Лабораторнаяработа № 5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Сидоракин Кирилл Вячеславович НБибд-01-18

Содержание

Цель работы	1
•	
Выполнение лабораторной работы	4
Вывод	

Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной работы

Создаем программу simpleid.c:

```
guest@kirillsd:~
                                                                        ×
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[quest@kirillsd ~]$ touch simpleid.c
[guest@kirillsd ~]$
                                             simpleid.c
  Открыть •
               Ð
                                                                   Сохранить
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main ()
 {
         uid t uid = geteuid ();
         gid t gid = getegid ();
         printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
         return 0;
 }
```

Скомплилируем программу gcc simpleid.c -o simpleid

```
quest@kirillsd:~
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[guest@kirillsd ~]$ touch simpleid.c
[guest@kirillsd ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@kirillsd ~]$ []
```

Выполняем программу simpleid: ./simpleid

```
quest@kirillsd:~
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[guest@kirillsd ~]$ touch simpleid.c
[guest@kirillsd ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@kirillsd ~]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@kirillsd ~]$
```

Выполняем системную программу id:

Усложняем программу, добавив вывод действительных идентификаторов:

```
[kirillsd@kirillsd ~]$ touch simpleid2.c
[kirillsd@kirillsd ~]$
```

```
simpleid.c
                                                                simpleid2.c
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main ()
 {
        uid t real uid = getuid ();
        uid t e uid = getegid ();
        git t real gid = getgid();
        gid t e gid = getegid ();
        printf ("e uid=%d, e gid=%d\n", e uid, e gid);
        printf ("real wid=%d, real gid=%d\n", real wid, real gid);
        return 0;
 }
```

Компилируем и запускаем simpleid2.c:

```
[guest@kirillsd ~]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@kirillsd ~]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
```

От имени суперпользователя выполняем команды:

```
[root@kirillsd guest]# chown root:guest /home/guest/simpleid2
[root@kirillsd guest]# chmod u+s /home/guest/simpleid2
```

Используем sudo

Выполняем проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2

```
[root@kirillsd guest]# ls -l simpleid2
-rwsrwxr-x. 1 root guest 8616 ноя 12 00:56 simpleid2
[root@kirillsd guest]# [
```

Запускаем simpleid2 и id

```
[root@kirillsd kirillsd]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=0
real_uid=0, real_gid=0
[root@kirillsd kirillsd]# id
uid=0(root) gid=0(root) группы=0(root) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:
s0-s0:c0.c1023
[root@kirillsd kirillsd]#
```

Создаем программу readfile.c

```
simpleid.c
                                         simpleid2.c
                                                                         *readfile.c
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
        unsigned char buffer[16];
        size t bytes read;
        int i;
        int fd = open (argv[1], 0 RDONLY);
         {
                bytes read = read(fd, buffer, sizeof(buffer));
                for (i =0; i < bytes read; ++i) printf("%c",buffer[i]);</pre>
        while (bytes read == sizeof (buffer));
        close (fd);
        return 0;
}
```

Откомпилируем её

```
[guest@kirillsd ~]$ touch readfile.c
[guest@kirillsd ~]$ gcc readfile.c -o readfile
```

Вывод

В результате выполнения лабораторной работы мы получили навыки изучения механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрели работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.