Индивидуальный проект | Этап 3

Отчёт о выполнении

Выполнил: Чубаев Кирилл Евгеньевич, НММбд-01-24

Содержание

1	Цель работы	. 1
2	Выполнение работы	. 1
3	Выводы	. 7

1 Цель работы

Целью данной работы является добавить навыки, хобби и достижения на персональный сайт, а также сделать статью про язык разметки Markdown и пост по прошедшей неделе.

2 Выполнение работы

1. Я добавил на сайт свои навыки:

```
# Skills
# Add your own SVG icons to `assets/media/icons/`
skills:
  - name: Skills
    items:
      - name: Плавание
        description: ''
        percent: 80
        icon: person-simple-walk
      - пате: Монтаж видео
        description: ''
        percent: 100
        icon: camera
      - name: Программирование
        description: ''
        percent: 40
        icon: calculator
```

2. Далее добавил свои хобби:

```
- name: Hobbies
   color: '#eeac02'
   color_border: '#f0bf23'
   items:
      - name: Книги
       description: ''
       percent: 60
       icon: circle-stack
      - name: Международные отношения
        description: ''
       percent: 100
       icon: code-bracket
      - паме: Иностранные языки
        description: ''
        percent: 80
       icon: language
languages:
 - name: Русский
   percent: 100
 - name: Английский
   percent: 75
 - пате: Немецкий
   percent: 25
```

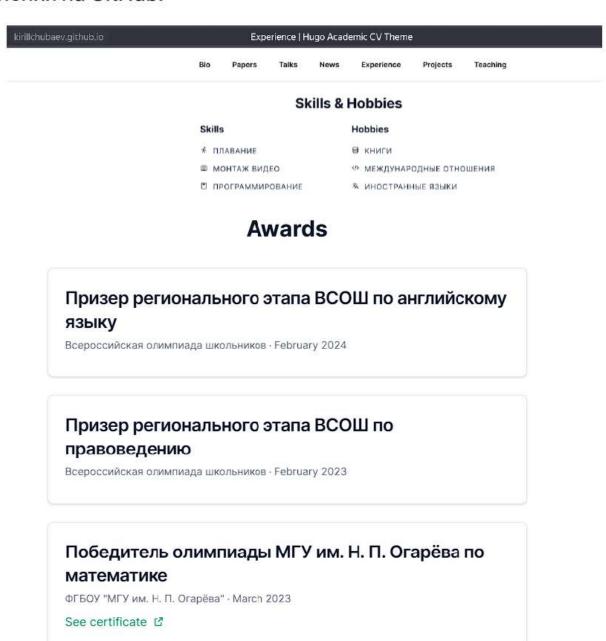
3. Затем добавил достижения:

```
# Awards.
  Add/remove as many awards below as you like.
 Only 'title', 'awarder', and 'date' are required.
   Begin multi-line 'summary' with YAML's '| or '|2-' multi-line prefix and indent 2 spaces below.
awards:
  - title: Призер регионального этапа BCOW по английскому языку
   url: https://www.coursera.org/learn/neural-networks-deep-learning
   date: '2024-02-25'
   awarder: Всероссийская олимпиада школьников
   icon: ""
   summary: |
 - title: Призер регионального этапа BCOW по правоведению
   url: https://www.edx.org/professional-certificate/uc-berkeleyx-blockchain-fundamentals
   date: '2023-02-28'
   awarder: Всероссийская олимпиада школьников
   icon: ""
   summary: |

    title: Победитель олимпиады МГУ им. Н. П. Огарёва по математике

   url: https://www.datacamp.com/courses/object-oriented-programming-with-s3-and-r6-in-r
   certificate_url: https://www.datacamp.com
   date: '2023-03-20'
    awarder: ФГБОУ "МГУ им. Н. П. Огарёва"
    icon: ""
   summarv:
```

4. Информация на сайте успешно отобразилась после того, как я отправил изменения на GitHub:



5. Далее я написал статью про язык разметки Markdown и также отправил изменения на GitHub:

```
title: Дегковесный дамк разметки Markdown
summary: YaoSctso и простоте
date: 2025-63-22
authors:
- admin
tags:
- Hegens
- Honocru
- Saor
image:
caption: 'Image credit: [Markdown](https://ru.wikipedia.org/wiki/Markdown8/media/ND8NA9ND8NB9ND8NB9ND8NB9ND8NB9NB8:Markdown-mark.svg)'

---

YAoSctso и простота

## Markdown

Markdown

Markdown

Aarkdown

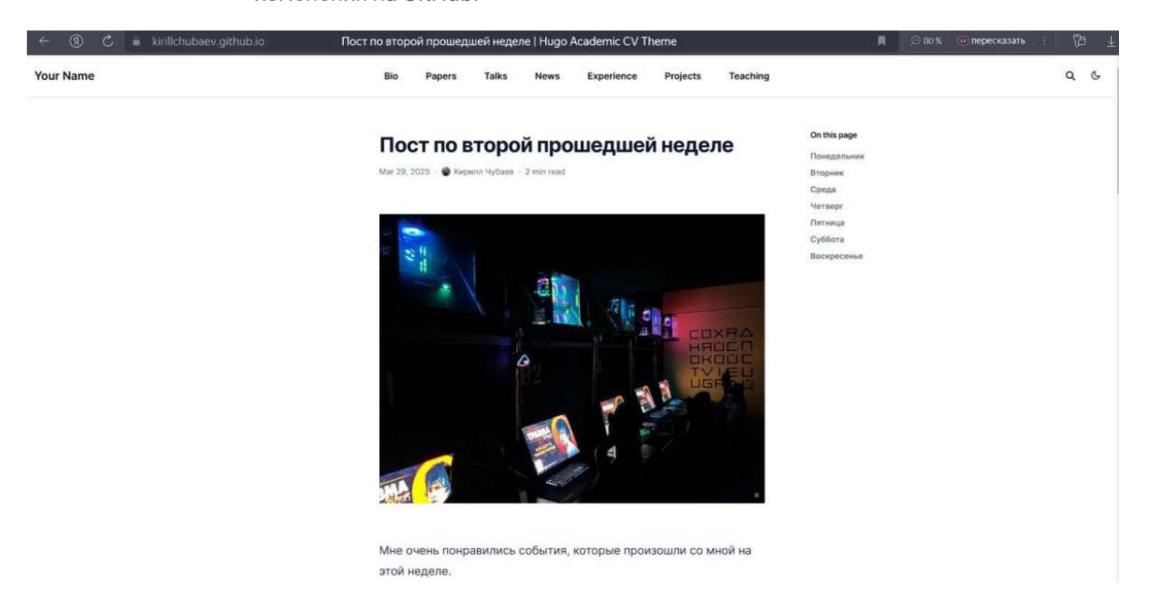
Markdown

Bayuk разметки, созданный с целью обраначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохрамением его читаемость человеком, и пригодным для мамленото просбразования в заики продвинутых публикаций (НТМL, Rich Text и других).
```

Первоначально создан в 2004 году Джоном Грубером и Аароном Шварцем. Многие идеи языка были позаимствованы из существующих соглашений по разметке текста в электронных письмах. Реализации языка Markdown преобразуют текст в формате Markdown в валидный, правильно построенный XHTML и заменяют левые угловые скобки («<») и амперсанды («&») на соответствующие коды сущностей. Первой реализацией Markdown стала написанная Грубером реализация на Perl, однако спустя некоторое время появилось множество реализаций от сторонних разработчиков (см. ниже). Реализация на Perl распространяется по лишензии типа BSD. Реализации Маrkdown на различных языках программирования включены (или доступны в качестве плагина) во многие системы управления содержимым.

История

6. Далее я написал пост по второй прошедшей неделе и снова отправил изменения на GitHub:



3 Выводы

В ходе выполнения данной работы я успешно выполнил 3-ий этап индивидуального проекта. Я добавил на сайт свои достижения, навыки и хобби, а также написал статью про Markdown и пост по прошедшей неделе.