
prim1: DB 'f(x) = 2x+7',0
prim2: DB 'g(x) = 3x-1',0
result: DB 'f(g(x))= ',0
SECTION .bss
x: RESB 80
res: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,prim1
call sprintLF
mov eax,prim2
call sprintLF
mov eax,msg
call sprint
mov ecx,x
mov edx,80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF
call quit

```

```

_calcul:
call _subcalcul
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [res],eax
ret
_subcalcul:
mov ebx,3
mul ebx
sub eax,1
ret

```

```

kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab09-1.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab09-1
f(x) = 2x+7
g(x) = 3x-1
Введите x: 2
f(g(x))= 17
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab09-1
f(x) = 2x+7
g(x) = 3x-1
Введите x: 7
f(g(x))= 47
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$

```

4. Потом я создал файл lab09-2.asm и вписал туда код программы с помощью листинга 9.2:

```

kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ touch lab09-2.asm

```

```

SECTION .data
msg1: db "Hello, ",0x0
msg1Len: equ $ - msg1
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg1
mov edx, msg1Len
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80

```

5. Затем загрузил и запустил файл программы в отладчик gdb и поставил break-отметку на метку \_start:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab09-2.lst lab09-2.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab09-2
GNU gdb (Ubuntu 15.0.50.20240403-0ubuntu1) 15.0.50.20240403-git
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
  <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-2...
```

```
(gdb) run
Starting program: /home/kirillchubaev/work/arch-pc/lab09/lab09-2

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
  <https://debuginfod.ubuntu.com>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Downloading separate debug info for system-supplied DSO at 0xf7ffc000
Hello, world!
[Inferior 1 (process 37647) exited normally]
(gdb) █
```

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab09-2.asm, line 9.
(gdb) run
Starting program: /home/kirillchubaev/work/arch-pc/lab09/lab09-2

Breakpoint 1, _start () at lab09-2.asm:9
9      mov eax, 4
(gdb) █
```

6. Я внимательно изучил дисассимплированный код программы, начиная с метки:

```

(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:      mov     $0x4,%eax
    0x08049005 <+5>:      mov     $0x1,%ebx
    0x0804900a <+10>:     mov     $0x804a000,%ecx
    0x0804900f <+15>:     mov     $0x8,%edx
    0x08049014 <+20>:     int     $0x80
    0x08049016 <+22>:     mov     $0x4,%eax
    0x0804901b <+27>:     mov     $0x1,%ebx
    0x08049020 <+32>:     mov     $0x804a008,%ecx
    0x08049025 <+37>:     mov     $0x7,%edx
    0x0804902a <+42>:     int     $0x80
    0x0804902c <+44>:     mov     $0x1,%eax
    0x08049031 <+49>:     mov     $0x0,%ebx
    0x08049036 <+54>:     int     $0x80
End of assembler dump.

```

7. Далее с помощью специальных команд я переключился на intel'овское отображение синтаксиса:

```

(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:      mov     eax,0x4
    0x08049005 <+5>:      mov     ebx,0x1
    0x0804900a <+10>:     mov     ecx,0x804a000
    0x0804900f <+15>:     mov     edx,0x8
    0x08049014 <+20>:     int     0x80
    0x08049016 <+22>:     mov     eax,0x4
    0x0804901b <+27>:     mov     ebx,0x1
    0x08049020 <+32>:     mov     ecx,0x804a008
    0x08049025 <+37>:     mov     edx,0x7
    0x0804902a <+42>:     int     0x80
    0x0804902c <+44>:     mov     eax,0x1
    0x08049031 <+49>:     mov     ebx,0x0
    0x08049036 <+54>:     int     0x80
End of assembler dump.

```

Отличие заключается в том, что в дисассимилированном отображении в командах используют символы “%” и “\$”, а в Intel'овском отображении эти символы не используются.

8. Потом я включил режим псевдографики для удобного анализа программы:

```
Register group: general
eax      0x0      0
ecx      0x0      0
edx      0x0      0
ebx      0x0      0
esp      0xffffcf50 0xffffcf50
ebp      0x0      0x0

B+>0x8049000 <_start>    mov     eax,0x4
      0x8049005 <_start+5>  mov     ebx,0x1
      0x804900a <_start+10> mov     ecx,0x804a000
      0x804900f <_start+15> mov     edx,0x8
      0x8049014 <_start+20> int     0x80
      0x8049016 <_start+22> mov     eax,0x4

native process 37728 (asm) In: _start          L9      PC: 0x8049000
(gdb) layout regs
```

```
0x8049192      add     BYTE PTR [eax],al
0x8049194      add     BYTE PTR [eax],al
0x8049196      add     BYTE PTR [eax],al
0x8049198      add     BYTE PTR [eax],al
0x804919a      add     BYTE PTR [eax],al
0x804919c      add     BYTE PTR [eax],al
0x804919e      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491a0      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491a2      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491a4      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491a6      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491a8      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491aa      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491ac      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491ae      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491b0      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491b2      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491b4      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491b6      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491b8      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491ba      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491bc      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491be      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491c0      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491c2      add     BYTE PTR [eax],al
0x80491c4      add     BYTE PTR [eax],al

native process 37728 (asm) In: _start
(gdb) layout regs
(gdb) layout asm
```



9. Я посмотрел наличие меток с помощью специальной команды и установил еще одну метку по адресу инструкции:

```
(gdb) break *0x8049031
Note: breakpoint 2 also set at pc 0x8049031.
Breakpoint 3 at 0x8049031: file lab09-2.asm, line 20.
(gdb) █
```

```
(gdb) i b
Num      Type      Disp Enb Address      What
1        breakpoint keep y  0x08049000 lab09-2.asm:9
          breakpoint already hit 1 time
2        breakpoint keep y  0x08049031 lab09-2.asm:20
3        breakpoint keep y  0x08049031 lab09-2.asm:20
(gdb) █
```

10. С помощью команды info registers я посмотрел содержимое регистров:

```
eax      0x4      4
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x1      1
esp      0xffffcf50 0xffffcf50
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0
edi      0x0      0
eip      0x8049014 0x8049014 <_start+20>
eflags   0x10202 [ IF RF ]
cs       0x23     35
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
```

11. Далее посмотрел значение переменной msg1 по специальному имени:

```
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>: "Hello, "
```

12. Потом посмотрел значение второй переменной msg2 по адресу:

```
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>: "world!\n\034"
```

13. С помощью команды set я изменил значение переменной msg1:

```
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) set {char}0x804a001='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>:      "hhlllo, "
(gdb) █
```

14. По аналогичному принципу я изменил переменную msg2:

```
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) set {char}0x804a00b=' '
(gdb) x/1sb &msg2
0x804a008 <msg2>:      "Lor d!\n\034"
(gdb) █
```

15. Затем я вывел значение регистра edx в двоичном, символьном и 16-ичном виде:

```
(gdb) p/f $edx
$16 = void
(gdb) p/s $edx
$17 = 8
(gdb) p/t $edx
$18 = 1000
(gdb) p/c $edx
$19 = 8 '\b'
(gdb) p/x $edx
$20 = 0x8
(gdb) █
```

16. Я изменил значение регистра ebx следующим способом:

```
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$21 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$22 = 2
```

Команда выводит два разных значения, так как в первый раз вносится значение 2, а во втором случае регистр равен двум.

17. Я завершил работу с файлом в отладчике с помощью команд “с”, “si”, и “quit”:

```
(gdb) c
Continuing.
hhllo, Lor d!

Breakpoint 2, _start () at lab09-2.asm:20
(gdb) █
```

18. Далее я скопировал файл lab8-2.asm из лабораторной работы №8 и переименовал его. Запустил файл в отладчике, указал аргументы и запустил файл, поставив метку на \_start:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ cp ~/work/arch-pc/lab08/lab8-2.asm
~/work/arch-pc/lab09/lab09-3.asm
```

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab09-3.lst lab09-3
.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ gdb --args lab09-3 аргумент1 аргумент
2 'аргумент 3'
GNU gdb (Ubuntu 15.0.50.20240403-0ubuntu1) 15.0.50.20240403-git
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
  <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-3...
(gdb) █
```

```

(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab09-3.asm, line 5.
(gdb) run
Starting program: /home/kirillchubaev/work/arch-pc/lab09/lab09-3 аргумент1 аргум
ент 2 аргумент\ 3

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
  <https://debuginfod.ubuntu.com>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.

Breakpoint 1, _start () at lab09-3.asm:5
5      pop ecx

```

19. Я проверил адрес вершины стека и убедился, что там хранится 5 элементов:

```

(gdb) x/x $esp
0xffffcf10: 0x00000005

```

20. Затем я посмотрел все позиции стека:

```

(gdb) x/s *(void**)(esp + 8)
0xffffd12f: "аргумент1"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 12)
0xffffd141: "аргумент"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 16)
0xffffd152: "2"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 20)
0xffffd154: "аргумент 3"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 24)
0x0: <error: Cannot access memory at address 0x0>

```

По первому адресу хранится сам адрес, в остальных адресах хранятся элементы. Элементы расположены с интервалом в 4 единицы, так как стек может хранить только до 4 байт. Для того чтобы данные сохранялись нормально и без помех, компьютер использует новый стек для новой информации.

## Выполнение самостоятельной работы

1. Сначала я создал файл для выполнения первого задания самостоятельной работы под названием lab09-test1.asm:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ touch lab09-test1.asm
```

2. Затем преобразовал свой код программы из лабораторной работы №8 и реализовал вычисления как подпрограмму:

```
%include 'in_out.asm'
|
SECTION .data
prim DB 'f(x)=7*(x+1)',0
otv DB 'Результат: ',0

SECTION .text
GLOBAL _start

_start:
    pop ecx                ; Получаем количество аргументов (argc)
    pop edx                ; Пропускаем имя программы (argv[0])
    sub ecx, 1              ; Уменьшаем счетчик аргументов (не учитываем имя программы)

    mov esi, 0              ; Инициализируем сумму результатом 0

    mov eax, prim           ; Выводим строку с описанием функции
    call sprintf

next:
    cmp ecx, 0              ; Если больше нет аргументов, завершаем цикл
    jz _end

    pop eax                ; Получаем следующий аргумент (в ASCII)
    call atoi              ; Преобразуем его в число
    call resh              ; Добавляем результат к общей сумме
    add esi, eax

    loop next
```

```

_end:
    mov eax, otv          ; Выводим строку с результатом
    call sprint

    mov eax, esi          ; Выводим итоговую сумму
    call iprintLF

    call quit

resh:
    add eax, 1            ; Вычисляем x + 1
    mov ebx, 7            ; Умножаем на 7
    mul ebx
    ret

```

3. Создал исполняемый файл и запустил его, чтобы проверить правильность выполнения программы. Программа работает исправно:

```

kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab09-test1.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-test1 lab09-test1.o
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab09-test1 3 5 7 9
f(x)=7*(x+1)
Результат: 196
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab09-test1 1 2 3 4
f(x)=7*(x+1)
Результат: 98
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab09-test1 1 2 3
f(x)=7*(x+1)
Результат: 63
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$

```

4. Для выполнения второго задания я создал файл lab09-test2.asm:

```

kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ touch lab09-test2.asm

```

5. С помощью листинга 9.3 я написал код необходимой программы. Потом создал исполняемый файл и запустил его:

```

%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:

mov ebx,3
mov eax,2
add ebx,eax
mov ecx,4
mul ecx
add ebx,5
mov edi,ebx
|
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit

```

```

kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab09-test2.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-test2 lab09-test2.o
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab09-test2
Результат: 10
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$

```

6. После выявления ошибки, которая связана с неправильным вычислением программы, я запустил её в отладчике:

```
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab09-test2
GNU gdb (Ubuntu 15.0.50.20240403-0ubuntu1) 15.0.50.20240403-git
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
  <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-test2...
(No debugging symbols found in lab09-test2)
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8
```

```
(gdb) run
Starting program: /home/kirillchubaev/work/arch-pc/lab09/lab09-test2

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
  <https://debuginfod.ubuntu.com>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.

Breakpoint 1, 0x080490e8 in _start ()
(gdb) set disassembly-flavor intel
```

7. Затем я открыл регистры и внимательно проанализировал их. Я увидел, что некоторые регистры стоят не на своих местах и исправил это:



```
(gdb) disassemble _start
```

```
Dump of assembler code for function _start:
```

```
=> 0x080490e8 <+0>:      mov     ebx,0x3
    0x080490ed <+5>:      mov     eax,0x2
    0x080490f2 <+10>:     add     ebx,eax
    0x080490f4 <+12>:     mov     ecx,0x4
    0x080490f9 <+17>:     mul     ecx
    0x080490fb <+19>:     add     ebx,0x5
    0x080490fe <+22>:     mov     edi,ebx
    0x08049100 <+24>:     mov     eax,0x804a000
    0x08049105 <+29>:     call    0x804900f <sprint>
    0x0804910a <+34>:     mov     eax,edi
    0x0804910c <+36>:     call    0x8049086 <iprintLF>
    0x08049111 <+41>:     call    0x80490db <quit>
```

```
End of assembler dump.
```

8. После изменения регистров я запустил программу. Программа стала работать корректно и вывела в терминале ответ "25":

```

kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab09-test2.lst
lab09-test2.asm
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-test2 lab0
9-test2.o
kirillchubaev@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab09-test2
GNU gdb (Ubuntu 15.0.50.20240403-0ubuntu1) 15.0.50.20240403-git
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-test2...
(gdb) run
Starting program: /home/kirillchubaev/work/arch-pc/lab09/lab09-test2

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
    <https://debuginfod.ubuntu.com>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 41655) exited normally]
(gdb) █

```

## Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрел полезные навыки написания программ с использованием подпрограмм. Помимо этого, я познакомился с методами отладки при помощи GDB и с его основными возможностями.

## Список литературы

1. GDB: The GNU Project Debugger. — URL: <https://www.gnu.org/software/gdb/>.
2. GNU Bash Manual. — 2016. — URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.

3. Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: <https://midnight-commander.org/>.
4. NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: <https://asmtutor.com/>.
5. *Newham C.* Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O'Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: <http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658>.
6. *Robbins A.* Bash Pocket Reference. — O'Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-1491941591.
7. The NASM documentation. — 2021. — URL: <https://www.nasm.us/docs.php>.
8. *Zarrelli G.* Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 9781784396879.
9. *Колдаев В. Д., Лупин С. А.* Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
10. *Куляс О. Л., Никитин К. А.* Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс, 2017.
11. *Новожилов О. П.* Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
12. Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: <https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/>.
13. *Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О.* Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВ-Петербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
14. *Столяров А.* Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. — 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: [http://www.stolyarov.info/books/asm\\_unix](http://www.stolyarov.info/books/asm_unix).
15. *Таненбаум Э.* Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).
16. *Таненбаум Э., Бос Х.* Современные операционные системы. — 4-е изд. — СПб. : Питер, 2015. — 1120 с. — (Классика Computer Science).